Triggeri

- eliminare mutating table

Sa se implementeze cu ajutorul unui declansator restrictia ca intr-un departament pot lucra maximum 45 de angajati.

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER TrLimitaDep_***
AFTER INSERT ON emp_***
--la BEFORE nu apare aceasta eroare
FOR EACH ROW
DECLARE
v_Max_emp CONSTANT NUMBER := 45;
v_emp_curent NUMBER;
BEGIN
SELECT COUNT(*) INTO v_emp_curent
FROM emp_***
WHERE department_id = :NEW.department_id;
IF v_{emp} curent + 1 > v_{emp} THEN
RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Prea multi angajati in
departamentul avand codul ' || :NEW.department_id);
END IF:
END TrLimitaDep_***;
--Testam trigger-ul.
INSERT INTO emp_spr VALUES
(employees_seq.NEXTVAL, 'Prenume', 'Nume', 'a', 't', SYSDATE, 'IT_PROG',
10000, 0.1, 100, 50);
/*se va executa de mai multe ori astfel incat sa existe mai mult de 45 de angajati in
departamentul respectiv.
Obs: Declansatorul TrLimitaDep_*** consulta chiar tabelul (emp_***) la care este asociat
declansatorul (mutating).
Tabelul emp *** este mutating doar pentru un declansator la nivel de linie.
O solutie pentru acest problema este crearea a doi declansatori, unul la nivel de linie si
altul la nivel de instructiune:
- în declansatorul la nivel de linie se inregistreaza valoarea lui :NEW.department id, dar
nu va fi interogat tabelul emp_***.
- interogarea va fi facuta in declansatorul la nivel de instructiune si va folosi valoarea
inregistrata in declansatorul la nivel de linie.
O modalitate pentru a inregistra valoarea lui :NEW.department id este utilizarea unui
tablou indexat in interiorul unui pachet.
*/
CREATE OR REPLACE PACKAGE PdepDate_***
TYPE t_cod IS TABLE OF dept_***.department_id%TYPE
INDEX BY BINARY_INTEGER;
v_cod_dep t_cod;
```

```
v_NrIntrari BINARY_INTEGER := 0;
END PdepDate_***;
CREATE OR REPLACE TRIGGER TrLLimitaDep_***
BEFORE INSERT ON emp_***
FOR EACH ROW
BEGIN
PDepDate_***.v_NrIntrari := PDepDate_***.v_NrIntrari + 1;
PdepDate_***.v_cod_dep (PdepDate_***.v_NrIntrari) :=
:NEW.department_id;
END TrLLimitaDep_***;
CREATE OR REPLACE TRIGGER TrILimitaDep_***
BEFORE INSERT ON emp_***
DECLARE
v_{\text{Max}} = \text{CONSTANT NUMBER} := 45;
v_emp_curent NUMBER;
v_cod_dep dep_***.department_id%TYPE;
BEGIN
/* Parcurge fiecare departament inserat sau actualizat si
verifica daca se incadreaza in limita stabilita */
FOR v_LoopIndex IN 1..PdepDate_***.v_NrIntrari LOOP
v_cod_dep := PdepDate_***.v_cod_dep(v_LoopIndex);
SELECT COUNT(*)
 INTO v_emp_curent
 FROM emp_***
 WHERE department_id = v_cod_dep;
IF v_emp_curent >= v_Max_emp THEN
  RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Prea multi angajati in
departamentul avand codul: ' || v_cod_dep);
END IF:
END LOOP;
/* Reseteaza contorul deoarece urmatoarea executie
va folosi date noi */
PdepDate_***.v_NrIntrari := 0;
END TrILimitaDep_***:
/*Obs: Aceast solutie functioneaza pentru departamentele nou introduse.
Pentru testare:
- introducem un nou departament
- introducem mai mult de 45 de angajati in departamentul inserat anterior
(eventual, cu o comanda de tip INSERT INTO ... (SELECT ...)).*/
```

Trigger care va determina stergeri si modificari in cascada

Sa se creeze un declansator care:

- a) daca este eliminat un departament, va sterge toti angajatii care lucreaza in departamentul respectiv;
- b) daca se schimba codul unui departament, va modifica aceasta valoare pentru fiecare angajat care lucreaza in departamentul respectiv.

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER dep_cascada_***
BEFORE DELETE OR UPDATE OF department_id ON dept_***
FOR EACH ROW
BEGIN
IF DELETING THEN
DELETE FROM emp_***
WHERE department_id = :OLD.department_id;
END IF:
IF UPDATING AND :OLD.department_id != :NEW.department_id THEN
UPDATE emp_***
SET department_id = :NEW.department_id
WHERE department_id = :OLD.department_id;
END IF:
END dep_cascada_***;
/* Declansatorul anterior realizeaza constrangerea de integritate
UPDATE sau ON DELETE CASCADE, adica stergerea sau modificarea
cheii primare a unui tabel "parinte" se va reflecta si asupra
inregistrărilor corespunzătoare din tabelul "copil".
Executarea acestuia, pe tabelul dept_*** (tabelul "parinte"), va
duce la efectuarea a doua tipuri de operatii pe tabelul emp_***
(tabelul "copil").
La eliminarea unui departament din tabelul dept_***, se vor sterge
toti angajatii din acel departament.*/
DELETE FROM dept_***
WHERE department_id = 30;
/* La modificarea codului unei departament din tabelul dept_***,
se va actualiza codul departamentului atat in tabelul dept_***,
cât si in tabelul emp_***.*/
UPDATE dept_***
SET
       department_id = 7
WHERE
       department_id = 30;
/* Se presupune ca asupra tabelului emp_*** exista o constrangere
de integritate:
FOREIGN KEY (department_id) REFERENCES dept_***(department_id) ON
DELETE CASCADE/SET NULL
```

In acest caz pentru operatia de stergere sistemul Oracle va afisa un mesaj de eroare prin care se precizeaza ca **tabelul dept_*** este mutating**, iar constrangerea definita mai sus nu poate fi verificata.

<code>ORA-04091: table MASTER.dept_***</code> is mutating, trigger/function may not see it*/