**UNIWERSYTET WARMIŃSKO MAZURSKI W OLSZTYNIE**

**WYDZIAŁ MATEMATYKI I INFORMATYKI**

**Dominik Lewczyński**

**Kierunek: Informatyka ogólna**

**Aplikacja internetowa czasopisma naukowego**

**Praca inżynierska**

**pod kierunkiem   
dr hab. Aleksandra Denisiuka**

**Olsztyn 2023.**

**UNIVERSITY OF WARMIA AND MAZURY IN OLSZTYN**

**THE FACULTY OF MATHEMATICS AND COMPUTER SCIENCE**

**Dominik Lewczyński**

**Field of study: Computer science**

**The web application of the scientific journal**

**Engineering thesis**

**under the supervision of   
dr hab. Aleksandra Denisiuka**

**Olsztyn 2023.**

**Spis treści**

[**1.** **Wstęp** 3](#_Toc123826699)

[**2.** **Opis podrozdziałów** 4](#_Toc123826700)

[**3.** **Wymagania ogólne** 5](#_Toc123826701)

[**3.1.** **Cel pracy** 5](#_Toc123826702)

[**3.2.** **Podstawowe wymagania użytkownika** 5](#_Toc123826703)

[**4.** **Dokumentacja projektowa** 5](#_Toc123826704)

[**4.1.** **Wymagania sprzętowe** 5](#_Toc123826705)

[**4.2.** **Wymagania funkcjonalne** 5](#_Toc123826706)

[**4.3.** **Diagram przypadków użycia** 5](#_Toc123826707)

[**4.4.** **Diagram hierarchii widoków** 5](#_Toc123826708)

[**4.5.** **Opis klas** 5](#_Toc123826709)

[**5.** **Instrukcja użytkownika** 5](#_Toc123826710)

[**5.1.** **Konto użytkownika** 5](#_Toc123826711)

[**5.2.** **Dodanie publikacji** 5](#_Toc123826712)

[**5.3.** **Proces publikowania** 5](#_Toc123826713)

[**6.** **Licencje** 5](#_Toc123826714)

[**6.1.** **Narzędzia** 5](#_Toc123826715)

[**6.2.** **Grafika** 5](#_Toc123826716)

[**6.3.** **Biblioteki zewnętrzne** 5](#_Toc123826717)

[**6.4.** **Źródła wiedzy programistycznej** 5](#_Toc123826718)

[**7.** **Podsumowanie** 5](#_Toc123826719)

[**8.** **Bibliografia** 5](#_Toc123826720)

[**9.** **Streszczenie** 5](#_Toc123826721)

[**10.** **Abstract** 6](#_Toc123826722)

# **Wstęp**

Publikacja pracy naukowej, technicznej, projektów badawczych lub wyników badań jest jednym z kryteriów oceny zgłaszanych projektów jak i oceny autora. Wobec szybko zmieniającej się wiedzy jak i dużej liczby potencjalnych autorów zainteresowanych daną dziedziną, opóźnienia w publikacji nie powinny występować. Często wymaga się od autora drukowania materiałów i dostarczenie pracy do wydawnictwa już z uzyskaną recenzją. Naniesienie ewentualnych poprawek wymaga ponownego drukowania pracy i ponownego dostarczenia.

W ostatnich latach coraz większą popularność zyskują publikacje naukowe dostępne w formie elektronicznej. Nie tylko ułatwiają one dostęp do najnowszych osiągnięć naukowych, ale także pozwalają na szybkie i łatwe ich przeszukiwanie oraz udostępnianie innym osobom. Czasopisma naukowe są ważnym źródłem wiedzy   
i inspiracji dla pracowników nauki oraz studentów, dlatego też coraz częściej są one dostępne w formie elektronicznej, umożliwiającej szybki dostęp do aktualnych publikacji.

Jednym z narzędzi umożliwiających publikowanie i udostępnianie czasopism naukowych w formie elektronicznej jest aplikacja internetowa. Aplikacja ta pozwala na łatwe przeglądanie oraz wyszukiwanie konkretnych artykułów oraz całych numerów czasopism, a także umożliwia ich pobranie w różnych formatach.

Celem pracy inżynierskiej jest zaprojektowanie i implementacja aplikacji internetowej do publikowania czasopism naukowych która wyeliminuję potrzeby wizyt w wydawnictwie, ulepszenie procesu publikacji i jego maksymalne przyspieszenie.   
W pracy zostaną przedstawione wymagania funkcjonalne oraz techniczne aplikacji,   
a także zostanie przedstawiona jej architektura oraz opisane poszczególne jej elementy.

# **Opis podrozdziałów**

Niniejsza praca opisuje aplikację internetową stworzoną za pomocą technologii React.js, Express.js, jej możliwości, budowę, projekt oraz zakres działania. Wszystko to opisane jest w następujących rozdziałach:

* Wymagania ogólne – część w której określono podstawowe założenia powstającej aplikacji,
  + Cel pracy – część w której określono cel powstania aplikacji,
  + Podstawowe wymagania użytkownika – część poświęcona przedstawieniu podstawowych wymagań użytkownika wobec działania aplikacji,
* Dokumentacja projektowa – część poświęcona dokumentacji projektowej,
  + Wymagania sprzętowe – część poświęcona opisowi wymagań dotyczących użytkowania programu,
  + Wymagania funkcjonalne – część poświęcona przedstawieniu głównych założeń programu,
  + Diagram przypadków użycia – część poświęcona diagramowi przypadków użycia
  + Diagram hierarchii widoków – część poświęcona klasom/widokom oraz powiązaniom między nimi,
  + Opis klas – część poświęcona opisowi klas,
* Instrukcja użytkownika – część poświęcona opisowi działania programu, oraz jego użytkowania,
  + Konto użytkownika – część poświęcona czynnościom związanym z kontem użytkownika,
  + Dodanie publikacji– część poświęcona dodawaniu publikacji przez Autora,
  + Proces publikowania – część poświęcona procesowi publikacji polegającej na recenzowaniu, redagowaniu oraz opublikowaniu na stronie głównej
* Licencje – część poświęcona opisowi licencji dotyczących technologii oraz elementów wykorzystanych w programie,
  + Narzędzia – część poświęcona użytym narzędziom (środowiskom),
  + Grafika – część poświęcona użytej grafice,
  + Biblioteki zewnętrzne – część poświęcona bibliotekom zewnętrznym,
  + Źródła wiedzy programistycznej – część poświęcona źródłom wiedzy programistycznej,
* Podsumowanie – część poświęcona na podsumowanie całej pracy, przedstawienie wyciągniętych wniosków oraz oszacowanie stopnia zrealizowania założeń początkowych.
* Streszczenie – część poświęcona skróconemu opisowi pracy.
* Abstract – część poświęcona skróconemu opisowi pracy (streszczeniu)   
  w języku angielskim.

# **Wymagania ogólne**

Celem niniejszego rozdziału jest przedstawienie, jakie były początkowe założenia oraz wymagania użytkownika docelowego wobec tworzonej aplikacji. W podrozdziale 3.1 opisuje dlaczego tworzona jest aplikacja. Podrozdział 3.2 wyjaśnia, jakie były wymagania użytkownika wobec tworzonej aplikacji.

## **Cel pracy**

Celem aplikacji jest wyeliminowanie potrzeby wizyt w wydawnictwie, ulepszenie procesu publikacji i jego maksymalne przyspieszenie. Obecnie wiedza w każdej dziedzinie rozwija się bardzo szybko. Opóźnienia w publikacjach nie są więc pożądane.

## **Podstawowe wymagania użytkownika**

Poniżej przedstawione zostały wymagania użytkownika wobec tworzonej aplikacji internetowej:

* Użytkownik powinien posiadać najnowszą wersje przeglądarki internetowej do poprawnego działania aplikacji. Dostępne przeglądarki to np.: Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge oraz Opera.
* Komputer na którym powinna działać aplikacja powinna spełniać minimalne wymagania.
* Połączenie z Internetem jest wymagane ponieważ serwer musi stać na szybkim i stabilnym łączu.
* Aplikacja jest intuicyjna oraz estetyczna, wiec użytkownik nie powinien mieć problemu z korzystaniem aplikacji.
* Aplikacja jest odpowiednio zabezpieczona by chronić dane użytkowników.
* Aplikacja powinna działać na dużych jak i mniejszych ekranach
* Aplikacja jest kompatybilna z innymi systemami IT.
* Aplikacja powinna być wydajna oraz powinna działać szybko.

# **Dokumentacja projektowa**

## **Wymagania sprzętowe**

Wymagania aplikacji internetowej czasopisma naukowego dotyczące sprzętu

* Komputer lub urządzenie mobilne z dośtepem do internetu
* Połączenie internetowe: Dowolne (Wi-Fi lub transfer sieci komórkowej)
* Zainstalowana przeglądarka internetowa: Do wyboru (Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge oraz Opera.

Technologie jakich użyto do stworzenia aplikacji zapewnia działanie na każdej przeglądarce na każdym urządzeniu. Aplikacja jest także responsywna przez co jest dostosowana do każdego ekranu o różnej wielkości.

Wygląd oraz działanie aplikacji było sprawdzane na laptopie z zainstalowaną przeglądarką Google Chrome oraz na telefonie Samsung Galaxy S10 Lite z zainstalowaną przeglądarką Google Chrome.

## **Wymagania funkcjonalne**

* **Autoryzuj użytkownika** - zbiór usług pozwalających na zarządzanie kontem oraz dostęp do niego.
  + Zarejestruj się - usługa pozwalająca Autorowi utworzyć nowe konto.
  + Zaloguj się - usługa pozwalająca, po podaniu odpowiednich danych, uzyskać dostęp do konta danego Użytkownika lub recenzenta.
* **Zarządzanie kontem** – Usługa pozwalająca Autorowi recenzentowi oraz redaktorowi na zarządzanie kontem.
* **Przeglądanie oraz czytanie publikacji** – usługa pozwalająca przejrzeć dostępne publikacje oraz możliwość ich przeczytania.
* **Dodanie publikacji** – usługa pozwalająca na dodanie publikacji przez autora.
* **Ocenienie publikacji** – usługa pozwalająca na ocenienie publikacji przez recenzenta.
* **Wypisanie uwag i błędów** – usługa pozwalająca na Wypisanie uwag oraz błędów.
* **Odesłanie do poprawy** – Recenzent ma możliwość odesłania publikacji po znalezieniu błędów lub gdy są jakieś uwagi.
* **Wysłanie publikacji do wydawnictwa** – usługa pozwalająca na wysłanie publikacji do wydawnictwa.
* **Opublikowanie publikacji** – usługa pozwalająca na opublikowanie publikacji przez wydawnictwo.

## **Diagram przypadków użycia**

## **Diagram hierarchii widoków**

## **Opis klas**

# **Instrukcja użytkownika**

## **Konto użytkownika**

## **Dodanie publikacji**

## **Proces publikowania**

# **Licencje**

## **Narzędzia**

## **Grafika**

## **Biblioteki zewnętrzne**

## **Źródła wiedzy programistycznej**

# **Podsumowanie**

# **Bibliografia**

# **Streszczenie**

# **Abstract**