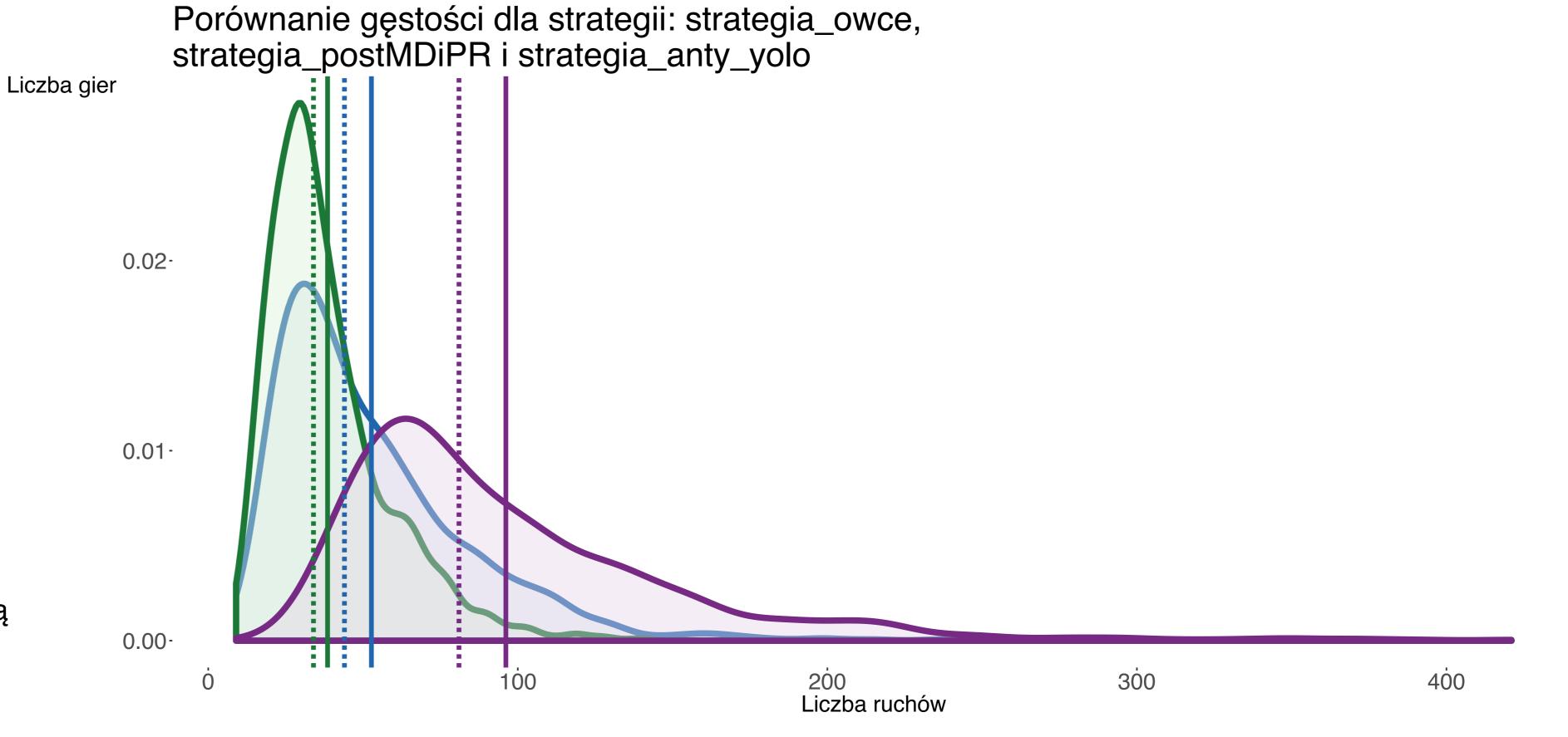
## Wizytówka SuperFarmer.SuperDziewczyn strategia\_owce

Aleksandra Dąbrowska, Joanna Zbijewska

Przedstawiamy strategia\_owce z pakietu SuperFarmer.SuperDziewczyn. Porównałyśmy ją ze strategią strategia\_postMDiPR z pakietu SuperFarmerMoc, dającą najlepsze wyniki oraz strategią strategia\_anty\_yolo z pakietu SuperFarmerRCNK, która dawała najdłuższe gry. Porównanie przedstawiłyśmy na wykresie gęstości, na ktorym zaznaczone są średnia (linia ciągła) i mediana (linia przerywana) dla każdej strategii, a także w tabeli z podstawowymi statystykami, jak również w tabeli z decylami. Jednocześnie dla przedstawionej strategii przedstawiamy zmiany liczby zwierząt w stadzie podczas jednej losowej gry.



|                     | minimum | maksimum | rozrzut | odchylenie<br>standardowe | średnia | średnia odcięta | mediana |
|---------------------|---------|----------|---------|---------------------------|---------|-----------------|---------|
| strategia_owce      | 10      | 309      | 299     | 32                        | 53      | 46              | 44      |
| strategia_postMDiPR | 9       | 139      | 130     | 19                        | 39      | 35              | 34      |
| strategia_anty_yolo | 19      | 421      | 402     | 54                        | 96      | 85              | 81      |

|                     | 1. decyl | 2. decyl | 3. decyl | 4. decyl | 5. decyl | 6. decyl | 7. decyl | 8. decyl | 9. decyl |
|---------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| strategia_owce      | 23       | 28       | 32       | 37       | 44       | 52       | 61       | 75       | 95       |
| strategia_postMDiPR | 19       | 23       | 27       | 30       | 34       | 38       | 43       | 51       | 65.1     |
| strategia_anty_yolo | 47       | 56       | 63       | 72       | 81       | 93       | 108      | 130      | 162      |

duzy\_pies

krolik

Pojedyncza gra: zmiana liczby poszczególnych zwierząt Liczba zwierzątek 30-

