

# Walkthrough Tryhackme Free Roadmap

## What is Networking?

**Presentado por:**

Ian E. Acosta Sian  
Pentester Jr.

Este es un documento confidencial y contiene información sensible.  
No debe ser impreso ni compartido por terceras entidades

14 de Abril de 2025

## Indice

1. Introducción	2
2. What is Networking?	2
3. What is the Internet?	2
4. Identifying Devices on a Network	2
5. Ping(ICMP)	4

## 1. Introducción

En esta sala se explicara que es el Networking, respondiendo a preguntas como ¿Que es el internet?, identificar un dispositivo en una red y el protocolo ICMP.

En este documento solo tratare aquellos desafíos que no requieran leer el contenido y contestar las preguntas en base al material proporcionado. ¡Vamos a ello!

## 2. What is Networking?

Respuesta: **Network**

## 3. What is the Internet?

Respuesta: **Tim Berners-Lee**

## 4. Identifying Devices on a Network

Respuesta 1: **Internet Protocol**

Respuesta 2: **Octet**

Respuesta 3: **4**

Respuesta 4: **Media Access Control**

Para la respuesta 5 debemos abrir el sitio web que nos brinda esta tarea, el cual simula una red Wi-Fi del hotel donde se tiene que pagar por el servicio. El router no está permitiendo los paquetes de Bob (azul) a la página web TryHackMe y los está desechando, pero los paquetes de Alice (verde) están pasando bien porque ella pagó por el Wi-Fi. Vamos a intenta cambiar la dirección MAC de Bob a la misma que la de Alice.

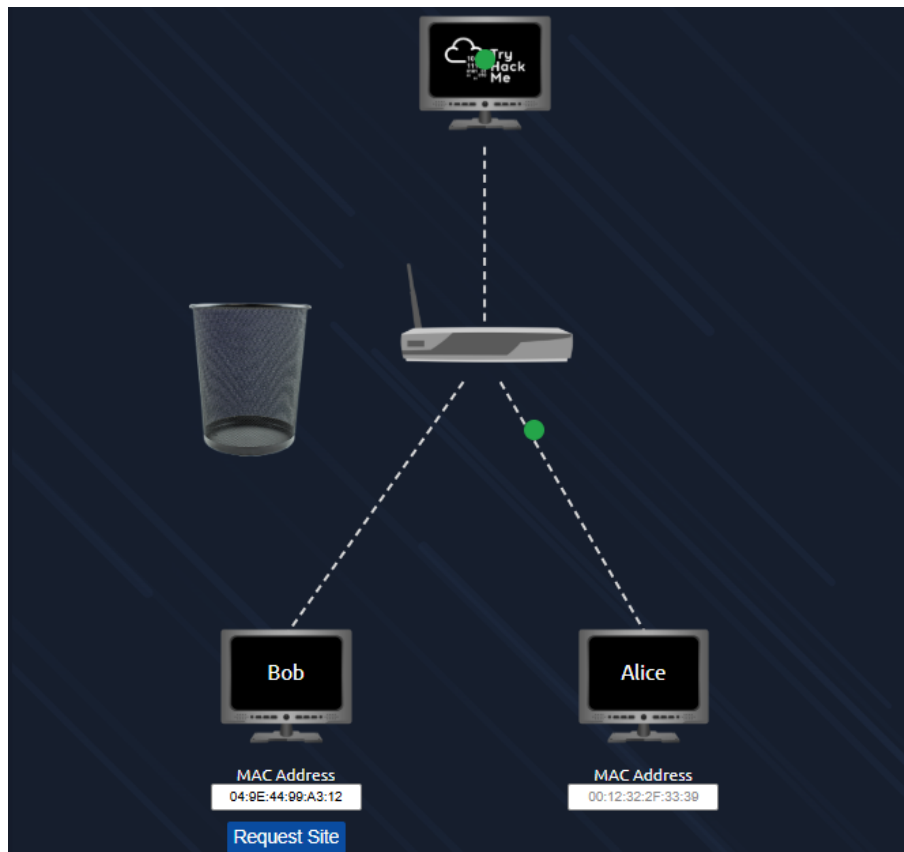


Figura 1: Simulador de red Wi-Fi

Ahora cambiamos la MAC de Bob por la MAC de Alice **00:12:23:2F:33:39** y vemos que ahora la conexión de Bob no esta siendo bloqueada y puede conectarse con el dominio de TryHackMe, lo que nos da como resultado el flag para responder a la pregunta 5.

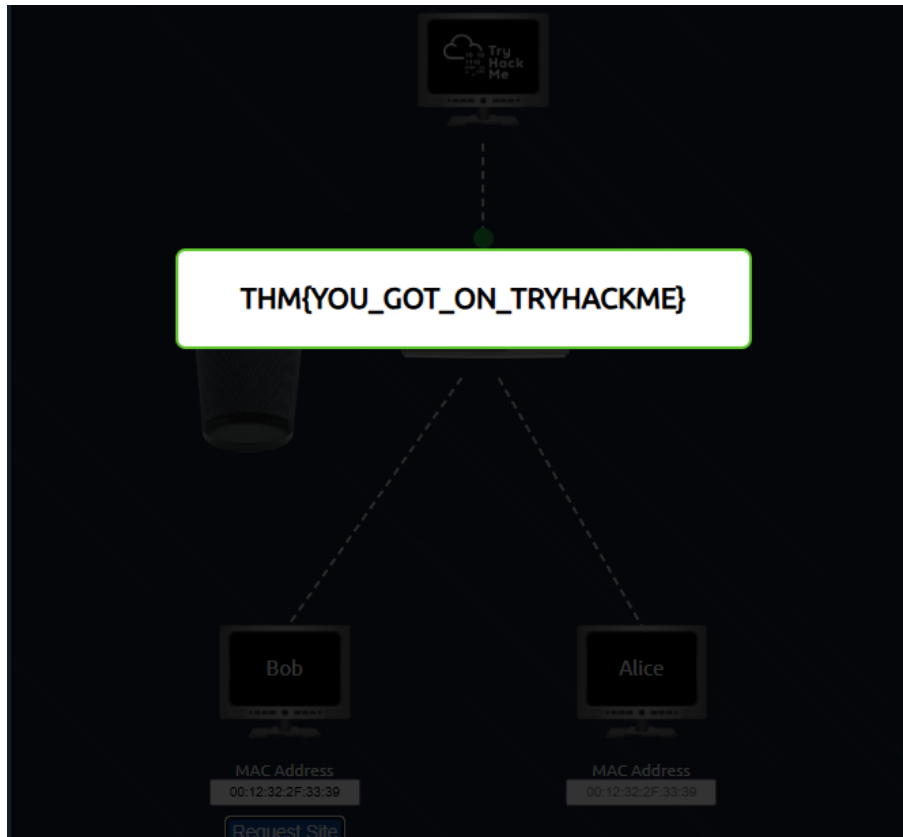


Figura 2: Flag respuesta 5

## 5. Ping(ICMP)

Respuesta 1: **ICMP**

Para la respuesta 2 debemos entrar al sitio web proporcionado por el desafío y vamos a probar ingresar **10.10.10.10** para comprobar la sintaxis de **ping 10.10.10.10**. Y para la respuesta 3 vamos a probar con 8.8.8.8.

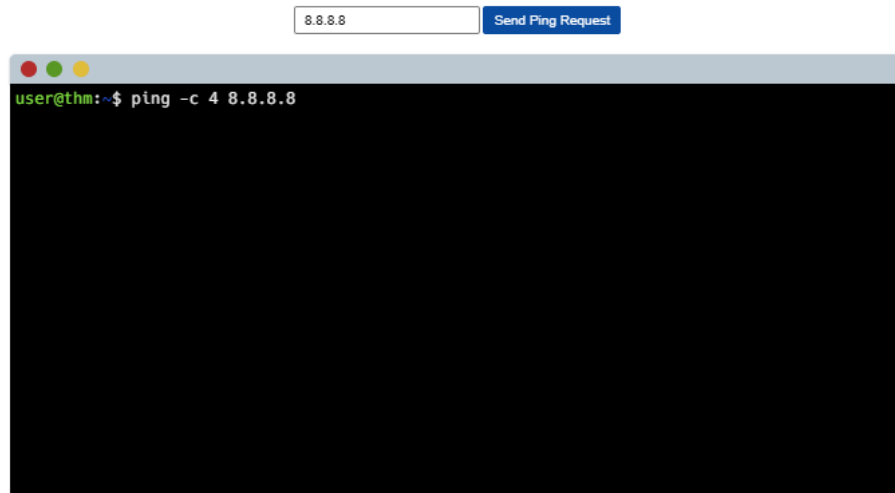


Figura 3: Sitio Web que simula una consulta ping

Luego de hacer todas las consultas ping nos va a dar como resultado la flag **THM{I\_PINGED\_THE\_SERVER}** que es la respuesta 3.

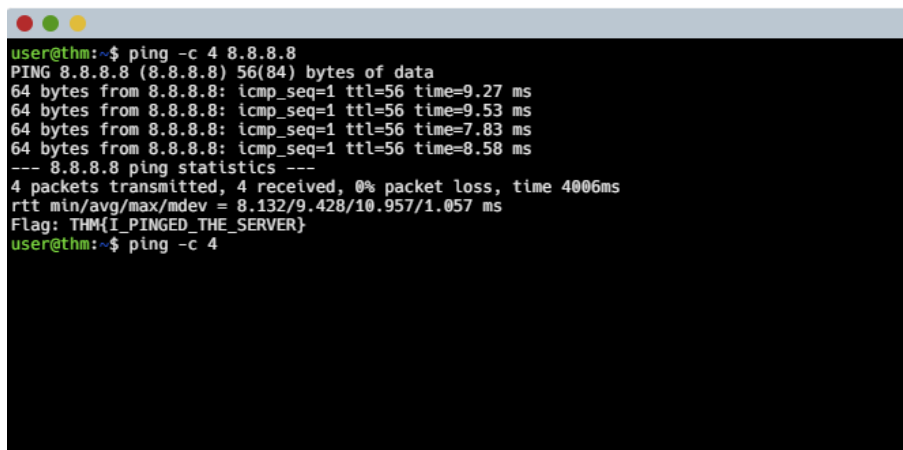


Figura 4: Flag respuesta 3