Entornos de Desarrollo

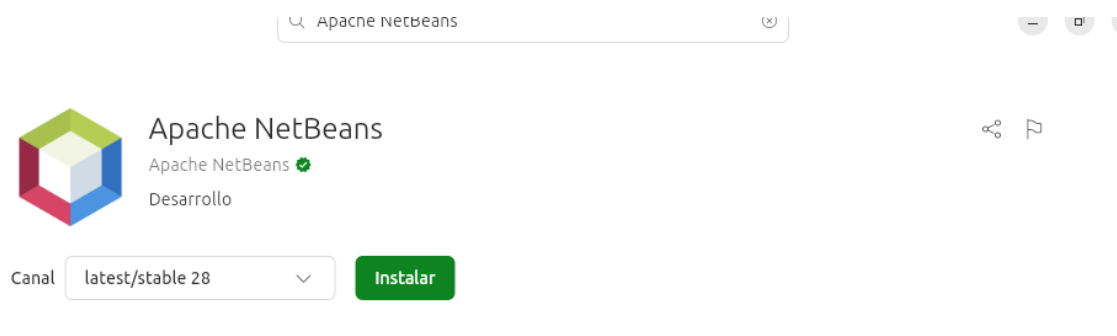# U2-E1-v2

Nombre: Celia Gonzalo Martínez

1º DAM

1. Instalación del JDK

- Comando sudo su (para trabajar con el usuario root)

-apt update (para actualizar paquetes)

- sudo apt install default-jdk)

2. Instalación de NetBeans

3. Creación del proyecto "Hola Mundo"

Seleccionamos la tecnología : Java with Ant, proyecto: Java Application
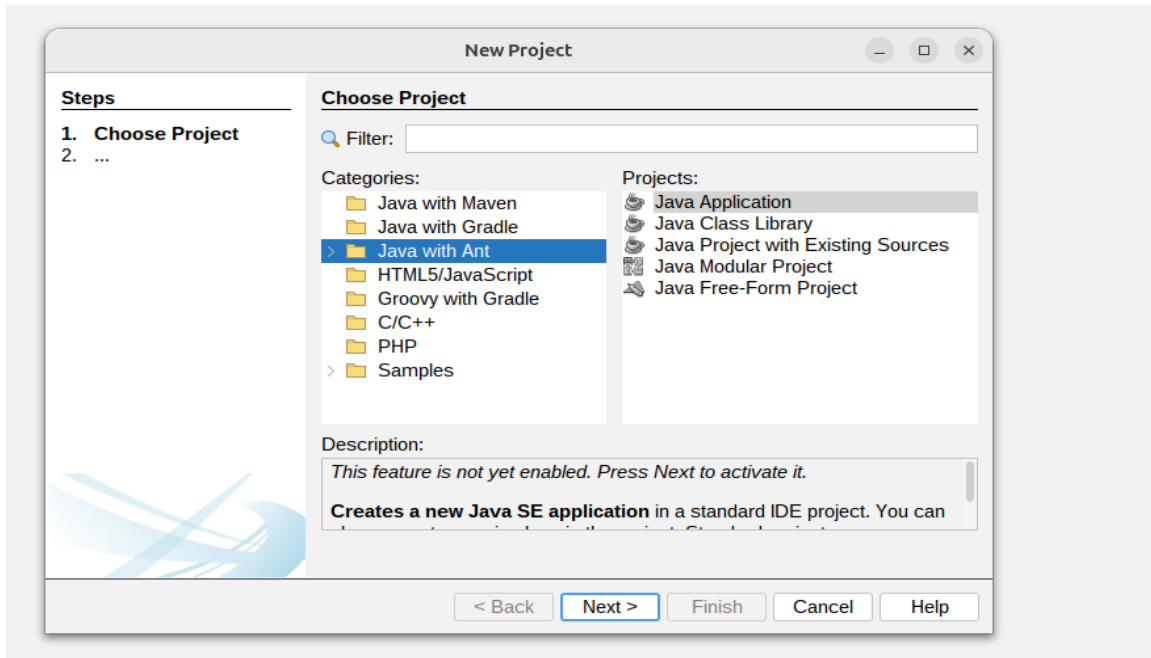
Llamamos al nuevo proyecto: appHolaMundo

Nos genera un fichero java, y que por defecto ya genera código, un paquete y una clase con el nombre appHolaMundo.
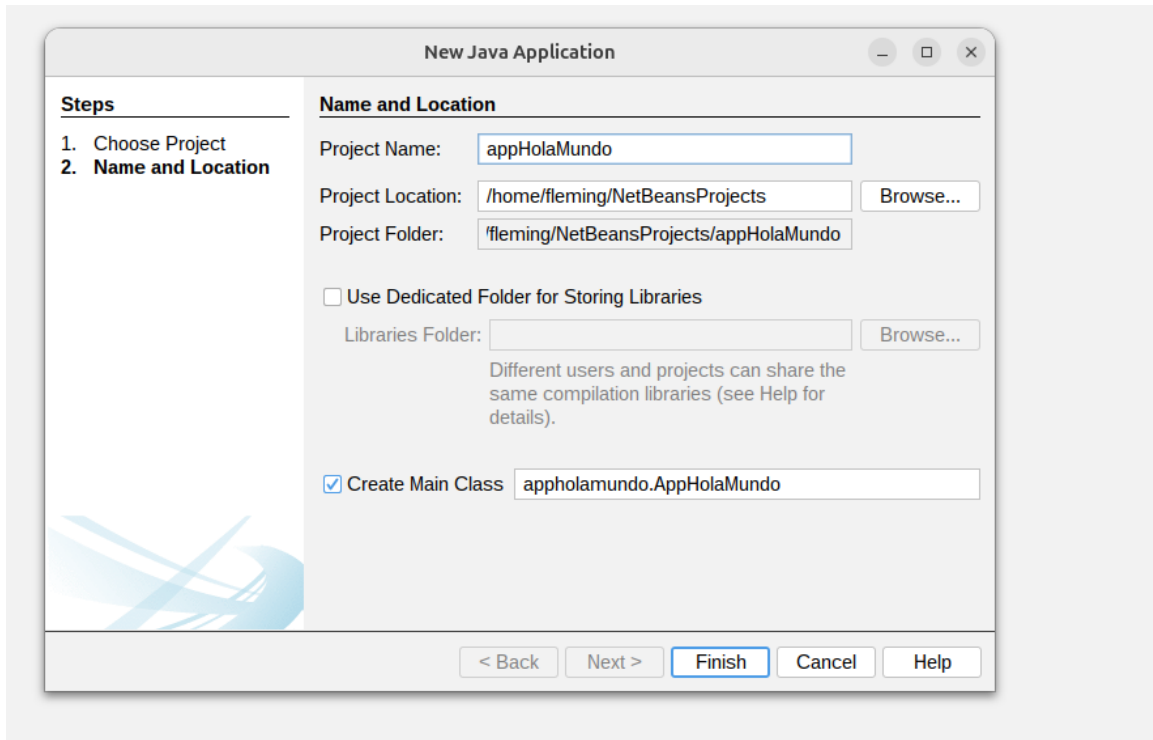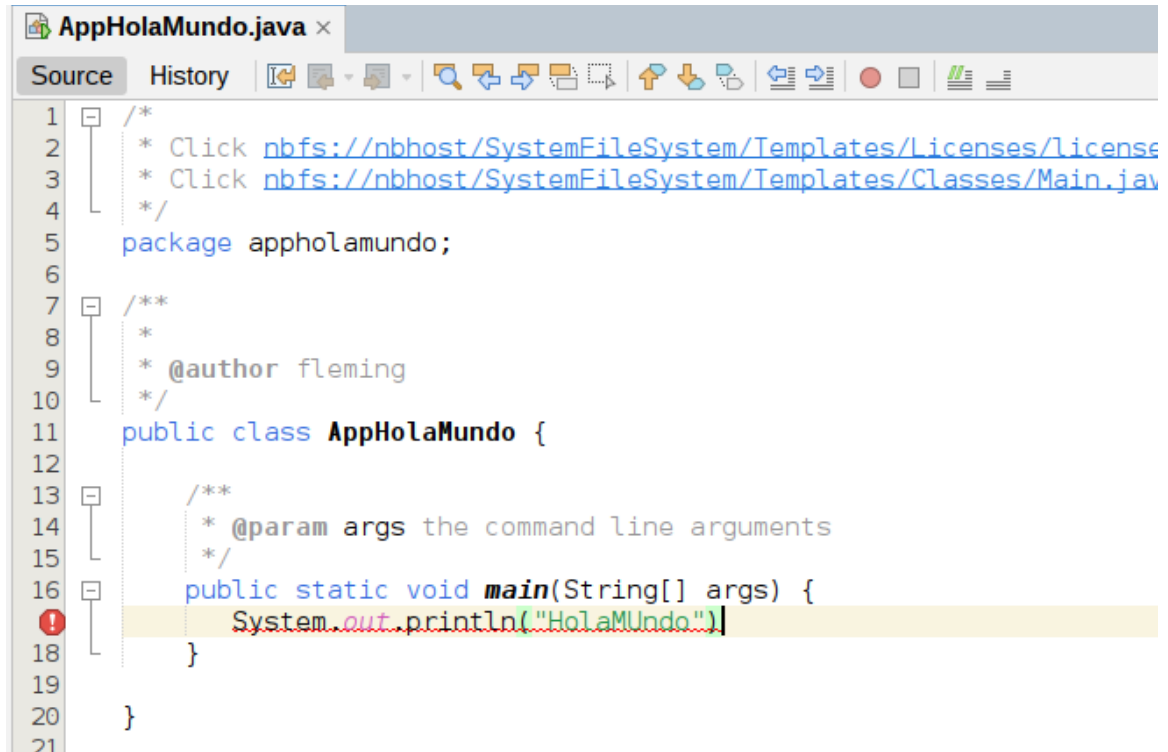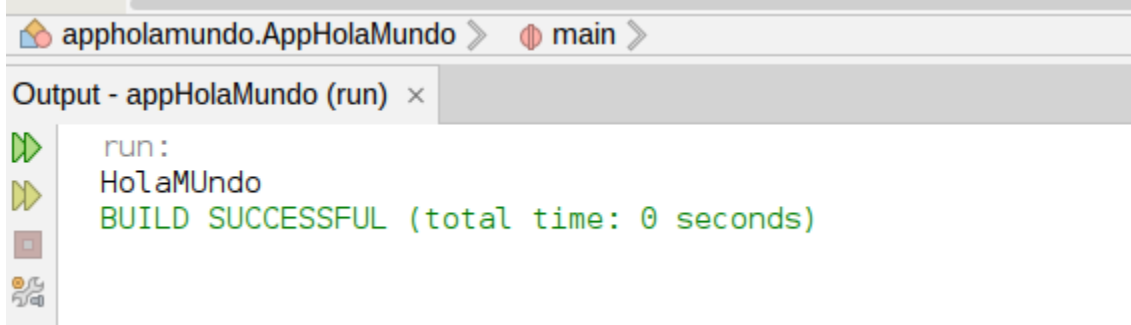
Nos indica la falta de punto y coma al final.

```
AppHolaMundo.java ×
Source  History
1   /*
2    * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license
3    * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.jav
4    */
5   package appholamundo;
6
7   /**
8    *
9    * @author fleming
10   */
11  public class AppHolaMundo {
12
13      /**
14       * @param args the command line arguments
15       */
16      public static void main(String[] args) {
17          System.out.println("HolaMUndo")
18      }
19
20  }
21
```
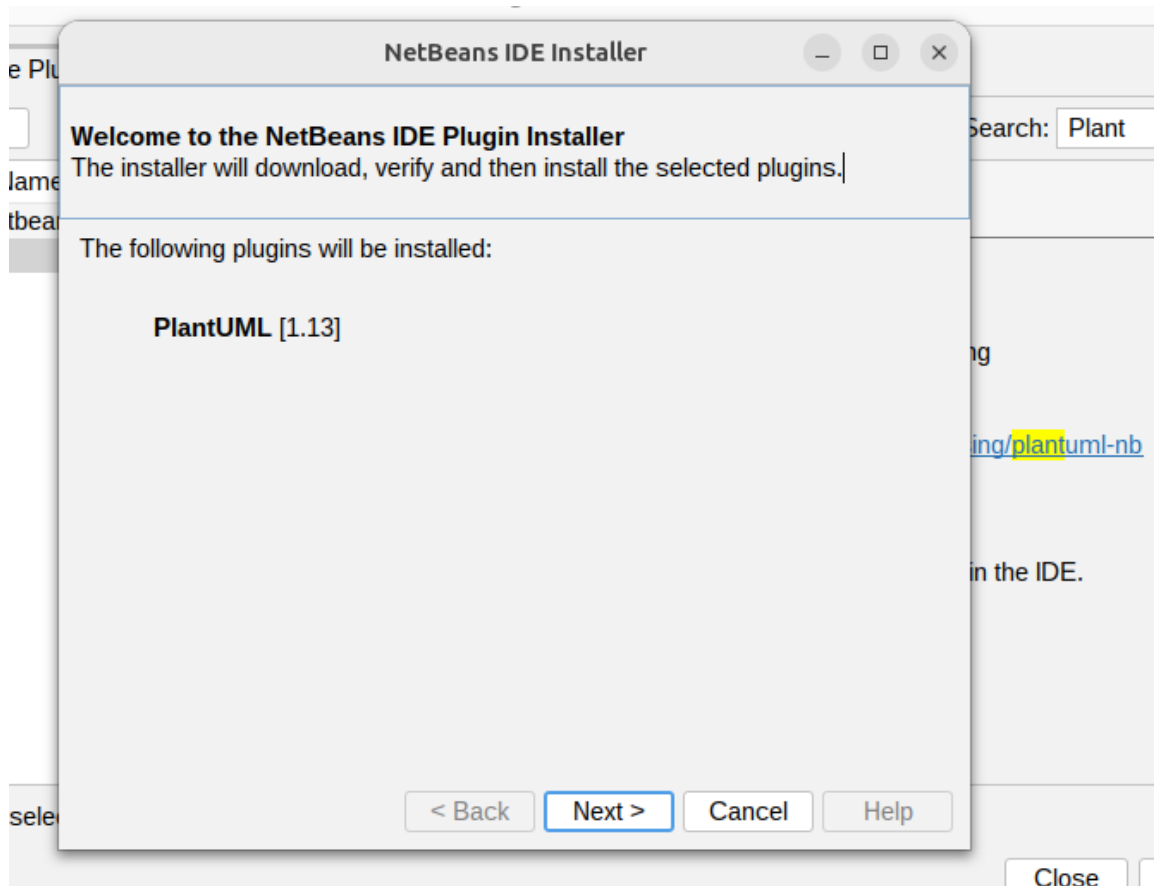
Corregimos el error y ejecutamos el proyecto.

Resultado del código
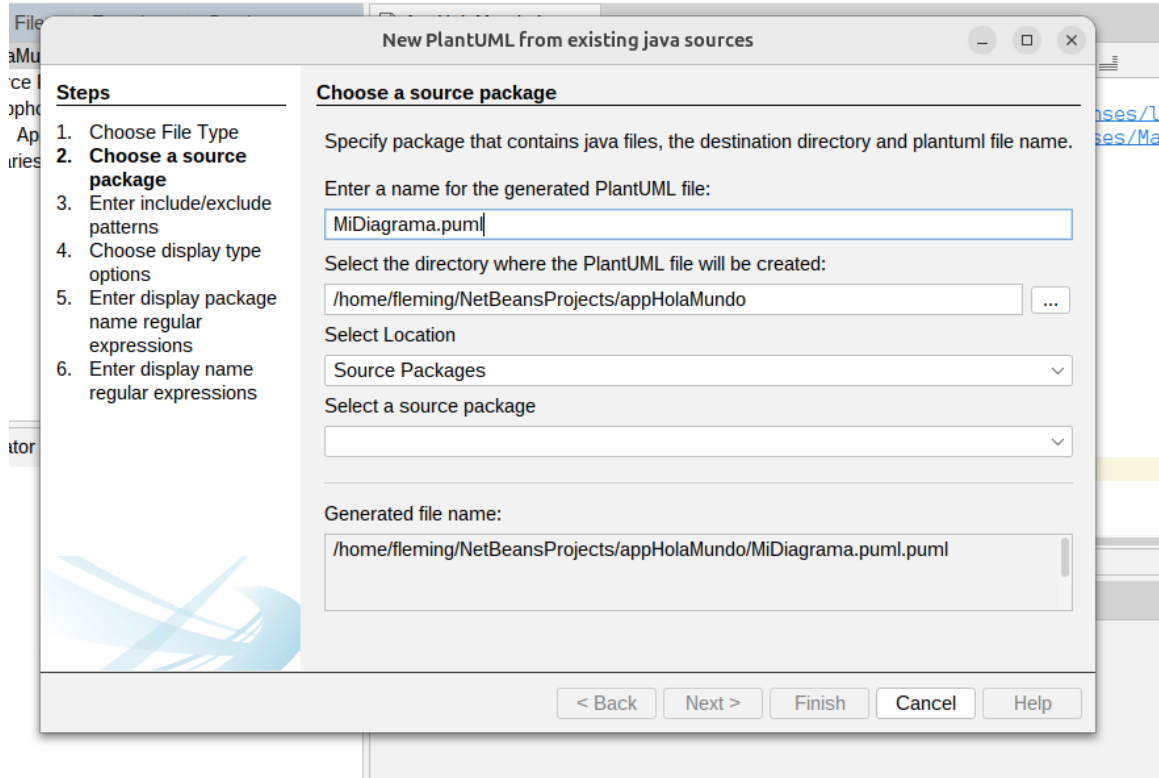
4. Instalación de plugins ONLINE (PlantUML)

Vamos a Tools→ Plugins → Available Plugins.

Buscamos PlantUML y lo instalamos

Abrimos un nuevo archivo. Seleccionamos OTHER → PlantUML.

Ponemos nombre al archivo y finalizamos.

Nos abrirá un editor de texto dentro de NetBeans.