

La version 2 MVP est une version qui permet de poser la “structure” de notre implémentation spécifique du patron de conception MVP dans le cadre de notre utilisation : Implémentation du patron MVP en C++ avec utilisation des fonctionnalités offertes par Qt (c’est-à-dire les signaux et les slots). Dans cette version, nous retrouvons l’interface de la version 2 non-MVP ainsi qu’une implémentation aménagée de la version 1 pour le patron MVP. Nous nous sommes basés sur la correction proposée de la version 1 disponible sur e-Learn et nous y avons effectué nos modifications pour la version 2 mvp.

La présentation est implémentée ainsi que les signaux et slots nécessaires au partage d’informations de la vue à la présentation. La présentation dispose d’un pointeur pour récupérer les informations nécessaires depuis le lecteur qui agit comme modèle, ainsi que d’un autre pointeur pour mettre à jour les informations affichées sur la vue. Pour le moment, seuls des messages de débogage (avec qDebug) sont affichés pour vérifier le bon fonctionnement de ceux-ci, le lecteur n’étant pas encore fonctionnel (prévu pour la version 3) et ne retournant donc encore aucune information. L’interface s’affiche -comme dans la version 2- de manière statique, le processus de mise à jour de l’interface sera réellement en fonction pour la version 3 (mvp).

En conclusion, cette version pose la structure qui sera utilisée dans les versions ultérieures et ne permet pas encore l’utilisation du lecteur et de ses fonctionnalités.