

3 Beheersbaar laten verlopen van ontwikkelprocessen

Bij dit leerdoel worden jullie beoordeeld op drie criteria en twee daarvan vinden we terug in dit verslag. Geef in dit verslag het volgende aan:

- 3.1 Een verslagje van tenminste twee retrospectives met hierin een reflectie op de afgelopen sprint en de verbeterpunten die jullie de volgende sprint gaan doorvoeren.
- 3.2 Geef per sprint aan wat jullie planning was en in hoeverre deze planning gehaald is. Als een punt niet behaald is, geef aan waarom niet.

Sprint 1 :

1. UML user story 1,3,4
2. Code op basis van UML 1,3,4

Tijdens deze sprint zijn de code en UMLs van User Story 1 en 3 gemaakt. De taken voor User Story 4 hebben we niet afgemaakt, maar verplaatst naar de volgende sprint omdat het nodig was om andere User Stories uitgewerkt te hebben.

Sprint 2 :

1. UML User story 2, 4, 6
2. Code op basis van User Story 2,4,6
3. UMLs samenvoegen User Story 1 t/m 4
4. Tests schrijven bij code

Tijdens deze sprint hebben we al onze taken afgekregen. Richting het einde van de sprint kwamen wij erachter dat een van de teamleden vooruit had gewerkt en user story 5 en 9 gedeeltelijk had uitgewerkt.

Sprint 3 :

1. UML uitbreiden
2. User inputs in aparte class afhandelen
3. Opties aanmaken en kiezen versimpelen
4. Inleverdocumenten

Tijdens deze sprint hebben wij onze taken op tijd afgekregen.