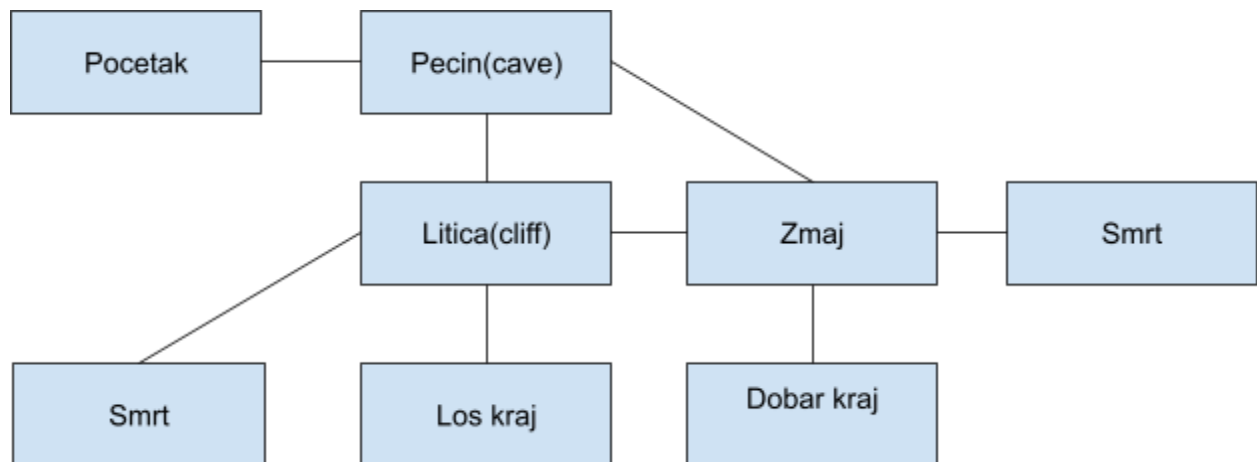


# Jednostavna igrica

*-Dungeon Crawler-*

Projekat bi zapravo predstavljao jednostavnu simulaciju terminal igre, sa opcijama za akcije tipa “*skrenuti desno ili skrenuti levo*”, sa jednostavnim game loop-om i nekoliko mogucih zavrsetaka.

## ***-Sematski prikaz putanje igraca-***



- Svaka putanja bi predstavljala Scenu, gde bi se koristila abstraktna klasa Scene za svaku od navedenih putanja tj scena.
- Interfejs bi se ili koristio za predstavljanje inventarija kod igraca ili nekog drugog elementa koji bi se koristio za progresiju ili prelazenje prepreke.
- Tekst koji bi se koristio za ispisivanje na ekranu bi se cuvao u fajlovima takodje i mogucnost snimanja progressa u save file-u
- While loop bi se koristio za stvaranje gameloop-a, ispisivanje teksta na ekranu i inpute igraca.
- U listama bi se cuvali moguće putanje svake od ponudjenih scena
- Vecinu potrebnih stvari za projekat se može zadovoljiti ubacivanjem od nekih gameplay mehanizama.