

HTML

Chap. 18,02

- Avant de commencer ce TP, installer sur son ordinateur l’éditeur « Visual Studio Code » (<https://code.visual-studio.com/download>).
- Chaque nouveau document sera créé à partir du fichier modèle `modele.html` téléchargé depuis le cahier de texte (conserver ce fichier). Donc :
 - Pour créer un nouveau fichier, dupliquer `modele.html` ;
 - Renommer la copie de `modele.html`.

Ne jamais modifier directement le fichier `modele.html` !

Exercice 1. (Premier document HTML)

1. Lancer le logiciel « Visual Studio Code » et entrer le code suivant :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Mon premier document</title>
  </head>

  <body>
    <h1>Mon premier document</h1>
    <p>
      Le philosophe dit : « Il
      fait <strong>beau</strong>. Mais qu’est-ce que le beau temps
      s’il n’y a pas eu la <strong>pluie</strong> auparavant ? »
    </p>
    <p>
      La question est : êtes-vous d’accord avec lui ?
    <ul>
      <li> Oui </li>
      <li> Non </li>
    </ul>
    <p>
  </body>
</html>
```

Remarque. *Respectez l’indentation de façon à rendre ce document le plus lisible possible.*

2. Enregistrez le document, sous le nom `doc_01.html`, dans un sous-dossier, nommé **Chap 18**, du dossier NSI.

3. Depuis l'explorateur de fichiers, double-cliquez sur le fichier. Un navigateur doit se lancer. Observez le résultat.
4. Valider le code source en uploadant le fichier sur le site du W3C à l'adresse : https://validator.w3.org/#validate_by_upload. Il ne doit pas exister d'erreur (éventuellement des « Warnings »).
5. Le passage à la ligne, *dans le code source*, a-t-il une influence sur le rendu du document dans le navigateur ?
6. À quoi servent les balises : ``, `<p>`, `<h1>`, ``, `` ?
Quelles sont les caractéristiques de ces balises ?
7. À quoi sert la balise `<title>` placée dans la balise `<head>` ?
8. Que représentent `«` et `»` ?

Exercice 2. (Création d'un document HTML)

1. À l'aide du logiciel « Visual Studio Code », créer le fichier de nom `doc_02.html`, dans un sous-dossier, nommé Chap 18, du dossier NSI.
2. Écrire le code HTML permettant d'obtenir la page suivante dans un navigateur Web :

Mon repas de Noël

J'ai eu la chance d'avoir un repas de Noël **excellent**, puisqu'il était composé des plats suivants :

- Du foie gras sur des toasts grillés (ça j'adore)
- Du saumon rose
- De la pintade avec une purée
- Une bûche glacée

Après, j'ai pu déballer tous mes cadeaux :

1. Mamie Lulu : des DVD
2. Mamie Elisabeth : des CD
3. Tonton Hugues : des livres

3. Valider le code source en uploadant le fichier sur le site du W3C à l'adresse : https://validator.w3.org/#validate_by_upload.

Exercice 3. (Première création d'un tableau)

1. À l'aide du logiciel « Visual Studio Code », créer le fichier de nom `doc_03.html`, dans un sous-dossier, nommé Chap 18, du dossier NSI.
2. Écrire le code HTML permettant d'obtenir la page suivante dans un navigateur Web :

Fichier des identifiants des élèves

École Poudlard

Prénom	Nom	Classe	Identifiant	Mot de passe
Harry	Potter	TS6	Harry.Potter	not24get
Hermione	Granger	TS6	Hermione.Granger	thebrain

« École Poudlard » est un titre de tableau (caption en anglais).

3. Valider le code source en uploadant le fichier sur le site du W3C à l'adresse : https://validator.w3.org/#validate_by_upload.

Exercice 4. (Création avancée de tableaux)

1. À l'aide du logiciel « Visual Studio Code », créer le fichier de nom `doc_04.html`, dans un sous-dossier, nommé Chap 18, du dossier NSI.
2. Écrire le code HTML permettant d'obtenir la page `albums.pdf`. Il sera nécessaire de télécharger l'archive `exo4.zip` qui contient toutes les informations (fichier pdf, informations à incorporer à la page, images).

Remarque. Toutes les images sont cliquables et doivent conduire à la page wikipédia de l'album.

Note. Les images doivent toutes se trouver dans un sous-dossier `images`. Les liens devront utiliser des adresses relatives.