6.2 Проверка свойства дерева поиска

Проверка свойства дерева поиска

Проверить, является ли данное двоичное дерево деревом поиска.

Вход. Двоичное дерево.

Выход. Проверить, является ли оно корректным деревом поиска: верно ли, что для любой вершины дерева её ключ больше всех ключей в левом поддереве данной вершины и меньше всех ключей в правом поддереве.

Вы тестируете реализацию двоичного дерева поиска. У вас уже написан код, который ищет, добавляет и удаляет ключи, а также выводит внутреннее состояние структуры данных после каждой операции. Вам осталось проверить, что в каждый момент дерево остаётся корректным деревом поиска. Другими словами, вы хотите проверить, что для дерева корректно работает поиск, если ключ есть в дереве, то процедура поиска его обязательно найдёт, если ключа нет — то не найдёт.

Формат входа. Первая строка содержит число вершин n. Вершины дерева пронумерованы числами от 0 до n-1. Вершина 0 является корнем. Каждая из следующих n строк содержит информацию о вершинах $0,1,\ldots,n-1$: i-я строка задаёт числа key_i , $left_i$ и $right_i$, где key_i — ключ вершины i, $left_i$ — индекс левого сына вершины i, а $right_i$ — индекс правого сына вершины i нет одного или обоих сыновей, соответствующее значение равно -1.

Формат выхода. Выведите «CORRECT», если дерево является корректным деревом поиска, и «INCORRECT» в противном случае.

Ограничения. $0 \le n \le 10^5$; $-2^{31} < key_i < 2^{31} - 1$; $-1 \le left_i, right_i \le n-1$. Гарантируется, что вход задаёт корректное двоичное дерево: в частности, если $left_i \ne -1$ и $right_i \ne -1$, то $left_i \ne right_i$; никакая вершина не является сыном двух вершин; каждая вершина является потомком корня.

Пример.

Вход:

3

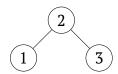
2 1 2

1 -1 -1

3 -1 -1

Выход:

CORRECT



Пример.

Вход:

3

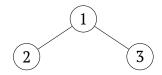
1 1 2

2 -1 -1

3 -1 -1

Выход:

INCORRECT



Пример.

Вход:

0

Выход:

CORRECT

Пустое дерево считается корректным.

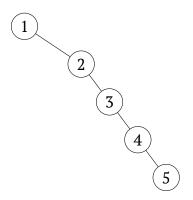
Пример.

Вход:

5 1 -1 1 2 -1 2 3 -1 3 4 -1 4 5 -1 -1

Выход:

CORRECT



Дерево не обязано быть сбалансированным.

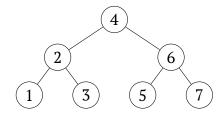
Пример.

Вход:

7
4 1 2
2 3 4
6 5 6
1 -1 -1
3 -1 -1
5 -1 -1
7 -1 -1

Выход:

CORRECT



Пример.

Вход:

Выход:

INCORRECT

