

Laborator 2 – Rezolvare

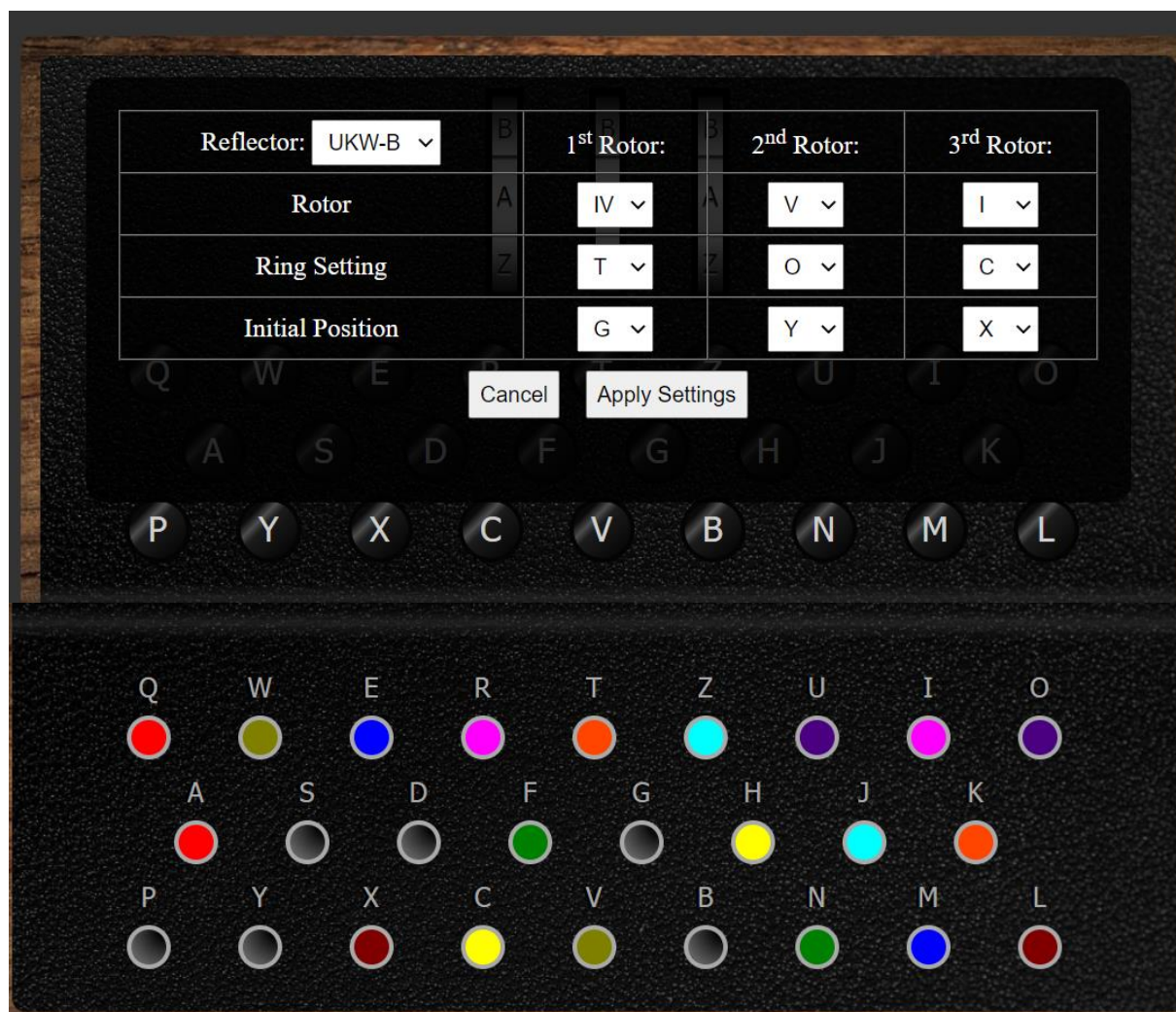
II) Criptare

1. C = MECHANISATION OF SECRECY

a. MECHANISATIONXOFXSECRECY (X pentru spațiile libere)

b. Link Mașină [Enigma Virtuală](#) sau [Aici](#)

04 | B | IV V I | 20 15 03 | G Y X | AQ CH EM FN IR JZ KT LX OU VW



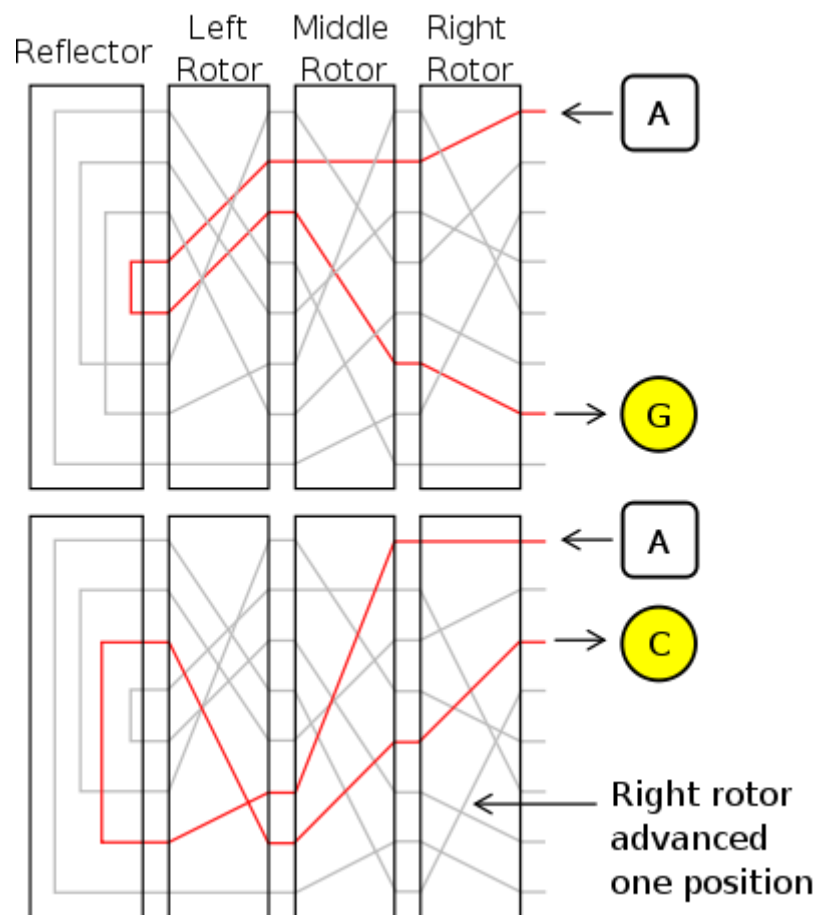
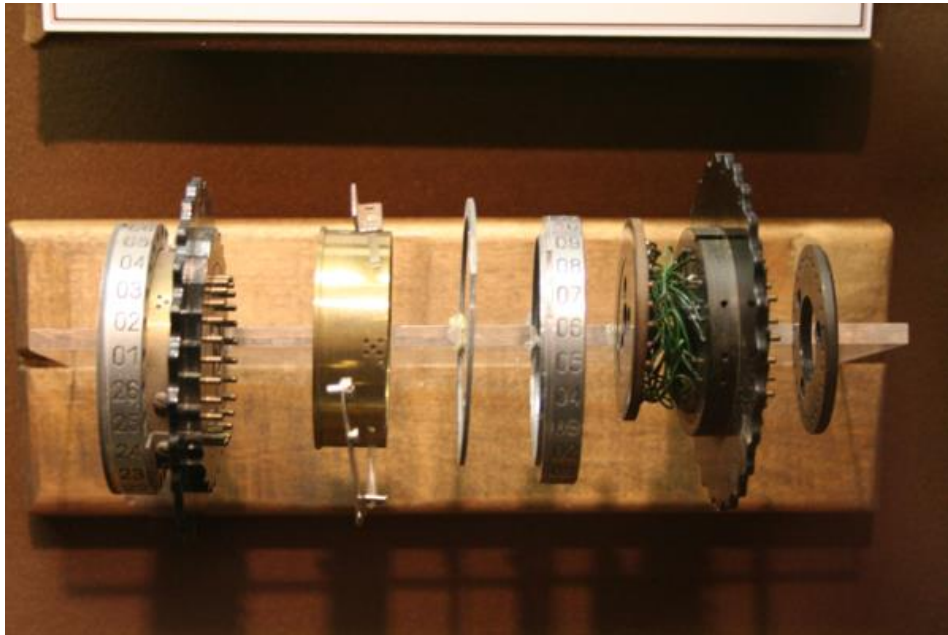
c. DOPDOP → CYNLS W



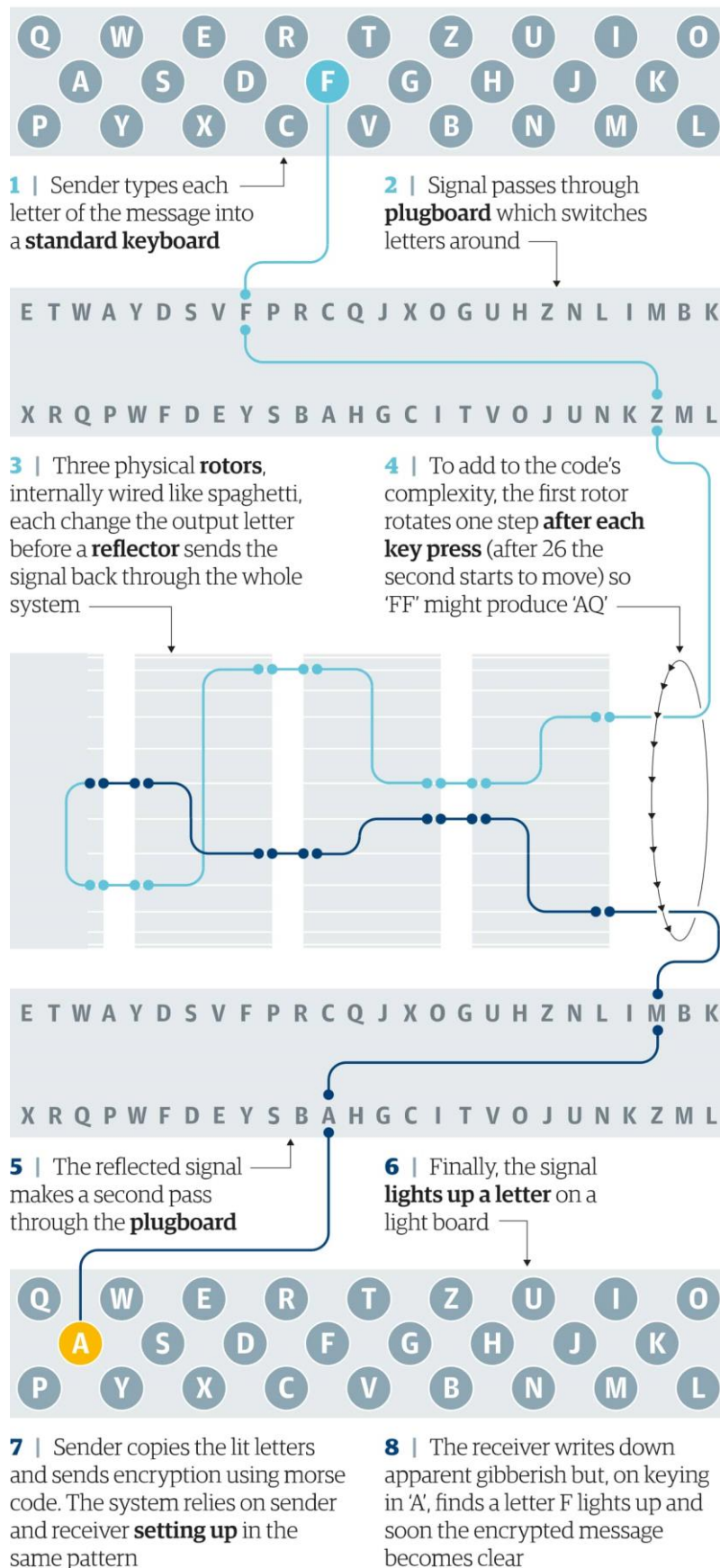
MECHANISATIONXOFXSECRECY → USUIE GZEV LUVDFR QEUBB XRDF

Mesaj Final: CYNLS WUSUI EGZEV LUVDF RQEUB BXRDF

2. Mod Funcționare Enigma:



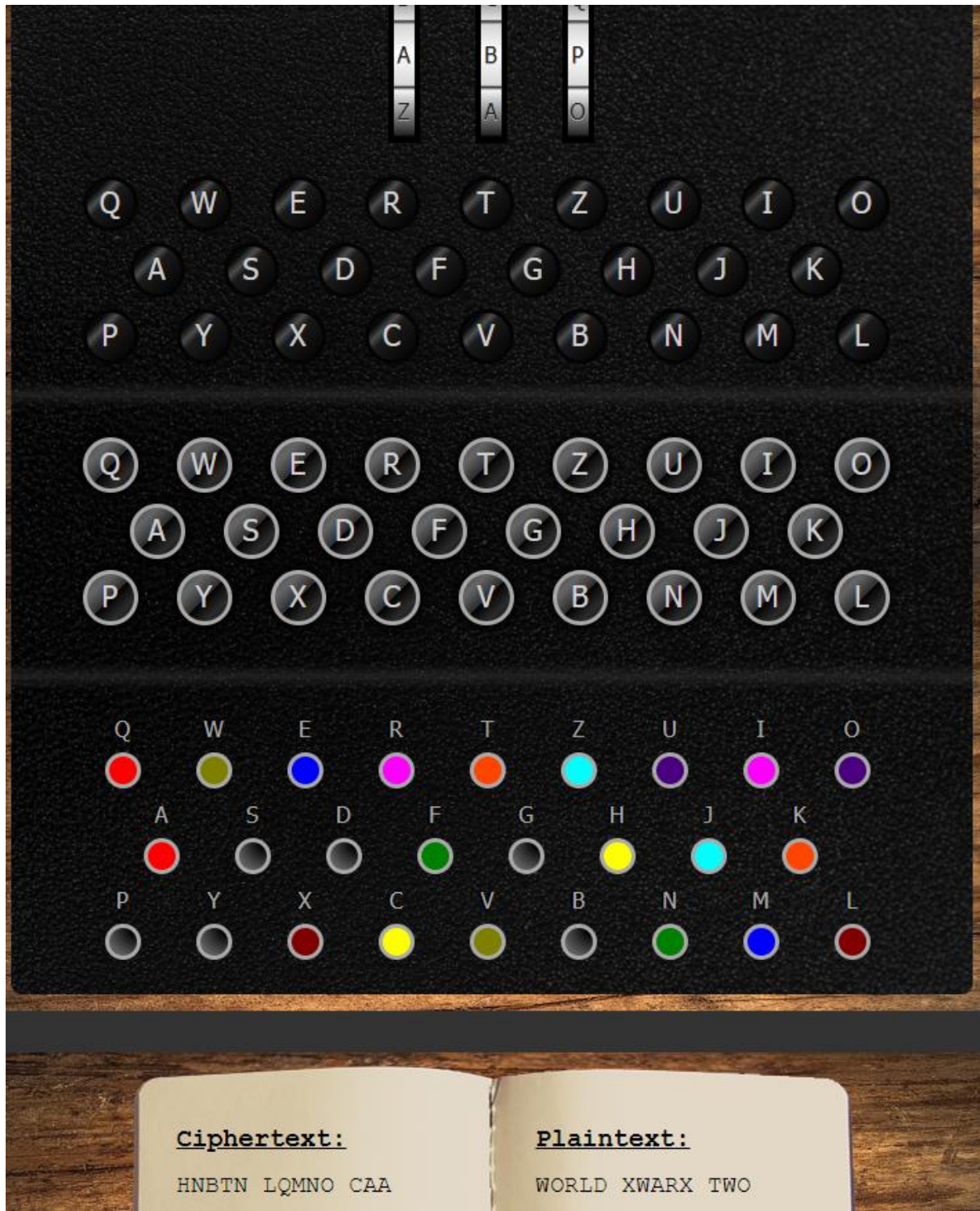
Enigma How the machine worked



III) Decriptare

M = RPVLU JHNBT NLQMN OCAA → WORLD XWARX TWO

K = RPVLU J → ABCAB C (Setăm ABC drept cheie de criptare și acum descifrăm mesajul)



IV) Criptanaliza Poloneză (Marian Rejewski)

1. Slăbiciunea pe care a exploatat-o Rejewski face referire la faptul că germanii trimiteau codul de criptare împreună cu mesajul propriu-zis. De asemenea, alegeau un grup de 3 litere, pe care le încryptau de două ori, deci acest lucru ne poate oferi un indiciu asupra identității literelor criptate inițial (primele 6 litere din mesaj erau cifrul).

Pentru *Litera I*:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
V	*	M	N	T	G	P	I	Y	*	Z	A	S	Q	J	*	X	*	O	F	R	C	U	B	E	L

Cicluri: (AVCMSOJ) \rightarrow 7; (DNQXB) \rightarrow 5; (ETFGP) \rightarrow 5; (HIYETFGP) \rightarrow 8; (KZLAVCMSOJ) \rightarrow 10; (UR) \rightarrow 2; (WUR) \rightarrow 3; (YETFGP) \rightarrow 6.

Iau: (KZLAVCMSOJ) \rightarrow 10; (HIYETFGP) \rightarrow 8; (WUR) \rightarrow 3; (DNQXB) \rightarrow 5.

Grupez și obțin caracteristica zilei (trebuie să am cicluri de lungime egală): (KZLAVCMSOJ WUR) \rightarrow 13; (HIYETFGP DNQXB) \rightarrow 13.

Pentru *Litera II*:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
O	E	Z	B	R	*	C	P	*	Y	L	X	J	*	F	I	*	*	D	A	K	G	U	V	M	W

Cicluri: (CZWUKLXVG) \rightarrow 9; (HPI) \rightarrow 3; (JYM) \rightarrow 3; (N) \rightarrow 1; (Q) \rightarrow 1; (SDBER) \rightarrow 5; (TAOF) \rightarrow 4.

Grupez și obțin: (N) \rightarrow 1; (Q) \rightarrow 1; || (HPI) \rightarrow 3; (JYM) \rightarrow 3; || (CZWUKLXVG) \rightarrow 9; (SDBER TAOF) \rightarrow 9.

Pentru *Litera III*:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
J	*	V	E	O	Y	N	*	D	M	W	U	*	S	H	L	*	*	A	F	Q	C	Z	K	X	*

Cicluri: (B) \rightarrow 1; (CV) \rightarrow 2; (GNSAJM) \rightarrow 6; (IDEOH) \rightarrow 5; (PLUQ) \rightarrow 4; (R) \rightarrow 1; (TFYXKWZ) \rightarrow 7.

Grupez și obțin: (BR) \rightarrow 2; (CV) \rightarrow 2; || (TFYXKWZ PLUQ) \rightarrow 11; (GNSAJM IDEOH) \rightarrow 11.

2. LOC \rightarrow AFV (ne-am uitat în tabel) \rightarrow LOCAFV (cheia de criptare)

3. Pt *Litera III*, caracteristica este 11, 11, 2, 2 și în tabel avem o singură linie care satisface aceste valori și anume **BIX**. Dacă presupunerea noastră este corectă, știm că primul rotor se învâрте pentru fiecare literă apăsată, deci, pentru a doua literă, ar trebui să obținem **BIW** și pentru prima literă **BIV**. Să verificăm; pentru *litera II* caracteristica este 9, 9, 3, 3, 1, 1 și în tabel avem o singură valoare care satisface condiția → **BIW**; iar pentru *litera I* caracteristica este 13, 13, dar am 4 poziții cu această caracteristică, deci numai **BIV** este corectă. Concluzionăm că poziția inițială a rotorilor este **BIV**.

4. Pentru a descoperi prizele, comparăm permutările din tabel, cu ce am obținut noi:

Noi: KZLAVCMSOJWUR

HIYETFGPDNQXB

Tabelă: AVRMS TJWUCKZL

BHIPEOFGYDNQX

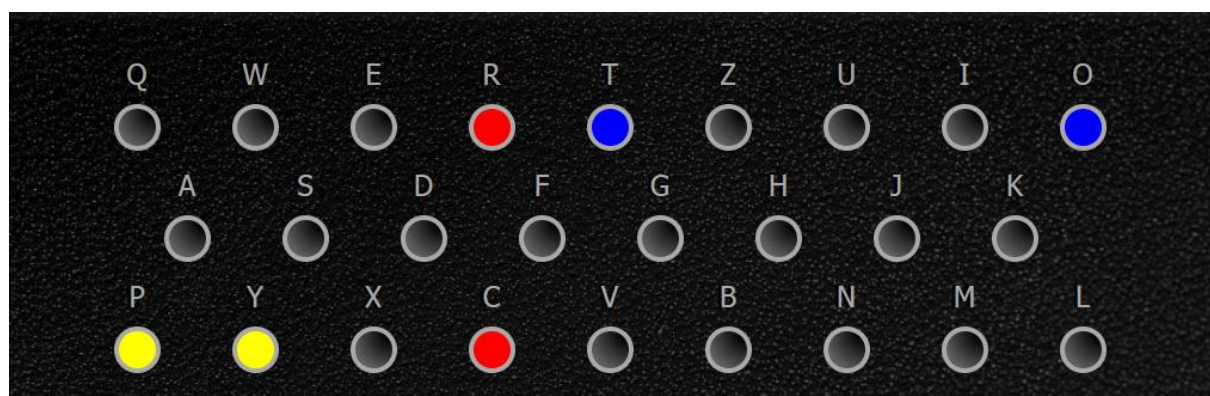
A	V	C	M	S	O	J	W	U	R	K	Z	L	*	B	H	I	Y	E	T	F	G	P	D	N	Q	X
A	V	R	M	S	T	J	W	U	C	K	Z	L	*	B	H	I	P	E	O	F	G	Y	D	N	Q	X

Prizele sunt simetrice. Deci, avem: C – R; O – T; Y – P.

5. Mesaj Criptat: BLGH XNST PVBX WMUZ P.

BLGHXN → KEYKEY

Reflector: UKW-B ▾	1 st Rotor: ▾	2 nd Rotor: ▾	3 rd Rotor: ▾
Rotor	III ▾	II ▾	I ▾
Ring Setting	A ▾	A ▾	A ▾
Initial Position	B ▾	I ▾	V ▾



Ciphertext:

BLGHX N

Plaintext:

KEYKE Y

Reflector: UKW-B ▾	1 st Rotor: ▾	2 nd Rotor: ▾	3 rd Rotor: ▾
Rotor	III ▾	II ▾	I ▾
Ring Setting	A ▾	A ▾	A ▾
Initial Position	K ▾	E ▾	Y ▾

Ciphertext:

STPVB XWMUZ P

Plaintext:

NEXTX ATTAC K

ST PVBX WМУZ P → NEXTX ATTAC K

Mesajul decriptat este: *Next attack*.

V) Criptanaliza Britanică (Alan Turing)

Alan Turing a remarcat o slăbiciune importantă a mașinii Enigma, iar acest lucru a ajutat la spargerea ei: să presupunem că vrem să criptăm litera A. Enigma nu va cripta niciodată litera A în ea însăși. (Mașina [Type X](#), descendentul Enigmei, folosită de britanici, nu mai prezenta această slăbiciune, printre alte îmbunătățiri.)

Astfel, Alan Turing, împreună cu Gordon Welchman, au construit [Bombe](#), mașina de spart cifruri Enigma, care reușea să spargă codurile în mai puțin de 20 de minute, folosind, la bază procesul de eliminare.

M = CETINFWUTYPED...

Avem următoarele cribs: WEATHERXREPORT, BATTLEXREPORT, ATTACKXREPORT

Deci, obținem următoarele comparații:

Cipher text:	C	E	T	I	N	F	W	U	T	Y	P	E	D	Invalid Crib
Plain crib:	W	E	A	T	H	E	R	X	R	E	P	O	R	

Cipher text:	C	E	T	I	N	F	W	U	T	Y	P	E	D	Invalid Crib
Plain crib:	E	A	T	H	E	R	X	R	E	P	O	R	T	

Cipher text:	C	E	T	I	N	F	W	U	T	Y	P	E	D	Invalid Crib
Plain crib:	B	A	T	T	L	E	X	R	E	P	O	R	T	

Cipher text:	C	E	T	I	N	F	W	U	T	Y	P	E	D	Invalid Crib
Plain crib:	A	T	T	A	C	K	X	R	E	P	O	R	T	

Concluzie: Folosindu-ne doar de aceste informații, nu putem determina o criptare corectă.

Suplimentar: Cu toate acestea, putem avea o criptare în acest fel:

Cipher text:	C	E	T	I	N	F	W	U	T	Y	P	E	D	Valid Crib
Plain crib:	A	T	H	E	R	X	R	E	P	O	R	T		

Și am putea folosi un simulator [Bombe](#) pentru a găsi o posibilă spargere.

