Отчёт по ла	бораторной ра	боте № <u>IX</u>	
	по курсу 1 Пра	актикум на ЭВМ	
	студента	группы М8О-102	5-21 Кажекин Денис ,
	№ по списку 9		
	Адреса www, e-m	ail, jabber, skype	deniskazhekin@mail.ru
	Работа выполнен	a: ""	г.
	Преподаватель:	доцент каф. 806 Никулин	т С.П.
	Входной контрол	ь знаний с оценкой	
	Отчёт сдан "	'20r	., итоговая оценка
		Подпись препода	вателя
<ol> <li>Тема: Сортировка и п</li> <li>Цель работы: Составить п сортировки таблицы задання</li> <li>Задание (Номер по списку Л</li> <li>Метод сортировки: пирами Структура таблицы:</li> </ol>	рограмму на языко ым методом и двои 2 9 )	чного поиска по ключу в	
7 комбинированный (целое + литера)	5	отдельно	8-12
<ul> <li>4. Оборудование (лабораторно Оборудование ПЭВМ студен Процессор: Apple M1, с ОП</li> <li>5. Программное обеспечение Операционная система семе LTS интерпретатор кома Редактор текстов GNU етак Прикладные системы и проговорой и</li></ul>	ита, если использо 8192 Мб, НМД 262 (лабораторное): йства Linux, наиме инд _bash_ версия _ s, версия 27.2 раммы ения задачи (в фор	2144 Мб. Монитор: Retina енование Ubuntu, версия _ 5.0.17(1) омах: словесной, псевдоко	20.04.3
		Илея•	
D поста		Идея:	способное.
В програм.  1) Вывести весь массив  2) Произвести бинарный поис  3) Сделать сортировку  4) Произвести реверс массива  5) Выйти	ме реализовано п ск по заданному и	ользовательское меню	способное:
<ol> <li>Вывести весь массив</li> <li>Произвести бинарный поис</li> <li>Сделать сортировку</li> <li>Произвести реверс массива</li> </ol>	ме реализовано п	ользовательское меню ключу	

Допущен к выполнению работы. Подпись преподавателя \_\_\_\_\_

Пункты 1-7 отчёта составляются строго до начала лабораторной работы.

на отдельном листе) и тесты, либо соображения по тестированию].

**8. Распечатка протокола** (подклеить листинг окончательного варианта программы с текстовыми примерами, подписанный преподавателем)

```
deniskazhekin@MacBook-Air-Denis ~ % cat t.h
```

```
#ifndef T H
#define T H
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
typedef struct line {
  char data[100];
} line;
typedef struct key {
  int key;
  char symb;
  line* link;
} key;
bool compare(key f, key s) {
  if (f.key < s.key)
     return true;
  if (f.key == s.key \&\& f.symb < s.symb)
     return true;
  return false;
int bin_search(key * arr, int n, key k) {
  int 1 = -1;
  int r = n;
  while (r - 1 > 1) {
     int m = (1 + r) / 2;
     if (compare(arr[m], k)) {
        1 = m;
     else {
        r = m;
  if (k.key == arr[r].key && k.symb == arr[r].symb)
     return r;
  return -1;
bool is key exists(key keys[], double item, char symbol, int n)
  for (int i = 0; i < n; ++i) {
     if (item == \text{keys[i].key})  {
        if(symbol == keys[i].symb){
```

```
return true;
  return false;
bool is sorted(key keys[], int n)
   for (int i = 0; i < n - 1; ++i) {
     if (\text{keys}[i].\text{key} > \text{keys}[i+1].\text{key}) {
        return false;
  return true;
bool is reversed(key keys[], int n)
   for (int i = 0; i < n - 1; ++i) {
     if (\text{keys}[i].\text{key} < \text{keys}[i+1].\text{key}) {
        return false;
  return true;
void swap strings(key* t, int a, int b){
    key temp;
    temp = t[a];
    t[a] = t[b];
    t[b] = temp;
void reverse_strings(key *t, int size){
    for(int i = 0, j = size - 1; i < j; ++i, --j){
            swap strings(t,i,j);
void siftDown(key *numbers, int root, int bottom)
 int maxChild;
 int done = 0;
 while ((root * 2 \le bottom) && (!done))
  if (root * 2 == bottom)
    maxChild = root * 2;
   else if (compare(numbers[root * 2 + 1], numbers[root * 2]))
    maxChild = root * 2;
    \maxChild = root * 2 + 1;
   if (compare(numbers[root], numbers[maxChild]))
```

```
key temp = numbers[root];
   numbers[root] = numbers[maxChild];
   numbers[maxChild] = temp;
    root = maxChild;
  else
   done = 1;
void sort(key *numbers, int array_size)
 for (int i = (array size / 2); i \ge 0; i = 0
  siftDown(numbers, i, array size - 1);
 for (int i = array size - 1; i >= 1; i--)
  key temp = numbers[0];
  numbers[0] = numbers[i];
  numbers[i] = temp;
  siftDown(numbers, 0, i - 1);
#endif
deniskazhekin@MacBook-Air-Denis ~ % cat main.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include "t.h"
int main(int argc, char *argv[])
  FILE *file keys, *file_t;
  char name[50];
  if (argc > 2) {
     file t = fopen(argv[1], "r");
     file keys = fopen(argv[2], "r");
  } else {
     printf("Enter name of t's file: ");
     scanf("%s", name);
     file t = fopen(name, "r");
     printf("Enter name of keys' file: ");
     scanf("%s", name);
     file keys = fopen(name, "r");
  line t[100];
  key keys[100];
  int n = 0, action;
  while (fscanf(file keys, "%d %c", &keys[n].key, &keys[n].symb) > 0) {
     fgets(t[n].data, 100, file_t);
     keys[n].link = &t[n];
```

```
++n;
  printf("Ваша таблица:\n");
  for (int i = 0; i < n; ++i) {
     printf("%d %c| %s", keys[i].key, keys[i].symb, keys[i].link->data);
  do
    {
           printf("Меню:\n");
           printf("1) Печать\n");
           printf("2) Бинарный поиск\n");
           printf("3) Сортировка\n");
           printf("4) Peвepc\n");
           printf("5) Выход\n");
           printf("Выберите действие\n");
           scanf("%d", &action);
           switch (action)
                  case 1:
                          for (int i = 0; i < n; ++i) {
                                 printf("%d %c| %s", keys[i].key, keys[i].symb,
keys[i].link->data);
                  break;
                  case 2:
                          printf("\nНапишите ключ: ");
                          int key_to_find;
                          char symb to find;
                          scanf("%d %c", &key_to_find, &symb_to_find);
                          if (!is key exists(keys, key to find, symb to find, n)) {
                                 break;
                          key new;
                          new.key = key to find;
                          new.symb = symb to find;
                          int id = bin_search(keys, n, new);
                          printf("%d %c| %s", keys[id].key, keys[id].symb, keys[id].link-
>data);
                  break;
                  case 3:
                          sort(keys, n);
                  break;
```

```
case 4:
                       reverse strings(keys, n);
                 case 5:
                       break;
                 default:
                       printf("Ошибка. Такого пункта меню не существует\n");
                 break;
     while (action != 5);
    return 0;
   }
deniskazhekin@MacBook-Air-Denis ~ % cat > text
господин был встречен трактирным слугою,
Он выбежал проворно,
и в длинном демикотонном сюртуке
показывать ниспосланный ему богом покой.
как их называют в русских трактирах,
встряхнул волосами и повел проворно господина
что даже нельзя было рассмотреть,
какое у него было лицо.
живым и вертлявым до такой степени,
Когда экипаж въехал на двор,
с салфеткой в руке, — весь длинный
или половым,
со спинкою чуть не на самом затылке,
вверх по всей деревянной галерее
deniskazhekin@MacBook-Air-Denis ~ % cat > key
1b
3b
4a
5b
2a
4c
2c
3a
2b
1a
3с
1c
4b
5a
deniskazhekin@MacBook-Air-Denis ~ % gcc main.c -o main.out
deniskazhekin@MacBook-Air-Denis ~ % ./main.out text key
Ваша таблица:
1 b| господин был встречен трактирным слугою,
```

```
3 b| Он выбежал проворно,
4 а| и в длинном демикотонном сюртуке
5 b| показывать ниспосланный ему богом покой.
2 а| как их называют в русских трактирах,
4 с| встряхнул волосами и повел проворно господина
2 с| что даже нельзя было рассмотреть,
3 а какое у него было лицо.
2 b| живым и вертлявым до такой степени,
1 а| Когда экипаж въехал на двор,
3 c| с салфеткой в руке, — весь длинный
1 с или половым,
4 b со спинкою чуть не на самом затылке,
5 а| вверх по всей деревянной галерее
Меню:
1) Печать
2) Бинарный поиск
3) Сортировка
4) Реверс
5) Выход
Выберите действие
3
Меню:
1) Печать
2) Бинарный поиск
3) Сортировка
4) Реверс
5) Выход
Выберите действие
1 а| Когда экипаж въехал на двор,
1 b| господин был встречен трактирным слугою,
1 с или половым,
2 а| как их называют в русских трактирах,
2 b| живым и вертлявым до такой степени,
2 с| что даже нельзя было рассмотреть,
3 а| какое у него было лицо.
3 b| Он выбежал проворно,
3 с| с салфеткой в руке, - весь длинный
4 а и в длинном демикотонном сюртуке
4 b| со спинкою чуть не на самом затылке,
4 с встряхнул волосами и повел проворно господина
5 а| вверх по всей деревянной галерее
5 b| показывать ниспосланный ему богом покой.
Меню:
1) Печать
2) Бинарный поиск
3) Сортировка

    Реверс

5) Выход
Выберите действие
4
Меню:
1) Печать
2) Бинарный поиск
3) Сортировка
4) Реверс
5) Выход
Выберите действие
```

```
1
5 b| показывать ниспосланный ему богом покой.
5 а| вверх по всей деревянной галерее
4 с| встряхнул волосами и повел проворно господина
4 b| со спинкою чуть не на самом затылке,
4 а| и в длинном демикотонном сюртуке
3 с| с салфеткой в руке, - весь длинный
3 b| Он выбежал проворно,
3 а| какое у него было лицо.
2 с| что даже нельзя было рассмотреть,
2 b| живым и вертлявым до такой степени,
2 а как их называют в русских трактирах,
1 с или половым,
1 b| господин был встречен трактирным слугою,
1 а| Когда экипаж въехал на двор,
Меню:
1) Печать
2) Бинарный поиск
3) Сортировка
4) Реверс
5) Выход
Выберите действие
3
Меню:
1) Печать
2) Бинарный поиск
3) Сортировка
4) Реверс
5) Выход
Выберите действие
1 а| Когда экипаж въехал на двор,
1 b| господин был встречен трактирным слугою,
1 с или половым,
2 а| как их называют в русских трактирах,
2 b| живым и вертлявым до такой степени,
2 с| что даже нельзя было рассмотреть,
3 а| какое у него было лицо.
3 b| Он выбежал проворно,
3 с| с салфеткой в руке, – весь длинный
4 а и в длинном демикотонном сюртуке
4 b| со спинкою чуть не на самом затылке,
4 с| встряхнул волосами и повел проворно господина
5 а| вверх по всей деревянной галерее
5 b| показывать ниспосланный ему богом покой.
Меню:
1) Печать
2) Бинарный поиск
3) Сортировка
4) Реверс
5) Выход
Выберите действие
Напишите ключ: 2а
2 а| как их называют в русских трактирах,
Меню:
1) Печать
```

$\sim$ \	_	_	
2)	Бинарн	ЫИ	поиск

- 3) Сортировка
- 4) Реверс
- Быход

Выберите действие

Напишите ключ: 2b

2 b| живым и вертлявым до такой степени,

Меню:

- 1) Печать
- 2) Бинарный поиск
- 3) Сортировка
- 4) Реверс
- 5) Выход

Выберите действие

2

Напишите ключ: 5а

5 а| вверх по всей деревянной галерее

9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки, и основные ошибки (ошибки в сценарии и программе, не стандартные операции) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя

и других лиц в написании и отладке программы.

№	Лаб.	Дата	Время	Событие	Действие по	Примечание
	или		_		исправлению	_
	дом.					

10.	Замечание автора по с	существу работы	
-----	-----------------------	-----------------	--

11.	Выводы	Я выполнил работу и научился писать сортировку таблицы с возможностью
	двоичного	о поиска по ключу
	Недочеты	, допущенные при выполнении задания, могут быть устранены следующим образом
		Подпись студента