**CURSO JAVA**

1. **Productos de la tecnología JAVA**:

SDK = software development kit

JSE = soluciones de escritorio

JEE = soluciones empresariales

JME = soluciones de consumo móviles (Dispositivos con capacidades pequeñas de almacenamiento y procesamiento)

1. **Ambiente de ejecución de java:**

Tiempo de compilación:

HolaMundo.java -------------------> HolaMundo.class

1. **Tiempo de ejecución**:

Carga del programa -----> cargador de clases------>Verificador de Bytecode----->Interprete-------> ambiente de ejecución (Windows, Linux,MacOS, etc) ------> Hardware

1. **Tipos de datos en Java:**
   1. Tipos primitivos
      1. Tipo enteros

* Byte (8 bits) --> Valor por default (0)
* Short (16 bits) --> Valor por default (0)
* Char (16 bits) <<Valores unicode>> --> Valor por default (\u0000)
* Int (32 bits) --> Valor por default (0)
* Long (64 bits) --> Valor por default (0)
  + 1. Tipo flotantes
* Float (32 bits) --> Valor por default (0.0)
* Double (64 bits) --> Valor por default (0.0)
  + 1. Tipo Boolean
* Para valores TRUE o FALSE --> Valor por default (FALSE)
  1. Tipos Referenciados
     1. Clases
     2. Interfaces
     3. Arreglos

1. **Cadenas de caracteres en Java:**

No es necesario instanciarlas y se declaran de la siguiente manera:

Para comparar cadenas de caracteres se utiliza el comando

Caracteres de escape que se pueden usar en cadenas:

|  |  |
| --- | --- |
| Secuencia de escape | Descripción |
| \t | Inserta un tabulador |
| \b | Inserta un retroceso (backspace) |
| \n | Inserta una línea nueva |
| \r | Inserta un retorno de carro |
| \f | Se mueve a la siguiente página (Form feed). Se utiliza para impresoras, no en consolas. |
| \’ | Inserta una comilla simple |
| \’’ | Inserta una comilla doble |
| \\ | Inserta una barra invertida |

Adicional a tambien se puede utilizar la palabra reservada para definir cadenas de caracteres, esta última definirá en automático el tipo de variable dependiendo de los datos ingresados a la derecha del igual.

Por lo tanto, la variable saludar se definirá como tipo .