FAQ

1)Suma wyrazów ciągu liczbowego

Jeśli wybierzemy A lub B, program zaoferuje wybór liczby, która powinna być większa od zera. Jeśli wybierzemy liczbę mniejszą od zera, program wskaże błąd. Potem znowu wybieramy liczby, których potrzebujemy, a program wywoła odpowiedź, jeśli wszystko jest w porządku.

2) Iloczyn wyrazów ciągu liczbowego

Jeśli wybierzemy C lub D, program zaoferuje wybór liczby, która powinna być większa od zera. Jeśli wybierzemy liczbę mniejszą od zera, program wskaże błąd. Potem znowu wybieramy liczby, których potrzebujemy, a program wywoła odpowiedź, jeśli wszystko jest w porządku.

3) Wartość wielomianu n-tego stopnia

Jeśli wybierzemy E lub F, program zaoferuje wybór liczby, która powinna być większa od zera. Jeśli wybierzemy liczbę mniejszą od zera, program wskaże błąd. Potem znowu wybieramy liczby, których potrzebujemy, a program wywoła odpowiedź, jeśli wszystko jest w porządku.

4) Śriednia arytmetyczna

Jeśli wybierzemy G lub H, program zaoferuje wybór liczby, która powinna być większa od zera. Jeśli wybierzemy liczbę mniejszą od zera, program wskaże błąd. Potem znowu wybieramy liczby, których potrzebujemy, a program wywoła odpowiedź, jeśli wszystko jest w porządku.

5) Śriednia ważona

Jeśli wybierzemy I lub J, program zaoferuje wybór liczby, która powinna być większa od zera. Jeśli wybierzemy liczbę mniejszą od zera, program wskaże błąd. Potem znowu wybieramy liczby, których potrzebujemy, a program wywoła odpowiedź, jeśli wszystko jest w porządku.

6) Cena jednostki paszy

Jeśli wybierzemy K lub L, program zaoferuje wybór liczby, która powinna być większa od zera. Jeśli wybierzemy liczbę mniejszą od zera, program wskaże błąd. Potem znowu wybieramy liczby, których potrzebujemy, a program wywoła odpowiedź, jeśli wszystko jest w porządku.

7) Śriednia harmoniczna

Jeśli wybierzemy M lub N, program zaoferuje wybór liczby, która powinna być większa od zera. Jeśli wybierzemy liczbę mniejszą od zera, program wskaże błąd. Potem znowu wybieramy liczby, których potrzebujemy, a program wywoła odpowiedź, jeśli wszystko jest w porządku.

8) Śriednia geometryczna

Jeśli wybierzemy O lub P, program zaoferuje wybór liczby, która powinna być większa od zera. Jeśli wybierzemy liczbę mniejszą od zera, program wskaże błąd. Potem znowu wybieramy liczby, których potrzebujemy, a program wywoła odpowiedź, jeśli wszystko jest w porządku.

9) Śriednia kwadratowa

Jeśli wybierzemy Q lub R, program zaoferuje wybór liczby, która powinna być większa od zera. Jeśli wybierzemy liczbę mniejszą od zera, program wskaże błąd. Potem znowu wybieramy liczby, których potrzebujemy, a program wywoła odpowiedź, jeśli wszystko jest w porządku.

10) Śriednia potęgowa

Jeśli wybierzemy Q lub R, program zaoferuje wybór liczby, która powinna być większa od zera. Jeśli wybierzemy liczbę mniejszą od zera, program wskaże błąd. Potem znowu wybieramy liczby, których potrzebujemy, a program wywoła odpowiedź, jeśli wszystko jest w porządku.

11) Koniec

Jeśli naciśniemy X, program zostanie zamknięty.

12)Powtórzenie

Po każdej odpowiedzi program zaproponuje kontynuację.