

PROJEKT REOL MARKED

DAGSORDEN

Dato: 01.09.25

Tid: 10:00

Mødeleder: Facilitator

Indkaldte: Team 11

Gæst:

Tidspunkt	Punkt	Ejer
10:00	Introduktion og kontekst <ul style="list-style-type: none">Hvad ved vi: Projektet omhandler reolmarkedetHvad ved vi ikke: Målgruppe, funktioner, forretningsmodelFormål med mødet: Skabe fælles forståelse og definere næste skridt	Facilitator
10:10	Forretningsidé og hypotese <ul style="list-style-type: none">Hvilket problem forsøger vi at løse?Hvem er brugerne? (Privatpersoner, butikker, lagerhaller?)Hvilken værdi skaber vi?Sprintstruktur, artefakter og ceremonier	
10:20	Forretningsmål og use cases <ul style="list-style-type: none">Gennemgang af centrale brugerbehov og forretningsreglerIdentifikation af primære use cases	
10:40	Kvalitetsspecifikationer og succeskriterier <ul style="list-style-type: none">Funktionelle krav: Hvad skal systemet kunne?Ikke-funktionelle krav: Performance, sikkerhed, tilgængelighed, UXDefinition of Done: Hvad betyder "færdig" i dette projekt?Acceptkriterier for centrale features	
11:05	Pause	
11:15	Teknisk rammesætning og arkitekturprincipper <ul style="list-style-type: none">Valg af teknologi (f.eks. WPF, MVVM, DI)Clean architecture og separation of concernsDokumentationsstandarder (Mermaid-diagrammer, oversættelser)	
11:35	Backlog-opbygning og prioritering <ul style="list-style-type: none">Oprettelse af initial product backlogEstimering og prioritering af første sprintIdentifikation af tekniske spikes og research-opgaver	

Tidspunkt	Punkt	Ejer
11:40	Praktisk planlægning og næste skridt Sprint 0: Setup, miljøer, CI/CD, teststrategi Aftale om mødefrekvens og kommunikationskanaler Ansvarsfordeling og forventningsafstemning	
11:50	Evt Spørgsmål, kommentarer Opsummering og næste møde	Facilitator
Tidspunkt	Mødet hæves	Facilitator

UX ➔ brugeroplevelse