

UNIwersytet Warmiński Mazurski w Olsztynie
Wydział Matematyki i Informatyki

Dominik Mateusz Lewczyński

Kierunek: Informatyka

Specjalność: Informatyka ogólna

**Implementacja Aplikacji internetowej czasopisma
naukowego**

Praca inżynierska wykonana
w Katedrze Multimediów i Grafiki
Komputerowej
pod kierunkiem
dr hab. Aleksandra Denisiuka

Olsztyn 2023.

UNIVERSITY OF WARMIA AND MAZURY IN OLSZTYN
THE FACULTY OF MATHEMATICS AND COMPUTER
SCIENCE

Dominik Mateusz Lewczyński

Field of study: Computer science

Specialty: General computer science

**Implementation of an internet application of a scientific
journal**

Engineering Thesis written in
Department of Multimedia and
Computer Graphics
under the supervision of
dr hab. Aleksander Denisiuk

Olsztyn 2023.

Spis treści

1. Streszczenie	4
2. Abstract	5
3. Wstęp	6
4. Opis podrozdziałów	7
5. Wymagania ogólne.....	8
5.1. Cel pracy	8
5.2. Podstawowe wymagania użytkownika	8
6. Dokumentacja projektowa	9
6.1. Wymagania sprzętowe	9
6.2. Słownik pojęć systemowych	9
6.3. Aktorzy	9
6.4. Wymagania funkcjonalne	10
6.5. Diagram przypadków użycia	11
6.6. Diagram hierarchii funkcji	12
6.7. Opis funkcjonalności	13
7. Implementacja	23
7.1. Strategia realizacji projektu	23
7.2. Główne moduły aplikacji.....	24
7.3. Wzorce wykorzystane w projekcie	24
7.4. Przebieg informacji w systemie	25
7.5. Frontend	25
7.6. Backend	26
7.7. Bazy danych.	26
7.8. Testy.....	26
8. Instrukcja użytkownika	27
8.1. Interfejs strony głównej	27
8.2. Konto użytkownika.....	30
8.3. Dodawanie artykułu	33
8.4. Przygotowanie do publikacji	35
9. Licencje.....	45
9.1. Narzędzia	45
9.2. Grafiki.....	45
9.3. Biblioteki zewnętrzne	46
9.4. Źródła wiedzy programistycznej	46
10. Podsumowanie	47
11. Bibliografia	48

1. Streszczenie

Praca przedstawia proces tworzenia „**Aplikacji internetowej czasopisma naukowego**”. Ma to być aplikacja umożliwiająca autorowi artykułu na jego przesłanie do Wydawnictwa. Artykuł ma przejść przez proces redagowania, recenzowania oraz publikowania na stronie głównej. Każdy użytkownik, który się zarejestruje jako **Autor** ma mieć możliwość **dodania kilku artykułów, ich aktualizowania oraz usuwania**. Każdy użytkownik, który się zarejestruje jako **Recenzent** ma mieć możliwość **zrecenzowania otrzymanej pracy od Redaktora**. Każdy użytkownik, który się zarejestruje jako **Redaktor** ma mieć możliwość **redagowania, czyli wysłania do recenzji oraz ustalenia czy publikować czy nie**. **Wydawnictwo** jest jedynym użytkownikiem, który nie musi się rejestrować, ponieważ jest już dodany do systemu i ma możliwość publikowania tekstów na stronie głównej oraz zarządzania kontami użytkowników. Aplikację stworzyłem przy użyciu biblioteki React.js do frontendu i przy użyciu biblioteki Express.js do backendu oraz przy użyciu MySQL do tworzenia bazy danych. Napisałem oraz przedstawiłem dokumentację projektową powstałą na podstawie wymagań użytkownika oraz wstępnych założeń. Dodałem obszerną instrukcję użytkownika wraz z odpowiednimi zrzutami ekranów. Całość wieńczy podsumowanie, mówiące o zrealizowaniu założeń wstępnych wraz ze wskazaniem możliwości dalszego rozwoju pracy.

2. Abstract

The work presents the process of creating the "**Internet application of a scientific journal**". It is supposed to be an application enabling the **Author** of the article to send it to the **Publisher**. The article is to go through the process of editing, reviewing and publishing on the home page. Each user who registers as an **Author** is to be able to **add several articles, update them and delete them**. Each user who registers as a **Reviewer** is to be able to **review the work received from the Editor**. Each user who registers as an **Editor** is to be able to **edit, i.e. send for review and decide whether to publish or not**. **The publisher** is the only user who does not need to register because he is already added to the system and has the ability to publish texts on the home page and manage user accounts. I created the application using the React.js library for the frontend and using the Express.js library for the backend and using MySQL to create the database. I wrote and presented project documentation based on user requirements and initial assumptions. I have added a comprehensive user manual with relevant screenshots. The whole is crowned with a summary, talking about the implementation of the initial assumptions together with an indication of the possibility of further development of the work.

3. Wstęp

Publikacja pracy naukowej, technicznej, badawczej lub wyników badań jest jednym z kryteriów oceny zgłaszanych projektów jak i oceny autora. Wobec szybko zmieniającej się wiedzy jak i dużej liczby potencjalnych autorów zainteresowanych daną dziedziną, opóźnienia w publikacji nie powinny występować. Czasami wymaga się od autora drukowania materiałów i dostarczenie pracy do wydawnictwa. Naniesienie ewentualnych poprawek wymaga ponownego drukowania pracy i ponownego dostarczenia.

Innym problemem, jaki występuje podczas składania publikacji, jest konieczność przesłania plików z artykułem oraz innych materiałów za pośrednictwem poczty elektronicznej lub poczty tradycyjnej. Jest to czasochłonne i niezbyt wygodne, ponieważ często są to duże pliki i trudno je przesłać poprzez pocztę elektroniczną. Wysyłka pracy pocztą tradycyjną może zakończyć się jej zaginięciem bez możliwości odzyskania.

Kolejnym problemem jest proces recenzowania artykułów. Proces ten jest kluczowy dla jakości publikacji, ale często trwa długo. Recenzenci mają swoje zajęcia, inne prace do oceny, muszą przeczytać artykuł, napisać recenzję i przesłać ją z powrotem do redakcji.

Ostatecznie, proces publikowania artykułów w tradycyjny sposób jest czasochłonny i skomplikowany. W celu rozwiązania tych problemów, wiele czasopism naukowych decyduje się na implementację aplikacji internetowej.

W ostatnich latach coraz większą popularność zyskują publikacje naukowe dostępne w formie elektronicznej. Nie tylko ułatwiają one dostęp do najnowszych osiągnięć naukowych, ale także pozwalają na szybkie i łatwe ich przeszukiwanie oraz udostępnianie innym osobom. Czasopisma naukowe są ważnym źródłem wiedzy i inspiracji dla pracowników nauki oraz studentów, dlatego też coraz częściej są one dostępne w formie elektronicznej, umożliwiającej szybki dostęp do aktualnych publikacji.

Jednym z narzędzi umożliwiających publikowanie i udostępnianie czasopism naukowych w formie elektronicznej jest aplikacja internetowa. Aplikacja internetowa czasopisma naukowego pozwala na zautomatyzowanie procesu składania i publikowania artykułów. Dzięki niej, autorzy mogą łatwiej przesłać swoje prace, a recenzenci mogą szybciej i łatwiej przeglądać i recenzować artykuły. Aplikacja ta pozwala także na szybkie opublikowanie na stronie głównej przez co czas publikowania zostaje skrócony.

4. Opis podrozdziałów

Niniejsza praca opisuje aplikację internetową stworzoną za pomocą technologii React.js, Express.js, jej możliwości, budowę, projekt oraz zakres działania. Wszystko to opisane jest w następujących rozdziałach:

- Wymagania ogólne – podstawowe założenia powstającej aplikacji,
 - Cel pracy – określono cel powstania aplikacji,
 - Podstawowe wymagania użytkownika – przedstawienie podstawowych wymagań użytkownika wobec działania aplikacji,
- Dokumentacja projektowa – część poświęcona dokumentacji projektowej
 - Wymagania sprzętowe – opis wymagań dotyczących użytkowania programu,
 - Słownik pojęć systemowych – opis poszczególnych pojęć systemowych
 - Aktorzy – opis poszczególnych Użytkowników, występujących w systemie,
 - Wymagania funkcjonalne – przedstawienie głównych założeń programu,
 - Diagram przypadków użycia – część poświęcona diagramowi przypadków użycia,
 - Diagram hierarchii funkcji – część poświęcona funkcjonalnościom przedstawionym na diagramie hierarchii funkcji,
 - Opis funkcjonalności – część poświęcona szczegółowemu opisaniu wszystkich funkcjonalności.
- Instrukcja Użytkownika – opis działania programu oraz jego użytkowanie,
 - Konto Użytkownika – czynności związane z kontem Użytkownika,
 - Dodanie artykułu – część poświęcona dodawaniu artykułów przez Autora,
 - Przygotowanie do publikacji – część poświęcona procesowi polegającemu na recenzowaniu, redagowaniu oraz opublikowaniu artykułu na stronie głównej
- Licencje – opis licencji dotyczących technologii oraz elementów wykorzystanych w programie,
 - Narzędzia,
 - Grafika,
 - Biblioteki zewnętrzne,
 - Źródła wiedzy programistycznej.
- Podsumowanie – bilans całej pracy, przedstawienie wyciągniętych wniosków oraz oszacowanie stopnia zrealizowania założeń początkowych.
- Streszczenie – skrócony opis pracy.
- Abstract – skrócony opis pracy (streszczenie) w języku angielskim.

5. Wymagania ogólne

Celem niniejszego rozdziału jest przedstawienie, jakie były początkowe założenia oraz wymagania użytkownika docelowego wobec tworzonej aplikacji. W podrozdziale 3.1 opisuję, dlaczego tworzona jest aplikacja. W podrozdziale 3.2 wyjaśniam, jakie były wymagania użytkownika wobec tworzonej aplikacji.

5.1. Cel pracy

Celem pracy inżynierskiej jest zaprojektowanie i implementacja aplikacji internetowej do publikowania artykułów w czasopismach naukowych, która wyeliminuje potrzeby wizyt w wydawnictwie, ulepszenie procesu edycji i jego maksymalne przyspieszenie. Obecnie wiedza w każdej dziedzinie rozwija się bardzo szybko. Opóźnienia w publikacjach nie są więc pożądane.

W pracy zostaną przedstawione wymagania funkcjonalne oraz techniczne aplikacji, a także zostanie przedstawiona jej architektura oraz opisane poszczególne jej elementy.

5.2. Podstawowe wymagania użytkownika

Poniżej przedstawiam wymagania Użytkownika wobec tworzonej aplikacji internetowej:

- Najnowsza wersja przeglądarki internetowej do poprawnego działania aplikacji. Dostępne przeglądarki to np.: Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge oraz Opera.
- Komputer, na którym powinna działać aplikacja powinien spełniać minimalne wymagania. (procesor Pentium 4, pamięć RAM 4GB, system operacyjny Windows XP, dysk twardy 20GB)
- Połączenie z Internetem jest wymagane, ponieważ serwer musi stać na szybkim i stabilnym łączu.
- Aplikacja ma być intuicyjna oraz estetyczna. Użytkownik nie powinien mieć problemu z korzystaniem z aplikacji.
- Aplikacja musi być odpowiednio zabezpieczona by chronić dane użytkowników.
- Aplikacja powinna działać na dużych jak i mniejszych ekranach.
- Aplikacja musi być kompatybilna z innymi systemami IT.
- Aplikacja powinna być wydajna oraz powinna działać szybko.

6. Dokumentacja projektowa

6.1. Wymagania sprzętowe

Wymagania aplikacji internetowej czasopisma naukowego dotyczące sprzętu wyglądają następująco:

- Komputer lub urządzenie mobilne z dostępem do Internetu,
- Połączenie internetowe: Dowolne (Wi-Fi lub transfer sieci komórkowej),
- Zainstalowana przeglądarka internetowa: Do wyboru jest Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Safari oraz Opera).

Technologie jakich użyto do stworzenia aplikacji zapewnia działanie na każdej przeglądarce na każdym urządzeniu. Aplikacja jest także responsywna przez co jest dostosowana do każdego ekranu o różnej wielkości.

6.2. Słownik pojęć systemowych:

- **Autor** = imię + nazwisko + dane użytkownika. Użytkownik systemu, który tworzy nowe artykuły.
- **Recenzent** = imię + nazwisko + dane użytkownika. Użytkownik systemu, który recenzuje przesłany artykuł.
- **Redaktor** = imię + nazwisko + dane użytkownika. Użytkownik systemu, który redaguje przesłany artykuł.
- **Wydawnictwo** = imię + nazwisko + dane użytkownika. Użytkownik systemu, operator systemu. Jego zadaniem jest publikowanie artykułów.
- **Użytkownik** = adres e-mail + login + hasło + rola użytkownika. Osoba podlegająca autoryzacji w systemie.
- **Publikacja** – zamieszczenie artykułu (który przeszedł etap przygotowania do publikacji) na stronie internetowej Wydawnictwa.

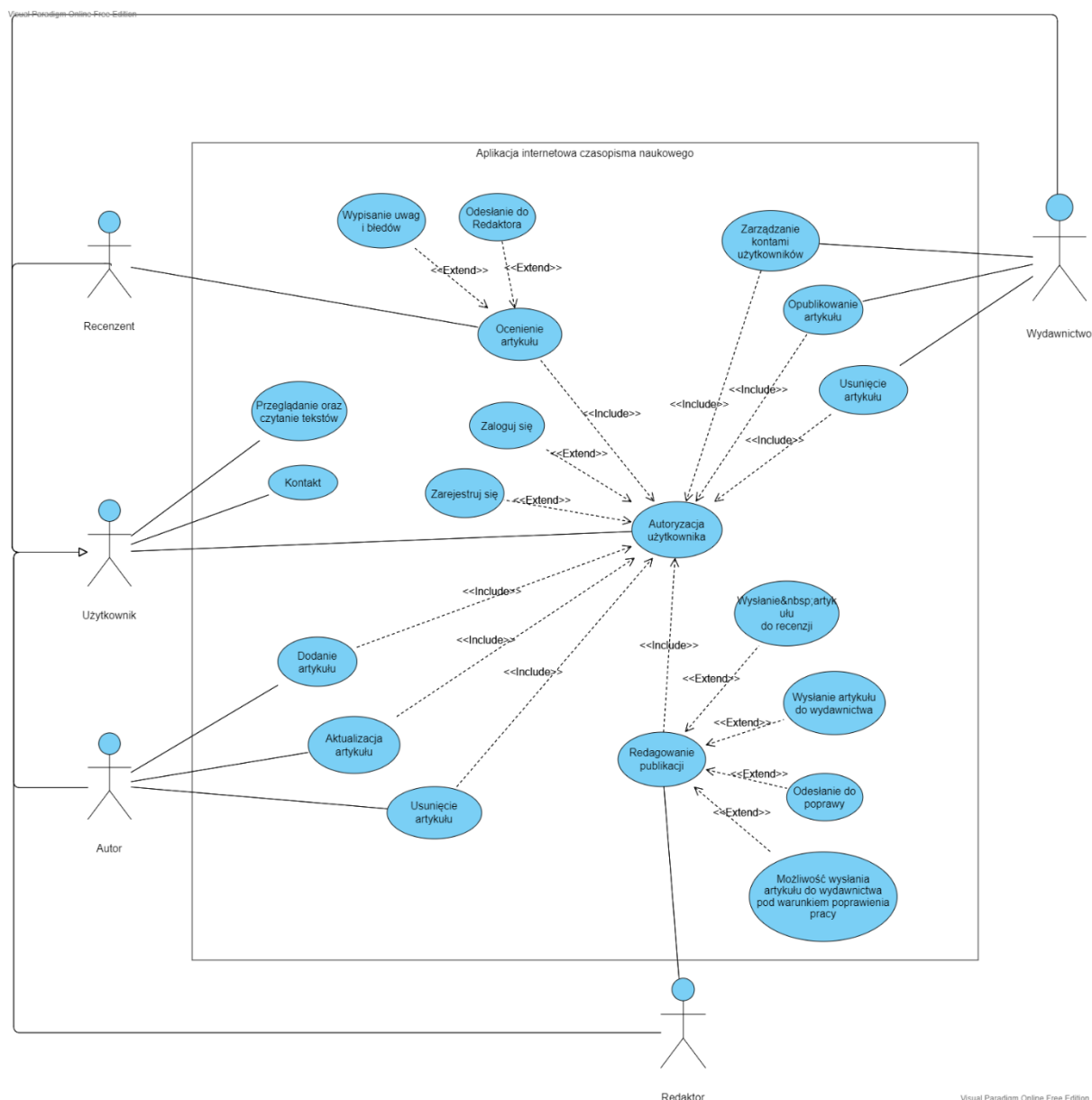
6.3. Aktorzy

- **Autor** – Użytkownik systemu która ma za zadanie dodawać, aktualizować oraz usuwać artykuły.
- **Recenzent** – Użytkownik systemu, który ma za zadanie zrecenzować artykuł np.: wypisać błędy bądź zamieścić inne uwagi.
- **Redaktor** – Użytkownik systemu, który ma zredagować otrzymany tekst, przesłać go do Recenzenta w celu jego oceny. Ustalenie czy publikacja będzie realizowana bądź nie oraz wysłanie artykułu do wydawnictwa, jeśli ustalono, że praca zostanie opublikowana.
- **Wydawnictwo** – Użytkownik systemu, który ma za zadanie opublikować na swojej stronie głównej przesłany artykuł. Może także zarządzać kontami aktorów poprzez aktualizowanie danych: imię, nazwisko, adres E-mail, login, hasło oraz rolę użytkownika.
- **Użytkownik** – jest to osoba, która podlega autoryzacji w systemie.

6.4. Wymagania funkcjonalne

- **Autoryzuj użytkownika** - zbiór usług pozwalających na utworzenie konta oraz dostęp do niego.
 - **Zarejestruj się** – pozwala Użytkownikowi utworzyć nowe konto.
 - **Zaloguj się** – po podaniu odpowiednich danych, pozwala uzyskać dostęp do konta danego Użytkownika.
- **Zarządzanie kontami Użytkowników** – usługa pozwalająca Wydawnictwu na zarządzanie kontami Autorów, Recenzentów oraz Redaktorów.
- **Przeglądanie oraz czytanie tekstów** – usługa pozwalająca przejrzeć dostępne artykuły.
- **Kontakt** – usługa umożliwiająca skontaktowanie się z czasopismem naukowym poprzez formularz kontaktowy.
- **Dodanie artykułu** – usługa pozwalająca na dodanie tekstu przez Autora poprzez dodanie pliku PDF.
- **Aktualizacja artykułu** – usługa pozwalająca Autorowi na aktualizację przesłanej pracy poprzez zmianę tytułu, jej opisu oraz przesłanie nowego pliku PDF.
- **Usunięcie artykułu** – usługa pozwalająca Autorowi oraz Wydawnictwu na usunięcie przesłanej pracy
- **Ocenienie artykułu** – ocena tekstu przez Recenzenta.
 - **Wypisanie uwag i błędów** – usługa pozwalająca na wypisanie uwag oraz błędów.
 - **Odesłanie do redaktora** – Recenzent ma możliwość odesłania pracy do Redaktora po znalezieniu błędów, gdy są jakieś uwagi albo kiedy tych błędów nie znaleziono, a uwag nie ma.
- **Redagowanie artykułu** – redagowanie pracy przez Redaktora
 - **Wysłanie artykułu do recenzji** – pozwala na wysłanie tekstu do Recenzenta w celu jego oceny.
 - **Możliwość wysłania artykułu do wydawnictwa pod warunkiem poprawienia pracy** – Redaktor ma możliwość odesłania tekstu po znalezieniu błędów lub dołączeniu uwag przez Recenzenta. Informuje Autora o możliwości dokonania publikacji artykułu po poprawieniu błędów i uwzględnieniu uwag Recenzenta.
 - **Brak zgody na opublikowanie** – Redaktor ma możliwość poinformowania Autora o tym, że artykuł nie zostanie opublikowany. Dołącza informację o powodach braku publikacji.
 - **Wysłanie artykułu do wydawnictwa** – usługa pozwalająca na wysłanie pracy do Wydawnictwa w celu opublikowania jej na stronie głównej.
- **Opublikowanie artykułu** – usługa pozwalająca Wydawnictwu na opublikowanie artykułu na swojej stronie głównej.

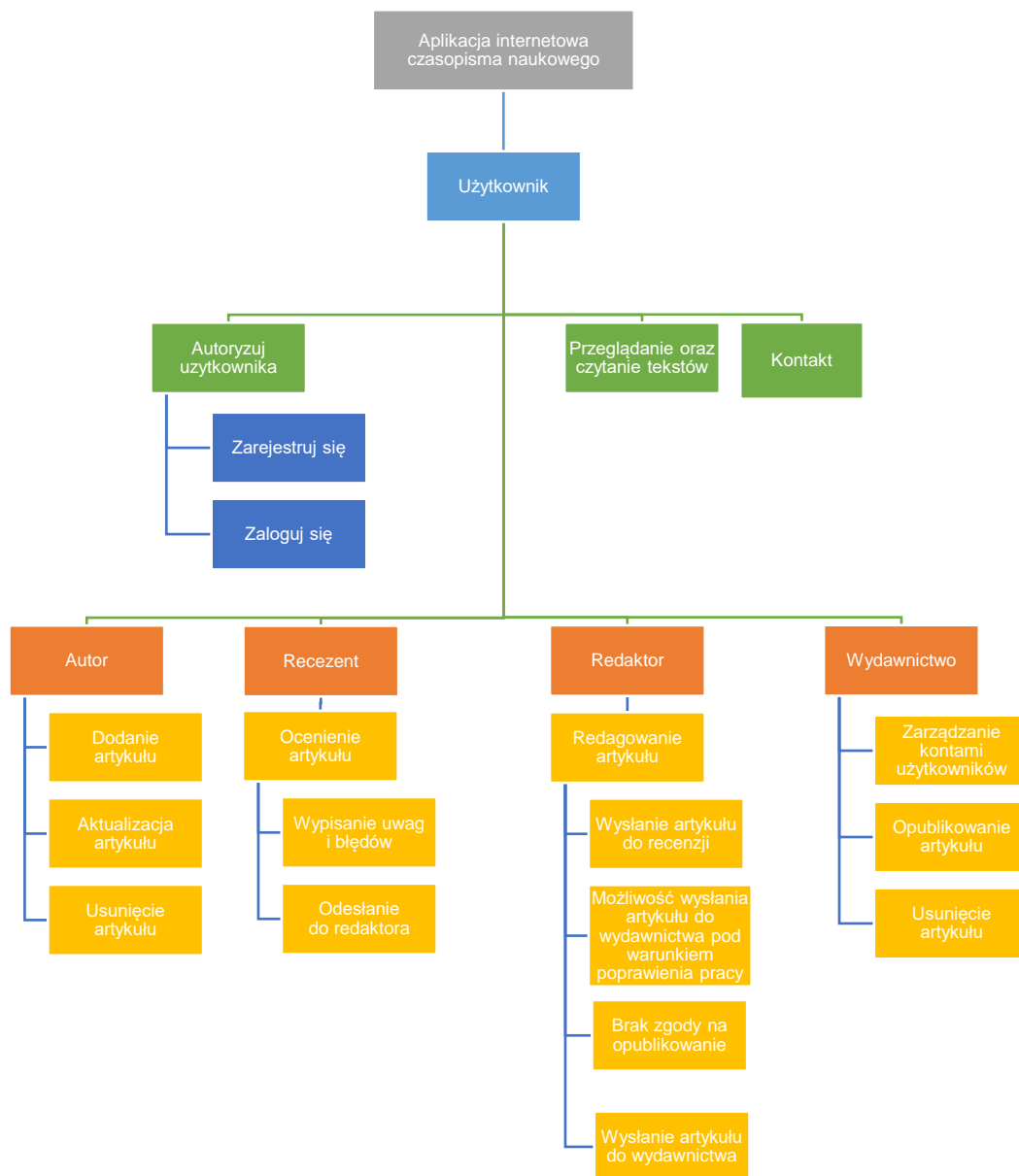
6.5. Diagram przypadków użycia



Rysunek 1 Diagram przypadków użycia dla aplikacji internetowej czasopisma naukowego

Na powyższym diagramie przypadków użycia została przedstawiona funkcjonalność aplikacji, z której mogą korzystać Użytkownicy. Autor, Recenzent, Redaktor oraz Wydawnictwo mają przedzielone konkretne funkcjonalności. Są oni połączeni z aktorem o nazwie Użytkownik, ponieważ funkcjonalności „Przeglądanie oraz czytanie tekstów” oraz „Autoryzuj użytkownika” to są ich wspólne funkcjonalności, którym podlegają.

6.6. Diagram hierarchii funkcji



Rysunek 2 Diagram FHD

Na powyższym diagramie została umiejscowiona hierarchia poszczególnych funkcjonalności i dodana do odpowiednich Aktorów. Jak można zauważyć Autor, Recenzent, Redaktor oraz Wydawnictwo są połączone z aktorem Użytkownik ze względu na wspólne funkcjonalności.

6.7. Opis funkcjonalności

W tym podrozdziale opisze szczegółowo wszystkie funkcjonalności w postaci scenariuszy.

Tabela 1 Dokumentacja przypadku użycia „Autoryzacja Użytkownika”

Nazwa	Autoryzacja Użytkownika
Numer	0
Twórca	Dominik Lewczyński
Poziom ważności	Wysoki
Typ przypadku użycia	Ogólny, niezbędny
Aktorzy	Użytkownik
Krótki opis	Przeprowadzenie autoryzacji Użytkownika
Warunki wstępne	Dostęp do Systemu informatycznego
Warunki końcowe	Logowanie lub rejestracja do systemu
Główny przepływ zdarzeń	1) Użytkownik loguje się do systemu. Podaje login oraz hasło. Jeżeli dane są poprawne to Użytkownik zostaje zalogowany. 2) Użytkownik rejestruje się do systemu. Podaje imię, nazwisko, e-mail, login, hasło oraz rolę Użytkownika. Jeżeli dane zostały podane prawidłowo to Użytkownik zostaje zarejestrowany.
Alternatywne przepływy zdarzeń	1a) Błędne dane – system wyświetla błąd. Użytkownik nie jest zalogowany do systemu. System ponawia czynność logowania 2a) Błędne dane – system wyświetla błąd. Konto Użytkownik nie zostaje utworzone. System ponawia czynność rejestracji
Wyjątki wymagania	Brak
Specjalne wymagania	Brak
Notatki i kwestie	Brak

Tabela 2 Dokumentacja przypadku użycia „Zarządzanie kontami użytkowników”

Nazwa	Zarządzanie kontami Użytkowników
Numer	1
Twórca	Dominik Lewczyński
Poziom ważności	Wysoki
Typ przypadku użycia	Ogólny, niezbędny
Aktorzy	Wydawnictwo
Krótki opis	Funkcja pozwalająca Wydawnictwu na zarządzanie kontem Użytkowników (zmianę hasła, danych, itp.)
Warunki wstępne	Wydawnictwo jest zalogowane
Warunki końcowe	Wydawnictwo zarządziło kontem Użytkownika
Główny przepływ zdarzeń	<ol style="list-style-type: none"> 1) Wydawnictwo przechodzi do strony „Użytkownicy” 2) Wydawnictwo widzi listę Użytkowników z opcjami „Edytuj” oraz „Usuń” 3) Chcąc edytować dane Użytkownika Wydawnictwo wybiera opcję „Edytuj” przy wybranym Użytkowniku 4) Po kliknięciu przycisku „Edytuj” Wydawnictwo ma możliwość zmiany imienia, nazwiska, adresu e-mail, loginu, hasła oraz roli Użytkownika. 5) Wydawnictwo po wprowadzeniu zmian zatwierdza je przyciskiem „Zapisz zmiany” 6) Chcąc usunąć Użytkownika wybiera opcję „Usuń” przy wybranym Użytkowniku. Następuje automatyczne usunięcie go z bazy danych.
Alternatywne przepływy zdarzeń	4a) Wydawnictwo nie musi zmieniać danych. Może w każdej chwili opuścić stronę zarządzania kontem Użytkownika co automatycznie anuluje wprowadzone zmiany.
Wyjątki wymagania	Brak
Specjalne wymagania	Brak
Notatki i kwestie	Brak

Tabela 3 Dokumentacja przypadku użycia „Przeglądanie oraz czytanie publikacji”

Nazwa	Przeglądanie oraz czytanie tekstów
Numer	2
Twórca	Dominik Lewczyński
Poziom ważności	Wysoki
Typ przypadku użycia	Ogólny, niezbędny
Aktorzy	Autor, Recenzent, Redaktor, Wydawnictwo, Użytkownik
Krótki opis	Przegląd i wybór tekstu do przeczytania
Warunki wstępne	Użytkownik przegląda listę artykułów
Warunki końcowe	Użytkownik po wybraniu opracowania może je przeczytać
Główny przepływ zdarzeń	1) Użytkownik na stronie głównej ma wyświetloną listę artykułów. 2) Po wybraniu artykułu Użytkownik jest przekierowany do strony, z tekstem który może przeczytać.
Alternatywne przepływy zdarzeń	Brak
Wyjątki wymagania	Brak
Specjalne wymagania	Brak
Notatki i kwestie	Użytkownik może w każdej chwili opuścić stronę

Tabela 4 Dokumentacja przypadku użycia „Kontakt”

Nazwa	Kontakt
Numer	3
Twórca	Dominik Lewczyński
Poziom ważności	Wysoki
Typ przypadku użycia	Ogólny, niezbędny
Aktorzy	Użytkownik
Krótki opis	Skontaktowanie się z czasopismem naukowym poprzez formularz kontaktowy
Warunki wstępne	Użytkownik wybiera opcje „Kontakt”
Warunki końcowe	Użytkownikowi udało się wysłać wiadomość
Główny przepływ zdarzeń	<ol style="list-style-type: none"> 1) Użytkownik na stronie głównej na górze wybiera opcje „Kontakt”. 2) Po wybraniu tej opcji Użytkownik jest przekierowany do strony, gdzie znajduje się formularz kontaktowy. 3) Użytkownik wypełnia formularz wpisując dane w wymagane pola, czyli „Imię i nazwisko”, „E-mail”, „Temat” oraz treść wiadomości. 4) Po wypełnieniu formularza użytkownik wysyła wiadomość poprzez przycisk „Wyślij wiadomość” 5) Po naciśnięciu przycisku pokaże się komunikat, że wiadomość została wysłana
Alternatywne przepływy zdarzeń	<ol style="list-style-type: none"> 1a) Użytkownik nie musi wybierać tej opcji i może w każdej chwili opuścić stronę „Kontakt” 2a) Użytkownik nie musi wypełniać formularza i może w każdej chwili opuścić stronę „Kontakt”. 4a) błąd przy wysyłaniu – Błędne dane lub brak wypełnionego pola oznacza
Wyjątki wymagania	Brak
Specjalne wymagania	Brak
Notatki i kwestie	Użytkownik może w każdej chwili opuścić stronę

Tabela 5 Dokumentacja przypadku użycia „Dodanie publikacji”

Nazwa	Dodanie artykułu
Numer	4
Twórca	Dominik Lewczyński
Poziom ważności	Wysoki
Typ przypadku użycia	Ogólny, niezbędny
Aktorzy	Autor
Krótki opis	Dodawanie publikacji przez Autora
Warunki wstępne	Autor jest zalogowany
Warunki końcowe	Artykuł został dodany przez Autora i przekierowany do Redaktora
Główny przepływ zdarzeń	<ol style="list-style-type: none"> 1) Autor po zalogowaniu na stronie głównej wybiera opcję „Dodaj artykuł”. 2) Po wybraniu tej opcji Autor jest przekierowany do strony, gdzie ma możliwość dodania tekstu w postaci pliku PDF. Jest także możliwość dodania tytułu oraz opisu artykułu 3) Autor dodaje plik poprzez przycisk „Dodaj plik”. 4) Po dodaniu pliku Autor klika przycisk „Wyślij artykuł, który chcesz opublikować”.
Alternatywne przepływy zdarzeń	<ol style="list-style-type: none"> 4a) Kiedy zostanie dodany plik, który nie jest plikiem PDF zostanie wyświetlony komunikat o niezgodności pliku. 4b) Autor zanim zatwierdzi „Wyślij artykuł, który chcesz opublikować” może dodać nowy plik co spowoduje zastąpienie starego pliku nowym.
Wyjątki wymagania	Brak
Specjalne wymagania	Brak
Notatki i kwestie	Brak

Tabela 6 Dokumentacja przypadku użycia „Aktualizacja publikacji”

Nazwa	Aktualizacja artykułu
Numer	5
Twórca	Dominik Lewczyński
Poziom ważności	Wysoki
Typ przypadku użycia	Ogólny, niezbędny
Aktorzy	Autor
Krótki opis	Aktualizacja artykułu przez Autora
Warunki wstępne	Autor jest zalogowany
Warunki końcowe	Artykuł został zaktualizowany przez Autora i przekierowany do Redaktora
Główny przepływ zdarzeń	<ol style="list-style-type: none"> 1) Autor po zalogowaniu na stronie głównej wybiera opcję „Artykuły”. 2) Po wybraniu tej opcji Autor jest przekierowany do strony, gdzie jest wyświetlana lista artykułów, które Autor dodał. 3) Chcąc aktualizować tekst wybiera opcję „Edytuj” przy wybranym artykule. 4) Autor zmienia tytuł artykułu, jego opis oraz status na „Wysłany do Redaktora” oraz odpowiada na uwagi dotyczące tego tekstu oraz dodaje plik poprzez przycisk „Dodaj artykuł”. 5) Po dokonaniu zmian Autor zatwierdza je przyciskiem „Zaktualizuj artykuł, który chcesz publikować” i tekst zostaje przekierowana do Redaktora.
Alternatywne przepływy zdarzeń	<ol style="list-style-type: none"> 4a) Kiedy zostanie dodany plik, który nie jest plikiem PDF zostanie wyświetlony komunikat o niezgodności pliku. 4b) Autor zanim zatwierdzi przyciskiem „Zaktualizuj artykuł, który chcesz opublikować” może dodać nowy plik co spowoduje zastąpienie starego pliku nowym.
Wyjątki wymagania	Brak
Specjalne wymagania	Brak
Notatki i kwestie	Brak

Tabela 7 Dokumentacja przypadku użycia „Usunięcie publikacji”

Nazwa	Usunięcie artykułu
Numer	6
Twórca	Dominik Lewczyński
Poziom ważności	Wysoki
Typ przypadku użycia	Ogólny, niezbędny
Aktorzy	Autor, Wydawnictwo
Krótki opis	Usunięcie publikacji przez Autora lub Wydawnictwo
Warunki wstępne	Autor lub Wydawnictwo są zalogowani
Warunki końcowe	Artykuł został usunięty przez Autora lub Wydawnictwo
Główny przepływ zdarzeń	<ol style="list-style-type: none"> 1) Autor lub Wydawnictwo po zalogowaniu na stronie głównej wybiera opcję „Artykuły”. 2) Po wybraniu tej opcji Autor lub Wydawnictwo jest przekierowane do strony, gdzie ma wgląd w listę artykułów. 3) Chcąc usunąć tekst Autor lub Wydawnictwo zatwierdza przyciskiem „Usuń” przy wybranym artykule. 4) Po naciśnięciu tego przycisku artykuł zostaje usunięty z bazy danych.
Alternatywne przepływy zdarzeń	Brak
Wyjątki wymagania	Brak
Specjalne wymagania	Brak
Notatki i kwestie	Brak

Tabela 8 Dokumentacja przypadku użycia „Ocenienie publikacji”

Nazwa	Ocenienie artykułu
Numer	7
Twórca	Dominik Lewczyński
Poziom ważności	Wysoki
Typ przypadku użycia	Ogólny, niezbędny
Aktorzy	Recenzent
Krótki opis	Ocena artykułu przesłanego przez Autora oraz przekierowanie jego do Redaktora.
Warunki wstępne	Recenzent jest zalogowany
Warunki końcowe	Praca została oceniona oraz wysłana do Redaktora
Główny przepływ zdarzeń	<ol style="list-style-type: none"> 1) Recenzent po zalogowaniu się na stronie głównej wybiera opcje „Artykuły” 2) Po wciśnięciu tego przycisku Recenzent jest przenoszony do strony, gdzie znajdują się wszystkie artykuły ze statusem „Wysłane do recenzji”. Istnieje możliwość przejrzania tekstów i pobrania ich na komputer. 3) Przystępuje do czytania w celu oceny artykułu pod kątem znalezienia błędów. 4) Chcąc ocenić tekst Recenzent wybiera opcje „Recenzja artykułu” przy wybranym tekście. Recenzent ma przed sobą dane w postaci tytułu, opisu oraz aktualnego statusu. Ma możliwość wypisania uwag do pracy. 5) Kiedy błędy zostały znalezione Recenzent wypisuje uwagi w formularzu, zmienia status na „Wysłany do Redaktora” i przekierowuje artykuł do Redaktora poprzez przycisk „Zaktualizuj status”.
Alternatywne przepływy zdarzeń	5a) Kiedy błędy nie zostały wykryte Recenzent pisze informacje w formularzu, że błędy nie zostały znalezione, zmienia status na „Wysłany do Redaktora” i przekierowuje artykuł do Redaktora poprzez naciśnięcie przycisku „Zaktualizuj status”.
Wyjątki wymagania	Brak
Specjalne wymagania	Brak
Notatki i kwestie	Brak

Tabela 9 Dokumentacja przypadku użycia „Wysłanie publikacji do wydawnictwa”

Nazwa	Redagowanie artykułu
1	2
Numer	8
Twórca	Dominik Lewczyński
Poziom ważności	Wysoki
Typ przypadku użycia	Ogólny, niezbędny
Aktorzy	Redaktor
Krótki opis	Usługa pozwalająca na redagowaniu artykułu przez Redaktora oraz wysłanie go do Wydawnictwa w celu publikacji.
Warunki wstępne	Redaktor jest zalogowany
Warunki końcowe	Redaktor zredagował tekst
Główny przepływ zdarzeń	<ol style="list-style-type: none"> 1) Redaktor po zalogowaniu na stronie głównej wybiera opcję „Artykuły”. 2) Po kliknięciu w opcję jest przenoszony do strony, gdzie znajdują się wszystkie artykuły przesłane do tej pory przez Autora. 3) Po kliknięciu w wybrany tekst poprzez link „PLIK” Redaktor ma przed sobą wyświetloną zawartość pliku. Ma też możliwość pobrania pliku na komputer. 4) Po wybraniu opcji „Zredaguj” ma przed sobą dane w postaci tytułu, opisu oraz aktualnego statusu. Ma możliwość wypisania uwag do artykułu. 5) Po wybraniu opcji „Zredaguj” Redaktor zostaje przekierowany do strony, gdzie ma przed sobą dane w postaci tytułu, opisu oraz aktualnego statusu i wypisanych uwag od Recenzenta lub informacji o braku uwag. 6) Chcąc przekierować tekst w celu zrecenzowania zmienia status na „Wysłany do recenzji” i pisze informację, aby Recenzent ocenił artykuł. 7) Po otrzymaniu odpowiedzi od Recenzenta może ją przeczytać wtedy, kiedy naciśnie przycisk „Zredaguj” albo „Zobacz uwagi i informacje”. 8) Po przeczytaniu uwag od Recenzenta i po przejrzaniu przesłanego artykułu Redaktor może zdecydować, aby: <ol style="list-style-type: none"> a) opublikować artykuł, b) zgodzić się na publikację pod warunkiem poprawy uwag, c) nie wyrazić zgody na publikację. 9) Po podjęciu decyzji, Redaktor wybiera opcję „Zredaguj” a następnie zmienia status na jeden z wybranych: „Do publikacji”, „Wysłany do recenzji”, „Możliwość publikacji pod warunkiem”, „Brak zgody na opublikowanie”. Następnie pisze informacje do Autora o podjętej decyzji oraz o jej powodach. Po wprowadzeniu informacji Redaktor przekierowuje artykuł do Autora poprzez przycisk „Zaktualizuj Status”

1	2
Alternatywne przebiegi zdarzeń	Brak
Wyjątki wymagania	Brak
Specjalne wymagania	Brak
Notatki i kwestie	Brak

Tabela 10 Dokumentacja przypadku użycia „Opublikowanie publikacji”

Nazwa	Opublikowanie artykułu
Numer	9
Twórca	Dominik Lewczyński
Poziom ważności	Wysoki
Typ przypadku użycia	Ogólny, niezbędny
Aktorzy	Wydawnictwo
Krótki opis	Opublikowanie artykułu
Warunki wstępne	Otrzymanie artykułu od Redaktora
Warunki końcowe	Opublikowanie artykułu
Główny przebieg zdarzeń	1) Wydawnictwo przechodzi do strony „Artykuły” gdzie ma widoczne teksty ze statusem „Do publikacji” 2) Wydawnictwo wybiera artykuły z listy. Ma możliwość ich przejrzania. 3) Poprzez zmianę statusu na „Opublikowany” oraz potwierdzeniu praca zostaje opublikowana na stronie głównej
Alternatywne przebiegi zdarzeń	Brak
Wyjątki wymagania	Brak
Specjalne wymagania	Brak
Notatki i kwestie	Brak

7. Implementacja

W niniejszym rozdziale opisałem szczegóły dotyczące implementacji aplikacji internetowej czasopisma naukowego. W kolejnych podrozdziałach przedstawiłem jaką była strategia realizacji projektu, z jakich głównych modułów składa się aplikacja, jakie wzorce wykorzystano w projekcie, jaki jest przebieg informacji a także szczegółowo opisałem technologie zastosowane na frontendzie i backendzie oraz jaką bazę danych wykorzystałem i w jaki sposób przeprowadziłem testy. Całą aplikację napisałem za pomocą języka programowania JavaScript oraz frameworków opartych o ten język.

7.1. Strategia realizacji projektu

Implementowanie aplikacji internetowej czasopisma naukowego realizowałem zgodnie z następującą strategią:

- **Projektowanie bazy danych:** W pierwszej kolejności została zaprojektowana baza danych MySQL, która będzie przechowywać dane dotyczące artykułów, Autorów, Recenzentów oraz inne dane potrzebne do działania aplikacji. Szczegóły odnośnie do tego co wykorzystałem do stworzenia bazy danych znajduje się w folderze **7.7 Bazy danych**,
- **Tworzenie backendu:** Stworzyłem backend za pomocą frameworka Express.js który odpowiada za komunikację z bazą danych, przetwarzanie danych oraz udostępnianie danych do części frontendowej. Więcej szczegółów o tym co użyłem do stworzenia frontendu znajduje się w podrozdziale **7.6 Backend**,
- **Testowanie backendu:** Po stworzeniu backendu zacząłem testowanie poprzez dodawanie nowych użytkowników oraz dodawanie przykładowych artykułów, aby upewnić się, że wszystko działa prawidłowo oraz że integracja z bazą danych istnieje. Więcej szczegółów o tym czego użyłem do testowania znajduje się w podrozdziale **7.8 Testy**.
- **Tworzenie frontendu:** Opracowałem frontend aplikacji przy użyciu React.js ze zdefiniowanym szablonem Redux. Do wyglądu aplikacji zastosowałem framework CSS o nazwie Bulma, natomiast do wysyłania wiadomości e-mail wykorzystałem EmailJS. Więcej szczegółów o tym co użyłem do stworzenia frontendu znajduje się w podrozdziale **7.5 Frontend**,
- **Integracja.** Następnie frontend i backend połączyłem ze sobą, aby umożliwić komunikację między nimi,
- **Testowanie aplikacji:** Na koniec testowałem aplikację korzystając z niej, aby upewnić się, że całość działa prawidłowo i nie występują problemy w czasie użytkowania.

7.2. Główne moduły aplikacji

Aplikacja składa się z kilku głównych modułów:

- **Panel administracyjny:** Umożliwia Wydawnictwu na zarządzanie artykułami, a także zapewnia zarządzanie kontami Autorów, Recenzentów oraz Redaktorów.
- **System składania prac:** Pozwala Autorom na przesyłanie artykułów oraz pozwala na śledzenie ich statusu.
- **System recenzowania:** Pozwala Recenzentom na przeglądanie i recenzowanie artykułów oraz na komunikację z Redaktorem.
- **System redagowania:** Pozwala Redaktorom na przeglądanie oraz na redagowanie przesłanych artykułów oraz umożliwia komunikację z Autorami oraz Recenzentami w celu ich oceny.
- **Witryna publiczna:** Ten moduł zawiera stronę internetową, która jest dostępna dla wszystkich użytkowników i umożliwia przeglądanie artykułów oraz informacji o czasopiśmie.

7.3. Wzorce wykorzystane w projekcie

W aplikacji zastosowano następujące wzorce projektowe:

- **Wzorzec Model-View-Controller (MVC):** Wzorzec ten pozwolił na oddzielenie logiki biznesowej od logiki prezentacji. W aplikacji, backend odpowiada za logikę biznesową, natomiast frontend zajmuje się prezentacją danych.
- **Wzorzec Store:** Wzorzec ten został wykorzystany w połączeniu z React i Redux. Umożliwia on centralizację stanu aplikacji i ułatwia jego zarządzanie.
- **Wzorzec Observer:** Wzorzec ten został użyty między modułami Systemem redagowania, Systemem recenzowania oraz Systemem składania prac. Pozwala on na informowanie o zmianach w statusie artykułu i umożliwia komunikację między Autorem, a Redaktorem i Recenzentem.
- **Wzorzec Singleton:** Wzorzec ten został użyty do klasy odpowiedzialnej za połączenie z bazą danych, zapewnił on, że w całej aplikacji jest tylko jedna instancja tej klasy, co umożliwia łatwiejsze zarządzanie połączeniem z bazą danych.

7.4. Przebieg informacji w systemie

Przebieg informacji w aplikacji jest następujący:

- 1) Autor przesyła artykuł do systemu przez **System składania prac**.
- 2) Artykuł jest przetwarzany przez Redaktora w **systemie redagowania** i jest wysyłany do recenzentów do przeglądu.
- 3) Recenzenci przeglądają artykuł i wystawiają opinie za pośrednictwem modułu **System recenzowania**.
- 4) Redaktor przegląda opinie Recenzentów i podejmuje decyzję o publikacji artykułu lub jego odrzuceniu.
- 5) Kiedy podjęta zostaje decyzja o publikacji artykułu. Redaktor poprzez **System redagowania** przesyła artykuł do Wydawnictwa do **Panelu administracyjnego**. Jeśli podjęto decyzję o odrzuceniu pracy Redaktor informuje Autora, że tekst nie zostanie opublikowany.
- 6) Wydawnictwo poprzez **Panel administracyjny** publikuje artykuł
- 7) Artykuł opublikowany, jest dostępny dla czytelników na stronie internetowej w **Witrynie publicznej**.
- 8) Autor otrzymuje informację o statusie artykułu za pośrednictwem **Systemu składania prac**.
- 9) W ten sposób, aplikacja umożliwia przepływ informacji między Autorami, Recenzentami i Redaktorami, a także udostępnia artykuły dla czytelników.

7.5. Frontend

Frontend aplikacji został stworzony z użyciem biblioteki React. Jest ona oparta o język JavaScript. Komenda „**create-react-app**” z argumentem **template redux** pozwoliła na stworzenie aplikacji w React z predefiniowanym szablonem Redux. Zawiera on niezbędne pliki i konfiguracje do implementacji stanu aplikacji za pomocą biblioteki Redux

Biblioteki wymienione poniżej były najbardziej przydatne w czasie tworzenia interfejsu aplikacji oraz do integracji z backendem.

- **React-router-dom** – pozwala na implementację nawigacji aplikacji.
- **Axios** – służy do komunikacji z API.
- **Moment** – pozwala na wyświetlenie daty w odpowiednim formacie.
- **Bulma** – framework CSS daje gotowe komponenty, które pozwoliły na stworzenie solidnego i responsywnego interfejsu.
- **@Redux.js/tollkit** – ułatwia tworzenie aplikacji z wykorzystaniem biblioteki Redux. Zawiera on skróty dla najczęściej stosowanych operacji, takich jak konfiguracja i tworzenie store'a, tworzenie akcji i reduktorów oraz ułatwia pracę z typami danych.
- **Emailjs** – pozwala na wysyłanie wiadomości e-mail z poziomu aplikacji.

7.6. Backend

Backend aplikacji został stworzony z użyciem frameworka Express.js. Wykorzystałem dodatkowe biblioteki, które pomogły w napisaniu backendu:

- **Dotenv** – pozwala na ładowanie pliku .env z konfiguracją do projektu.
- **Cors** – umożliwia obsługę mechanizmu CORS (Cross-Origin Resource Sharing) w aplikacji express. Jest to potrzebne, jeśli aplikacja korzysta z zasobów z innych domen.
- **Mysql2** – zezwala na połączenie z bazą danych MySQL za pomocą Node.js.
- **Sequelize** – segment ORM (Object-Relational Mapping) dla Node.js, który ułatwia pracę z bazami danych, bez konieczności pisania zapytań SQL.
- **Connect-session-sequelize** – przyzwala na trzymanie sesji użytkownika w bazie danych za pomocą ORM Sequelize.
- **Express-session** – umożliwia obsługę sesji użytkownika w aplikacji express.
- **Express-fileupload** – ułatwia przesyłanie plików w aplikacji express.
- **Argon2** – daje możliwość hashowania haseł za pomocą algorytmu Argon2, który jest uważany za jeden z bezpieczniejszych sposobów hashowania.

Każdy z tych modułów pozwolił na stworzenie działającego zaplecza, które łączy się z bazą danych. Dają one możliwość tworzenia konta, logowania się na nie oraz umożliwiają przesyłanie pliku do bazy danych.

7.7. Bazy danych.

Do przechowywania danych Użytkowników oraz publikacji została wykorzystana baza danych MySQL. Aby ją uruchomić zastosowałem pakiet XAMPP co pozwoliło na proste stworzenie bazy danych potrzebnej do stworzenia aplikacji.

7.8. Testy

Testowanie aplikacji przeprowadziłem za pomocą narzędzia Postman. Realizowałem je na różnych etapach tworzenia aplikacji, aby upewnić się, że każda z funkcjonalności działa poprawnie. Dodatkowo testowanie wykonałem również poprzez używanie aplikacji przez Użytkowników końcowych.

8. Instrukcja użytkownika

W niniejszym rozdziale widnieje instrukcja użytkownika z **Aplikacji internetowej czasopisma naukowego**. Na opisanych zrzutach ekranu przedstawiony został interfejs graficzny.

8.1. Interfejs strony głównej

Po uruchomieniu aplikacji w wybranej przeglądarce internetowej pierwszym widokiem jakie użytkownik zobaczy to jest widok strony głównej, który wygląda następująco:

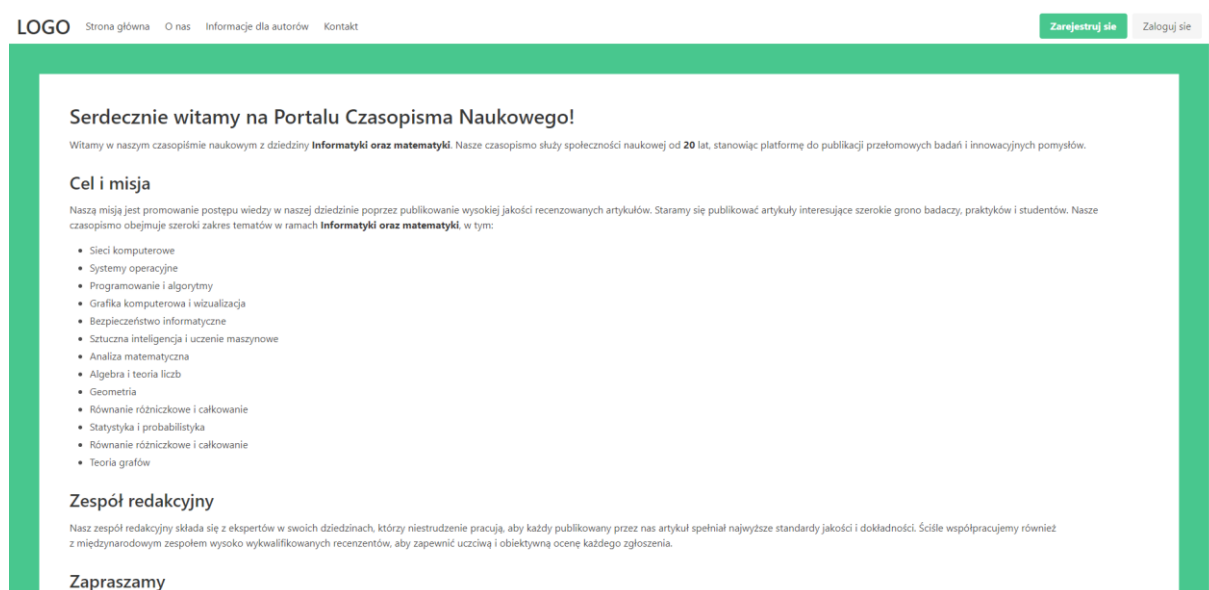


To jest strona główna aplikacji, gdzie są wyświetlane opublikowane teksty. Przy każdym artykule widać tytuł pracy, autora oraz opis tego o czym jest dana praca. Po wybraniu artykułu zostajemy przekierowani do strony, gdzie jest wyświetlany jego tytuł, nazwa autora, krótki opis tekstu oraz sama praca. Przykład jest na poniższym zdjęciu:

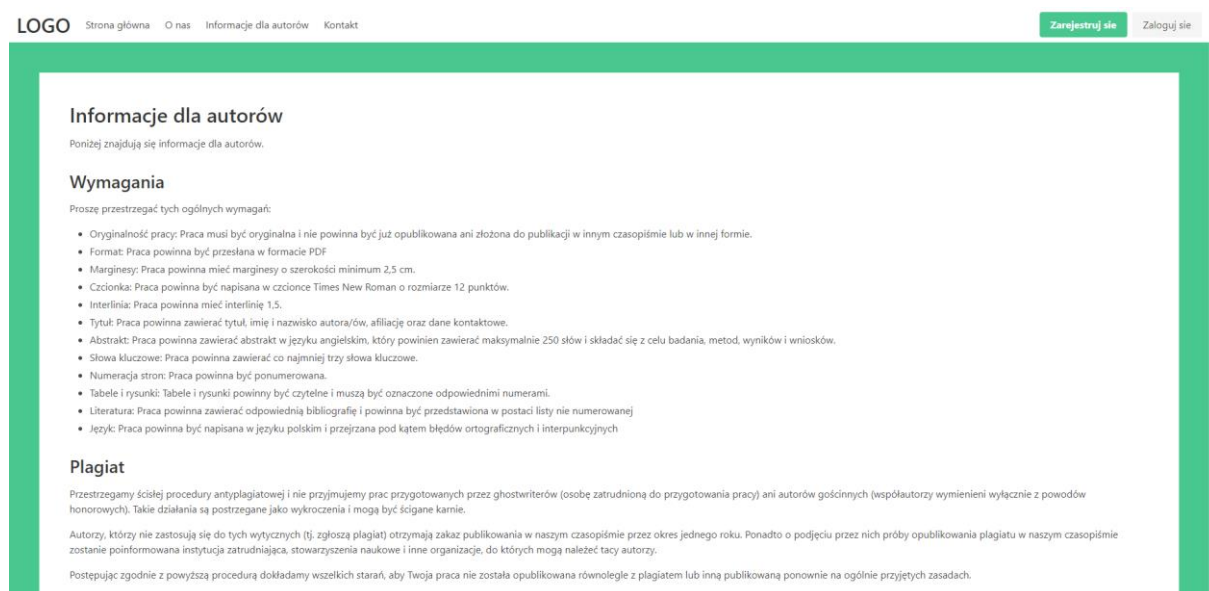


Na górze strony znajduje się nawigacja, za pomocą której zostaniemy przekierowani do odpowiednich stron:

- „O nas” – strona, w której jest zawarte informacje o czasopiśmie naukowym



- „Informacje dla autorów” – strona, z wymaganiami, które muszą przestrzegać autorzy by ich teksty zostały opublikowane.



- „Kontakt” – strona, na której umieszczony jest formularz kontaktowy. Za jego pomocą można wysłać wiadomość np. można zapytać się o szczegółowe informacje w sprawie publikacji.

- „Zarejestruj się” – strona, na której jest formularz do rejestracji nowego konta

- „Zaloguj się” – strona, z formularzem do logowania się do swojego konta

LOGO Strona główna O nas Informacje dla autorów Kontakt Zarejestruj się Zaloguj się

Logowanie do systemu

Login

Hasło

Zaloguj się

localhost:3000/zaloguj

8.2. Konto użytkownika

Jeżeli Użytkownik zdecyduje się na utworzenie konta na przykład konto „Autor” do dodawania publikacji, Użytkownik wybiera na stronie głównej przycisk „Zarejestruj się”. Zostanie wówczas otwarty formularz do rejestracji konta.

LOGO Strona główna O nas Informacje dla autorów Kontakt Zarejestruj się Zaloguj się

Rejestracja do systemu

Imię

Nazwisko

Adres E-mail

Login

Hasło

Powtórz Hasło

Rola

Zarejestruj się

Następnie w formularzu tym wypełnia on niezbędne dane oraz wybiera rolę jaką będzie przypisana do konta. Do wyboru jest Autor, Recenzent oraz Redaktor.

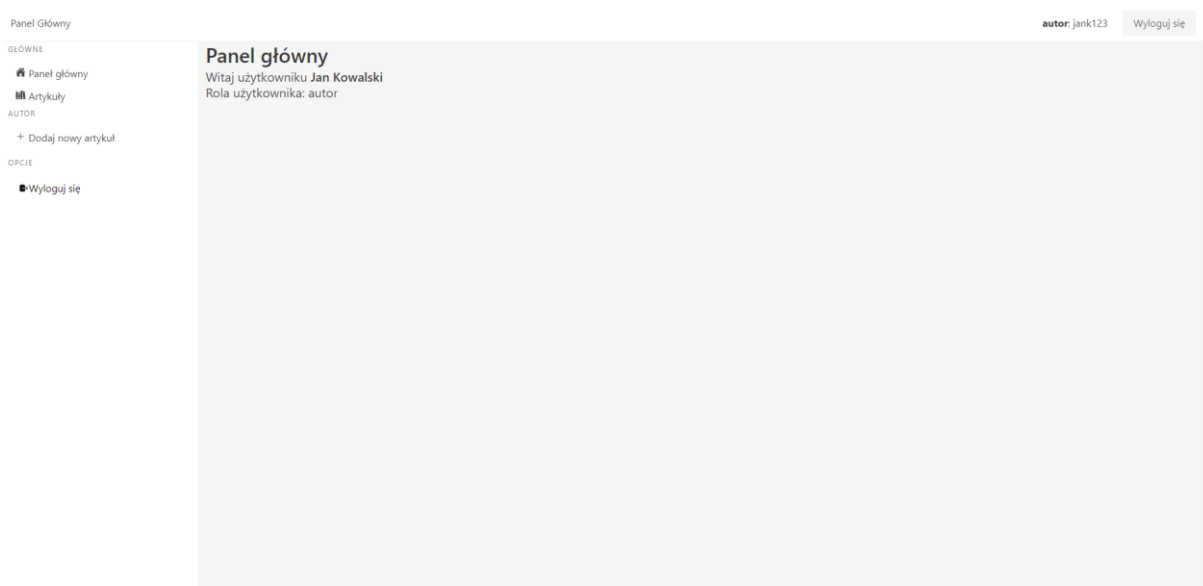
Na poniższym przykładzie pokazałem utworzenie konta „Autor” dla Użytkownika Jan Kowalski

The screenshot shows a web application with a green background. At the top, there is a navigation bar with the text "LOGO" and links: "Strona główna", "O nas", "Informacje dla autorów", and "Kontakt". On the right side of the navigation bar, there are two buttons: "Zarejestruj się" (highlighted in green) and "Zaloguj się". A dark notification banner at the top center reads "Pomyślnie zarejestrowano użytkownika" with an "OK" button. The main content area features a white registration form titled "Rejestracja do systemu". The form includes the following fields: "Imię" (filled with "Jan"), "Nazwisko" (filled with "Kowalski"), "Adres E-mail" (filled with "jan.kowalski@wp.pl"), "Login" (filled with "janik123"), "Hasło" (masked with "*****"), "Powtórz Hasło" (masked with "*****"), and "Rola" (a dropdown menu with "Autor" selected). A green "Zarejestruj się" button is at the bottom of the form.

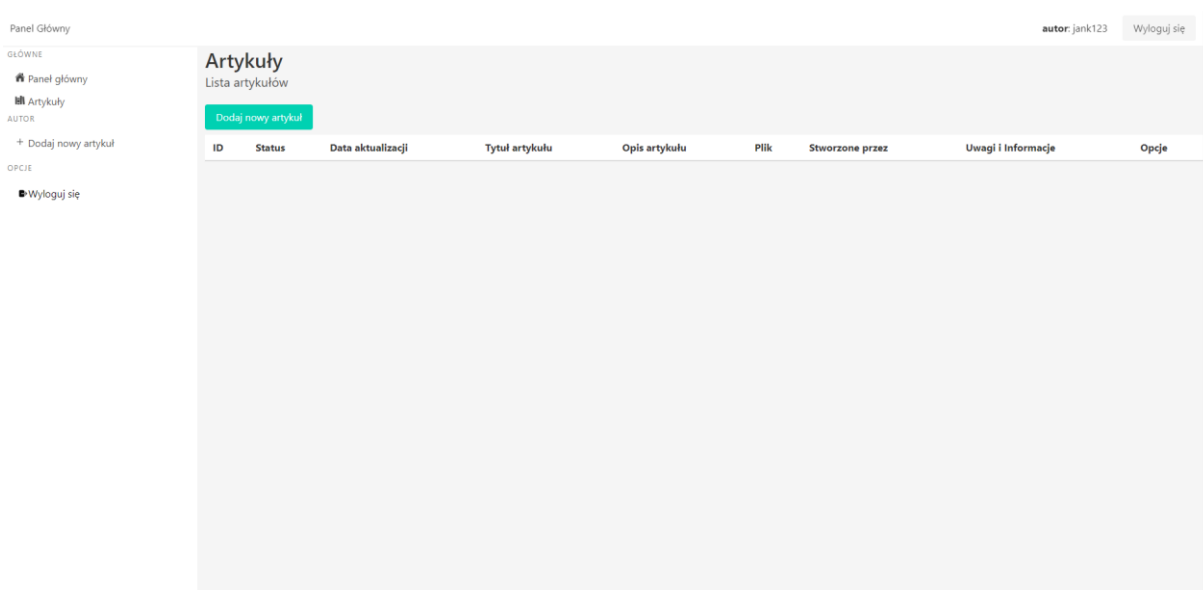
Kiedy konto zostanie utworzone Użytkownik Jan Kowalski wybiera na górze z prawej strony przycisk „Zaloguj się” i zostaje przekierowany do strony z formularzem do logowania na konto.

The screenshot shows the same web application with a green background. The navigation bar and buttons are identical to the previous screenshot. The main content area now features a white login form titled "Logowanie do systemu". The form includes the following fields: "Login" (filled with "janik123") and "Hasło" (masked with "*****"). A green "Zaloguj się" button is at the bottom of the form.

Po naciśnięciu przycisku „Zaloguj się” na formularzu, Użytkownik zostaje zalogowany na swoje konto.



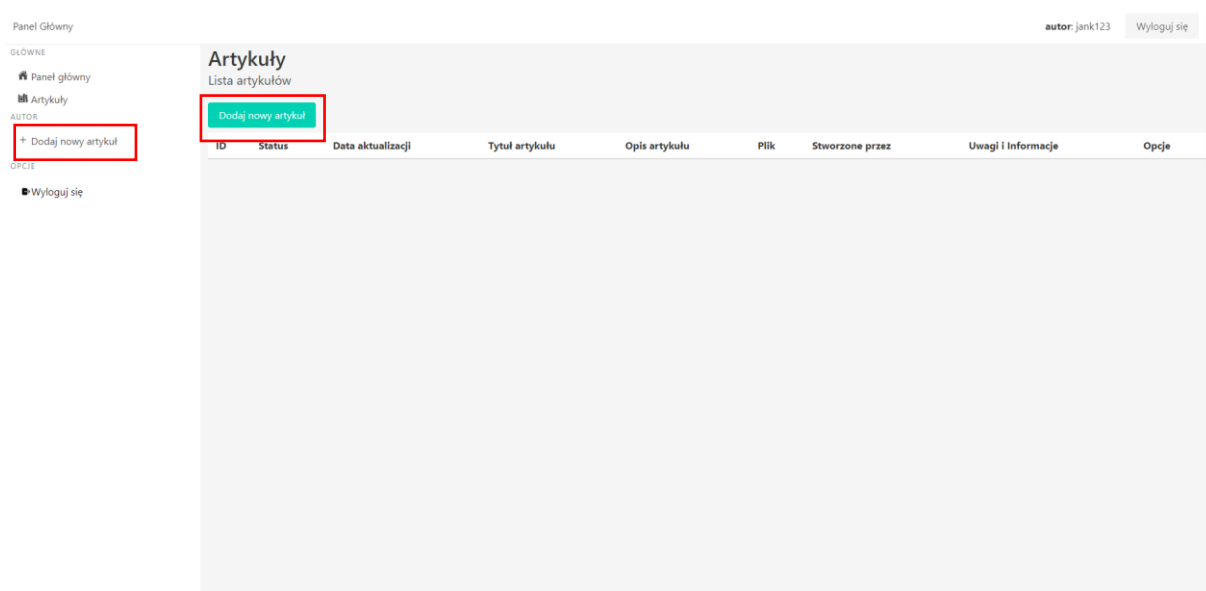
W ten oto sposób konto Użytkownika zostało utworzone oraz zalogowano się na nie. Na powyższym zdjęciu znajduje się główny panel konta Użytkownika. Po lewej stronie jest nawigacja, która zmienia się w zależności od roli jaką wybrano w czasie rejestracji. W tym przykładzie znajduje się link do strony Panelu Głównego i link do strony z listą publikacji. Dla nowo utworzonego konta „Autor” strona z publikacjami wygląda następująco:



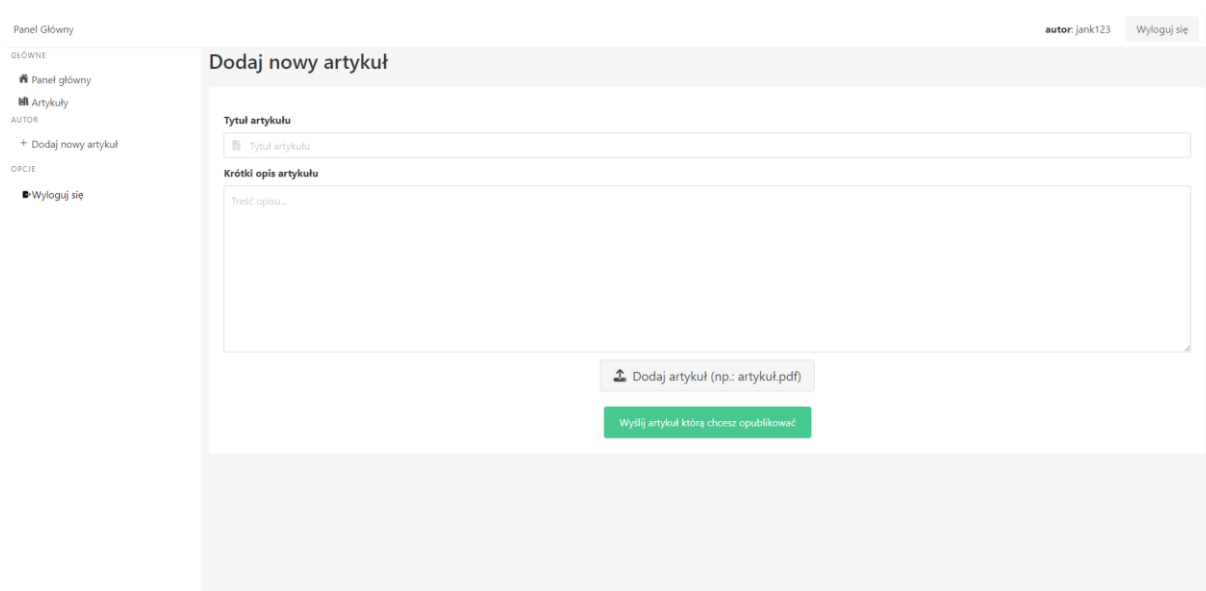
Na górze po prawej oraz po lewej znajduje się przycisk do wylogowania się ze swojego konta. Naciśnięcie przycisku spowoduje wylogowanie się ze swojego konta oraz powrót do strony głównej.

8.3. Dodawanie artykułu

Jeżeli Autor będzie chciał dodać nowy artykuł to przechodzimy do strony Artykuły albo wybieramy opcje po lewej stronie. Dla przykładu wykorzystane będzie konta użytkownika Jan Kowalski.



Po wybraniu opcji zostajemy przekierowani do strony z formularzem, gdzie dodajemy nowy tekst.



Następnie Autor wpisuje tytuł pracy, jej krótki opis oraz dodaje plik PDF.

Panel Główny

GLÓWNE

Panel główny

Artykuły

AUTOR

+ Dodaj nowy artykuł

OPCJE

Wyloguj się

autor: jank123

Wyloguj się

Dodaj nowy artykuł

Tytuł artykułu

Macierze oraz sposoby ich obliczania

Krótki opis artykułu

Artykuł "Macierze oraz sposoby ich obliczania" jest poświęcony matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania

Dodaj artykuł (np.: artykuł.pdf)

db05a354-8b83-4b69-a4b6-462d744bc47b

1 / 16 100%

UNIwersytet Warmiński Mazurski w Olsztynie
WYDZIAŁ MATEMATYKI I INFORMATYKI

Po dodaniu pliku istnieje możliwość podejrzenia jego zawartości, aby upewnić się, że dodany plik jest prawidłowy. Po wypełnieniu formularza naciskany zostaje przycisk „Wyślij artykuł którą chcesz opublikować”

Wyślij artykuł którą chcesz opublikować

Po jego naciśnięciu zostajemy przekierowani do strony z listą tekstów autora, gdzie widoczna jest dodana praca ze statusem „Wysłany do Redaktora”. Artykuł zostanie przesłany do Redaktora celem dalszego procedowania, które zostanie opisane w następnym podrozdziale.

Panel Główny

GLÓWNE

Panel główny

Artykuły

AUTOR

+ Dodaj nowy artykuł

OPCJE

Wyloguj się

autor: jank123

Wyloguj się

Artykuły

Lista artykułów

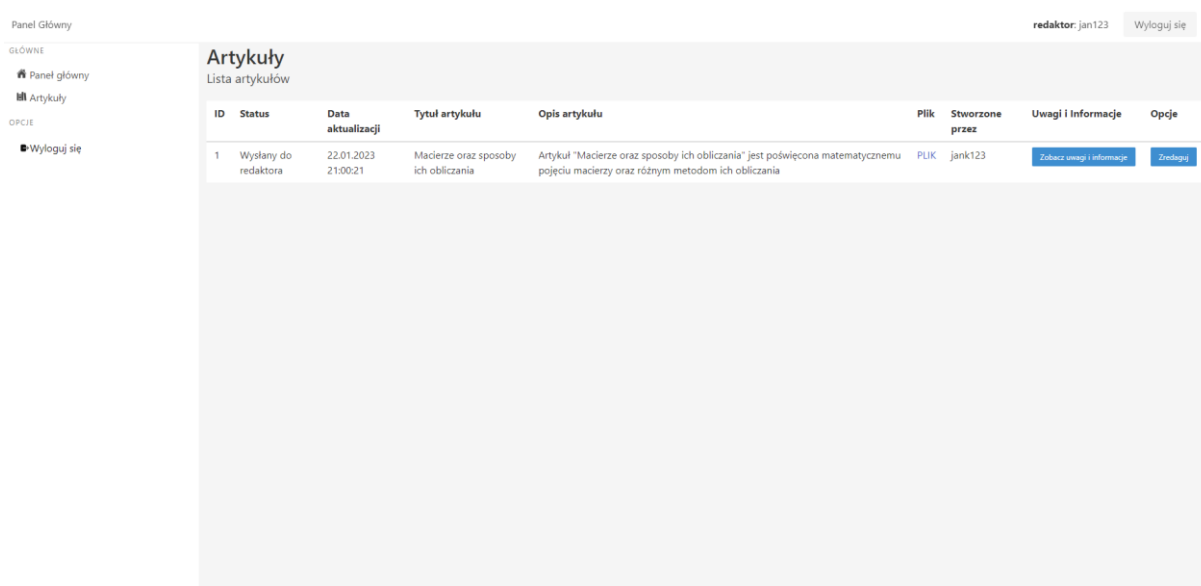
Dodaj nowy artykuł

ID	Status	Data aktualizacji	Tytuł artykułu	Opis artykułu	Plik	Stworzone przez	Uwagi i Informacje	Opcje
1	Wysłany do redaktora	22.01.2023 21:00:21	Macierze oraz sposoby ich obliczania	Artykuł "Macierze oraz sposoby ich obliczania" jest poświęcony matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania	PLIK	jank123	<div>Zobacz uwagi i informacje</div>	<div>Edycja</div> <div>Usuń</div>

Strona 34

8.4. Przygotowanie do publikacji

Po wysłaniu tekstu przez Autora do Redaktora praca zostanie poddana procesowi przygotowania do publikacji. W tym przykładzie utworzyłem konta: Redaktora oraz Recenzenta (przyjmujemy, że praca zostanie opublikowana po poprawieniu uwag). Po zalogowaniu się na konto Redaktora przechodzimy do strony z listą tekstów, które Redaktor widzi w momencie, kiedy ich status jest „Wysłany do Redaktora” oraz „Wysłany do recenzji”.



ID	Status	Data aktualizacji	Tytuł artykułu	Opis artykułu	Plik	Stworzone przez	Uwagi i informacje	Opcje
1	Wysłany do redaktora	22.01.2023 21:00:21	Macierze oraz sposoby ich obliczania	Artykuł "Macierze oraz sposoby ich obliczania" jest poświęcony matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania	PLIK	jan123	Zobacz uwagi i informacje	Zredaguj

Redaktor może zobaczyć status artykułu, kiedy został wysłany, jego tytuł, opis i kto jest jej autorem oraz ma możliwość otwarcia pliku PDF po naciśnięciu opcji „PLIK”. Ma także możliwość zobaczyć uwagi:

- od Recenzenta, które będą pomocne w podjęciu decyzji,
- informacje, które napisał Redaktor,
- odpowiedź od Autora w momencie, kiedy Autor musi poprawić swój tekst.

Żeby Redaktor mógł na przykład wysłać tekst do Recenzenta w celu jego oceny wybiera opcje „Zredaguj” i zostaje przekierowany do formularza z danymi artykułu, (tytuł, opis oraz aktualny jego status). Ma możliwość zmiany statusu (Do wyboru ma: „Do publikacji”, „Wysłany do recenzji”, „Możliwość publikacji pod warunkiem”, „Brak zgody na opublikowanie”) oraz napisania prośby do Recenzenta, aby ocenił on pracę albo o poinformowaniu Autora o podjętej decyzji oraz o jej powodach. W tym przykładzie wysyłamy publikację do Recenzenta:

Panel Główny

redaktor: jan123 Wyloguj się

GLÓWNE

Panel główny

Artykuły

OPCJE

Wyloguj się

Zredaguj artykuł - Macierze oraz sposoby ich obliczania

Tytuł artykułu:

Macierze oraz sposoby ich obliczania

Opis artykułu:

Artykuł "Macierze oraz sposoby ich obliczania" jest poświęcony matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania

Aktualny status:

Wysłany do recenzji

Status artykułu

Wysłany do recenzji

Uwagi od Recenzenta dotyczące artykułu

Wypełnia Recenzent

Informacje od Redaktora

Bardzo proszę o zrecenzowanie przesłanej publikacji

Zaktualizuj status

Po wypełnieniu formularza naciskamy przycisk „Zaktualizuj status”

Panel Główny

redaktor: jan123 Wyloguj się

GLÓWNE

Panel główny

Artykuły

OPCJE

Wyloguj się

Zredaguj artykuł - Macierze

Status artykułu został zaktualizowany

OK

Tytuł artykułu:

Macierze oraz sposoby ich obliczania

Opis artykułu:

Artykuł "Macierze oraz sposoby ich obliczania" jest poświęcony matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania

Aktualny status:

Wysłany do recenzji

Status artykułu

Wysłany do recenzji

Uwagi od Recenzenta dotyczące artykułu

Wypełnia Recenzent

Informacje od Redaktora

Bardzo proszę o zrecenzowanie przesłanej publikacji

Zaktualizuj status

Po naciśnięciu przycisku Redaktor zostaje przekierowany do strony z listą artykułów, ale już widać, że tekst ma zaktualizowany status oraz zaktualizowaną datę.

Panel Główny

redaktor: jan123 Wyloguj się

GLÓWNE

Panel główny

Artykuły

OPCJE

Wyloguj się

Artykuły

Lista artykułów

ID	Status	Data aktualizacji	Tytuł artykułu	Opis artykułu	Plik	Stworzone przez	Uwagi i informacje	Opcje
1	Wysłany do recenzji	22.01.2023 21:02:38	Macierze oraz sposoby ich obliczania	Artykuł "Macierze oraz sposoby ich obliczania" jest poświęcony matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania	PLIK	jan123	Zobacz uwagi i informacje	Zredaguj

Następnie logujemy się na konto Recenzenta, gdzie potem przechodzimy do strony z listą tekstów. Recenzent widzi wyłącznie artykuły, których status jest „Wysłany do recenzji”.

Panel Główny

recenzent: pawel123 Wyloguj się

GLÓWNE

- Panel główny
- Artykuły
- Wyloguj się

Artykuły

Lista artykułów

ID	Status	Data aktualizacji	Tytuł artykułu	Opis artykułu	Plik	Stworzone przez	Uwagi i informacje	Opcje
1	Wysłany do recenzji	22.01.2023 21:02:38	Macierze oraz sposoby ich obliczania	Artykuł "Macierze oraz sposoby ich obliczania" jest poświęcon matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania	PLJK	jank123	Zobacz uwagi i informacje	Recenzja publikacji

W celu oceny artykułu Recenzent wybiera opcje „Recenzja artykułu” i zostaje przekierowany do formularza, gdzie są dane o artykule, czyli tytuł, opis oraz aktualny status oraz ma możliwość zmiany statusu na „Wysłany do Redaktora” oraz wypisania uwag albo napisania informacji o braku uwag.

Panel Główny

recenzent: pawel123 Wyloguj się

GLÓWNE

- Panel główny
- Artykuły
- Wyloguj się

Recenzuj artykuł - Macierze oraz sposoby ich obliczania

Tytuł artykułu:
Macierze oraz sposoby ich obliczania

Opis artykułu:
Artykuł "Macierze oraz sposoby ich obliczania" jest poświęcon matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania

Aktualny status:
Wysłany do redaktora

Status artykułu

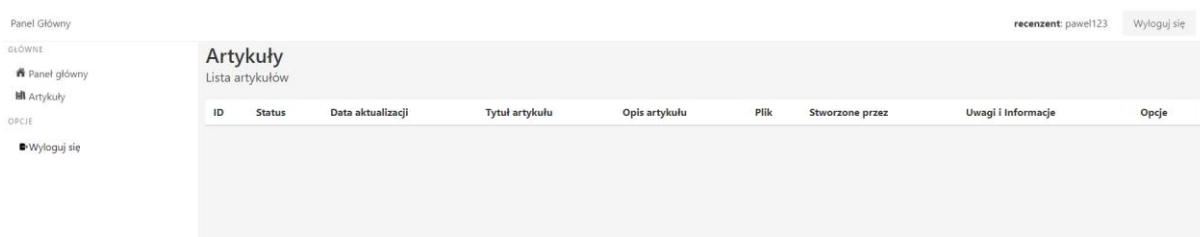
☒ Wysłany do redaktora

Uwagi dotyczące artykułu

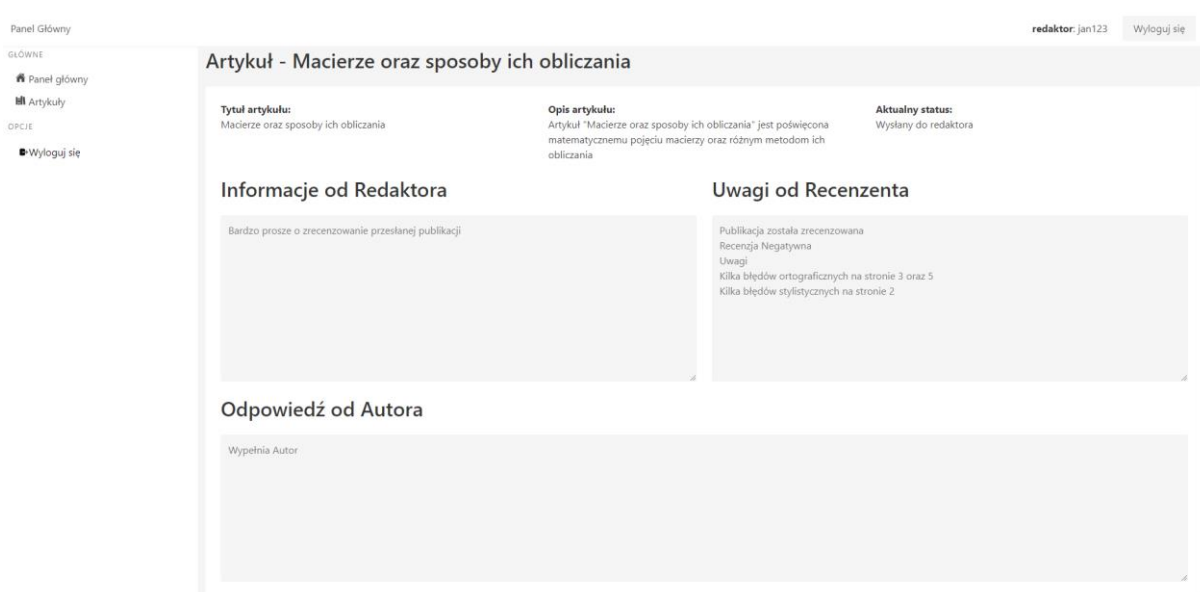
Publikacja została zrecenzowana
Recenzja Negatywna
Uwagi:
Kilka błędów ortograficznych na stronie 3 oraz 5
Kilka błędów stylistycznych na stronie 2

[Zaktualizuj status](#)

Po wypełnieniu formularza Recenzent zatwierdza to przyciskiem „Zaktualizuj status” i zostaje przekierowany na stronę z listą prac. Jak można zauważyć na poniższym zdjęciu praca zniknęła, ponieważ Recenzent widzi teksty, kiedy ich status to „Wysłany do recenzji”.



Wracamy do Redaktora i ponownie przechodzimy do strony z listą artykułów. Status jest zaktualizowany i można zobaczyć uwagi od Recenzenta np. po wybraniu opcji „Zobacz uwagi i informacje” lub „Zredaguj”.



Po zobaczeniu uwag od Recenzenta oraz przeanalizowaniu tekstu, Redaktor podejmuje decyzję o opublikowaniu artykułu, ale pod warunkiem że Autor poprawi uwagi od Recenzenta. W tym celu wybiera opcję „Zredaguj”. Zmienia status na „Możliwość opublikowania pod warunkiem” i pisze informacje do Autora.

Panel Główny

GLÓWNE

Panel główny

Artykuły

OPCJE

Wyloguj się

redaktor: jan123

Wyloguj się

Zredaguj artykuł - Macierze oraz sposoby ich obliczania

Tytuł artykułu:

Macierze oraz sposoby ich obliczania

Opis artykułu:

Artykuł "Macierze oraz sposoby ich obliczania" jest poświęcony matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania

Aktualny status:

Możliwość artykułu pod warunkiem

Status artykułu

Możliwość artykułu pod warunkiem

Uwagi od Recenzenta dotyczące artykułu

Publikacja została zrecenzowana

Recenzja Negatywna

Uwagi

Kilka błędów ortograficznych na stronie 3 oraz 5

Kilka błędów stylistycznych na stronie 2

Informacje od Redaktora

Pana artykuł spełnia nasze wymagania i bardzo chętnie opublikujemy ja na stronie głównej pod warunkiem ze Pan poprawi wypisane uwagi jakie znaleziono w przeslanej pracy

Zaktualizuj status

Po zaktualizowaniu statusu można zalogować się do konta Autora. Przechodźmy do strony z listą prac, gdzie Autor cały czas może monitorować co się dzieje z jego tekstem.

Panel Główny

GLÓWNE

Panel główny

Artykuły

AUTOR

+ Dodaj nowy artykuł

OPCJE

Wyloguj się

autor: jank123

Wyloguj się

Artykuły

Lista artykułów

Dodaj nowy artykuł

ID	Status	Data aktualizacji	Tytuł artykułu	Opis artykułu	Plik	Stworzone przez	Uwagi i informacje	Opcje
1	Możliwość artykułu pod warunkiem	22.01.2023 21:06:53	Macierze oraz sposoby ich obliczania	Artykuł "Macierze oraz sposoby ich obliczania" jest poświęcony matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania	PLIK	jank123	Zobacz uwagi i informacje	Edytuj Usuń

Po spojrzeniu na status, Autor wybiera opcję „Edytuj” i przechodzi do formularza, gdzie może zobaczyć informacje od Redaktora i uwagi od Recenzenta. Aktualizuje tytuł, opis, status oraz dodaje nowy plik i pisze odpowiedź, że uwagi wszystkie zostały uwzględnione i klika przycisk „Zaktualizuj artykuł, który chcesz opublikować”.

Panel Główny

GLÓWNE

Panel główny

Artykuły

AUTOR

+ Dodaj nowy artykuł

OPCJE

Wyloguj się

autor: jank123

Wyloguj się

Edytuj artykuł

Informacje od Redaktora

Pana artykuł spełnia nasze wymagania i bardzo chętnie opublikujemy ja na stronie głównej pod warunkiem że Pan poprawi wypisane uwagi jakie znalezione w przesłanej pracy

Uwagi od Recenzenta

Publikacja została zrecenzowana

Recenzja Negatywna

Uwagi

Kilka błędów ortograficznych na stronie 3 oraz 5

Kilka błędów stylistycznych na stronie 2

Tytuł artykułu

Macierze i sposoby na obliczanie macierzy

Krótki opis artykułu

Publikacja "Macierze i sposoby na obliczanie macierzy" jest poświęcona matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania

Status artykułu

Wysłany do redaktora

Odpowiedź od Autora na uwagi do artykułu

Wszystkie wypisane uwagi zostały wzięte pod uwagę i zostały poprawione

Dodaj artykuł (np.: artykuł.pdf)

98c01829-1fe1-422c-a81f-6de3e3f81cca

1 / 60

100%

Po zaktualizowaniu artykułu Autor widzi dane swojej pracy w tym jej status. Artykuł został wysłany do Redaktora.

Panel Główny

GLÓWNE

Panel główny

Artykuły

AUTOR

+ Dodaj nowy artykuł

OPCJE

Wyloguj się

autor: jank123

Wyloguj się

Artykuły

Lista artykułów

Dodaj nowy artykuł

ID	Status	Data aktualizacji	Tytuł artykułu	Opis artykułu	Plik	Stworzone przez	Uwagi i Informacje	Opcje
1	Wysłany do recenzji	22.01.2023 21:11:59	Macierze i sposoby na obliczanie macierzy	Artykuł "Macierze i sposoby na obliczanie macierzy" jest poświęcona matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania	PLIK	jank123	<div>Zobacz uwagi i informacje</div>	<div>Edytuj</div> <div>Usuń</div>

Następnie logujemy się do konta Redaktora. Przechodzi on do strony z listą artykułów oraz wybiera opcję „Zredaguj” i wysła pracę do Recenzenta w celu ponownej oceny.

Panel Główny

GLÓWNE

Panel główny

Artykuły

AUTOR

+ Dodaj nowy artykuł

OPCJE

Wyloguj się

redaktor: jank123

Wyloguj się

Zredaguj artykuł - Macierze i sposoby na obliczanie macierzy

Tytuł artykułu:

Macierze i sposoby na obliczanie macierzy

Opis artykułu:

Artykuł "Macierze i sposoby na obliczanie macierzy" jest poświęcona matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania

Aktualny status:

Wysłany do recenzji

Status artykułu

Wysłany do recenzji

Uwagi od Recenzenta dotyczące artykułu

Publikacja została zrecenzowana

Recenzja Negatywna

Uwagi

Kilka błędów ortograficznych na stronie 3 oraz 5

Kilka błędów stylistycznych na stronie 2

Informacje od Redaktora

Bardzo proszę o ponowne zrecenzowanie artykułu

Zaktualizuj status

Strona 40

Panel Główny

redaktor: jan123Wyloguj się

GLÓWNE

Panel główny

Artykuły

OPCJE

Wyloguj się

Artykuły

Lista artykułów

ID	Status	Data aktualizacji	Tytuł artykułu	Opis artykułu	Plik	Stworzone przez	Uwagi i informacje	Opcje
1	Wysłany do recenzji	22.01.2023 21:15:24	Macierze i sposoby na obliczanie macierzy	Artykuł "Macierze i sposoby na obliczanie macierzy" jest poświęconą matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania	PLIK	jan123	Zobacz uwagi i informacje	Zredaguj

Po wykonaniu tego kroku logujemy się na konto Recenzenta. Przechodzimy do strony z listą tekstów, wybieramy opcje „Recenzja publikacji”. Recenzent pisze o pozytywnej ocenie.

Panel Główny

recenzent: pawel123Wyloguj się

GLÓWNE

Panel główny

Artykuły

OPCJE

Wyloguj się

Artykuły

Lista artykułów

ID	Status	Data aktualizacji	Tytuł artykułu	Opis artykułu	Plik	Stworzone przez	Uwagi i informacje	Opcje
1	Wysłany do recenzji	22.01.2023 21:15:24	Macierze i sposoby na obliczanie macierzy	Artykuł "Macierze i sposoby na obliczanie macierzy" jest poświęconą matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania	PLIK	jan123	Zobacz uwagi i informacje	Recenzja publikacji

Panel Główny

recenzent: pawel123Wyloguj się

GLÓWNE

Panel główny

Artykuły

OPCJE

Wyloguj się

Recenzuj artykuł - Macierze i sposoby na obliczanie macierzy

Tytuł artykułu:

Macierze i sposoby na obliczanie macierzy

Opis artykułu:

Artykuł "Macierze i sposoby na obliczanie macierzy" jest poświęconą matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania

Aktualny status:

Wysłany do redaktora

Status artykułu

☐ Wysłany do redaktora

Uwagi dotyczące artykułu

Publikacja została zrecenzowana

Recenzja Pozytywna

Brak uwag do pracy

Zaktualizuj status

Kiedy Recenzent wykona ten krok logujemy się ponownie do Redaktora. Po przejrzaniu publikacji oraz informacji od Recenzenta o pozytywnej ocenie Redaktor wybiera opcję „Zredaguj” i zmienia status na „Do publikacji”. Piszemy informację dla Autora, że spełnione zostały wszystkie wymagania i artykuł zostanie opublikowany. W tym przypadku praca zostaje wysłana do Wydawnictwa w celu opublikowania na stronie głównej.

The screenshot shows a web interface for editing an article. The title is "Zredaguj artykuł - Macierze i sposoby na obliczanie macierzy". The article title is "Macierze i sposoby na obliczanie macierzy". The article description is "Artykuł 'Macierze i sposoby na obliczanie macierzy' jest poświęconą matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania". The current status is "Do publikacji". The reviewer's comments are "Publikacja została zrecenzowana", "Recenzja Pozytywna", and "Brak uwag do pracy". The editor's message is "Pana artykuł spełnia wszystkie wymagania i wszelkich uwag nie ma, więc Pana praca zostanie opublikowana na stronie głównej". There is a green button labeled "Zaktualizuj status".

Gdyby jednak się okazało, że tekst nie spełnia wymagań by go opublikować, wtedy Redaktor zmienia status na „Brak zgody na opublikowanie”. Przesyła informację Autorowi z uzasadnieniem, dlaczego jego artykuł nie zostanie opublikowany.

The screenshot shows the same web interface as before, but with a negative review. The status is now "Brak zgody na opublikowanie". The reviewer's comments are "Publikacja została zrecenzowana", "Recenzja Pozytywna", and "Brak uwag do pracy". The editor's message is "Pana artykuł nie spełnia naszych wymagań, więc Pana praca nie zostanie opublikowana na stronie głównej". There is a green button labeled "Zaktualizuj status".

Po pozytywnym zredagowaniu i przesłaniu artykułu do Wydawnictwa logujemy się na konto Wydawnictwa, które jest w systemie. Przechodzimy do strony z listą prac, gdzie Wydawnictwo widzi artykuły, których status jest „Do publikacji” oraz „Opublikowany”

Panel Główny

Artykuły

ADMIN

Użytkownicy

OPCJE

Wyloguj się

wydawnictwo: wydawnictwo Wyloguj się

Lista artykułów

ID	Status	Data aktualizacji	Tytuł artykułu	Opis artykułu	Plik	Stworzone przez	Opcje
1	Opublikowany	22.01.2023 20:19:34	Sztuczna inteligencja	Artykuł "Sztuczna inteligencja" jest poświęcona dziedzinie nauki związanej z tworzeniem komputerów i systemów, które mogą wykonywać zadania wymagające inteligencji ludzkiej, takie jak rozumowanie, rozpoznawanie obrazów, uczenie się	PLIK	adam123	Opublikuj Usuń
2	Opublikowany	22.01.2023 20:19:10	Regresja liniowa	Artykuł "Regresja liniowa" jest poświęcona metodzie statystycznej pozwalającej na modelowanie zależności między zmienną zależną a jedną lub więcej zmiennymi niezależnymi.	PLIK	adam123	Opublikuj Usuń
3	Opublikowany	22.01.2023 20:19:27	Algorytmy sortowania i ich porównanie	Artykuł "Algorytmy sortowania i ich porównanie" jest poświęcona różnym metodom sortowania danych. Sortowanie jest procesem polegającym na układaniu danych w kolejności rosnącej lub malejącej.	PLIK	adam123	Opublikuj Usuń
4	Opublikowany	22.01.2023 20:19:47	Algorytm k-Najbliższych sąsiadów	Artykuł "Algorytm k-Najbliższych sąsiadów" jest poświęcona metodzie uczenia maszynowego zwanej algorytmem k-Najbliższych sąsiadów (k-NN). Jest to algorytm pozwalający na przewidywanie klasy dla nowych przykładów na podstawie danych treningowych.	PLIK	adam123	Opublikuj Usuń
5	Opublikowany	22.01.2023 20:21:37	Teoria grafów	Artykuł "Teoria grafów" jest poświęcona matematycznemu opisowi i analizie grafów. Graf to matematyczny model przedstawiający relacje między obiektami.	PLIK	bartek123	Opublikuj Usuń
6	Opublikowany	22.01.2023 20:21:47	Metody obliczania wyznaczników macierzy	Artykuł "Metody obliczania wyznaczników macierzy" jest poświęcona różnym metodom obliczania wyznaczników macierzy. Wyznacznik macierzy jest matematycznym pojęciem, które opisuje rozmiar, orientację i pochodzenie macierzy.	PLIK	bartek123	Opublikuj Usuń
7	Opublikowany	22.01.2023 20:21:55	Statystyka i metody probabilistyczne	Artykuł "Statystyka i metody probabilistyczne" jest poświęcona dziedzinie statystyki, która zajmuje się zbieraniem, opisaniem, analizowaniem i interpretowaniem danych.	PLIK	bartek123	Opublikuj Usuń
8	Opublikowany	22.01.2023 20:22:05	Systemy liczbowe i sposoby ich przeliczania	Artykuł "Systemy liczbowe i sposoby ich przeliczania" jest poświęcona różnym systemom liczbowym, takim jak dziesiętny, binarny, ósemkowy, szesnastkowy oraz metodom przeliczania pomiędzy nimi.	PLIK	bartek123	Opublikuj Usuń
9	Do publikacji	22.01.2023 21:24:10	Macierze i sposoby na obliczanie macierzy	Artykuł "Macierze i sposoby na obliczanie macierzy" jest poświęcona matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania	PLIK	jank123	Opublikuj

Na samym dole listy znajduje się artykuł, który Wydawnictwo musi opublikować, gdyż spełnia on kryteria określone przez Wydawnictwo. W tym celu wybiera opcję „Opublikuj” i zmienia status na „Opublikowany” i zatwierdza wybór przyciskiem „Zaktualizuj Status”.

Panel Główny

Artykuły

ADMIN

Użytkownicy

OPCJE

Wyloguj się

wydawnictwo: wydawnictwo Wyloguj się

Opublikuj artykuł - Macierze i sposoby na obliczanie macierzy

Tytuł artykułu:

Macierze i sposoby na obliczanie macierzy

Opis artykułu:

Artykuł "Macierze i sposoby na obliczanie macierzy" jest poświęcona matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania

Aktualny status:

Opublikowany

Status artykułu

Opublikowany

Zaktualizuj status

Strona 43

Po zaktualizowaniu statusu zostajemy przekierowani z powrotem do strony z listą artykułów i ostatni na liście tekst ma zmieniony status na „Opublikowany”.

Panel Główny

Panel główny

Artykuły

ADMIN

Użytkownicy

Opcje

Wyloguj się

wydawnictwo: wydawnictwo

Wyloguj się

Lista artykułów

ID	Status	Data aktualizacji	Tytuł artykułu	Opis artykułu	Plik	Stworzone przez	Opcje
1	Opublikowany	22.01.2023 20:19:34	Sztuczna inteligencja	Artykuł "Sztuczna inteligencja" jest poświęcona dziedzinie nauki związanej z tworzeniem komputerów i systemów, które mogą wykonywać zadania wymagające inteligencji ludzkiej, takie jak rozumowanie, rozpoznawanie obrazów, uczenie się.	PLIK	adam123	Opublikuj Usuń
2	Opublikowany	22.01.2023 20:19:10	Regresja liniowa	Artykuł "Regresja liniowa" jest poświęcona metodzie statystycznej pozwalającej na modelowanie zależności między zmienną zależną a jedną lub więcej zmiennymi niezależnymi.	PLIK	adam123	Opublikuj Usuń
3	Opublikowany	22.01.2023 20:19:27	Algorytmy sortowania i ich porównanie	Artykuł "Algorytmy sortowania i ich porównanie" jest poświęcona różnym metodom sortowania danych. Sortowanie jest procesem polegającym na układaniu danych w kolejności rosnącej lub malejącej.	PLIK	adam123	Opublikuj Usuń
4	Opublikowany	22.01.2023 20:19:47	Algorytm k-Najbliższych sąsiadów	Artykuł "Algorytm k-Najbliższych sąsiadów" jest poświęcona metodzie uczenia maszynowego zwanej algorytmem k-Najbliższych sąsiadów (k-NN). Jest to algorytm pozwalający na przewidywanie klasy dla nowych przykładów na podstawie danych treningowych.	PLIK	adam123	Opublikuj Usuń
5	Opublikowany	22.01.2023 20:21:37	Teoria grafów	Artykuł "Teoria grafów" jest poświęcona matematycznemu opisowi i analizie grafów. Graf to matematyczny model przedstawiający relacje między obiektami.	PLIK	bartek123	Opublikuj Usuń
6	Opublikowany	22.01.2023 20:21:47	Metody obliczania wyznaczników macierzy	Artykuł "Metody obliczania wyznaczników macierzy" jest poświęcona różnym metodom obliczania wyznaczników macierzy. Wyznacznik macierzy jest matematycznym pojęciem, które opisuje rozmiar, orientację i pochodzenie macierzy.	PLIK	bartek123	Opublikuj Usuń
7	Opublikowany	22.01.2023 20:21:55	Statystyka i metody probabilistyczne	Artykuł "Statystyka i metody probabilistyczne" jest poświęcona dziedzinie statystyki, która zajmuje się zbieraniem, opisaniem, analizowaniem i interpretowaniem danych.	PLIK	bartek123	Opublikuj Usuń
8	Opublikowany	22.01.2023 20:22:05	Systemy liczbowe i sposoby ich przeliczania	Artykuł "Systemy liczbowe i sposoby ich przeliczania" jest poświęcona różnym systemom liczbowym, takim jak dziesiętny, binarny, ósemkowy, szesnastkowy oraz metodom przeliczania pomiędzy nimi.	PLIK	bartek123	Opublikuj Usuń
9	Opublikowany	22.01.2023 21:27:56	Macierze i sposoby na obliczanie macierzy	Artykuł "Macierze i sposoby na obliczanie macierzy" jest poświęcona matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania	PLIK	jank123	Opublikuj Usuń

Kiedy wylogujemy się z konta Wydawnictwa wrócimy do strony głównej, na której jest opublikowany artykuł i można się z nim zapoznać.

Sztuczna inteligencja

Autor artykułu: Adam Nowak

Artykuł "Sztuczna inteligencja" jest poświęcona dziedzinie nauki związanej z tworzeniem komputerów i systemów, które mogą wykonywać zadania wymagające inteligencji ludzkiej, takie jak rozumowanie, rozpoznawanie obrazów, uczenie się.

Regresja liniowa

Autor artykułu: Adam Nowak

Artykuł "Regresja liniowa" jest poświęcona metodzie statystycznej pozwalającej na modelowanie zależności między zmienną zależną a jedną lub więcej zmiennymi niezależnymi.

Algorytmy sortowania i ich porównanie

Autor artykułu: Adam Nowak

Artykuł "Algorytmy sortowania i ich porównanie" jest poświęcona różnym metodom sortowania danych. Sortowanie jest procesem polegającym na układaniu danych w kolejności rosnącej lub malejącej.

Algorytm k-Najbliższych sąsiadów

Autor artykułu: Adam Nowak

Artykuł "Algorytm k-Najbliższych sąsiadów" jest poświęcona metodzie uczenia maszynowego zwanej algorytmem k-Najbliższych sąsiadów (k-NN). Jest to algorytm pozwalający na przewidywanie klasy dla nowych przykładów na podstawie danych treningowych.

Teoria grafów

Autor artykułu: Bartosz Kowalczyk

Artykuł "Teoria grafów" jest poświęcona matematycznemu opisowi i analizie grafów. Graf to matematyczny model przedstawiający relacje między obiektami.

Metody obliczania wyznaczników macierzy

Autor artykułu: Bartosz Kowalczyk

Artykuł "Metody obliczania wyznaczników macierzy" jest poświęcona różnym metodom obliczania wyznaczników macierzy. Wyznacznik macierzy jest matematycznym pojęciem, które opisuje rozmiar, orientację i pochodzenie macierzy.

Statystyka i metody probabilistyczne

Autor artykułu: Bartosz Kowalczyk

Artykuł "Statystyka i metody probabilistyczne" jest poświęcona dziedzinie statystyki, która zajmuje się zbieraniem, opisaniem, analizowaniem i interpretowaniem danych.

Systemy liczbowe i sposoby ich przeliczania

Autor artykułu: Bartosz Kowalczyk

Artykuł "Systemy liczbowe i sposoby ich przeliczania" jest poświęcona różnym systemom liczbowym, takim jak dziesiętny, binarny, ósemkowy, szesnastkowy oraz metodom przeliczania pomiędzy nimi.

Macierze i sposoby na obliczanie macierzy

Autor artykułu: Jan Kowalski

Artykuł "Macierze i sposoby na obliczanie macierzy" jest poświęcona matematycznemu pojęciu macierzy oraz różnym metodom ich obliczania

Tak wygląda przedstawiony proces publikowania artykułów na stronie głównej za pomocą **Aplikacji internetowej czasopisma naukowego**.

9. Licencje

Celem niniejszego rozdziału jest przedstawienie środowisk, grafiki, bibliotek zewnętrznych oraz źródeł wiedzy programistycznej jakie zostały wykorzystane w celu stworzenia aplikacji.

9.1. Narzędzia

- **Visual Studio Code** – darmowy edytor kodu z kolorowaniem stworzony przez firmę Microsoft, o otwartym kodzie źródłowym na licencji MIT.
- **Google Chrome** – darmowa przeglądarka internetowa na urządzenia stacjonarne i mobilne, za pomocą, której wpisując hasło w wyszukiwarce Google, możemy wyszukiwać i poruszać się po stronach internetowych oraz przeglądać na nich treści w celu znalezienia potrzebnych dla nas informacji.
- **Postman** – darmowe narzędzie, które służy do testowania i debugowania interfejsów API (Application Programming Interface). Pozwala na tworzenie, edytowanie i wysyłanie żądań HTTP oraz przeglądanie odpowiedzi z serwera. Może być używane do testowania różnych typów żądań, takich jak GET, POST, PUT i DELETE, a także do wysyłania danych w różnych formatach, takich jak JSON czy XML.
- **Node.js** – darmowa platforma programistyczna oparta na języku JavaScript, która pozwala na tworzenie aplikacji serwerowych. Dzięki Node.js, programiści mogą korzystać z jednego języka (JavaScript) na obu stronach aplikacji (frontend i backend) co pozwala na zwiększenie produktywności i jednolity styl kodowania.
- **Pakiet XAMPP** – darmowy, wieloplatformowy, zintegrowany pakiet, składający się z serwera Apache, bazy danych MySQL Istnieje możliwość pisania skryptów PHP oraz Perl. Wykorzystany został do utworzenia bazy danych w MySQL. Jego skrót oznacza X(Cross-platform) + Apache + MariaDB + PHP + Perl

9.2. Grafiki

- **Font awesome** - źródło darmowych ikon w dowolnym formacie.

9.3. Biblioteki zewnętrzne

- **React.js** – biblioteka języka programowania JavaScript, która umożliwia tworzenie interfejsów graficznych w aplikacjach internetowych.
- **Express.js** – back-endowy framework aplikacji internetowych do budowania interfejsów API RESTful z Node.js, wydany jako darmowe oprogramowanie o otwartym kodzie źródłowym na licencji MIT. Przeznaczony jest do budowania aplikacji internetowych i API.
- **Bulma** - bezpłatna platforma typu open source, która zapewnia gotowe do użycia komponenty frontendowe, które można łatwo łączyć w celu tworzenia responsywnych interfejsów internetowych.
- **EmailJS** - biblioteka JavaScript, która pomaga wysyłać wiadomości e-mail przy użyciu technologii po stronie klienta. Zaletą EmailJS jest to, że nie są wymagane żadne serwery; wszystko, co należy zrobić, to podłączyć go do jednej z obsługiwanych usług e-mail, utworzyć szablon wiadomości e-mail i użyć EmailJS do uruchomienia wiadomości e-mail.

9.4. Źródła wiedzy programistycznej

- **StackOverflow** – internetowa społeczność programistyczna z całego świata. Opisane tam artykuły stanowiły pomoc przy rozwiązywaniu problemów programistycznych jak i przy nauce pisania czytelnego kodu.

10. Podsumowanie

Przedstawiona praca inżynierska dotyczyła stworzenia aplikacji internetowej czasopisma naukowego. Celem projektu było stworzenie nowoczesnego i funkcjonalnego narzędzia, które umożliwiłoby użytkownikom łatwy dostęp do artykułów i możliwość publikowania.

Aplikacja internetowa czasopisma naukowego została stworzona zgodnie z początkowymi założeniami. Wszystkie aspekty jej funkcjonalności realizują początkowe założenia. Aplikacja pozwala na przeglądanie artykułów na stronie głównej, rejestrację oraz logowanie się do systemu. Umożliwia także dodanie aktualizacji oraz usunięcie pracy jako Autor, pozwala na recenzowanie jako Recenzent, pozwala na redagowanie jako Redaktor oraz pozwala na publikowanie oraz usunięcie publikowanej pracy jako Wydawnictwo. Dane o użytkownikach są potrzebne do sprawdzenia kto jest kim oraz do logowania do systemu i są one aktualizowane przez Wydawnictwo.

Aplikacja internetowa czasopisma może zostać rozbudowana na wiele sposobów. Można na przykład dodać na stronie głównej wyszukiwarkę oraz filtry, które umożliwią łatwe wyszukanie opublikowanych artykułów. Można także umożliwić komentowanie tekstów czytelnikom. Istnieje także możliwość dodania opcji stworzenia konta dla zwykłego użytkownika, który nie jest Autorem, Recenzentem czy Redaktorem i to użytkownik mógłby zapisywać przeglądane teksty do swojej listy ulubionych artykułów. Istnieje wiele możliwości rozbudowy aplikacji.

W trakcie realizacji projektu zastosowałem najnowsze technologie po stronie frontendu, takie jak React.js z narzędziami Redux Toolkit oraz frameworkiem Bulma, oraz technologie po stronie backendu, takie jak Express.js, co pozwoliło na stworzenie szybkiej i responsywnej w pełni działającej aplikacji. Przeprowadzone testy poprzez korzystanie z aplikacji oraz narzędzia Postman wykazały, że aplikacja jest stabilna i spełnia wszystkie wymagania funkcjonalne.

Proces stworzenia aplikacji internetowej czasopisma naukowego zakończył się sukcesem. Otrzymano nowoczesne i funkcjonalne narzędzie, które umożliwia użytkownikom łatwy dostęp do artykułów. Aplikacja ta jest stabilna i spełnia wszystkie założone wymagania funkcjonalne.

11. Bibliografia

1. Jordan Walke., rok 2023, „React – A JavaScript library for building user interfaces”, <https://reactjs.org/docs/getting-started.html>
2. TJ Holowaychuk, rok 2023, „Express.js – Node.js web application framework”, <http://expressjs.com/>
3. Jeremy Thomas, rok 2023, „Bulma – A modern CSS framework based on Flexbox”, <https://bulma.io/documentation/>
4. Andris Reinman, rok 2023, „EmailJS – Send your emails with a simple javascript API”, <https://www.emailjs.com/docs/>