

Aufgabenstellung:

Erstellen Sie ein ¼ Meilen Autorennspiel!



Erledigen Sie dazu folgende Teilaufgaben:

- Erstellen Sie eine Klasse „Auto“ nach der besprochenen Struktur.
- Erstellen Sie eine Menüstruktur über welche Parameter zur Erstellung von Auto-Objekten eingegeben werden können.
- Erstellen Sie eine Methode „1/4-Meile-Rennen“ in der sie zwei Auto-Objekte gegeneinander antreten lassen. Nutzen Sie dazu die Formeln:



$$t = \sqrt{\frac{2 * s}{a}}$$
$$a = v/t$$

Wobei:

$s = \text{Länge Rennstrecke}$

$$v = 100 \frac{km}{h}$$

$$t = 0 - 100 \frac{km}{h} \text{ Zeit}$$

Viel Spaß!