
GUI Vorlesung 2019

Übung 11 - Testen von grafischen Oberflächen

Beschreibung

Ziel der heutigen Übungen ist es, eine Angular-Anwendung um Unit- und End-To-End-Tests zu erweitern.

Aufgabe 1

Öffnen Sie eine Angular-Anwendung in IntelliJ und ergänzen Sie mindestens einen Unit-Test.

Hinweise: Verwenden Sie das Ergebnis der letzten Übung oder das Beispiel aus der Vorlesung (v11-test).

Bearbeiten Sie dabei folgende Punkte:

- 1.) Schreiben Sie mit Jasmine einen Unit-Test für ein Model oder einen Controller.
- 2.) Führen Sie den Test aus mit:
`npm run test`
- 3.) Starten Sie den Testlauf ein weiteres Mal mit
`npx ng test --watch=false --code-coverage`
- 4.) Betrachten Sie das Ergebnis im Ordner „coverage“.

Aufgabe 2

Schreiben Sie mit Protractor einen Test für die Anwendung oder eine beliebige Webseite.

Verwenden Sie, falls noch nicht geschehen, das Page Object Pattern.