

Aplicatii pentru tehnicile de cautare informata

Problema blocurilor

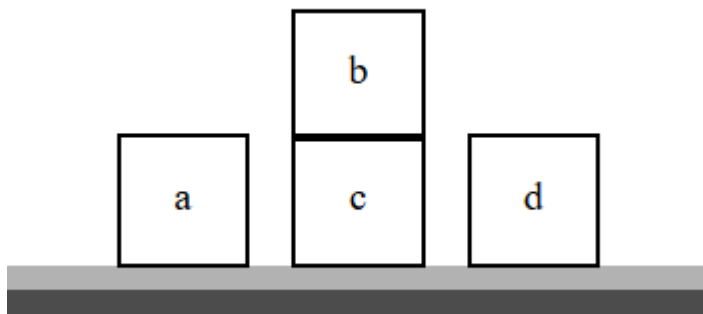
Se considera M cuburi. Fiecare cub are un identificator, de exemplu o litera.

Cuburile sunt asezate in N stive. Putem avea si stive vide (fara cuburi).

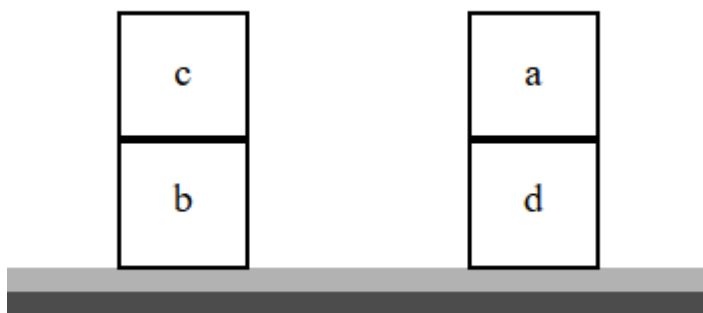
Se da o configuratie initiala a cuburilor asezate in stive si de asemenea o configuratie finala.

Se cere secventa de mutari necesara (configuratiile intermediare) pentru a ajunge de la starea initiala la starea finala. In cadrul unei mutari, nu putem lua decat un cub aflat in varful unei stive si il putem pune doar in varful unei alte stive.

Exemplu de stare initiala:



Exemplu de stare finala:



Exemplu de mutari pentru a ajunge la solutie:

- a se muta peste d (din stiva 1 in stiva 3)
- b se muta din stiva 2 in stiva 1
- c se muta peste b (din stiva 2 in stiva 1)