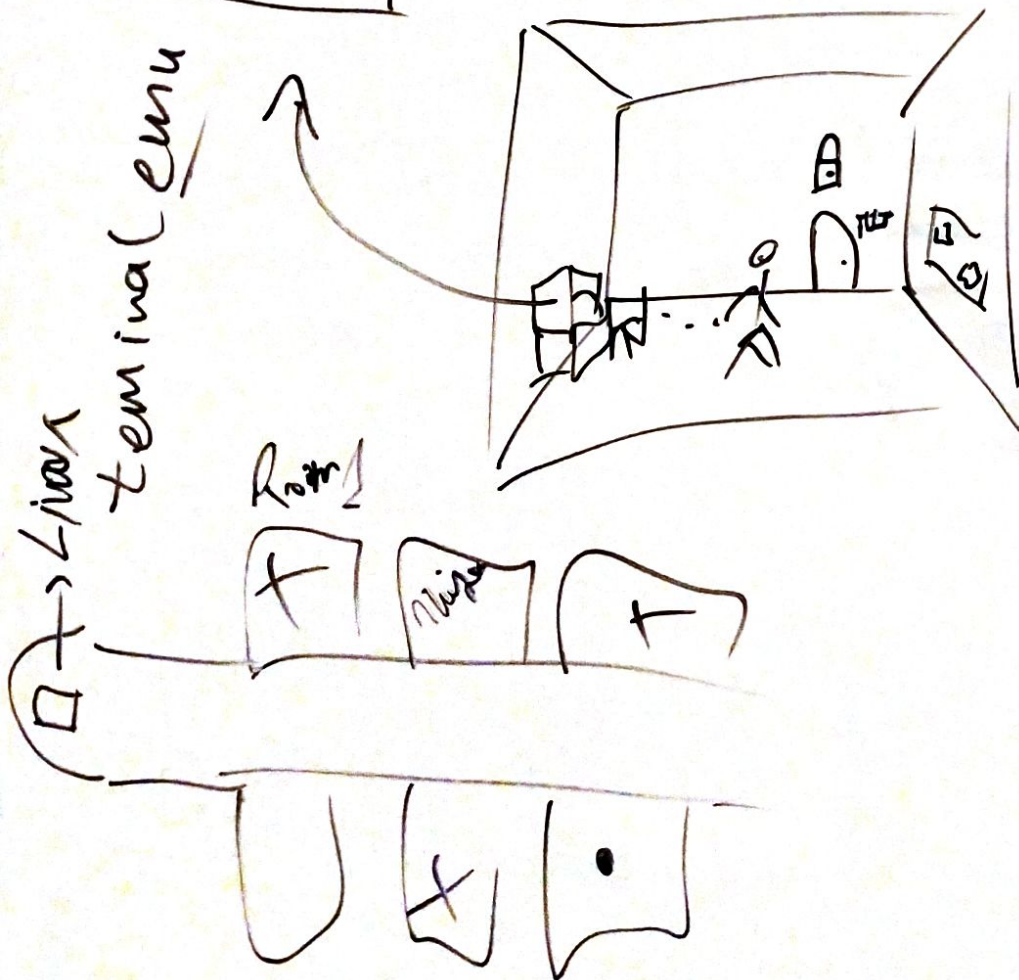


```

Hell: AI
> Hell
> Enter

```

AI / terminal /
Dimension



- AI σε post-apocalyptic world
- Είναι η ζωή AI?
- Υπάρχει και άλλος ανθρωπος στο terminal
- Domain για clues.
- Είναι το δίσκοπλο σε τρένο
- Υπάρχει άλλος ανθρωπος?
- Νεφύφη το AI είναι βρικόλας στο δωμάτιο.
- Αυτοκαταστροφή
- Είναι η ζωή AI με το οποίο μιλάω;
- Είναι να πάρει το όνομα μου;
- ~~Ηταν η ζωή~~ → ανωχη θέση, host
- Ρόλος Bonos στο AI

A

(max 3)
enemies now
has

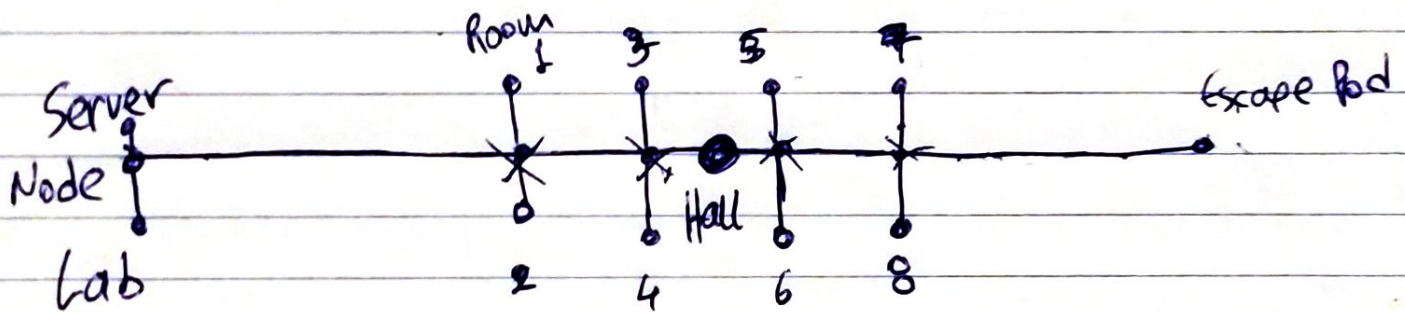
Endings

- Main of escape pod kai katastrophē gēnēthē
- "Xakaipw" zōu server zōu AI kai zō anevayonōn (Secret ending)
- Bondas pēlikai zō AI
 - Dieris zō eutēra zōu
 - Apōstas zō arto andōnōs

Features

- Hēroēdisa pō clues
- Real files outputs
- ~~Heater~~ Hunger (?)
- Save / Load (Hav a terminal)
- Death = respawn
- Ending = restart game
- Days

Map

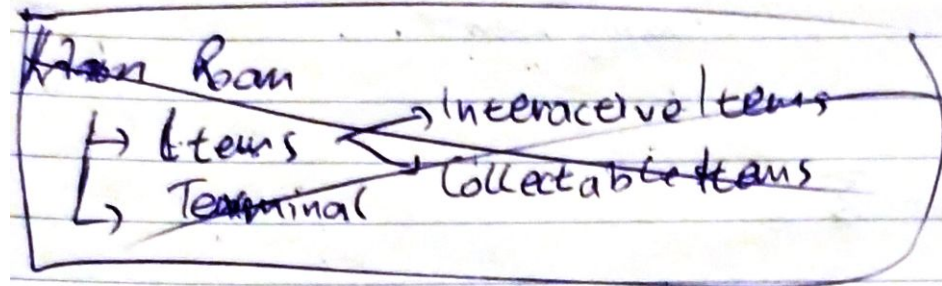


Προγραμματισμός

C++

(Smart pointers?)

• Γνωρίζω HTML/CSS/JS ή PHP



class Room {

public:

Item[64];

Terminal;

Movement[];

String Description;

Command[?];

}

class Item {

public:

String description;

Command[];

}

class Interface {

}

~~CollectableItem~~

~~class InteractableItem : Item {~~

~~public:~~

class Enemy {

↳ AI

↳ Robot

class Inventory {

public:

Item[?];

}

class Player {

public:

Inventory;

String Name;

int hunger;

Command[];

}

class Command {

~~String name;~~

String args[];

~~Method~~ }

// ICommand

// TerminalCommand

// MovementCommand

// RoomCommand

// LinuxCommands

~~Standards~~

```
class Achievement {  
    bool unlocked;  
    string name;  
}
```

```
class Mission {  
    string name;  
    ;  
    ;  
}
```

}

Standards

Όνομα κλάσης	AaaaBbbb
Όνομα μεθόδου	aaaaBbbb
Όνομα μεταβλητής	aaaa - bbbb

Συν κλάση

- 1) Πεδία
- 2) Constructor / Destructor
- 3) Μεθόδους

Καθαρός κώδικας ⇒ Περιγραφή ονόματα μεταβλητών
⇒ Comments
⇒ Unit Tests

Git (hub)

Pull requests (!)

Commit messages GOOD

Issues

IDE

VS code