角色进入游戏后可以在场景中找到枪支并且可以按F键拾取，按shift加速，空格键跳跃，点击鼠标右键可以拉近视角，点击左键开火。

AI敌人会在场地中随机走动，角色准心对准敌人后开火，敌人死亡后一段时间会消失。