笨蛋也可以用的 libsvm

by pavement@cmlab.csie.ntu.edu.tw

主要參考:

piaip 的 (lib)SVM 簡易入門

http://ntu.csie.org/~piaip/svm/svm_tutorial.html

A Practical Guide to Support Vector Classification

http://www.csie.ntu.edu.tw/~cjlin/papers/guide/guide.pdf

前言:

因爲我微積分很爛,libsvm的原理都聽不懂,可是我還是想用libsvm,怎麼辦?還好林智仁老師把libsvm包得很好用,還寫了很好的tutorial,piaip大帥哥似乎寫了一篇中英對照版的guide,所以我有點不知道要寫什麼。還是把自己執行的過程貼一貼好了。

準備工作:

這篇假設使用的平台是 Windows XP,從命令列執行。先把一些需要的東西裝好,我們總共需要三個東西: libsvm, python, gnuplot。

Libsvm:

到<u>http://www.csie.ntu.edu.tw/~cjlin/libsvm/</u> 下載libsvm, 然後解壓縮就好了,這邊假設解到C槽。

Python:

到http://www.python.org/download/ 下載完直接安裝就好了。

Gnuplot:

下載<u>ftp://ftp.gnuplot.info/pub/gnuplot/gp400win32.zip</u> 解壓縮到c:\tmp 這樣就準備好了。

使用說明:

到 C:\libsvm-2.82\windows 下面看看,需要的功能大概就這幾個:

Symtrain

Sympredict

Svmscale

Symtoy

先從 svmtrain 說起,這個指令可以將一組 training data 做成一個 model,最簡單的用法就是不加參數,直接下指令:

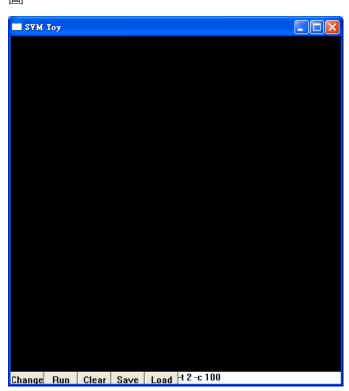
C:\libsvm-2.82\windows>svmtrain.exe tdata

意思是以 tdata 這個檔案當作 training data, 做出一個 model, 並輸出成 tdata.model 這個檔案。若是用圖形來觀察也許會比較清楚,這時候就可以用 svmtoy 看看結果,執行

$C: \\ libsvm-2.82 \\ \\ windows \\ > svmtoy.exe$

應該會跳一個小視窗出來

圖一:



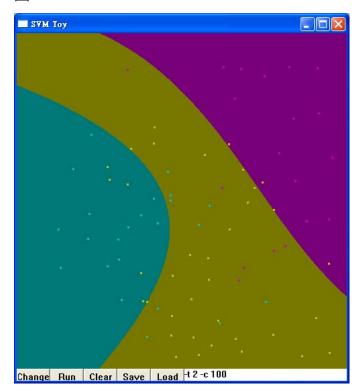
用滑鼠左鍵灑點,"Change"換顏色,可以做出下面的圖二。

圖二:



按下"Run"就會跑出以下的圖。

圖三:



可以發現原先三種顏色的點被分區了,這邊所有的點就是我們的 training data,而 model 記錄的就是點的分區狀況。把 training data 存起來,再用文字編輯器打開看看,格式長的像這樣:

```
1 1:0.386000 2:0.902000
```

1 1:0.602000 2:0.862000

1 1:0.310000 2:0.792000

1 1:0.302000 2:0.672000

2 1:0.568000 2:0.668000

2 1:0.764000 2:0.524000

2 1:0.514000 2:0.658000

.

2 1:0.890000 2:0.846000

2 1:0.928000 2:0.684000

2 1:0.650000 2:0.908000

2 1:0.540000 2:0.956000

3 1:0.610000 2:0.458000

3 1:0.780000 2:0.354000

3 1:0.828000 2:0.438000

3 1:0.938000 2:0.368000

3 1:0.898000 2:0.236000

3 1:0.648000 2:0.192000

3 1:0.736000 2:0.126000

挑其中一行來看

3 1: 0.736000 2: 0.126000

冒號的前後分別代表 feature 的編號及數值,即,第一個 feature 的值為 0.736,第二個 feature 的值為 0.126。開頭的 3 代表這個點屬於第三個分類。從圖上看來,兩個 feature 分別為 X 軸及 Y 軸,而分類代表顏色。換句話說,座標在(0.736, 0.126) 的點是黃色。做出來的 model 可以當作圖上的顏色分區。有了分區後,隨便指定一個座標,就可以得到對應的顏色了。所以一個好的 model,應該要切得很乾淨,黃色區域最好不要出現紫色的點。從這裡看來圖三切的有點差,改一下參數就可以切的好很多。例如參數改成 "-t 2 -c 100000",切出圖四:

圖四:



所以要切的好,參數就要下的好。還好林智仁老師有寫好的 tool 幫我們試參數,不用自己手動試啦。首先,到 C:\libsvm-2.82\tools 底下找 grid.py,然後 copy 到 C:\libsvm-2.82\windows,接著執行:

C:\libsvm-2.82\windows>python grid.py tdata

就會看到一堆數據和圖在亂飆,不用怕,那是在暴力試參數。整個跑完之後,去最後一行找參數:

512.0 8.0 89.6104

前兩個分別是c跟g,後面那個不要管他就好了。用這組參數 train 一次看看:

C:\libsvm-2.82\windows>svmtrain -c 512.0 -g 8.0 tdata

可以得到 tdata.model,再用這個 model 跟原來的 training data 比比看切得乾不乾淨,使用 sympredict 這個指令:

C:\libsvm-2.82\windows>svmpredict.exe tdata tdata.model tdata.out

Accuracy = 97.4026% (75/77) (classification)

Mean squared error = 0.025974 (regression)

Squared correlation coefficient = 0.95108 (regression)

可以看到 accuracy 已經很好了,比起不下參數作出來的結果:

Accuracy = 64.9351% (50/77) (classification) 從圖上來看也有很明顯的改善:

圖万:



Symscale:

svmscale 是用來調整 feature 的大小範圍,以免有某一項 feature 値太大,在算距離時主導了結果。通常我們將取値的範圍訂在 0~1 或 -1~1,注意,training data 與 test data 都必須作相同程度的 scaling。

用法:

C:\libsvm-2.82\windows>svmscale.exe tdata > tdata.scale 可以將做完 scaling 的新資料寫到 tdata.scale 裡,預設是 scale 到 -1~1。

同時 scale test data 以及 training data 的方法:

C:\libsvm-2.82\windows>svmscale.exe -s scale trainingdata > trainingdata.scale C:\libsvm-2.82\windows>svmscale.exe -r scale testdata > testdata.scale

林智仁老師有一套建議的 classify 流程:

- 1. 把資料轉成 libsvm 看的懂得格式
- 2. Scaling
- 3. 選用效能較好的 RBF kernel (預設值就是 RBF,所以不用管這一行。)
- 4. 用 cross validation 選擇較好的參數(就是 grid.py 作的事)
- 5. 用剛剛找到的參數來 train model
- 6. Test

以 ala 這個 dataset 爲例, ala 爲 training data, ala.t 爲 test data:

C:\libsym-2.82\windows>symscale -s scale a1a > a1a.scale

C:\libsvm-2.82\windows>svmscale -r scale a1a.t > a1a.t.scale

C:\libsvm-2.82\windows>python grid.py a1a.scale

8.0 0.0078125 83.4891

C:\libsvm-2.82\windows>svmtrain -c 8.0 -g 0.0078125 a1a.scale

C:\libsvm-2.82\windows>svmpredict a1a.t.scale a1a.scale.model a1a.t.out

Accuracy = 83.9869% (25999/30956) (classification)

Mean squared error = 0.640522 (regression)

Squared correlation coefficient = 0.301888 (regression)

上頁這一連串的指令其實,可以換成一個 script:

C:\libsvm-2.82\windows>python easy.py a1a a1a.t

所以呢,真的要 classify 的話,只要一行 code 就搞定了。那我前面寫這麼多幹嘛? 其實我寫到一半才發現這個好東西,發現之後就不知道寫什麼了,那就寫到這了。果然笨蛋也可以用 libsvm 吧。