

1.2 Uitleg

Class naam	Functionaliteit
Commands	In commands en de geneste classes hierin aanwezig zijn de static Strings opgeslagen waarmee user input wordt vergeleken om een functie uit te voeren in Runtime.
TextColors	Hierin zijn static Strings opgeslagen die aangeroepen kunnen worden om Strings te maken dat in kleur wordt geprint in de console.
Optie	Van deze class worden objecten aangemaakt met informatie van een optie, zoals naam en prijs.
OptieLijst	Deze class is verantwoordelijk voor het uitlezen van en schrijven naar het .csv bestand 'opties.csv', en aan de hand daarvan een ArrayList te vullen met Opties.
Klant	Van deze class worden objecten aangemaakt met informatie over een klant, zoals de naam van de klant en wat voor soort klant het is.
KlantSoort	Van deze class worden objecten aangemaakt met informatie over een soort klant, zoals de naam van de soort en het bijbehorende kortingspercentage.
OfferteNieuw	Nieuwe class die de offerte regelt. Aan een object van deze klas kan een klant en opties toegevoegd worden, en doormiddel van de Runtime class kan een methode aangeroepen worden dat de voorafgenoemde informatie uitprint met een prijsberekening. Met een andere input vanuit Runtime wordt een 2e, vergelijkbare methode aangeroepen dat een folder en een .txt bestand maakt van de offerte.
Runtime	De hoofdklasse. Hierin wordt user input geregistreerd en vergeleken met de static Strings in Commands, en aan de hand daarvan worden methodes aangeroepen.
Package CSV_Files	In deze package worden de csv bestanden bewaard.

Associatiennaam	Toegevoegde waarde
"Heeft"	De [naam]-Lijst klassen hebben een lijst gevuld met objecten. Runtime heeft 1 centrale klantenlijst en optielijst.
Vergelijkt input met Command Strings	Als een gebruiker iets invoert in de console, wordt het vergeleken met alle bekende Command Strings om zo de juiste methode aan te roepen.
Gebruikt Color Strings om gekleurde tekst te printen	Classes kunnen de statische Strings in TextColor gebruiken om een string te maken dat in kleur geprint zal worden.
Implementeert	Deze class implementeert een interface.

Als er ergens in het UML [-attribute] of [+operation()] staat : Dit zijn placeholders, zodat elk afzonderlijk vak voor variabelen en methodes in een class diagram zichtbaar is. Zonder deze placeholders zouden de diagrammen en vak missen.