

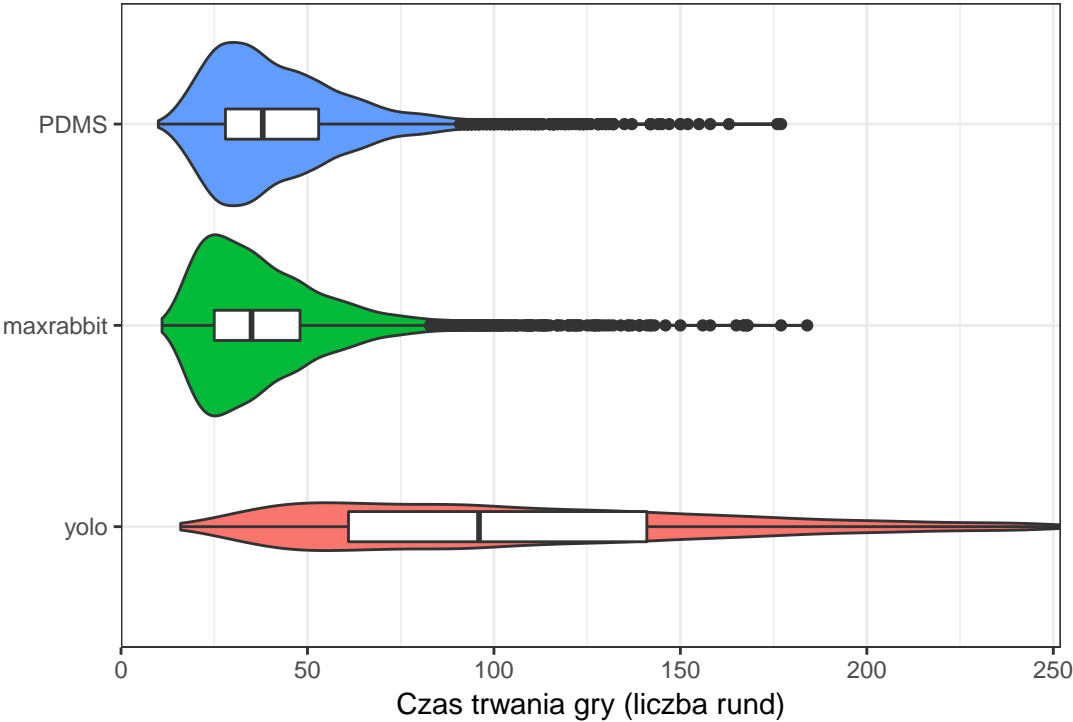
Autorzy:  
Anna Dymowska  
Przemysław Dycha

# Strategia\_PDMS

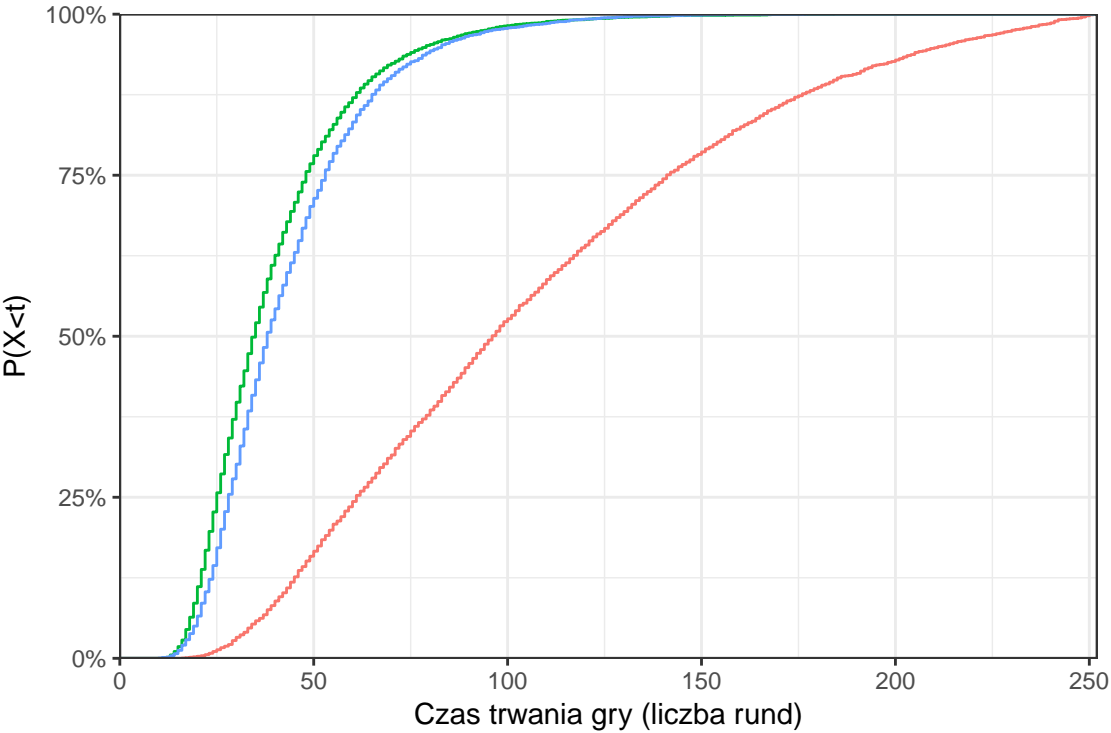
Prezentujemy statystyki strategii PDMS – strategii gry SuperFarmer dla jednego gracza z liczbą powtórzeń 5000. Dla porównania tej strategii na wykresach zamieściliśmy strategię: max\_rabbit oraz yolo – najszybsza i najwolniejsza strategia znaleziona przez nas wśród strategii, które przygotowali studenci na zajęcia z Programowania w R i wizualizacji danych w roku 2016/17.

strategia	min	10proc	mediana	srednia	90proc	95proc	max
yolo	16	43	101	117.77	214	261	714
maxrabbit	11	20	35	39.68	65	79	184
PDMS	10	22	38	43.25	70	83	177

Wykres skrzypcowo-pudełkowy



Dystrybuanty czasu gry



Porównanie wyników strategii dla przedziałów czasu gry

