

学长学姐好，下面是我的答案;

代码:

```
package main

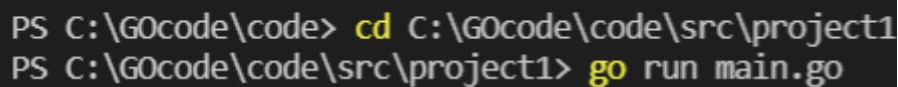
import (
    "math/rand"
    "fmt"
)

func random() int {
    //生成介于1到100之间的随机数
    result := rand.Intn(100)
    return result //返回随机数字
}

func main() {
    fmt.Printf("欢迎来到猜数世界! \n现在已经生成一个随机数介于1到100之间\n请输入你的答案:")
    secret_number := random() //定义|secret_number|为随机数
    for true {
        var number int
        fmt.Scan( & number ) //输入所猜数字
        if number < secret_number {
            fmt.Printf("你所猜的数字小于随机数\n请重新猜数: ")
        } else if number > secret_number {
            fmt.Printf("你所猜的数字大于随机数\n请重新猜数: ")
        } else if number == secret_number {
            fmt.Printf("恭喜你, 你所猜的数字正确! \n游戏结束")
            break
        }
    }
}
```

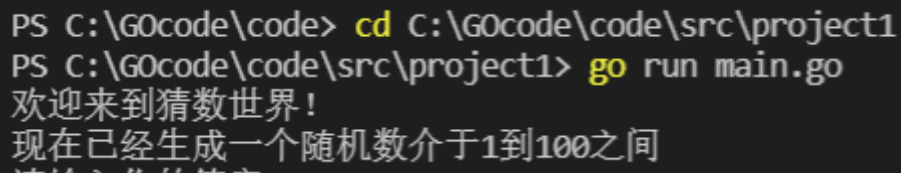
下面是代码运行过程

首先输入命令运行代码



```
PS C:\GOcode\code> cd C:\GOcode\code\src\project1
PS C:\GOcode\code\src\project1> go run main.go
```

而后出现主界面



```
PS C:\GOcode\code> cd C:\GOcode\code\src\project1
PS C:\GOcode\code\src\project1> go run main.go
欢迎来到猜数世界!
现在已经生成一个随机数介于1到100之间
请输入你的答案:
```

之后逐步输入所猜数字

```
main.go 1 X
src > project1 > main.go > ...
4  math/rand
5  "fmt"

问题 1 输出 终端 调试控制台
欢迎来到猜数世界！
现在已经生成一个随机数介于1到100之间
请输入你的答案:50
你所猜的数字小于随机数
请重新猜数: 75
你所猜的数字小于随机数
请重新猜数: 76
你所猜的数字小于随机数
请重新猜数: 77
你所猜的数字小于随机数
请重新猜数: 80
你所猜的数字小于随机数
请重新猜数: 90
你所猜的数字大于随机数
请重新猜数: 85
你所猜的数字大于随机数
请重新猜数: 88
你所猜的数字大于随机数
请重新猜数: 83
你所猜的数字大于随机数
请重新猜数: 80
你所猜的数字小于随机数
请重新猜数: 82
你所猜的数字大于随机数
请重新猜数: 81
恭喜你，你所猜的数字正确！
游戏结束
```

可以看到输入数字错误时系统会有相应提示，最终猜数正确时游戏结束，程序退出。

谢谢学长学姐