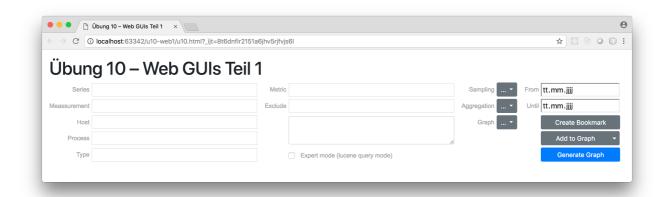
# GUI Vorlesung 2019

# Übung 09 – Web GUIs Teil 1



# **Beschreibung**

Wir entwickeln die Webversion unseres Headers aus den vergangenen Übungen.

#### Aufgabe 1

Öffnen sie das Starter-Projekt und starten Sie den Browser.

#### Schritte:

- 1. Machen Sie ein Update des Git-Repository
- 2. Öffnen Sie das Projekt u09-web1-starter
- 3. Öffnen Sie die Datei web1.html & web1.css
- 4. Starten sie web1.html im Browser (kleine Icons rechts oben im Editor)

#### Aufgabe 2

Erzeugen Sie eine Meldung, wenn der Benutzer auf den Button "Generate Graph" klickt.

#### Schritte:

- 1. Erzeugen Sie eine neue JavaScript-Funktion, die mit *alert* eine Ausgabe macht.
- 2. Rufen Sie die Funktion im Click-Handler des Buttons auf.

## Aufgabe 3

Erzeugen Sie die GUI des Headers, wie oben dargestellt.

Hinweis: Da die JavaFX-ComboBox nicht zur Verfügung steht, muss ein Ersatz gefunden werden. Verwenden Sie erst mal einfache Eingabefelde. Sie können optional für Sampling, Aggregation, Gaph und "Add to Graph" nach geeigneten Bootstrap-Komponenten suchen.

#### Schritte

- 1. Fügen Sie einige oder alle GUI-Elemente auf der Oberfläche ein.
- 2. Verwenden Sie das CSS Grid Layout um die Anordnung zu erreichen.
- 3. Sorgen Sie für eine geeignete Skalierung (Eingabefelder skalieren und werden bei mehr Platz größer, Texte nicht)

### Aufgabe 4 - optional

Verändern Sie die Anordnung bei geringer Breite.

#### Schritte:

- 1. Fügen Sie einen Media-Query-Bereich für die Breite ein
- 2. Verändern Sie das Grid entsprechend, so dass bei geringer Breite weniger Spalten genutzt werden.