

La version v2 de l'application introduit une interface graphique basée sur Qt. La différence majeure avec la v1 est donc ce passage à une interface graphique, abandonnant ainsi la précédente interface en ligne de commande.

Tous les éléments d'interface sont présents mais leur fonctionnalité n'est pas encore implémentée, les interactions de l'utilisateur avec ces éléments sont signalées par un affichage de texte dans la console de débogage grâce à qDebug. De plus, l'interface est "responsive", puisque la disposition de son contenu s'adapte en fonction de sa taille grâce aux layouts et leurs règles prédéfinies, et que l'interface est navigable aussi bien à la souris qu'au clavier. Des info-bulles sont présentes pour chaque bouton expliquant la fonctionnalité de chacun (non implémentée). Ainsi, on peut voir que l'interface respecte donc les règles d'organisation des interfaces.

L'interface de l'application est pour le moment présentée sous sa forme où un diaporama est chargé afin de permettre la visibilité d'un coup d'oeil de tous ses éléments.

Finalement, nous avons réalisé le diagramme états-transitions du lecteur sous forme classique et matricielle ainsi qu'établi la documentation expliquant le lien entre les éléments de l'interface et les fonctionnalités correspondantes.

En conclusion, la version v2 de l'application pose les bases d'une interface complète et fonctionnelle pour les versions suivantes.