



- 本章将向量和向量空间的概念抽象化，使概念推广应用。

线性空间



- 线性空间：定义与向量空间相似。非空集合 V 中，对任意 $\alpha, \beta \in V$ ，数乘 $(\lambda, \mu \in R)$ 和加法封闭，有唯一的一个元素 γ 与之相对，并且满足下列八条运算规律。
- 运算规律：
 1. $\alpha + \beta = \beta + \alpha$
 2. $(\alpha + \beta) + \gamma = \alpha + (\beta + \gamma)$
 3. 任何 $\alpha \in V$, 都有 $\alpha + 0 = \alpha$
 4. 任何 $\alpha \in V$, 都有 $\beta \in V$, $\beta = -\alpha$, 使 $\alpha + \beta = 0$
 5. $1\alpha = \alpha$
 6. $\lambda(\mu\alpha) = (\lambda\mu)\alpha$
 7. $(\lambda + \mu)\alpha = \lambda\alpha + \mu\alpha$
 8. $\lambda(\alpha + \beta) = \lambda\alpha + \lambda\beta$
- 凡是满足上述规律的加法乘法运算，称为线性运算，定义了线性运算的集合，就是线性空间。
- ：线性空间是向量空间的抽象化推广，线性空间中的基不拘泥于向量，可应用于更多的数学对象，如多项式。线性空间只需满足：1，非空集合 V （线性空间），一个数域 P （数乘）2.加法数乘封闭，八条运算规律。例4,5重新定义加法和乘法的运算规则，同样可以验证是否为线性空间。
- 线性空间的性质：
 1. 零元素是唯一的
 2. 任意元素的负元素是唯一的
 3. $0\alpha = 0$; $-1\alpha = -\alpha$; $\lambda 0 = 0$
 4. 如果 $\lambda\alpha = 0$ ，则 $\lambda = 0$ ，或 $\alpha = 0$

维数、基与坐标


- 线性空间 V 中，如果存在 n 个元素 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ ，满足 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 线性无关， V 中任一元素可由 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 线性表示。

- 基： $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 称为线性空间V中的一个基。
- 维数： n成为线性空间V的维数。
- n维线性空间： 维数为n的线性空间
- 坐标： 对任一元素 α ，有且仅有一组有序数 x_1, x_2, \dots, x_n 使 $\alpha = x_1\alpha_1 + x_2\alpha_2 + \dots + x_n\alpha_n$ ， x_1, x_2, \dots, x_n 成为该元素在 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 这个基下的坐标。记作 $\alpha = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$
- ： 拓展到多项式的线性空间中，维数为最高次数+1。
- 同构： 设V和U两个线性空间，他们的元素之间有意义对应关系，且这个对应关系保持线性组合的对应，则成为线性空间V和U同构。
 - 任何n维线性空间都与 R^n 同构，即维数相等的线性空间同构。


基变换和坐标变化

- 基变换公式： $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 和 $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n$ 是线性空间中的两个基，
 $(\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n) = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)P$
-  定理1： 坐标变换公式： 设向量 $\alpha \in V$ 在旧基 ϵ 下的坐标为 $X = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$ ，在新基 ϵ' 下的坐标为 $X' = (x'_1, x'_2, \dots, x'_n)^T$ 。则有如下坐标变换关系 $X = PX'$ 或 $X' = P^{-1}X$ ，P是过渡矩阵。
 - ： 线性空间的基线性无关，P可逆。证：
 $AX = \alpha = BX' = APX', X = PX'$


线性变换

- 映射： A、B为非空集合， $\forall a \in A$ ，按一定规则，B中有一确定元素 β 与之对应。称为从集合A到集合B的映射。 $\beta = T(\alpha)$ 或 $\beta = T\alpha$ 。
 - α 是在映射T下的源，是 α 在映射T下的像。
 - A是映射T的源集，B是映射T的像集。
- 线性变换： T是从 V_n 到 U_m 的映射， $\alpha_i \in V$ ，判断是否为线性变换的核心是满足两个条件：
 1. 保持加法运算： $T(\alpha_1 + \alpha_2) = T(\alpha_1) + T(\alpha_2)$
 2. 保持数乘运算： $T(\lambda\alpha) = \lambda T(\alpha)$
 - ： 合并运算： $T(\lambda_1\alpha_1 + \lambda_2\alpha_2) = \lambda_1 T(\alpha_1) + \lambda_2 T(\alpha_2)$
- 基本性质：
 1. $T0 = 0, T(-\alpha) = -T\alpha$



2. 若 $\beta = k_1\alpha + k_2\alpha_2 + \cdots + k_m\alpha_m$ 则

$$T\beta = k_1T\alpha + k_2T\alpha_2 + \cdots + k_mT\alpha_m$$
3. 若 $\alpha_1, \alpha_1, \dots, \alpha_m$ 线性相关, 则 $T\alpha_1, T\alpha_1, \dots, T\alpha_m$ 也线性相关。
 - 逆命题不成立。若 $\alpha_1, \alpha_1, \dots, \alpha_m$ 线性无关,
 $T\alpha_1, T\alpha_1, \dots, T\alpha_m$ 不一定线性无关。
4. 线性变换 T 的像集 $T(V_n)$ 也是一个线性空间, 称为线性变换 T 的像空间
 - : 证像集加法和数乘运算封闭, 另 $\beta_1, \beta_2 \in T(V_n)$, 有 $\alpha_1, \alpha_2 \in V_n$, 使得; $T\alpha_1 = \beta_1, T\alpha_2 = \beta_2$, 加法封闭:
 $\beta_1 + \beta_2 = T\alpha_1 + T\alpha_2 = T(\alpha_1 + \alpha_2) \in T(V_n)$, 数乘封闭:
 $k\beta_1 = \lambda T\alpha_1 = T(\lambda\alpha_1) \in T(V_n)$
5. 线性变换的核: 被 T 映射到零向量的原向量集合,
 $S_T = \{\alpha | \alpha \in V, T\alpha = 0\}$ 。这个空间天然线性运算封闭。易证加法和数乘封闭。

线性变换的矩阵表达式

- **线性变换的矩阵表达式**: 在线性空间 V_n 中取一个基 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$, 这个基在线性变换 T 下的像: $T(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)A$, A 称线性变换 T 在基 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 下的矩阵。
 - $T(\alpha_i) = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)(a_{1i}, a_{2i}, \dots, a_{ni})^T$
 - : 通过基在线性变换 T 下的像, 可确定唯一矩阵 A , 同样, 矩阵 A 也可以确定唯一线性变换 T 。记 V_n 中任一元素 $\alpha = \sum_{i=1}^n x_i \alpha_i$,

$$T(\alpha) = T\left(\sum_{i=1}^n x_i \alpha_i\right) = \sum_{i=1}^n x_i T(\alpha_i)$$

$$= (T(\alpha_1), T(\alpha_2), \dots, T(\alpha_n))(x_1, x_2, \dots, x_n)^T = (a_1, a_2, \dots, a_n)A(x_1, x_2, \dots, x_n)^T$$
- x 是基 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 的坐标, $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$, $T(x) = Ax$
-  **定理2**: $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 和 $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n$ 是线性空间 V_n 的两个基, 从基 α_i 到 β_i 的过渡矩阵为 P , V_n 中线性变换在两个基下的矩阵依次为 A 和 B , $B = P^{-1}AP$, 此时过渡矩阵 P 是相似变换矩阵。
 - : 同一线性变换在不同基下求得的矩阵是相似变换矩阵。证:
 已知: $(\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n) = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)P$,
 $T(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)A$,
 $T(\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n) = (\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n)B$ 。得:

$$T(\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n) = T[(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)P] = [T(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)]P \\ = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)AP = (\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n)P^{-1}AP, \beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n \text{ 线性} \\ \text{无关, } B = P^{-1}AP$$

- 线性变换的秩：线性变换T的像空间 $T(V_n)$ 的维数，称为线性变换T的秩。
 - 若A是T的矩阵，T的秩为R(A)
 - 若T的秩为r，则T的核 S_T 的维数为 $n - r$