

# Programming –opdracht Selections 2

## Verkoopprijs

---

### Beschrijving

Schrijf een applicatie die de verkoopprijs berekent van een product. De verkoopprijs wordt berekend op basis van de inkoopprijs van een product en de winstmarge.<sup>1</sup>

Zie hier een voorbeeld van input/output van deze applicatie. Input die de gebruiker invoert is schuin en onderstreept.

```
Inkoopprijs: 70,80
Winstmarge (in %): 15

Verkoopprijs exclusief BTW : 81.42

Onder welk BTW-tarief valt het product?
    1 Hoog
    2 Laag
Geef je keuze: 1

Verkoopprijs inclusief 21% BTW: 98.51819999999998
```

### Hints

- Gebruik variabelen voor het opslaan van de inkoopprijs, de winstmarge en de verkoopprijs exclusief BTW. Kies de juiste datatypes voor de variabelen: inkoopprijs en verkoopprijs zijn kommagetallen, winstmarge is een geheel getal.
- Bedenk eerst de formule voor het berekenen van de verkoopprijs exclusief BTW. Schrijf deze op papier, voordat je deze programmeert in Java.
- Test eerst of je verkoopprijs klopt, voordat je verder gaat met het berekenen van de verkoopprijs inclusief BTW. Klopt je verkoopprijs niet? Het kan zijn dat dit ligt aan een zogeheten *Unintended Integer Division* (zie boek § 2.18 Common Error 4).
- Definieer constanten (BTW\_HOOG en BTW\_LAAG) voor het vastleggen van de BTW percentages. Gebruik deze constanten voor het berekenen van de verkoopprijzen met BTW. Vraag de gebruiker om een keuze voor hoog of laag tarief en handel de keuze af met behulp van een switch-statement. Geef de juiste verkoopprijs op basis van de keuze. Wat kun je doen, als de gebruiker een niet-bestaande keuze intikt?
- Je hoeft de verkoopprijzen niet af te ronden. Hoe dit moet, leer je later.

---

<sup>1</sup> Zie [www.berekenen.nl/a-z/verkoopprijs-berekenen](http://www.berekenen.nl/a-z/verkoopprijs-berekenen) voor meer informatie.

## Richtlijnen bij coderen (zie ook MIW code conventions)

- Zorg dat je naam en het doel van het programma bovenin staan (ICC #1).
- Gebruik de juiste inspringing (*indentation*) bij de lay-out (ICC #2) .
- Let op juist gebruik hoofdletters en kleine letters (ICC #3).
- Gebruik goede namen (ICC #4).
- Voeg waar nodig commentaar toe dat inzicht geeft in je code (ICC#7).