

Proiect 1: Rezolvarea unei probleme cu ajutorul metodei Monte Carlo

Se va implementa rezolvarea unei probleme care constă în găsirea unei estimări. Estimarea va fi făcută folosind generări de numere aleatoare. De exemplu, dacă se estimează o anumită probabilitate, se generează (simulează) multe rezultate posibile și se estimează probabilitatea prin raportul dintre numărul de rezultate favorabile și numărul total de rezultate.

Limbajul de programare este la alegere.

Prezentarea proiectului constă în prezentarea problemei oral sau scris, prezentarea și rularea codului. În ziua prezentării îmi trimiteți și pe mail proiectul, la adresa florentina.suter@g.unibuc.ro.

Date limită pentru prezentarea proiectului:

- **3311:** 8 martie;
- **3312:** 9 martie;
- **3321:** 12 martie;
- **3322:** 10 martie;
- **3331:** 9 martie;
- **3332:** 10 martie;
- **3341:** 9 martie;
- **3342:** 10 martie.

Fiecare săptămână de întârziere se penalizează cu un punct.

Proiectele din fiecare semigrupă trebuie să fie unice. Imediat ce v-ați ales tema de proiect sunteți rugați să o treceți într-un fișier excel care va fi creat în folderul cu numele semigrupei voastre, pe Teams, în Files, folderul Laboratoare.