

Programming –opdracht Selections 1

BMI berekening

Beschrijving

De BMI (Body Mass Index) is een maat om te berekenen of iemand een gezond gewicht heeft. De formule voor het berekenen van de BMI is als volgt:

$$\text{BMI} = \text{Gewicht in kilogram} / (\text{Lengte in meter} * \text{Lengte in meter})$$

Schrijf een applicatie die het volgende doet:

Vraag de lengte van een persoon in centimeters en lees deze in. Vraag vervolgens het gewicht van deze persoon in kilogram en lees deze in. Bereken hierna de BMI van deze persoon en druk deze af.

Hieronder een voorbeeld van input/output van deze applicatie. Input die de gebruiker invoert is schuin en onderstreept.

```
Geef je lengte in centimeters: 175
Geef je gewicht in kilogram : 69,6

Jouw BMI is: 22.726530612244893

Je bent goed op gewicht.
```

Hints

- Maak een nieuw project aan met een klasse die de main methode bevat en gebruik de juiste namen.
- Gebruik variabelen voor het opslaan van het gewicht en de lengte. Kies de juiste datatypes voor de variabelen: gewicht is een kommagetal, lengte is een geheel getal.
- Gebruik een variabele waarin de BMI wordt uitgerekend. Vergeet niet om de lengte in centimeter om te zetten naar meters.
- Als de BMI hoger is dan 25, dan is er sprake van overgewicht, geef een passende waarschuwing.

Richtlijnen bij coderen (zie ook MIW code conventions)

- Zorg dat je naam en het doel van het programma bovenin staan (ICC #1).
- Gebruik de juiste inspringing (*indentation*) bij de lay-out (ICC #2).
- Let op juist gebruik hoofdletters en kleine letters (ICC #3).
- Gebruik goede namen (ICC #4).
- Voeg waar nodig commentaar toe dat inzicht geeft in je code (ICC#7).