



Шовкунов Даниил Константинович

Мужчина, 22 года, родился 5 апреля 2002

+7 (996) 4013371 — предпочитаемый способ связи

Проживает: Уфа

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Fullstack-разработчик

200 000

Специализации:

Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 4 года

Апрель 2021 настоящее время 4 года

ИНТАС-Компани

Уфа, intas-company.com

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Строительство, недвижимость, эксплуатация, проектирование

• Строительство объектов нефтегазовой отрасли

Инженер-программист

Ключевые проекты и достижения:

- Крупная СРМ-платформа

Полная трансформация сложной системы в гибкий, современный инструмент:

- Перевел монолитное приложение на микрофронтенды, сделав систему модульной и легко масштабируемой.
- Внедрил Vite вместо Create React App, что ускорило разработку и упростило работу команды.
- Перевел кодовую базу на TypeScript и Effector, обеспечив надежность и контроль над состоянием.
- Настроил автоматизированное развертывание через GitLab CI/CD и Kubernetes, что сократило время на релизы и повысило стабильность системы.
- Разработал интерфейс для ИИ-прогнозирования, который стал важным инструментом для бизнеса.
- Интегрировал современный React-интерфейс в устаревший легаси-код, сохранив преемственность и улучшив пользовательский опыт.
- CRUD-приложение для работы с большими данными:

Создание гибкого инструмента для анализа и обработки пользовательских данных:

• Построил приложение на Next.js, с использованием TRPC для безопасных API и Prisma для работы с данными.

- Реализовал подход Backend For Frontend (BFF), что обеспечило быструю и надежную связь между клиентом и сервером.
- Telegram Mini Apps с блокчейн-интеграцией:

Разработка мини-приложений для Telegram с применением передовых технологий:

• Интегрировал приложения с ТОN-блокчейном, внедрив современные крипто-решения.

Образование

Среднее специальное

2021 УКРТБ

Инженер-программист

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Навыки

GitJavaScriptTypeScriptPostgreSQLNode.jsАнглийский языкReact.jsNestJSRedisDockerEffectorУмение разбираться в чужом кодеПаттерны проектированияTRPCJestGitLab CIReduxShadcnSSRKubernetes

Дополнительная информация

Обо мне

https://github.com/DKeken

Мой стэк: https://github.com/DKeken/turborepo-ton-trpc (Есть звезды от топ-контрибьютеров TON Blockchain)

Разработчик, для которого код — это инструмент для решения реальных бизнес-задач. Обладаю опытом участия в крупных хакатонах (победа в Nestro Challenge Hackathon 2023, участие в The Open League Hackathon), активным участием в IT-сообществе и контрибьютингом в open-source проекты.

Навыки и опыт

Frontend:

- React, Next.js, TypeScript
- Tailwind CSS, shadcn/ui
- · Storybook, Playwright, Vitest
- TanStack/*
- Проектирование UI, оптимизация производительности и UX

Backend:

- Node.js (NestJS, Fastify)
- SSE, WebSocket, real-time решения
- REST API, GraphQL, tRPC
- Работа с потоками данных, асинхронными задачами
- Интеграции с внешними сервисами и АРІ
- Redis, keyDB, Prisma, Drizzle, Postgres

FrontendOps:

- CI/CD (GitLab CI/CD, GitHub Actions)
- Docker, контейнеризация
- Монорепозитории (Turborepo)
- Оптимизация сборки и настройка окружений

Десктопные приложения:

• Tauri, Electron

Блокчейн-разработка:

- Tact, Solidity
- Опыт создания кроссчейнового кошелька-биржи для стейблкоина (full-stack разработка)

Подход к работе

- Адаптивность: Подбираю инструменты и методологии под конкретные бизнес-требования, при необходимости разрабатываю собственные архитектурные решения.
- Качество кода: Стремлюсь к читаемому, масштабируемому и поддерживаемому коду, уделяю внимание тестированию и документации.
- Бизнес-ориентация: Ставлю во главу угла реальные потребности бизнеса и конечного пользователя, применяя технологии как средства достижения результата.