Descrição do trabalho final da disciplina de 2COP323 - TÓP. ESP.: PROCESSAMENTO DIGITAL DE IMAGENS do Mestrado em Ciência da Computação – CCE – UEL

Prof Dr. Alan Salvany Felinto

Grupo:

CINARA BRENDA ZERBINI

LUIZ ANTONIO LIMA RODRIGUES

MATHEUS PEREIRA DE NOVAES

Assunto: Wavelets

Localização: Capítulo 7 do livro texto Gonzalez 2010, 3 edição.

Trabalhos:

- 1) Apresentação da Teoria
- 2) Apresentação de implementação em OpenCV (ou outro software) da teoria.
- 3) Cada participante do grupo deverá apresentar um artigo científico que utilize Wavelets.
 - Apresente a área de atuação do artigo. O problema a ser resolvido.
 - Aplicação, utilidade e importância do artigo
 - Objetivo do artigo.
 - Como foi utilizado Wavelet no artigo.
 - Conclusão do artigo.
 - E outros assuntos que julgar necessário para o entendimento da apresentação.

Grupo:

GABRIEL MARQUES TAVARES

LARISSA CAPOBIANCO SHIMOMURA

VICTOR GUILHERME TURRISI DA COSTA

Assunto: Textura

Localização: Item 11.3.3 do livro texto Gonzalez 2010, 3 edição.

Trabalhos:

- 1) Apresentação da Teoria
- 2) Apresentação de implementação em OpenCV (ou outro software) da teoria.
- 3) Cada participante do grupo deverá apresentar um artigo científico que utilize textura.
 - Apresente a área de atuação do artigo. O problema a ser resolvido.
 - Aplicação, utilidade e importância do artigo
 - Objetivo do artigo.
 - Como foi utilizado a textura no artigo.
 - Conclusão do artigo.
 - E outros assuntos que julgar necessário para o entendimento da apresentação.

Grupo:

LUIS FERNANDO KAWABATA DE ALMEIDA

RAFAEL LUCIEN BAHR ARIAS

Assunto: Ruído e restauração

Localização: capítulo 5 do livro texto Gonzalez 2010, 3 edição.

Trabalhos:

- 1) Apresentação da Teoria
- 2) Apresentação da implementação em OpenCV (ou outro software) da teoria.
- 3) Cada participante do grupo deverá apresentar um artigo científico que utilize ou tenha o assunto ruído.
 - Apresente a área de atuação do artigo. O problema a ser resolvido.
 - Aplicação, utilidade e importância do artigo
 - Objetivo do artigo.
 - Como foi utilizado o ruído no artigo.
 - Conclusão do artigo.
 - E outros assuntos que julgar necessário para o entendimento da apresentação.

Grupo:

DAVID MAYKON KREPSKY SILVA

MARCELO HENRIQUE BERNARDI FRASSON

Assunto: Segmentação de objetos em movimentos utilizando processamento de vídeos.

Localização: Item 10.6 do livro texto Gonzalez 2010, 3 edição.

Trabalhos:

- 1) Apresentação da Teoria
- 2) Apresentação da implementação em OpenCV (ou outro software) da teoria.
- 3) Cada participante do grupo deverá apresentar um artigo científico que utilize ou contenha o assunto.
 - Apresente a área de atuação do artigo. O problema a ser resolvido.
 - Aplicação, utilidade e importância do artigo
 - Objetivo do artigo.
 - Como foi utilizado realizado a segmentação no artigo.
 - Conclusão do artigo.
 - E outros assuntos que julgar necessário para o entendimento da apresentação.

Observação geral não poderá haver artigos repetidos.