****

**(sklep internetowy)**

**Twórcy:**

**Mateusz Tężyński – 115968**

**Yaroslav Siryi - 117645**

**Wstęp**

Projekt „MyShop” powstał na końcu roku 2021. Przedstawia on architekturę sklepu internetowego opartego o diagramy UML. W projekcie użyliśmy kilku typów diagramów: diagramów przypadków użycia, klas, encji. Projekt ma na celu zobrazowanie umiejętności obsługi narzędzi CASE(StarUML), oraz znajomości języka UML i różnych typów diagramów, które przerabialiśmy na zajęciach. Przy tworzeniu projektu korzystaliśmy z następujących programów oraz platform: StarUML, pakiet office(WORD), platforma github (<https://github.com/DLTaYaroS/IOProject>), GIMP. W naszym projekcie staraliśmy się opisać i wyróżnić każdą poszczególną jego część. Zastosowaliśmy architekturę REST szeroko znaną w świecie informatyki. Nasz sklep internetowy który nazwaliśmy MyShop działa na prostej każdemu znanej zasadzie. Umożliwia dodawanie i usuwanie produktów znajdujących się w wirtualnym koszyku. W naszym sklepie, zapłacimy online, system doliczy cenę wysyłki którą ustalamy dodając produkt. Szerzej działanie, całego systemu zaprezentujemy w dalszej części projektu. Wszelkie wątpliwości, niezrozumiałości mamy nadzieję wyjaśnić podczas obrony naszego projektu która odbędzie się w trakcie zajęć. Bardzo chętnie odpowiemy na pytania, głęboko wierzymy, że wszystko jest na tyle klarowne, że takowych pytań nie będzie. Zapraszamy do zapoznania się z „MyShop”!

**Spis Treści**

* **cwacaw**

**Architektura Projektu**

W projekcie użyliśmy 5 poziomowej architektury REST. Polega ona na hermetyzacji poszczególnych poziomów systemu.

**Opis poszczególnych poziomów**

1. Database – poziom bazy danych, odpowiada za przechowywanie i udostępnianie encji. Współpracuje wyłącznie z poziomem DataAccessLayer.

2. DataAccessLayer – poziom który nadaje interfejs umożliwiający komunikację z Database dla poziomu BussinesLogic. Cała logika komunikacji z Database jest ukryta wyłącznie w tym poziomie.

3. BussinesLogic – poziom na którym jest ukryta główna logika systemu. Dla komunikacji z bazą danych komunikuje się z poziomem DataAccessLayer. Dla komunikacji z użytkownikiem korzysta z poziomu Web API.

4. Web API- poziom który nadaje interfejs umożliwiający komunikację użytkownika i logiki systemu za pomocą protokołu HTTP.

5. Site – poziom który nadaje interfejs w postaci strony internetowej pozwalający na korzystanie z systemu.

