A logo with white text and blue dots

AI-generated content may be incorrect.A logo with white text and blue dots

AI-generated content may be incorrect.

Workshop

Softwareudvikling til brug for workshop

Anders Vincent Danielsen  
Benjamin Jon Leonhardt  
Cecillie Skoven Møller

Jens Tirsvad Nielsen

Michael Kragh

Team 11, Datamatiker Online UCL

Indhold

[Forord 3](#_Toc196464520)

[Problemstilling 3](#_Toc196464521)

[Teknologier 4](#_Toc196464522)

[Projektstyring 4](#_Toc196464523)

[Versions styring 4](#_Toc196464524)

[Udviklingsmiljø 5](#_Toc196464525)

[Udviklingsprocessen 5](#_Toc196464526)

[Scrum roller 5](#_Toc196464527)

[Backlogs 5](#_Toc196464528)

[Retrospective meeting / sprint review meeting 5](#_Toc196464529)

[Scrum board 5](#_Toc196464530)

[Scrum poker 5](#_Toc196464531)

[Risikoanalyse 5](#_Toc196464532)

[Udvælgelse af opgave I et sprint 5](#_Toc196464533)

[Iterationen i et sprint 5](#_Toc196464534)

[Scrum 5](#_Toc196464535)

[Sprint 0 5](#_Toc196464536)

[Sprint 1 5](#_Toc196464537)

[Udvælgelse af user stories 5](#_Toc196464538)

[Design 5](#_Toc196464539)

[Wireframes 5](#_Toc196464540)

[Programmering / Tests 5](#_Toc196464541)

[Retrospektive meeting 5](#_Toc196464542)

[Sprint 2 5](#_Toc196464543)

[Udvælgelse af user stories 5](#_Toc196464544)

[Design 5](#_Toc196464545)

[Wireframes 5](#_Toc196464546)

[Programmering / Tests 6](#_Toc196464547)

[Retrospektive meeting 6](#_Toc196464548)

[Sprint 3 6](#_Toc196464549)

[Udvælgelse af user stories 6](#_Toc196464550)

[Design 6](#_Toc196464551)

[Wireframes 6](#_Toc196464552)

[Programmering / Tests 6](#_Toc196464553)

[Retrospektive meeting 6](#_Toc196464554)

[Sprint 4 6](#_Toc196464555)

[Udvælgelse af user stories 6](#_Toc196464556)

[Design 6](#_Toc196464557)

[Wireframes 6](#_Toc196464558)

[Programmering / Tests 6](#_Toc196464559)

[Retrospektive meeting 6](#_Toc196464560)

[Sikkerhed 6](#_Toc196464561)

[Konklusion 6](#_Toc196464562)

[Litteratur 7](#_Toc196464563)

[Bilag 8](#_Toc196464564)

# Forord

Kunden 451 Grader har ønsket

# Problemstilling

# Teknologier

Projektstyring  
I vores projektstyring bruger vi metoden Scrum for en agile softwareudvikling.

## Versions styring

Vi bruger Git til versionsstyring og GitHub som repository. Repository kan ses på [GitHub](https://github.com/DMOoF25-Team-11-2/GettingReal).

## Udviklingsmiljø

# Udviklingsprocessen

## Scrum roller

## Backlogs

## Retrospective meeting / sprint review meeting

## Scrum board

## Scrum poker

## Risikoanalyse

## Udvælgelse af opgave I et sprint

## Iterationen i et sprint

# Scrum

## Sprint 0

## Sprint 1

### Udvælgelse af user stories

### Design

### Wireframes

### Programmering / Tests

### Retrospektive meeting

## Sprint 2

### Udvælgelse af user stories

### Design

### Wireframes

### Programmering / Tests

### Retrospektive meeting

## Sprint 3

### Udvælgelse af user stories

### Design

### Wireframes

### Programmering / Tests

### Retrospektive meeting

## Sprint 4

### Udvælgelse af user stories

### Design

### Wireframes

### Programmering / Tests

### Retrospektive meeting

# Sikkerhed

# Konklusion

# Litteratur

# Bilag