

## Incorporaciones más importantes ES6

### Features

funcionalidad o capacidad específica p facilitar el desarrollo

#### let / const

palabras reservadas p declarar variables

##### let

Nos permite

- 1.declarar la variable,
- 2.inicializarla
- 3.modificar su valor

##### const

Nos permite

- 1.declarar la variable,
- 2.inicializarla y
3. NO modificar su valor

##### Diferencias con var

- 1.No podemos REdeclarar
2. No permote Reasignacion
3. Alcance de bloque

Hoisting: no se inicializa

#### Literales

##### Objetos Literales

Antes: var objeto= new Object();

Despues: const objeto= {propiedad: "valor"}

Object.entries()

devuelve un array con los pares [clave, valor]

##### Template Literales

###### sintaxis

`${ }`

variable se inserta en cadena(``)

Scape Sequence

salto de línea `\n`  
tabulador `\t`

#### Destructing

P/ EXTRAER valores de arrays/objetos

En 1 sola linea puedo declarar multiples variables y automat toman su valor x el nombre de la variable y d la prop del obj q estoy desestructurando

`const {nombre, apellido}=persona`

`const[num1, num2,num3]=array`

#### Operadores

##### Designacion por defecto

permite que la función realice su tarea, reciba o no el argumento, usando esa asignación como valor por defecto

`function saludar(nombre= 'invitado'){ console.log(ho1a, ${nombre} !)}`

##### spread / rest

###### Spread

p/crear otro objeto/arreglo distinto que sea una copia del primero

`const perro2={...perro}`

`const nuevoArreglo=[...arreglo, "nuevo elemento"]`

###### Rest

Puede recibir una cantidad variable de argumentos y los agrupa todos dentro de un []

`function sumar(...numeros)`