

# Formulaire interactif

Chap. 18,03

Dans ce TP nous allons découvrir la construction de formulaires. Les formulaires sont monnaie courante sur Internet et permettent à un utilisateur de saisir des informations qui seront analysées, traitées voire stockées sur un serveur. Nous allons donc réutiliser les notions d'HTML et CSS que vous avez manipulé dans les exercices précédents et nous allons approfondir le langage JavaScript pour rendre le formulaire interactif.

## Exercice 1 : Construction du squelette du formulaire

Commencez par recopier le code suivant pour créer une base de formulaire :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
  <head>
    <title>Exemple de formulaire</title>
    <meta charset="utf-8" />
  </head>
  <body>
    <!-- Titre du formulaire -->
    <p>Formulaire d'inscription</p>

    <form name="formulaire">

      <!------->
      <!-- Partie 1 : Renseignements administratifs -->
      <!------->
      <p>Renseignements administratifs</p>
      <!-- Nom -->
      <div>
        <label for="Nom">Nom<\/label>
        <input name="Nom" size="50" maxlength="40"
type="text">
      <\/div>
      <!------->
      <!-- Partie 2 : Options d'inscription -->
      <!------->

      <!------->
      <!-- Partie 3 : Validation -->
      <!------->
      <input value="Valider l'inscription" type="submit">
    <\/form>
  <\/body>
<\/html>
```

Prenez le temps d'analyser la structure de ce code et d'en comprendre les différentes balises.

On attire particulièrement votre attention sur la balise `<form>` qui représente la section contenant les contrôles du formulaire permettant à un utilisateur d'envoyer des données à un serveur web (nous reviendrons sur cette partie plus tard). Les éléments du formulaire sont définis par les balises `<input>` (deux sont présentes dans le code proposé). Une balise `<input>` contient un attribut « type » qui permet de définir la nature du champ. Dans cet exemple on utilise deux types de champ différents, le type « text » pour

obtenir un champ de saisie et un type « submit » pour obtenir un bouton permettant de soumettre le formulaire.

La balise `<label>` permet de définir un texte d'information associé à une balise `<input>`, c'est une balise importante pour que le formulaire soit accessible aux personnes en situation de handicap (notamment pour être lu par synthèse vocale). L'association entre une balise `<label>` et une balise `<input>` est spécifiée à l'aide des attributs « for » et « name » de ces dernières balises.

## Exercice 2 : Ajout de nouveaux champs interactifs

Modifier le code donné à l'exercice précédent pour compléter la partie 1 du formulaire et ajouter des champs de saisie pour inviter l'utilisateur à indiquer son prénom et son adresse email.

Dans la partie 2 (Options d'inscription) ajouter une liste déroulante pour demander à l'utilisateur s'il sera présent au déjeuner et s'il a des restrictions alimentaires.

**Aide :** Pour créer une liste déroulante vous aurez à utiliser une balise `<select>` :

[https://www.w3schools.com/tags/tag\\_select.asp](https://www.w3schools.com/tags/tag_select.asp)

Vous devriez obtenir le résultat suivant :

### Formulaire d'inscription

#### Renseignements administratifs

Nom	<input type="text"/>
Prénom	<input type="text"/>
Email	<input type="text"/>

#### Options d'inscription

Présence au déjeuner	<input type="button" value="Non ▼"/>	
Merci d'indiquer vos restrictions alimentaires	<input type="text"/>	
<input type="button" value="Valider l'inscription"/>		