

סיכום ביניים – Trivia Hangman

1. תיאור האפלקציה

1.1 תיאור כללי

האפלקציה הינה משחק בסגנון Hangman. מטרת השחקן היא להשלים של שם מקום כלשהו – יבשת, מדינה או עיר בעזרת רמזים מגוונים הניתנים לו על אותו המקום.

רמזים אפשריים:

- מידע על מנהיגים.
- מידע על מלחמות וקרבות – מתי התרחשו, היכן התרחשו ומי השתתף.
- קשר בין מקומות (מהי עיר הבירה, באיזו יבשת עיר נמצאת וכד')
- שפות רשמיות
- סוגי מטבע
- מבנים מפורסמים

2.1 מאפיינים מיוחדים

- משחק player vs. player – שני שחקנים יוכלו לשחק אחד נגד השני
- שחקן יכול להירשם ולצפות בניקוד משחקי עבר
- טבלת high-scores
- משתמש יוכל לבקש רמזים נוספים על חשבון הניקוד שלו.
- רמות קושי משתנות – רמות קושי נמוכות משמעותן שאלות ורמזים שמיוצרים ממידע יותר "מפורסם" (לדוגמה, מדינה שיש עליה הרבה מידע ב-Wikipedia, תופיע בשאלות ורמזים ברמות קושי נמוכות). רמת הקושי תשפיע על הניקוד.
- אם לדעתו של המשתמש, אחד הרמזים שניתנו לו אינו נכון, יוכל לעדכן את מסד הנתונים.

2. תוכנית עבודה

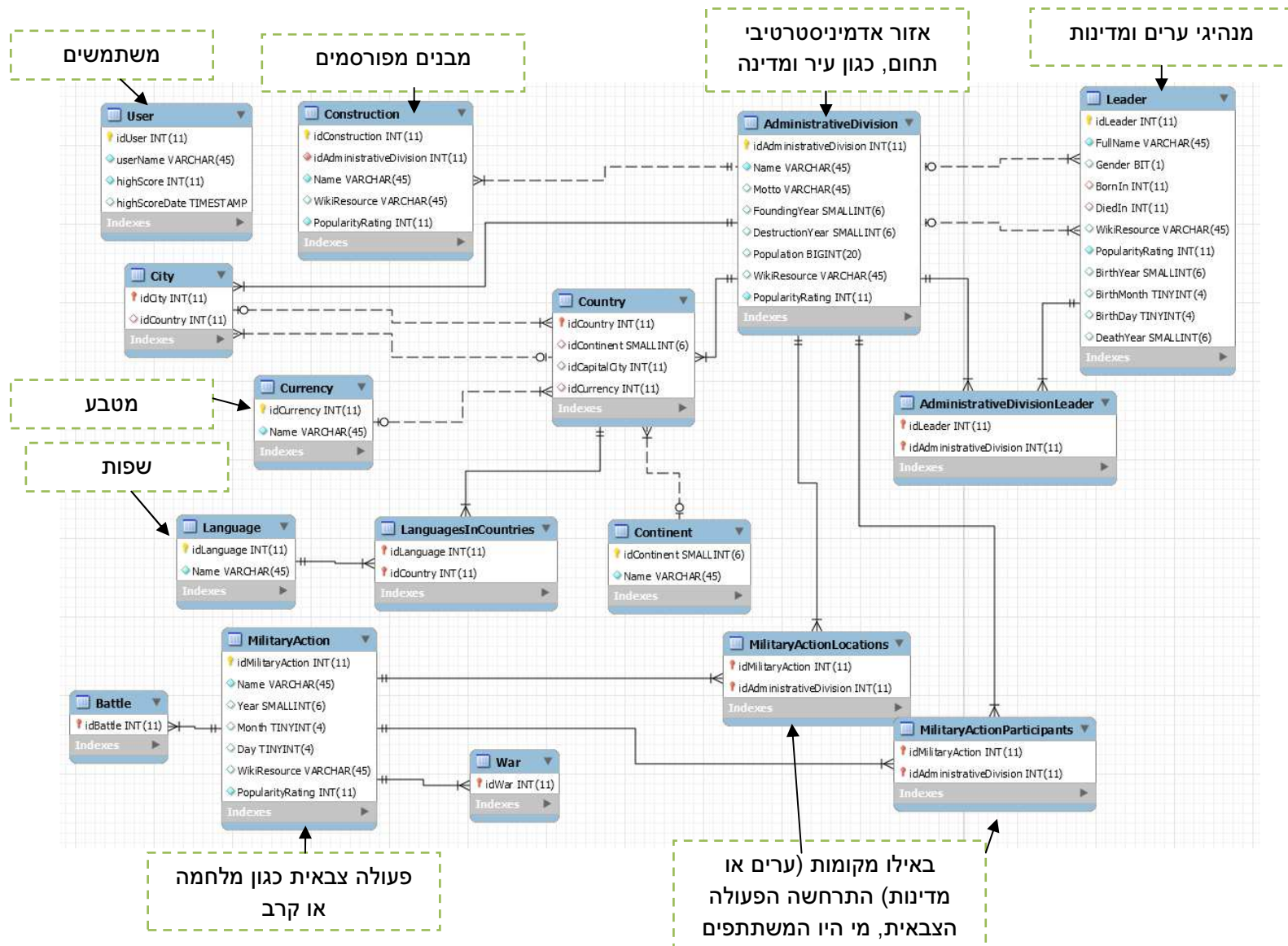
מבחינת ה-Parsing והעלאת הנתונים לשרת הבית-ספרי, סיימנו עד כדי כמה באגים קטנים שיש לתקן. נותר לכתוב את שכבת הביניים (core) ואת שכבת ה-UI.

הצוות:

- דוד ליפשיץ – אחראי על ה-parsing – בשלבי סיום, תאריך סיום משוער: 31.5
- דניס גוליאנוב – אחראי על ה-DB Design והעלאת הנתונים – בשלבי סיום, תאריך סיום משוער: 31.5
- גילי פארו – אחראי על שכבת הביניים (core) – תאריך סיום משוער: 7.6
- אלי לוצקי – אחראי על שכבת ה-UI – תאריך סיום משוער: 7.6

3. סכימת ה-DB

הגרסה הנוכחית כבר ממומשת בשרת האוניברסיטה ומאוכלסת.



Additional Design notes:

- War `is a` MilitaryAction, Battle `is a` MilitaryAction
- City `is an` AdministrativeDivision, Country `is an` AdministrativeDivision
- AdministrativeDivision can have leaders, participate in MilitaryActions and host MilitaryActions
- Cities are located inside Countries, Countries are located inside Continents.