

DE INITIËLE PRODUCT BACKLOG

Naam	Anthony Delgado
Studentnummer	22102167
Klas	H-1-SE.8

VAN ESSENTIËLE FEATURES NAAR EPICS

Kopie van de essentiële features vanuit mijn Productvisie

1. Als een gebruiker wil ik een timeline kunnen raadplegen waarin de prijsverandering van een gegeven product over een bepaalde periode wordt weergegeven, om daarmee bij te houden bij welke verkoper ik de gunstigste prijs kan krijgen voor een product.
2. Als een gebruiker wil ik aan de hand van productcategorieën grafieken en tabellen laten genereren dat mij een inzicht geeft in mijn bestedingsgedrag, om aan de hand van die informatie beter te kunnen budgetten.
3. Als gebruiker wil ik producten met prijzen met een datum kunnen invoeren, zodat ik in een timeline kan zien hoe de prijs veranderd in de loop van tijd.
4. Als een gebruiker wil ik categorieën kunnen definiëren, zodat ik ze kan toewijzen aan een product.
5. (Hypothetisch) Als beheerder van de software wil ik dat meerdere gebruikers verbinding kunnen maken met een server en informatie kunnen toevoegen aan hetzelfde product, zodat het product de meest actuele data heeft.



Volledige lijst met Epics

<Timeline>: 'Als gebruiker wil ik een timeline met de verandering van de (zelf-ingevoerde) prijzen van producten kunnen raadplegen, zodat ik gunstigere prijzen voor producten kan krijgen.'

<Grafiek>: 'Als gebruiker wil ik aan de hand van ingevoerde data grafieken en tabellen laten genereren, zodat ik een beter inzicht heb op mijn koopgedrag.'

<Productinformatie>: 'Als gebruiker van de software wil ik producten aan kunnen maken, zodat ik in die pagina's Informatie over die producten kan invoeren.'

<Dashboard>: 'Als gebruiker van de software wil ik graag een interface hebben (met een dark-mode), zodat ik de functies van het programma en de ingevoerde data van de producten visueel op mijn beeldscherm kan zien.'

<Categorieën>: 'Als gebruiker van de software wil ik categorieën kunnen maken en toevoegen aan gemaakte producten, zodat ik in een tabel per periode kan zien hoeveel ik uitgeef aan een bepaalde categorie.'

(Hypothetisch)<Samenwerking>: 'Als Beheerder van de software wil ik <dat meerdere gebruikers data kunnen toevoegen aan hetzelfde product>, zodat <een product vanuit meerdere bronnen informatie krijgt en daardoor de meest actuele data kan weergeven in de timeline.>.'

<Naam Epic>: 'Als <Rol> wil ik <Wens>, zodat ik <Reden of doel>.'

<Naam Epic>: 'Als <Rol> wil ik <Wens>, zodat ik <Reden of doel>.'

<Naam Epic>: 'Als <Rol> wil ik <Wens>, zodat ik <Reden of doel>.'

AFSPLITSSEN: BEPERKING VAN PROCESSTAPPEN

Ik heb Epic 'Productinformatie' als uitgangspunt genomen.
Ik heb de volgende stappen doorlopen om onderstaande User Story af te splitsen: <ol style="list-style-type: none"> 1. Per user story wordt één functionaliteit gekozen. 2. Gebruiker kan een product aanmaken en zien in een lijst.
Bovenstaande stappen leiden tot de volgende User Story: 'Als gebruiker wil ik voor producten een aanmaak formulier hebben, zodat ik producten kan aanmaken en data(bijvoorbeeld prijs op een gegeven datum) van een product kan invoeren.'
Om deze User Story te kunnen realiseren moet ik de volgende taken uitvoeren: <ol style="list-style-type: none"> 1. Een stuk software schrijven waarmee een tabel aangemaakt kan worden en data ingevoerd kan worden in de database en uitgelezen kan worden. 2. Gebruiker gegevens zoals productnaam en beschrijving laten invullen. 3. Een database aanmaken waarin de data van de applicatie wordt opgeslagen.

Ik heb Epic '<Categorieen>' als uitgangspunt genomen.
Ik heb de volgende stappen doorlopen om onderstaande User Story af te splitsen: <ol style="list-style-type: none"> 1. Gebruiker kan categorieën aanmaken. 2. Gebruiker kan tijdens het aanmaken van een product een categorie toevoegen.
Bovenstaande stappen leiden tot de volgende User Story: 'Als <Gebruiker van de software> wil ik <Categorieen kunnen aanmaken en toewijzen aan producten>, zodat ik <Per categorie kan zien hoeveel ik eraan besteed.>'
Om deze User Story te kunnen realiseren moet ik de volgende taken uitvoeren: <ol style="list-style-type: none"> 1. Software schrijven zodat categorieën gemaakt en in de database opgeslagen kunnen worden. 2. Software van het aanmaken van producten aanpassen zodat een categorie aangewezen kan worden.

Ik heb Epic '<Timeline>' als uitgangspunt genomen.
Ik heb de volgende stappen doorlopen om onderstaande User Story af te splitsen: <ol style="list-style-type: none"> 1. Het programma moet de informatie uit de tabellen van de producten kunnen ophalen(User story 1 en 2 op pagina 4).
Bovenstaande stappen leiden tot de volgende User Story: 'Als <Gebruiker van de software> wil ik <Dat de ingevoerde aankoopdatum en prijs van een product in een timeline grafiek wordt gezet>, zodat ik <een visueel overzicht heb van de verandering in prijs van een product. >'
Om deze User Story te kunnen realiseren moet ik de volgende taken uitvoeren: <ol style="list-style-type: none"> 1. Software schrijven waarmee aankopen(records, zie user story 1 onder 'beperking van betrokken gegevens') van een product uit de database worden opgehaald en in een lijngrafiek worden gezet.

AFSPLITSEN: BEPERKING VAN BETROKKEN GEGEVENS

Ik heb Epic '<Timeline>' als uitgangspunt genomen.
Ik heb de volgende stappen doorlopen om onderstaande User Story af te splitsen: <ol style="list-style-type: none">1. Gebruiker kan een product kiezen en invoeren op welke datum en voor welk bedrag het gekocht is.
Bovenstaande stappen leiden tot de volgende User Story: 'Als Gebruiker van de software wil ik per product elke keer kunnen invoeren wanneer ik het heb gekocht en voor welk bedrag, zodat ik <Een overzichtelijke lijst heb voor de verandering van de prijs.>'.
Om deze User Story te kunnen realiseren moet ik de volgende taken uitvoeren: <ol style="list-style-type: none">1. Software schrijven waarmee meerdere records(bonnetjes, als het ware) voor producten aangemaakt kunnen worden.

Ik heb Epic '<Productinformatie>' als uitgangspunt genomen.
Ik heb de volgende stappen doorlopen om onderstaande User Story af te splitsen: <ol style="list-style-type: none">1. <Afsplitsingsstap>
Bovenstaande stappen leiden tot de volgende User Story: 'Als <Gebruiker> wil ik <Apart producten kunnen invoeren waarvan ik de prijs wil volgen, en producten dat ik (een enkele keer) gekocht heb>, zodat ik specifieke producten met een timeline heb en productaankopen waarvan ik in een grafiek kan zien hoeveel ik besteed per categorie.>'.
Om deze User Story te kunnen realiseren moet ik de volgende taken uitvoeren: <ol style="list-style-type: none">1. Software voor het aanmaken van een product opsplitsen zodat je producten kan aanmaken die meerdere malen worden gekocht(Timeline producten) en producten die sporadisch worden gekocht(Transactie/Grafiek producten).

AFSPLITSSEN: BEPERKING VAN DE GEBRUIKERSGROEP

Onderstaande User Story is een potentieel user story voor in de toekomst. Onder de huidige scope van het project is het namelijk de bedoeling dat er maar maar 1 gebruiker is, waardoor de afsplitsingstechniek 'Beperken van de gebruikersgroep' niet toepasbaar is. Om deze afsplitsingstechniek toch toe te kunnen passen wordt er hieronder een hypothetische Epic afgesplitst.

Ik heb Epic '<Samenwerking>' als uitgangspunt genomen.
Ik heb de volgende stappen doorlopen om onderstaande User Story af te splitsen: <ol style="list-style-type: none"> 1. Gebruikers kunnen niet zelfstandig producten toevoegen aan de database, maar wel aankoopdatums met prijs. 2. Gebruikers kunnen niet zelfstandig categorieën toevoegen aan de database.
Bovenstaande stappen leiden tot de volgende User Story: 'Als <Gebruiker wil ik aan een product in de database een nieuw record(bonnetje) kunnen toevoegen met een aankoopdatum en prijs met een specifieke winkel, zodat ik andere gebruikers deze informatie kunnen zien en er vergeleken kan worden waar het product voor de laagste prijs te kopen is.'.
Om deze User Story te kunnen realiseren moet ik de volgende taken uitvoeren: <ol style="list-style-type: none"> 1. Software schrijven waarmee een gebruiker een record kan toevoegen aan een product. 2. Software van de timeline uitbreiden zodat de grafiek de prijsverandering per winkel van een product weergeeft. 3. De database online toegankelijk maken.

AFSPLITSEN: BEPERKING VAN MANAGEMENTRAPPORTAGE

Onderstaande User Story is een potentieel user story voor in de toekomst. Onder de huidige scope van het project is het namelijk de bedoeling dat er maar maar 1 gebruiker is, waardoor de afsplitsingstechniek 'Beperken van de gebruikersgroep' niet toepasbaar is. Om deze afsplitsingstechniek toch toe te kunnen passen wordt er hieronder een hypothetische Epic afgesplitst.

Ik heb Epic '<Samenwerking>' als uitgangspunt genomen.
Ik heb de volgende stappen doorlopen om onderstaande User Story af te splitsen: <ol style="list-style-type: none"> 1. Gebruikers kunnen niet zelfstandig producten toevoegen aan de database, maar wel aankoopdatums met prijs. 2. Gebruikers kunnen niet zelfstandig categorieën toevoegen aan de database.
Bovenstaande stappen leiden tot de volgende User Story: 'Als <Beheerder wil ik een melding krijgen als een gebruiker een nieuw product of categorie in de applicatie wilt hebben, zodat ik kan kijken of deze behoefte waarde levert aan het product'.
Om deze User Story te kunnen realiseren moet ik de volgende taken uitvoeren: <ol style="list-style-type: none"> 1. Een formulier aanmaken waarmee een gebruiker een nieuw product/categorie in de database kan aanvragen. 2. Code schrijven waarmee een melding wordt gestuurd als er een nieuwe aanvraag is ingediend. 3. Een rollensysteem maken waarmee bepaalde soorten gebruikers verschillende toestemmingen hebben om de functies in de applicatie te gebruiken.

AFSPLITSEN: BEPERKING VAN EEN NIET-FUNCTIONELE EIS

Ik heb Epic 'Dashboard' als uitgangspunt genomen.
Ik heb de volgende stappen doorlopen om onderstaande User Story af te splitsen: 1. De Epic van het Dashboard onderzocht om erachter te komen welke functies essentieel zijn. 2. Met de opdrachtgever gesproken over zijn eisen en wensen voor het dashboard.
Bovenstaande stappen leiden tot de volgende User Story: 'Als gebruiker van de software wil ik dat alle naar alle tabellen kan navigeren vanuit hetzelfde scherm, zodat ik Alle informatie in een plek heb, maar het toch gescheiden is.'
Om deze User Story te kunnen realiseren moet ik de volgende taken uitvoeren: 1. Een user interface maken met knoppen om naar een bepaald deel te navigeren.

Ik heb Epic '<Naam van een Epic uit de lijst hierboven>' als uitgangspunt genomen.
Ik heb de volgende stappen doorlopen om onderstaande User Story af te splitsen: 2. <Afsplitsingsstap>
Bovenstaande stappen leiden tot de volgende User Story: 'Als <Rol> wil ik <Wens>, zodat ik <Reden of doel>.'
Om deze User Story te kunnen realiseren moet ik de volgende taken uitvoeren: 2. <Taak>