### Амбулаторная 3. СНМ, ПСД и ТЧ

### А. Парковка

2 секунды €, 256 мегабайт

На кольцевой парковке есть n мест пронумерованых от 1 до n. Всего на парковку приезжает n машин в порядке нумерации. У i-й машины известно место  $p_i$ , которое она хочет занять. Если машина приезжает на парковку, а её место занято, то она едет далее по кругу и встаёт на первое свободное место.

### Входные данные

В первой строке входного файла находится число n ( $1 \le n \le 300\ 000$ ) — размер парковки и число машин. Во второй строке записаны n чисел, i-е из которых  $p_i$  ( $1 \le p_i \le n$ ) — место, которое хочет занять машина с номером i.

#### Выходные данные

Выведите n чисел: i-е число — номер парковочного места, которое было занято машиной с номером i.

входные данные	
3	
2 2 2	
выходные данные	
2 3 1	

## В. Подсчет опыта

2 секунды €, 64 мегабайта

В очередной онлайн игре игроки, как обычно, сражаются с монстрами и набирают опыт. Для того, чтобы сражаться с монстрами, они объединяются в кланы. После победы над монстром, всем участникам клана, победившего его, добавляется одинаковое число единиц опыта. Особенностью этой игры является то, что кланы никогда не распадаются и из клана нельзя выйти. Единственная доступная операция — объединение двух кланов в один.

Поскольку игроков стало уже много, вам поручили написать систему учета текущего опыта игроков.

### Входные данные

В первой строке входного файла содержатся числа n ( $1 \le n \le 200000$ ) и m  $1 \le m \le 200000$  — число зарегистрированных игроков и число запросов.

В следующих m строках содержатся описания запросов. Запросы бывают трех типов:

- join X Y объединить кланы, в которые входят игроки X и Y (если они уже в одном клане, то ничего не меняется).
- add X V добавить V единиц опыта всем участникам клана, в который входит игрок X ( $1 \le V \le 100$ ).
- get X вывести текущий опыт игрока X.

Изначально у всех игроков 0 опыта и каждый из них состоит в клане, состоящим из него одного.

#### Выходные данные

Для каждого запроса get X выведите текущий опыт игрока X.

```
входные данные

3 6
add 1 100
join 1 3
add 1 50
get 1
get 2
get 3

Выходные данные

150
0
50
```

## С. Реструктуризация компании

2 секунды €, 256 мегабайт

В жизни даже самой успешной компании может наступить кризисный период, когда приходится принимать тяжёлое решение о реструктуризации, распускать и объединять отделы, увольнять работников и заниматься прочими неприятными делами. Рассмотрим следующую модель компании.

В Большой Софтверной Компании работают n человек. Каждый человек принадлежит какому-то  $om\partial eny$ . Исходно каждый человек работает над своим проектом в своём собственном отделе (таким образом, в начале компания состоит из n отделов по одному человеку).

Однако, в жизни компании наступили тяжёлые времена, и руководство было вынуждено нанять кризисного менеджера, который начал переустраивать рабочий процесс для повышения эффективности производства. Обозначим за team(person) команду, в которой работает человек person. Кризисный менеджер может принимать решения двух типов:

- 1. Объединить отделы team(x) и team(y), сформировав из них один большой отдел, содержащий всех сотрудников team(x) и team(y), где x и y  $(1 \le x, y \le n)$  номера каких-то двух сотрудников компании. Если team(x) совпадает с team(y), ничего делать не требуется.
- 2. Объединить отделы team(x), team(x+1), ..., team(y), где x и y  $(1 \le x \le y \le n)$  номера каких-то двух сотрудников компании.

При этом кризисный менеджер иногда может интересоваться, работают ли в одном отделе сотрудники x и y ( $1 \le x, y \le n$ ).

Помогите кризисному менеджеру, ответив на все его запросы.

### Входные данные

Первая строка входных данных содержит два целых числа n и q ( $1 \le n \le 200\,000$ ,  $1 \le q \le 500\,000$ ) — количество сотрудников компании и количество запросов кризисного менеджера.

В последующих q строках находятся запросы кризисного менеджера. Каждый запрос имеет вид  $type \ x \ y$ , где  $type \in \{1,2,3\}$ . Если type = 1 или type = 2, то запрос представляет собой решение кризисного менеджера об объединении отделов соответственно первого или второго вида. Если type = 3, то требуется определить, работают ли в одном отделе сотрудники x и y. Обратите внимаие, что x может равняться y в запросе любого типа.

#### Выходные данные

На каждый запрос типа 3 выведите «YES» или «NO» (без кавычек), в зависимости от того, работают ли в одном отделе соответствующие люди.

входные	данные
8 6	
3 2 5	
1 2 5	
3 2 5	
2 4 7	
2 1 2	
3 1 7	
выходны	е данные
NO	
YES	
YES	

# D. Персистентный стек

2.5 с⁰, 256 мегабайт

Реализуйте персистентный стек.

### Входные данные

Первая строка содержит количество действий n ( $1 \le n \le 200\,000$ ). В строке номер i+1 содержится описание действия i:.

- t m добавить в конец стека номер t ( $0 \leq t < i$ ) число m (  $0 < m \leq 1000$ );
- t 0 удалить последний элемент стека номер t ( $0 \le t < i$ ). Гарантируется, что стек t не пустой.

В результате действия i, описанного в строке i+1, создается стек номер i. Изначально имеется пустой стек с номером ноль. Все числа во входном файле целые.

### Выходные данные

Для каждой операции удаления выведите удаленный элемент на отдельной строке.

входные	данные
8	
0 1	
1 5	
2 4	
3 2	
4 3	
5 0	
6 6	
1 0	
выходные	данные
3	
1	

## Е. Наборщик-рак

3 секунды €, 256 мегабайт

#### Задачи - Codeforces

Некоторые люди говорят, что Леонардо был большим почитателем Иоганна Гутенберга, немецкого кузнеца, который изобрел подвижную (наборную) печать, и что он воздал должное, сконструировав машину, названную им наборщик-рак — il gambero scrivano — очень простое наборное устройство. Оно чем-то похоже на современную простую пишущую машинку и выполняет всего 2 команды: одна, чтобы напечатать следующий символ, и вторая, чтобы отменить несколько последних команд. Замечательным свойством наборщика-рака является исключительная мощность команды отмены, которая рассматривается сама по себе как команда и тоже может быть отменена.

Вам необходимо реализовать программную модель наборщика-рака: она начинает работу с пустого текста, обрабатывает последовательность команд, передаваемых ей, и запросы относительно определенных позиций в текущем состоянии текста, как описано ниже.

- Напечатать букву L. Добавляет в конец текста один символ L маленькую букву из диапазона а ... z.
- Отменить A команд. Отменяет последние A команд, где A положительное целое число.
- Узнать символ на позиции P. Выводит символ букву, находящуюся в позиции P текущего текста, где P неотрицательное целое число. Первая буква текста имеет индекс 0. (Этот запрос не является командой и поэтому игнорируется командой отмены.)

Команда отмены отменяет предыдущие U команд в обратном порядке. Если отменяемая команда — это напечатать символ L, то из конца текста удаляется буква L. Если отменяемая команда — это отменить X команд, то для этого значения X она заново применяет предыдущие X команд в их оригинальном порядке.

### Входные данные

В первой строке дано число  $n~(1 \le n \le 1~000~000)$  — количество запросов.

В следующих n строках дано описание запросов. Запрос начинается с символа.

- Если этот символ равен  $\mathrm{T}$ , то это запрос напечатать символ L, и далее в строке дан символ L.
- Если этот символ равен U, то это запрос отменить A команд, и далее в строке дано число A. Гарантируется, что A не будет превышать количество ранее полученных команд.
- Если этот символ равен  $\mathbb{P}$ , то это запрос вывести символ на позиции P, и далее в строке дано число P. Символы в строке нумеруются с 0. Гарантируется, что P будет меньше чем текущая длинна текста (количество букв в текущем тексте).

### Выходные данные

На одной строке выведите ответы на все запросы третьего типа.

ходные данные
4
a
b
1
d
2
1
2
e
1
5
C
2
2
2
выходные данные
dcd

### Пояснение к примеру:

Вызов	Результат	Текущий текст
T a		a
T b		ab
P 1	b	ab
T d		abd
U 2		a
U 1		abd
P 2	d	abd
Те		abde
U 1		abd
U 5		ab
Тс		abc
P 2	С	abc
U 2		abd
P 2	d	abd

## F. Массовая проверка простоты

1.5 секунд €, 256 мегабайт

Целое число  $p\geq 2$  является простым, если у него нет делителей кроме 1 и p. Необходимо для всех чисел во входном файле проверить простые они или нет.

### Входные данные

В первой строке задано число n ( $2 \le n \le 500\,000$ ). В следующих n строках заданы числа  $a_i$  ( $2 \le a_i \le 2 \cdot 10^7$ ), которые нужно проверить на простоту

### Выходные данные

Для каждого числа во входном файле выведите на отдельной строке «YES» или «NO» в зависимости от того, простое оно или нет.

Задачи - Codeforces

входные данные	
4	
60	
14	
3	
55	
выходные данные	
NO	
NO	
YES	
NO	

## G. Больше простых!

10 секунд⁰, 64 мегабайта

Найдите все простые числа не большие n. Поскольку n в этой задаче не просто большое, а прямо здоровенное, для того чтобы проверить, что вы нашли числа правильно, мы попросим вас посчитать от найденных чисел специальный хеш.

Хеш будет считаться по следующему алгоритму. В начале переменная h=0. После каждого очередного встреченного простого числа  $p_i$ , будем пересчитывать h по формуле  $h=h\cdot x+p_i$ , при этом будем игнорировать переполнение знакового 32-битного целого типа. Значение переменной n в конце — это хеш, который вам нужно вывести.

### Входные данные

Входной файл содержит два числа n ( $2 \le n \le 10^9$ ) и x ( $1 \le x \le 10^9$ ).

### Выходные данные

Выведите полученный хеш.

входные данные	
10 10	
выходные данные	
2357	

входные данные	
11 100	
выходные данные	
203050711	

входные данные	
1000000000 2	
выходные данные	
1576840463	

## Н. Разложение на множители

2 секунды €, 256 мегабайт

Дано число. Требуется разложить его на простые множители.

### Входные данные

Вводится число  $n \ (2 \le n \le 10^9)$ .

### Выходные данные

Выведите через пробел разложение на простые множители в порядке неубывания множителей.

входные данные
17
выходные данные
17
входные данные
60
выходные данные
2 2 3 5

## І. Массовое разложение на множители

2 секунды €, 256 мегабайт

Дано много чисел. Требуется разложить их все на простые множители.

### Входные данные

В первой строке задано число n ( $2 \le n \le 300000$ ). В следующих n строках заданы числа  $a_i$  ( $2 \le a_i \le 2 \cdot 10^6$ ), которые нужно разложить на множители.

### Выходные данные

Для каждого числа выведите в отдельной строке разложение на простые множители в порядке возрастания множителей.

входные данные	
4	
60	
14	
3	
55	
выходные данные	
2 2 3 5	
2 7	
3	
5 11	

## Ј. МегаНОД

2 секунды⁰, 64 мегабайта

Найдите НОД n заданных чисел.

#### Входные данные

Первая строка входного файла содержит натуральное число n ( $1 \le n \le 100\,000$ ) — количество чисел. Во второй строке заданы n целых чисел, не превышающие по модулю  $10^9$ .

## Выходные данные

Выведите НОД данных n чисел.

входные данные	
2	
90 35	
выходные данные	
5	

# К. НОД подмножества

2 секунды €, 256 мегабайт

#### Задачи - Codeforces

Сегодня на уроке математики шестиклассник Петя изучил понятие наибольшего общего делителя. Петя тут же решил применить полученные знания на практике.

Петя выписал на листке бумаги n чисел  $a_1, ..., a_n$  — номера домов, в которых живут его друзья. Теперь он хочет выбрать такое подмножество этих чисел, чтобы их наибольший общий делитель был равен его любимому числу d.

Помогите Пете выбрать из выписанных чисел искомое подмножество.

#### Входные данные

Первая строка входного файла содержит два целых числа n и d ( $1 \le n \le 1000, \ 1 \le d \le 10^9$ ). Вторая строка содержит n целых чисел:  $a_1, a_2, ..., a_n \ (1 \le a_i \le 10^9)$ .

### Выходные данные

входные данные

выходные данные

-1

Если существует искомое подмножество, выведите на первой строке выходного файла число k — количество чисел в нем. На второй строке выведите числа, входящие в это подмножество.

Если решения не существует, выведите на первой строке выходного файла число - 1.

Если возможных ответов несколько, выведите любой из них.

4 3 6 8 12 9	
выходные данные	
3	
6 12 9	
входные данные	
3 3 2 4 8	

# L. НОД и НОК

2 секунды €, 64 мегабайта

Двум школьникам из параллели C преподаватель дал следующее простое задание: для двух чисел a и b требуется посчитать их наименьший общий делитель (НОД) и наибольшее общее кратное (НОК). Школьники хотели не выполнять задание, а играть в настольные игры, поэтому они попросили друзей из старшей параллели сделать его за них. Когда они незадолго до отбоя вернулись, бумажка с числами a и b куда-то исчезла, а без неё преподаватель не сможет проверить правильность выполнения задания. Помогите двум школьникам по известным значениям НОД и НОК исходных чисел найти все подходящие пары a и b.

### Входные данные

В единственной строке содержатся два целых числа x и y ( $1 \le x \le y \le 10^9$ ). Здесь x — значение наибольшего общего делителя чисел a и b, а y — значение наименьшего общего кратного чисел a и b

Гарантируется, что y делится на x.

#### Выходные данные

Выведите все пары чисел a и b, такие что  $\mathrm{HOД}(a,b)=x$  и  $\mathrm{HOK}(a,b)=y$ , в порядке возрастания a. Если у нескольких пар значения a совпадают, то выведите эти пары в порядке возрастания b.

входные данные	
1 15	

выходные данные
1 15
3 5
5 3
15 1
<del></del> -

Codeforces (c) Copyright 2010-2022 Михаил Мирзаянов Соревнования по программированию 2.0