

Programming –opdracht Intro Java 2

Leeftijdberekening

Beschrijving

Schrijf een applicatie die het volgende doet:

Vraag de naam van een persoon en lees deze in. Vraag vervolgens het geboortjaar van deze persoon en lees deze in. Bereken hierna de leeftijd van deze persoon en druk deze af.

Hieronder een voorbeeld van input/output van deze applicatie. Input die de gebruiker invoert is schuin en onderstreept.

```
Hoe heet je? Dennis
Wat is je geboortjaar? 1967

Beste Dennis, eind 2021 zal je leeftijd 54 zijn.
```

Stappenplan

- Start een nieuw Java project genaamd *LeeftijdBerekening*. Zet in de folder 'src' een nieuwe package genaamd 'controller' en in deze package een klasse genaamd 'LeeftijdBerekeningLauncher'. Zet in klasse de main() methode, gebruik de shortcut 'main'.
- Maak een Scanner aan voor het krijgen van invoer van de gebruiker.
- Maak een variabele aan van type String voor de naam en lees deze in vanaf de console. Hou er rekening mee dat een naam uit meer dan één woord kan bestaan.
- Maak een variabele aan van het type int voor het geboortjaar en lees deze in vanaf de console.
- Maak een constante aan voor het huidige jaar. Bepaal zelf het datatype.
- Maak een variabele aan voor het opslaan van de leeftijd. Bepaal zelf het datatype. Vul deze variabele met behulp van een berekening waarbij je het geboortjaar en het huidige jaar gebruikt.
- Geef de leeftijd als output weer op de console. Controleer of je berekening klopt.
- Zorg ervoor dat je input en output precies overeenkomt met het hierboven gegeven voorbeeld.

Tip: test steeds tussendoor of je programma werkt door het te runnen.

Richtlijnen bij coderen (zie ook MIW code conventions)

- Zorg dat je naam en het doel van het programma bovenin staan (ICC #1).
- Gebruik de juiste inspringing (*indentation*) bij de lay-out (ICC #2).
- Let op juist gebruik hoofdletters en kleine letters (ICC #3).
- Gebruik goede namen (ICC #4).
- Voeg waar nodig commentaar toe dat inzicht geeft in je code (ICC#7).