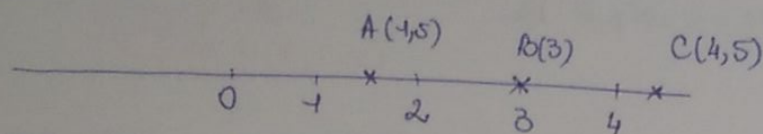


GEOMETRIE COMPUTATIONALĂ

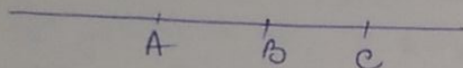
gea. math. unibuc. ro

RELATII ÎNTRIE PUNCTEContext 1D

coordonate



față sistem de coordonate



$$\vec{AB} = \mu \vec{BC}$$

CONVENȚIEFie $A, B \in \mathbb{R}^n$; $\vec{AB} \stackrel{\text{def}}{=} B - A$ De exemplu în \mathbb{R}^2 :

$$\begin{aligned} A &= (x_A, y_A) \\ B &= (x_B, y_B) \end{aligned} \quad \Rightarrow \quad \vec{AB} = B - A = (x_B - x_A, y_B - y_A)$$

Ex 1 Calcul raport

$$A = (1, 2, 3)$$

$$B = (2, 1, -1)$$

$$C = (0, 3, 4)$$

$$\vec{AC} = 2 \vec{CB}$$

$$\vec{AC} = C - A = (-1, 1, 1)$$

$$\vec{CB} = B - C = (2, -2, -8)$$

$$\vec{AC} = -\frac{1}{2} \vec{CB}$$

$$\mu(A, C, B)$$

Combinatii liniare vs. combinatii afine / combinatii baricentrice

Fie \mathbb{R}^n

• v_1, v_2, \dots, v_p vectori (din \mathbb{R}^n)

COMBINATIE LINIARA este un vector de forma:

$$\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_p v_p, \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_p \in \mathbb{R}$$

• $A_1, A_2, A_3, \dots, A_p$ puncte (din \mathbb{R}^n)

COMBINATIE AFINA (baricentrica) este un punct de forma:

$$\alpha_1 A_1 + \alpha_2 A_2 + \dots + \alpha_p A_p, \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_p \in \mathbb{R}$$

$$\alpha_1 + \alpha_2 + \dots + \alpha_p = 1$$

• A_1, A_2, \dots, A_p puncte

COMBINATIE CONNEXA este un punct de forma

$$\alpha_1 A_1 + \alpha_2 A_2 + \dots + \alpha_p A_p, \alpha_1 + \alpha_2 + \dots + \alpha_p = 1$$

$$\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_p \in [0, 1]$$

Fie $A, B \in \mathbb{R}^n, A \neq B$

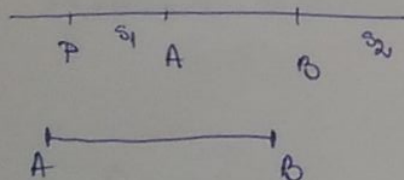
- un punct de forma: $\underbrace{\alpha A}_{1-\lambda} + \underbrace{\beta B}_{\lambda}$ cu $\alpha, \beta \in \mathbb{R}, \alpha + \beta = 1$ este o combinatie

$$= (1-\lambda)A + \lambda B, \text{ cu } \lambda \in \mathbb{R}$$

afina / baricentrica a punctelor $A, B \Rightarrow$ situat pe dreapta AB

- un punct de forma: $(1-\lambda)A + \lambda B$, cu $\lambda \in [0, 1]$ este o combinatie conexa ale punctelor A si $B \Rightarrow$ situat pe segmentul $[AB]$ si reciproc.

EXEMPLU:



$$P = 2A - B$$

$$A = \frac{1}{2}P + \frac{1}{2}B$$

centru de greutate

$$\frac{m_A}{m_A + m_B} \cdot A + \frac{m_B}{m_A + m_B} \cdot B$$

PROPRIETATE Legatura dintre raportul $r(A, P, B)$ (definit cu vectori) si scrierea lui P combinatie afina dintre A si B (definita cu puncte)

PUNCTE \rightarrow VECTORI

$$P = (1-\alpha)A + \alpha B, \text{ cu } \alpha \in \mathbb{R} \setminus \{1\}$$

(avem α , combinație afinită)

$$h = h(A, P, B) = ? \text{ \textit{ună} funcție de } \alpha$$

\Rightarrow (trebuie la relații vectoriale)

$$\begin{aligned} \vec{PP} &= (1-\alpha)\vec{PA} + \alpha\vec{PB} \Rightarrow (1-\alpha)\vec{AP} = \alpha\vec{PB} \\ \underbrace{\vec{PP}}_{=0} & \end{aligned} \quad \alpha \neq 1 \Rightarrow P \neq B$$

$$\vec{AP} = \frac{\alpha}{1-\alpha} \cdot \vec{PB} = h(A, P, B)$$

$$\Rightarrow h(A, P, B) = \frac{\alpha}{1-\alpha} \quad (\alpha \neq 1, P \neq B)$$

VECTORI \rightarrow PUNCTE

Fie P cu $\vec{AP} = h\vec{PB}$ (știu raportul $h = h(A, P, B)$)

Avem să găsim α cu $P = (1-\alpha)A + \alpha B$

$$\text{Avem } \vec{AP} = h\vec{PB} \Rightarrow 0 = -\vec{AP} + h\vec{PB} = \vec{PA} + h\vec{PB}$$

$$\Rightarrow \vec{PP} = \vec{PA} + h\vec{PB}$$

$$\Rightarrow \underbrace{\frac{1}{h+1} \cdot \vec{PP}}_{=0} = \frac{1}{h+1} \vec{PA} + \frac{h}{h+1} \vec{PB}$$

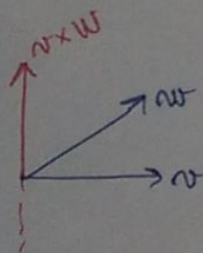
$$\text{Suma coeficienților este 1.} \Rightarrow P = \underbrace{\frac{1}{h+1}}_{1-\alpha} A + \underbrace{\frac{h}{h+1}}_{\alpha} B, \quad h \neq -1$$

PRODUS VECTORIAL (CROSS PRODUCT)

GEOMETRIC: dați v, w (necoliniari)

Produsul vectorial ($v \times w$) este un vector

- \rightarrow perpendicular pe planul determinat de v și w
- \rightarrow are sensul dat de regula surghiului (surubului) drept
- \rightarrow are lungimea dată de o anumită formulă



→ în \mathbb{R}^3 (abordare numerică)

$$v = (v_1, v_2, v_3) \in \mathbb{R}^3$$

$$w = (w_1, w_2, w_3) \in \mathbb{R}^3$$

$$v \times w = ?$$

$$v \times w = \begin{vmatrix} v_1 & w_1 & e_1 \\ v_2 & w_2 & e_2 \\ v_3 & w_3 & e_3 \end{vmatrix} \quad \text{determinant formal}$$

Deosebire față de produsul scalar (dot product)

EXEMPLU: $v = (0, 1, 2)$; $w = (4, 1, 0)$

$$v \cdot w = \langle v, w \rangle = 0 \cdot 4 + 1 \cdot 1 + 2 \cdot 0 = 1$$

$$v \times w = \begin{vmatrix} 0 & 4 & e_1 \\ 1 & 1 & e_2 \\ 2 & 0 & e_3 \end{vmatrix} \xrightarrow[\text{ultima coloană}]{\text{dezvoltați după}} \begin{vmatrix} 4 & 4 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} e_1 - \begin{vmatrix} 0 & 4 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} e_2 + \begin{vmatrix} 0 & 4 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} e_3 =$$

$$= -2e_1 - 8e_2 - 4e_3 = (-2, -8, -4) = -(v \times w)$$