

ИТЕРАТОР

Перебор элементов

WWW.JAVABEGIN.RU

БЛОК: ОСНОВЫ JAVA

....

План урока

- ✓ Паттерн «Итератор»
- ✓ Применение в коллекциях
- ✓ Стандартный интерфейс Iterator

Итератор

- Общие понятия о паттерне «Итератор»
 - возможность перебора всех элементов объекта
 - можно использовать для любой структура данных, где существует набор данных (необязательно только в коллекциях)
 - существует готовый интерфейс **Iterator**, который можно использовать «из коробки» (в JDK)
 - для примера: http://www.tutorialspoint.com/design_pattern/iterator_pattern.htm (если не знаете UML, можно не обращать внимание на схему, просто посмотреть исходный код)



Итератор

- Итератор в коллекциях:
 - Реализовывается с помощью интерфейса **Iterable** (прилагательное от Iterator)
 - **Iterable** – это стандартный Iterator, но с дополнительными реализованными методами
 - Все дочерние классы от **Collection** поддерживают итераторы
 - Интерфейс Map напрямую не наследуется от **Iterable**, но его ключи или значения ключей могут быть преобразованы в Set, который поддерживает итерацию
- Понятие «итерация»

....

Структура интерфейсов вместе с Iterable

