

La version v1 de l'application offre des fonctionnalités de base. Elle permet de charger à la fois de charger des images et des diaporamas, de naviguer à travers les images d'un diaporama, et d'afficher chaque image (leurs attributs).

La différence majeure avec la v0 est que le code a été réécrit de façon à utiliser la programmation orienté objet, et non pas la programmation procédurale qui est utilisée pour représenter les différentes données dans la v0.

Le lecteur propose deux modes de fonctionnement : Manuel et Auto. Bien que l'attribut soit présent dans classe "Lecteur", seul le mode manuel est implémenté dans cette version. En mode Manuel, l'utilisateur peut naviguer manuellement à travers les images à l'aide de boutons "suivant" et "précédent". L'application démarre toujours en mode Manuel et charge par défaut un diaporama constitué d'une image unique.

Les données des diaporamas et des images sont créées de manière "factice" dans le code (On veut dire par là que les données ne viennent pas des fichiers, ils ne sont pas réellement chargés). Ainsi, cette version contient des attributs prévus pour les futures versions telles que que l'attribut "chemin" de la classe Image ou encore l'attribut "vitesse de défilement" des images.

En conclusion, cette version de l'application a pour but de servir de base pour les futures autres versions, qui pourront elles charger des données depuis des fichiers réels stockés dans un dossier ou une base de données.