

<ShipFlex groep D>

Retrospective sprint 1

H-1-SE.8

De Haagse Hogeschool te Den Haag, 6-3-2022

Anthony Delgado - 22102167

David van der Harst - 22140875

Daan Polet - 22106162

Luuk van den Maagdenberg - 22149449

Luke van der Knaap - 20135599

## Wat is een Sprint Retrospective?

Een Retrospective is in simpele woorden gezegd een reflectie. Er wordt gekeken naar de werkhouding en het opgeleverde werk uit de afgelopen sprint, en het Scrum Team spreekt met elkaar over wat er wel en niet goed ging. Om hierbij te helpen worden de volgende vragen beantwoord:

1. Wat hebben we goed gedaan?
2. Wat hebben we geleerd?
3. Waar moeten we meer van doen?
4. Waar moeten we mee stoppen het te doen?

De teamleden hebben hierover het volgende te zeggen:

Daan Polet :

1. Gecommuniceerd
2. Dat ik weinig van scrum snap
3. Werk, plannen
4. Niks doen

Luke van der Knaap :

- 2 hoe GitHub werkt
- 3 ons best doen
- 4 lui zijn

Luuk van den Maagdenberg

- 1.

David van der Harst

- 2 heb vooral geleerd hoe we samen aan een project kunnen werken met github
- 3 ook meer van die reviews zoals pascal zei

Anthony Delgado

1. Contact houden met elkaar
2. Hoe je beter kan vastleggen welke taken binnen de scope van 1 user story valt
3. User stories die de basis vormen van andere user stories sneller uitwerken.
4. Laat starten en niet de werkzaamheden bijhouden in het managementtool Monday.











De groep heeft dus geleerd hoe Git en Github gebruikt kan worden om gezamenlijk aan dezelfde code te werken voor een project. Deze vaardigheid zal belangrijk zijn in het goed afronden van het project.

Er is echter nog enige onzekerheid over hoe Scrum als projectmanagementmethode goed toegepast moet worden. De groep moet extra onderzoek doen zodat het wel goed in gebruik genomen kan worden. Als aanvulling hierop moet de groep de waarde van Sprint Reviews











en Daily Scrums niet onderschatten en deze communicatie methodes toepassen om zo een beter kwaliteit van het eindproduct te kunnen garanderen. Verder moet de groep het duidelijker aan elkaar maken wie waaraan werkt.

Persoonlijke bijdrage :

#### ✓ Sprint 1 - Einddatum 19/03/2023

<input type="checkbox"/>	Task		Person
<input type="checkbox"/>	UML diagram User story 1		
<input type="checkbox"/>	UML diagram User story 4		
<input type="checkbox"/>	UML diagram user story 3		
<input type="checkbox"/>	Code op basis van User story 3 UML		
<input type="checkbox"/>	Code op basis van User story 1 UML		
<input type="checkbox"/>	+ Add task		

#### ✓ Sprint 2 - Einddatum 02/04/2023

<input type="checkbox"/>	Task		Person
<input type="checkbox"/>	UML diagram User story 4		
<input type="checkbox"/>	UML diagram User Story 2		
<input type="checkbox"/>	Code op basis van User Story 2		
<input type="checkbox"/>	Code op basis van User Story 4		
<input type="checkbox"/>	UML diagram user story 6		
<input type="checkbox"/>	Code op basis van User Story 6	