			Отчёт	по лаборато	рной раб	оте №	VII				
				по кур	осу <u>1 Пра</u> г	ктикум на	ЭВМ				
					студента г	руппы	М8О-102Б-21	Кажекин	Денис ,		
	№ по списку_9										
	Адреса www, e-mail, jabber, skype										
	Работа выполнена: ""										
	Преподаватель: доцент каф. 806 Никулин С.П.										
	Входной контроль знаний с оценкой										
				Отчёт с	дан ""		20г., ито	говая оцені	ка		
						Поді	пись преподавател.	я к			
1.	T	ема:Р	азреже	нные матрицы							
2.							урами и/или функ (группы 6, 8), вещо				
				уппы 1, 7) типо			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		<del>\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ </del>		
	1. Вводит матрицы различного размера, представленные во входном текстовом файле в обычном										
	формате (по строкам), с одновременным размещением ненулевых элементов в разреженной матрице в соответствии с заданной схемой;										
	2. Печатает матрицы во внутреннем представлении согласно заданной схеме и в обычном (естественном) виде;										
	3. Выполняет необходимые преобразования разреженных матриц (или вычисления над ними) путем обращения к соответствующим процедурам и/или функциям;										
	обращения к соответствующим процедурам и или функциям, 4. Печатает результат преобразования (вычисления) согласно заданной схеме размещения и в обычном										
	виде.										
							ь сообещний в слу ие 5-10% ненулеві				
							дие 5-1076 ненулева пранятся по строка				
	ИІ	ндексов нену	левых	элементов.	_		-	_	<del>-</del>		
3.	. Задание:										
	Вариант физического представления: отображение на массив.										
	Вариант преобразования: найти столбец, содержащий наибольшее количество ненулевых элементов, и										
	напечатать его номер и произведение элементов этого столбца. Если таких будет несколько обработать предпоследний.										
	Вариант схемы размещения:										
1. Цепочка ненулевых элементов в векторе $A$ со строчным индексированием (индексы в массиве $M$ равны $0$ , если											
соответствующая строка матрицы содержит только нули)											
	M:		а 1-ой стро сиве А	оки Индекс начала 2-й строки	й Инд Стр	екс начала N-ой оки					
	A:	Номер столбца	Значение	Индекс следующего ненулевого элемента этой строки (или 0)	Номер столбца	Значение	Индекс следующего ненул этой строки (или 0)	певого элемента			

4. Оборудование (лабораторное):

Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось:

Процессор: Apple M1, с ОП 8192 Мб, НМД 262144 Мб. Монитор: Retina 13,3; IPS 2560 x 1600.

5. Программное обеспечение (лабораторное):

```
Операционная система семейства Linux, наименование Ubuntu, версия _____20.04.3 LTS ____ интерпретатор команд _bash_ версия ___5.0.17(1)__ Редактор текстов GNU emacs, версия 27.2 Прикладные системы и программы
```

**6. Идея, метод, алгоритм** решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальное описание с пред- и постусловиями)

## Алгоритм программы:

Принимая файл с матрицей, проверяем на ошибки, а затем представляется возможность выбора в меню необходимого действия:

- 1) Вывод первоначальной матрицы
- 2) Вывод внутреннего представления матрицы
- 3) Производим вычисления и выводим их
- 4) Выход из программы
- **7. Сценарий выполнения работы** [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты, либо соображения по тестированию].

## Структура

```
void Printmatrix2(int* A, double* B, int k, int count) – функция, выводящая матрицу во внутреннем представлении void Printmatrix(int* A, double* B, int n, int m) – функция, выводящая первоначальную матрицу int menu() – меню программы void CalculMatrix(int *columns, double* B, int n, int m, int count) – функция, которая выводит результат вычислений void without_filename(), void file_not_exist(char* file) – функция ошибки int main(int argc, char* argv[]) - работает с файлом, которая выполняет работу по заданию.
```

Пункты 1-7 отчёта составляются строго до начала лабораторной работы.

Допущен к выполнению работы. Подпись преподавателя

**8. Распечатка протокола** (подклеить листинг окончательного варианта программы с текстовыми примерами, подписанный преподавателем) deniskazhekin@MacBook-Air-Denis ~ % cat main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
void CalculMatrix(int *columns, double* B, int n, int m, int count){
         int k:
         double peremn = 1;
         for(int i = 0; i < count; i+=3){
              k = B[i] - 1;
              columns[k]++;
         int max1 = 0, max2 = 0, maxst1, maxst2, maxst;
         for(int i = 0; i < n; i++){
              if(columns[i] \ge max1){
                       max2 = max1;
                       maxst2 = maxst1;
                        max1 = columns[i];
                        maxst1 = i;
             else {
                        if(columns[i] \ge max2){
```

max2 = columns[i];

```
maxst2 = i;
              }
         printf("\n");
         if(max1 = max2){
              maxst = maxst2 + 1;
         else{
              maxst = maxst1 + 1;
         for(int i = 0; i < count; i+=3){
              if(B[i] == maxst)
                        peremn *= B[i+1];
         printf("%lf \n", peremn);
}
void Printmatrix2(int* A, double* B, int k, int count){
     printf(" Massiv A: \n");
     for(int i = 0; i < k; i++){
              printf(" %d ", A[i]);
         printf("\n Massiv B: ");
         for(int i = 0; i < count; i++){
              if(i \% 3 == 0)
                        printf("\n");
              printf(" %.4lf ", B[i]);
         printf("\n");
void Printmatrix(int* A, double* B, int n, int m){
         int count = 0, ost, kolvo = 0, kolvo 1 = 0;
         double check = 1;
         for(int i = 0; i < m; i++){
              kolvo = 0;
              if(A[i] == 0){
                        for(int j = 0; j < n; j++){
                                   printf("0 \t");
                        printf("\n");
                        continue;
              else {
                        for(int j = 0; j < B[count] - 1; j++){
                                   printf("0 \t");
                                   kolvo++;
                        printf("%.4lf \t", B[count + 1]);
                        kolvo++;
                        if(B[count + 2] == 0){
                                   ost = n - B[count];
                                   for(int j = 0; j < ost; j++){
                                             printf("0 \t");
                        else {
                                   check = B[count + 5];
                                   while(check != 0){
                                             count += 3;
                                             kolvo1 = kolvo;
                                             for(int j = kolvo1; j < B[count] -1; j++){
                                                       printf("0 ");
                                                       kolvo++;
                                             printf("%.4lf \t", B[count + 1]);
                                             kolvo++;
                                             check = B[count + 2];
```

```
for(int j = kolvo; j < n; j++)
                                                printf("0 ");
               count += 3;
               printf("\n");
          }
}
int menu() {
  printf("%s\n", "1. Вывод первоначальной матрицы");
  printf("%s\n", "2. Вывод внутреннего представления матрицы"); printf("%s\n", "3. Вывод результат после вычислений"); printf("%s\n", "4. Выход");
  int 1;
  scanf("%d", &l);
  return 1;
void without filename()
         printf("Error.\nUsage: FILE.\n");
}
void file_not_exist(char* file)
{
          printf("File \"%s\" not exist.\nUsage: FILE.\n",file);
int main(int argc, char* argv[]) {
          int m, n, count = 0, nachalo stroki = 0, i1 = -1, k = 0, massiv = 3, cheker = 0;
          int *A;
          int *columns;
          double *B;
         B = (double*)malloc(massiv * sizeof(double));
          if(argc<1) {
               without_filename();
               return 1;
         FILE* file;
     file = 0;
     file = fopen(argv[1],"r");
     if(!file) {
               file_not_exist(argv[1]);
               return 2;
     }
          fscanf(file,"%d %d", &m, &n);
          A = (int*)calloc(m, sizeof(int));
          columns = (int*)calloc(n, sizeof(int));
          for (int i = 0; i < m; i++){
               nachalo_stroki = 0;
               for (int \bar{j} = 0; j < n; j++){
               double element;
               fscanf(file, "%lf", &element);
               if (element != 0) {
                          if(nachalo stroki == 0){
                                     nachalo_stroki = 1;
                                     A[k] = \overline{count} + 1;
                                     k++;
                          }
                          if(cheker == 0){
                                     cheker = 1;
                          else {
                                     massiv += 3;
                                     B = (double*)realloc(B, massiv * 10 * sizeof(double));
```

```
B[count] = j + 1;

B[count + 1] = element;
                        if(i1 == i){
                                  \hat{B}[\text{count} - 1] = \text{count} + 1;
                        else {
                                  i1 = i;
                        count += 3;
         if(nachalo_stroki == 0){
              A[k] = 0;
              k++;
     B[count - 1] = 0;
     int 1 = 0;
     while (1!=4) {
        1 = menu();
        switch (l)
         case 1:
         {
           Printmatrix(A, B, n, m);
           break;
         case 2:
           Printmatrix2(A, B, k, count);
           break;
         case 3:
              CalculMatrix(columns, B, n, m, count);
           break;
         }
         case 4:
           break;
         default:
           printf("%s\n", "Try again");
         free(B);
         free(A);
         fclose(file);
        return 0;
deniskazhekin@MacBook-Air-Denis ~ % cat > file
1.0000 0 0 0 0
1.000000000
1.0000 0 0 0 0
1.0000 0 0 0 0
1.0000\ 0\ 0\ 0
deniskazhekin@MacBook-Air-Denis ~ % gcc main.c -o a.out
deniskazhekin@MacBook-Air-Denis ~ % ./a.out file
1. Вывод первоначальной матрицы
2. Вывод внутреннего представления матрицы
3. Вывод результат после вычислений
4. Выход
```

```
1.0000 0 0 0 0
1.0000\ 0\ 0\ 0
1.0000\ 0\ 0\ 0
1. Вывод первоначальной матрицы
2. Вывод внутреннего представления матрицы
3. Вывод результат после вычислений
4. Выход
3
1.000000
1. Вывод первоначальной матрицы
2. Вывод внутреннего представления матрицы
3. Вывод результат после вычислений
4. Выход
Massiv A:
1 4 7 10 13
Massiv B:
1.0000 1.0000 0.0000
1.0000 1.0000 0.0000
1.0000 1.0000 0.0000
1.0000 1.0000 0.0000
1.0000 1.0000 0.0000
1. Вывод первоначальной матрицы
2. Вывод внутреннего представления матрицы
3. Вывод результат после вычислений
4. Выход
deniskazhekin@MacBook-Air-Denis ~ % cat > file
1.0000 0 0
                     0
                             0
       0
                     0
                             0
0
           0
0
       0
           0
                     0
                             0
0
       0
           0
                     5.0000
                             0
0
       0
           0
                     10.0000 0
deniskazhekin@MacBook-Air-Denis ~ % gcc main.c -o a.out
deniskazhekin@MacBook-Air-Denis ~ % ./a.out fil
File "fil" not exist.
Usage: FILE.
deniskazhekin@MacBook-Air-Denis ~ % ./a.out file
1. Вывод первоначальной матрицы
2. Вывод внутреннего представления матрицы
3. Вывод результат после вычислений
4. Выход
1
1.0000 0
                             0
0
       0
            0
                     0
                             0
0
       0
           0
                     0
                             0
0
                     5.0000
        0
            0
                     10.0000 0
0
       0
            0
1. Вывод первоначальной матрицы
2. Вывод внутреннего представления матрицы
3. Вывод результат после вычислений
4. Выход
Massiv A:
1 0 0 13 16
Massiv B:
1.0000 1.0000 0.0000
4.0000 5.0000 0.0000
4.0000 10.0000 0.0000
1. Вывод первоначальной матрицы
2. Вывод внутреннего представления матрицы
3. Вывод результат после вычислений
4. Выход
50.000000
1. Вывод первоначальной матрицы
2. Вывод внутреннего представления матрицы
```

4. Выход

3. Вывод результат после вычислений

					~~		
	_		ook-Air-E	_	cat > file		
1.0000	0	0	0	0			
0	0	0	0	0			
0	0	3.0000	2.0000	6.0000			
0	0	0	0	0			
-	-	-	ook-Air-E	-	/a out file		
			ьной матр		a.out me		
			внои матр о предста		тпины		
			осле вычи		прицы		
4. Выхо	_	symbiai ii	OCCIO DDI II	10310111111			
1							
1.0000	0	0	0	0			
0	0	0	0	0			
0	0	3.0000	2.0000	6.0000			
0	0	0	0	0			
0	0	0	0	0			
			ьной матр				
2. Выво	од вн	утреннего	о предста	вления ма	трицы		
	_	зультат п	осле вычи	ислений			
4. Выхо	ОД						
2							
Massiv							
1 0 4							
Massiv		,,,,	0				
		$000 \ 0.000$					
		000 7.000					
		000 10.00					
		0.000					
			ьной матр				
			о предста		прицы		
<ol> <li>Выхо</li> </ol>		зультат п	осле вычи	ислении			
3	<b>у</b> д						
2.00000	00						
		пвоначап	ьной матр	ины			
			о предста		тпины		
			осле вычи		прицы		
4. Выхо		,					
4							
deniska	zheki	in@MacB	ook-Air-E	Denis ∼ %	cat > file		
0	50.0	0000	0	0	0		
0	0		0	0	20.0000		
0	0		0	8.0000	0		
0	0		0	0	4.0000		
55.0000			0	0	0		
			ook-Air-E		/a.out file		
			ьной матр				
			о предста		трицы		
		зультат п	осле вычи	ислении			
4. Выхо	ОД						
1	50.0	0000	0	0	0		
0		0000	0	0	0		
0	0		0	0 8.0000	20.0000		
0	0		0	0	4.0000		
55.0000	-		0	0	0		
		пвонанап	-	-	U		
1. Вывод первоначальной матрицы 2. Вывод внутреннего представления матрицы							
3. Вывод результат после вычислений							
4. Выход							
2	-						
Massiv	A:						
1 4 7	13 1	.6					
Massiv							
		00.0 0.00					
		0.00 0.00					
		0.000					
		000.000					
1.0000	JJ.(	00.0 0.00	UU				

- 1. Вывод первоначальной матрицы
- 2. Вывод внутреннего представления матрицы
- 3. Вывод результат после вычислений
- 4. Выход

3

80.000000

- 1. Вывод первоначальной матрицы
- 2. Вывод внутреннего представления матрицы
- 3. Вывод результат после вычислений
- 4. Выход

4

9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки, и основные ошибки (ошибки в сценарии и программе, не стандартные операции) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в

напи	написании и отладке программы.									
№	Лаб.	Дата	Время	Событие	Действие по	Примечание				
	или				исправлению					
	дом.									

10. Замечание автора по существу работы									
						Подпись студента			