



DIRECTORIO GCS

Ampliación de Ingeniería del Software

Javier Álvarez Álvarez
Clara María Baltasar Alonso
Daniel Lois Nuevo
Ana Martínez Montañez

Universidad Rey Juan Carlos

El trabajo lo hemos dividido en tareas usando Microsoft Project como se pedía en la gestión de proyectos. Este consta de dos tareas principales: a) implementación de una estructura de datos que recoja los resultados de las partidas jugadas y b) implementación de una página HTML para ver las estadísticas, ambas divididas en subtareas como puede verse en el Directorio GP.

Respecto a la estructura de datos:

El `StatisticsController` es un controlador que autogenera el `StatisticsService` y luego pasa por modelo donde están almacenadas las estadísticas para que luego el modelo lo imprima en el HTML stats.

Luego, está creada una clase java que es el objeto `Statistics` que almacena el nombre, las partidas ganadas, las partidas perdidas y las partidas empatadas.

El `StatisticsService` coge el objeto que hemos generado y tiene los métodos para crear una lista de estadísticas. La clase es un `Arraylist` del objeto `Statistics` que va almacenando los jugadores que se crean. Asimismo, si los jugadores (ya añadidos a la lista) juegan más partidas pues aumentan sus estadísticas y se les añade partidas ganadas y perdidas. Para esto está el método `aumentar estadísticas` que coge el nombre de los jugadores que se han logueado y al terminar la partida si el jugador existe en la lista le aumenta la victoria, la derrota o el empate y si no existe crea un nuevo elemento en el `Arraylist` e incorpora un nuevo jugador.

En cuanto al HTML stats, se ha realizado con `thymeleaf` y se trata de un html muy simple que te muestra una tabla con los jugadores, sus partidas ganadas y sus partidas perdidas y empatadas. De igual forma, si se van creando más jugadores, estos se van mostrando a medida que vas jugando. Es decir, simplemente te muestra lo que se va guardando en el `StatisticsService`. La comunicación entre el service y el HTML lo hace el controller.

Respecto a la página HTML de estadísticas:

En la página HTML se ven las estadísticas de cada jugador respecto a las partidas ganadas, perdidas o empatadas.

Como problema, se alargó el tiempo para realizar esto en alrededor de dos días porque no había forma de poder hacer que se reiniciase solo, es decir que una vez que terminase volviese al principio. Y al final como solución, se optó por poner un botón que lo hiciera. El botón fue un botón en el HTML con su CSS.

Los commits hechos por cada integrante del grupo se pueden ver en GitHub, con la explicación de qué se ha hecho en cada uno.

Javier Álvarez Álvarez hizo varios commits pero no se sabe por qué motivo no se han subido a GitHub y son los siguientes:

Creación del stats HTML, la visión de la tabla de estadísticas con `thymeleaf`.

Creación del objeto `Statistics` (al igual que Daniel Lois Nuevo, pues ambos han hecho el mismo trabajo de estadísticas porque luego los resultados no salían).

Corrección de un error en el método `aumentar estadísticas`.

Llevar a cabo el HTML para que se actualizase a medida que jugaban con el thymeleaf.

En lo que respecta al controller, ha creado un commit: crea una lista de estadísticas que se llama jugadores donde carga el StatisticsService y luego la lista de jugadores es la que pasa a modelo.

Con respecto a la evolución, se detalla en el Directorio ES.