

VIAȚA ÎN ERA CONTEMPORANĂ ESTE MARCATĂ DE ACCESUL ȘI UTILIZAREA MEDIULUI ONLINE.

SE PRODUCE ȘI O CREȘTERE SEMNIFICATIVĂ A RISCULUI, ÎN MATERIE DE SECURITATE, LA CARE SUNTEM EXPUȘI ÎN SFERA VIRTUALĂ.

PROBLEMA ACTUALĂ, CARE REPREZINTĂ SUBIECTUL DISCUȚIEI DE AZI: SECURIZAREA INFORMAȚIILOR CU CARACTER SENSIBIL ASTFEL ÎNCÂT ACESTEA SĂ NU FIE COMPROMISE.

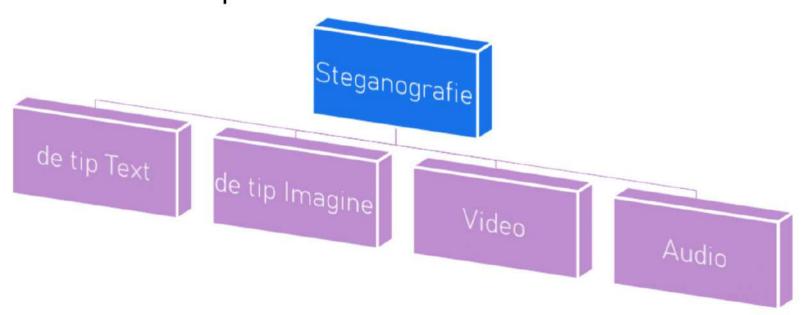
Criptografia vs Steganografia

| | Steganography | Cryptography |
|------------|--|---|
| Definition | Depend on hiding the message existence | Depend on hiding the message meaning |
| Purpose | Keep communication secure. | Provide protection for data |
| Visibility | Never | Always |
| Failure | When discover the presence of a hidden message | When able to decrypt and read the message |
| Concern | Embedding capacity and detectability of cover object | Robustness against deciphering. |
| Carrier | Any type of digital media | Depend on text as a carrier |
| Key | Optional, but provide more security | Necessary |

CRIPTOGRAFIA ESTE O RAMURĂ A
MATEMATICII APLICATE CARE ESTE
UTILIZATĂ PENTRU SECURIZAREA ȘI
MENȚINEREA CARACTERULUI PRIVAT AL
INFORMAȚIILOR. ÎN TERMENI PRACTICI,
ACEST LUCRU IMPLICĂ CONVERSIA UNUI
TEXT (FIȘIER, ȘIR DE CARACTERE/BIȚI)
ÎN CLAR (PLAIN TEXT) ÎNTR-UNUL
CRIPTIC (NUMIT TEXT CIFRAT).

STEGANOGRAFIA ESTE ARTA ȘI ȘTIINȚA COMUNICĂRII ÎNTR-UN MOD PRIN CARE EXISTENȚA UNUI MESAJ SECRET SĂ NU POATĂ FI DETECTATĂ.

În funcție de natura obiectului de acoperire:



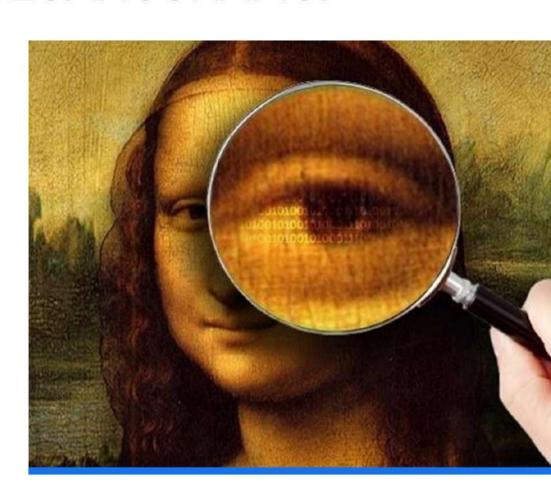
ALGORITMI STEGANOGRAFICI

IMAGINE -> PIXEL -> RGB -> OCTEȚI (24 DE BIȚI) -> TEHNICI DE SUBSTITUȚIE

• PRINCIPALUL DEZAVANTAJ PENTRU O ASTFEL DE ABORDARE ESTE SLĂBICIUNEA RELATIVĂ LA MODIFICĂRILE PRODUSE MEDIULUI DE ACOPERIRE.

TEHNICI DE TRANSFORMARE A DOMENIULUI - > DOMENIUL DE FRECVENȚĂ

• ELE RĂMÂN IMPERCEPTIBILE PENTRU SISTEMUL SENZORIAL UMAN, DAR SUNT MAI COMPLEXE DIN PERSPECTIVA CALCULULUI ȘI PREZINTĂ O CAPACITATE DE ÎNCORPORARE MAI MICĂ.

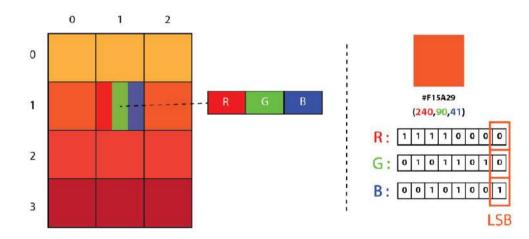


LSB

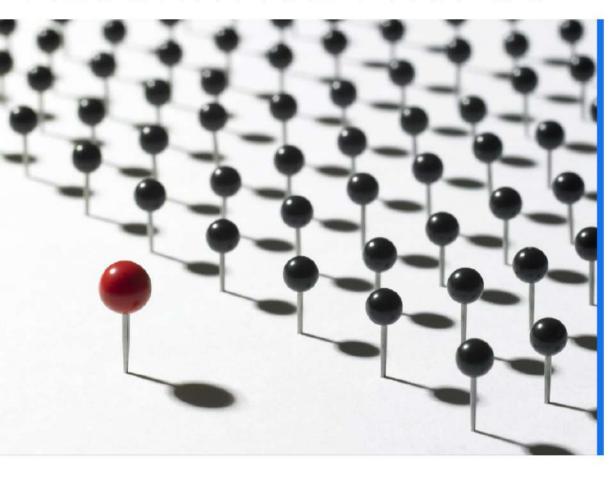
Mesajul secret va fi încorporat în bitul cel mai nesemnificativ din fiecare canal al culorii unui pixel.

Mai multe variații (îmbunătățiri):

- ·Algoritmul LSB folosind conceptul de liste înlănțuite;
- ·Algoritmul LSB folosind K-means clustering
- ·Algoritmul LSB îmbunătățit cu filtrarea pixelilor după MSB



ALGORITMUL PROPUS



Aspectul 1: Criptarea mesajului folosind AES. Ne putem gândi că acest aspect servește drept ultimă soluție în cazul în care un atac de steganaliză are succes. Aspectul 2: Generarea unei secvențe unice, aleatoare de pixeli a unei imagini, folosind algoritmul modern de amestecare Fisher-Yates (versiunea lui Durstenfeld).

- ·Metoda propusă nu este foarte eficientă din punct de vedere al memoriei deoarece trebuie să trimitem secvența criptată de pixeli, alături de imaginea rezultată prin tehnica steganografică, dar facem acest compromis pentru a obține o mai bună securitate.
- •Recomandări: utilizarea fotografiilor care nu se găsesc online, utilizarea a 2 parole diferite, transmiterea sigură a parolelor...

Codare Decodare

<u>Date de Intrare</u>: I = imaginea; M = mesajul secret; P1 = parolă pentru mesajul secret; P2 = parolă pentru secvența de Pixeli

Date de Ieșire: S = imaginea modificată; Pix = secvența criptată de pixeli

Pas 1: Se criptează mesajul secret (M) cu AES folosind parola secretă, P1, rezultând N.

Pas 2: Se generează secvența aleatoare de pixeli, P, pornind de la lungimea mesajului secret criptat și de la mărimei imaginii de acoperire, I.

Pas 3: Se încorporează N în pixelii generați aleatoriu în P, folosind LSB și obținem S.

Pas 4: Se criptează P cu AES, folosind P2 și obținem Pix.

Pas 5: Returnăm S și Pix.

<u>Date de Intrare</u>: S = imaginea modificată; Pix = secvența criptată de pixeli; P1 = parolă pentru mesajul secret; P2 = parolă pentru secvența de Pixeli <u>Date de Ieșire</u>: M = mesajul secret

Pas 1: Se decriptează Pix folosind P2 (AES) și obținem P.

Pas 2: Din S extragem biții din pixelii marcați, din P, și obținem N.

Pas 3: Se decriptează N folosind P1 (AES) și obținem M.

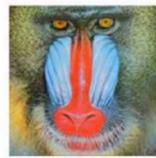
Pas 4: Se returnează M.

ANALIZA PERFORMANŢEI

1) Vizual, imaginile rezultate sunt identice cu cele originale.







- 2) Capacitatea de codare este mare, deoarece folosim toți pixelii imaginii alese.
- 3) Timpul de codare/decodare este puțin mai mare decât în cazul unor algoritmi de LSB banali deoarece avem pașii de criptare/decriptare, dar și cei de amestecare/aranjare a pixelilor.
- 4) PSNR (56.1), MSE (0.6) și SSIM (0.99) ating rezultate bune, în comparație cu ceilalți algoritmi discutați.
- 5) Histogramele prezintă deviație mai mare cu cât dimensiunea mesajului transmis este mai mare și dimensiunea imaginii este mai mică.

