



# Universidad de Guadalajara

## CARRERA:

Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web

## ACTIVIDAD:

Unidad 1

Actividad integradora. Sprint, el corazón de SCRUM

## ALUMNO:

Daniel Mass Domínguez

## CURSO:

Proyecto II

## ASESOR:

Monserrat Granillo Garrido

**Corregidora, Querétaro a 22 de septiembre del 2025**



## CONTENIDO

<b>CONTENIDO.....</b>	<b>1</b>
<b>DESARROLLO .....</b>	<b>2</b>
Introducción.....	2
Product backlog .....	2
Sprint Backlog – Sprint 1 .....	3
Calendarización Sprint 1 .....	3
Fichas de Backlog .....	4
<b>BIBLIOGRAFÍA .....</b>	<b>9</b>



## DESARROLLO

### Introducción

SCRUM es una metodología ágil que organiza el trabajo en iteraciones llamadas *sprints*, con entregables funcionales y retroalimentación constante.

En este proyecto de diseño web para una cafetería, el objetivo es entregar un **menú digital** y un **formulario de reservaciones en línea** en el Sprint 1, como parte del desarrollo incremental del sitio web.

### Product backlog

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión /Esfuerzo (hrs)	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU1	Como cliente quiero ver un menú digital con fotos y precios para decidir qué ordenar.	Menú digital	En desarrollo	12	Reuniones de diseño + revisión con cliente	Alta	Se implementará primero porque es la principal necesidad del negocio.
HU2	Como cliente quiero reservar una mesa en línea para no tener que llamar por teléfono.	Reservaciones	En desarrollo	10	Daily Scrum + validación con el dueño	Alta	Es la segunda funcionalidad más solicitada.
HU3	Como cliente quiero una sección de contacto con mapa y horarios.	Contacto	Pendiente	6	Retroalimentación de equipo de contenido	Media	Agrega valor, pero no es esencial en el primer sprint.
HU4	Como administrador quiero editar el menú desde un panel básico.	Panel admin	Pendiente	14	Sesión técnica + demo intermedia	Media	Necesario para mantenimiento a largo plazo, se planeará en sprint posterior.
HU5	Como cliente quiero que el sitio cargue rápido para no abandonarlo.	Optimización	Pendiente	8	Pruebas de rendimiento + revisión técnica	Baja	Se trabajará después de tener las funcionalidades principales listas.



## Sprint Backlog – Sprint 1

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original (hrs)	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
HU1 – Menú digital	8	Dev1 / Dev2	Planeado	12	4	4	3	1	0	Demo interna + revisión PO
HU1-T1: Investigación UX/UI	2	Dev1	Planeado	2	2	-	-	-	-	Documento con referencias
HU1-T2: Diseño de prototipo	3	Dev2	Planeado	3	2	1	-	-	-	Test aprobado por PO
HU1-T3: Implementación frontend	5	Dev2	Planeado	5	-	3	2	-	-	Componente funcional React
HU1-T4: Integración imágenes/datos	1	Dev1	Planeado	1	-	-	1	-	-	Datos visibles
HU1-T5: Pruebas responsivas	1	QA	Planeado	1	-	-	-	1	-	Informe QA
<b>HU2 – Reservaciones</b>	<b>8</b>	<b>Dev1 / Dev3</b>	<b>Planeado</b>	<b>10</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>Demo funcional con cliente</b>
HU2-T1: Diseño formulario	1	Dev1	Planeado	1	1	-	-	-	-	Diseño validado
HU2-T2: Implementación React	4	Dev3	Planeado	4	-	1	2	1	-	Form validado
HU2-T3: Integración envío simulado	3	Dev3	Planeado	3	-	-	-	2	1	Envío simulado OK
HU2-T4: Pruebas funcionales	2	QA	Planeado	2	-	-	-	-	2	Informe QA
<b>TOTAL Sprint 1</b>	<b>16 pts</b>	<b>–</b>	<b>–</b>	<b>22 h</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>Revisión completa</b>

## Calendarización Sprint 1

Día 0 (previo): Sprint Planning (selección de HU1/HU2, desglose tareas, asignaciones).

- Día 1: HU1-T1 (2h), HU1-T2 (2h), HU2-T1 (1h).
- Día 2: HU1-T2 (1h), HU1-T3 (3h), HU2-T2 (1h).
- Día 3: HU1-T3 (2h), HU1-T4 (1h), HU2-T2 (2h).
- Día 4: HU1-T5 (1h), HU2-T2 (1h), HU2-T3 (2h).
- Día 5: HU2-T3 (1h), HU2-T4 (2h), buffer + demo.



## Fichas de Backlog

### HU1-T1 (ID: HU1-T1) — Investigación UX/UI

- **Título:** Investigación UX/UI para Menú digital
- **Descripción:** Buscar al menos 6 ejemplos de menús digitales (web/móvil), anotar estructura (categorías, campos obligatorios, imágenes) y decidir la estructura de datos a mostrar.
- **Quién:** Dev 1
- **Por qué:** Definir los requisitos visuales y de contenido antes de maquetar.
- **Criterios de aceptación:** Lista de 6 referencias + estructura de datos (campos: nombre, categoría, descripción, precio, imagen).
- **Estimación:** 2 horas
- **Dependencias:** Ninguna
- **Riesgos:** No definir bien la estructura → retrabajo en frontend.
- **Interacción (Sprint):** Revisión con PO en Daily Scrum / Sprint Planning.
- **Definition of Done:** Documento con referencias.

### HU1-T2 (ID: HU1-T2) — Diseño de prototipo

- **Título:** Prototipo del Menú
- **Descripción:** Crear prototipo de baja fidelidad que muestre lista de categorías y elementos con foto y precio.
- **Quién:** Dev 2
- **Por qué:** Validar diseño antes de programar.
- **Criterios de aceptación:** Prototipo aprobado por PO.
- **Estimación:** 3 horas
- **Dependencias:** HU1-T1
- **Riesgos:** Demora en validación del PO → retraso en implementación.



- **Interacción (Sprint):** Revisión con PO en Sprint Planning / Daily.
- **Definition of Done:** Prototipo subido (link o imagen) y aprobado por PO.

### HU1-T3 (ID: HU1-T3) — Implementación frontend

- **Título:** Maquetación y componente React para Menú
- **Descripción:** Crear componente React Menu que reciba datos (JSON) y muestre tarjetas con imagen, nombre y precio.
- **Quién:** Dev 2
- **Por qué:** Construir el núcleo funcional del menú digital.
- **Criterios de aceptación:** Componente muestra datos de ejemplo.
- **Estimación:** 5 horas
- **Dependencias:** HU1-T2
- **Riesgos:** Retraso si el diseño no está aprobado.
- **Interacción (Sprint):** Daily Scrum para seguimiento técnico.
- **Definition of Done:** Código en repo (branch feature/HU1), componente funcional.

### HU1-T4 (ID: HU1-T4) — Integración de imágenes/datos

- **Título:** Integrar imágenes y datos reales de prueba
- **Descripción:** Cargar imágenes optimizadas y JSON con al menos 8 platillos.
- **Quién:** Dev 1
- **Por qué:** Validar que el menú funciona con datos reales.
- **Criterios de aceptación:** Menú muestra mínimo 8 platillos con imagen y precio.
- **Estimación:** 1 hora
- **Dependencias:** HU1-T3



- **Riesgos:** Tamaño de imágenes demasiado pesado → afecta rendimiento.
- **Interacción (Sprint):** Revisión con PO en Daily / Sprint Review.
- **Definition of Done:** Menú visible con datos e imágenes.

#### **HU1-T5 (ID: HU1-T5) — Pruebas responsivas y ajustes**

- **Título:** Pruebas y ajustes de UX en mobile/desktop
- **Descripción:** Revisar y corregir desbordes, ajustar tipografías.
- **Quién:** QA
- **Por qué:** Garantizar que el menú sea usable y cómodo.
- **Criterios de aceptación:** Componente se ve bien, sin errores visuales graves.
- **Estimación:** 1 hora
- **Dependencias:** HU1-T4
- **Riesgos:** Compatibilidad.
- **Interacción (Sprint):** Daily Scrum + Sprint Review.
- **Definition of Done:** Informe de QA con correcciones aplicadas.

#### **HU2-T1 (ID: HU2-T1) — Diseño del formulario**

- **Título:** Diseño del formulario de reservaciones
- **Descripción:** Definir campos (nombre, email, fecha, hora, #personas, nota).
- **Quién:** Dev 1
- **Por qué:** Asegurar que la información capturada sea suficiente para reservar.
- **Criterios de aceptación:** Documento con estructura validada por PO.
- **Estimación:** 1 hora
- **Dependencias:** Ninguna



- **Riesgos:** Campos insuficientes → ajustes de último minuto.
- **Interacción (Sprint):** Validación en Sprint Planning.
- **Definition of Done:** Código del formulario completo.

#### HU2-T2 (ID: HU2-T2) — Implementación React (form + validación)

- **Título:** Formulario React con validaciones
- **Descripción:** Crear componente ReservationForm con validaciones (campos obligatorios, email válido, fecha/hora en futuro).
- **Quién:** Dev 3
- **Por qué:** Permitir que los usuarios reserven de forma confiable.
- **Criterios de aceptación:** Validaciones funcionando.
- **Estimación:** 4 horas
- **Dependencias:** HU2-T1
- **Riesgos:** Validaciones incompletas → mala experiencia de usuario.
- **Interacción (Sprint):** Daily Scrum + revisión técnica.
- **Definition of Done:** Componente en repo, probado localmente.

#### HU2-T3 (ID: HU2-T3) — Integración lógica de envío (prototipo)

- **Título:** Envío simulado a backend
- **Descripción:** Simular envío y respuesta OK.
- **Quién:** Tú
- **Por qué:** Validar flujo de reserva sin backend real.
- **Criterios de aceptación:** Envío simulado devuelve confirmación.
- **Estimación:** 3 horas



- **Dependencias:** HU2-T2
- **Riesgos:** Fallos en la simulación → bloquear pruebas funcionales.
- **Interacción (Sprint):** Sprint Review (demo funcional).
- **Definition of Done:** Formulario envía y muestra mensaje de éxito.

#### **HU2-T4 (ID: HU2-T4) — Pruebas funcionales**

- **Título:** Pruebas del formulario y correcciones
- **Descripción:** Testear envío, casos límite, limpiar formulario tras envío.
- **Quién:** QA
- **Por qué:** Garantizar que el formulario funcione en todos los escenarios.
- **Criterios de aceptación:** Pruebas documentadas, errores corregidos.
- **Estimación:** 2 horas
- **Dependencias:** HU2-T3
- **Riesgos:** Errores en validación que impidan reservas.
- **Interacción (Sprint):** Sprint Review + Retrospective.
- **Definition of Done:** Pruebas realizadas con éxito.



## BIBLIOGRAFÍA

- Luque, Andres. (15 may. 2016). *Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog*. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHC1-8Uo>
- CECyT Digital Harbor. (6 abr. 2018). *El Sprint Backlog*. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=fztqMv5GI8k>
- Academia Join. (27/05/2015). *Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint*. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk>
- García N., Ernesto. (18 de 02 de 2019). *Construye tu primera aplicación web con ReactJS*. Medium. <https://ernestognw.medium.com/construye-tu-primer%C3%A1-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcc3b9db>