

Kondisi



Agenda



Pengenalan kondisi

`if ... else`

`switch ... case`

Kondisi bersarang

Latihan

Pengertian Kondisi



Contoh 1:

Jika saya lapar, maka saya makan.

Jika saya haus, maka saya minum.

Contoh 2:

Jika hari tidak hujan dan tidak macet,

Maka saya akan pergi ke luar.

Jika hari hujan atau macet,

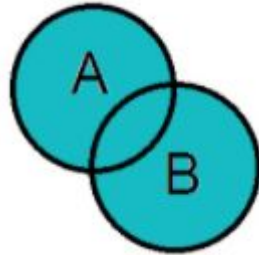
Maka saya akan memasak di rumah

Operator Pemandangan

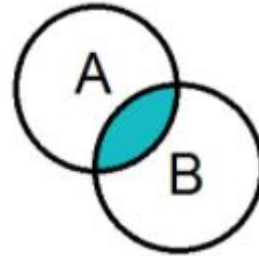


Operator	Description	Example	Result
==	Equal to	1 == 1	true
===	Equal in value and type	1 === '1'	false
!=	Not equal to	1 != 2	true
!==	Not equal in value and type	1 !== '1'	true
>	Greater than	1 > 2	false
<	Less than	1 < 2	true
>=	Greater than or equal to	1 >= 1	true
<=	Less than or equal to	2 <= 1	false

Operator Boolean



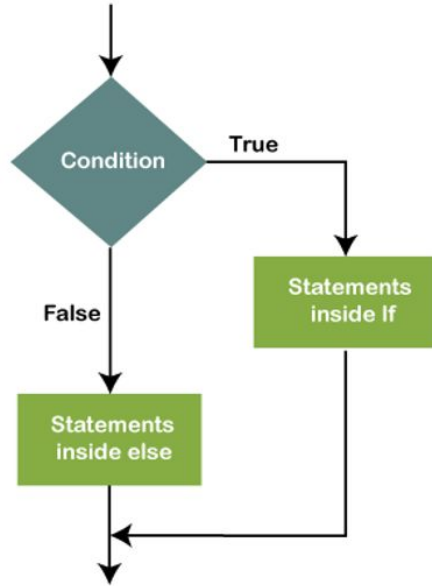
A || B



A && B



if ... else



```
var angka = 1;
```

```
if(angka == 1){  
    console.log("Angka 1");  
} else {  
    console.log("Angka selain 1");  
}
```

Kondisi dalam JavaScript



```
var angka = 2;

if(angka < 2){
    console.log("Angka di bawah 2");
} else if(angka > 2){
    console.log("Angka di atas 2");
} else {
    console.log("Angka 2");
}
```

Mari Latihan..



Buatlah koding untuk logika berikut:

Jika umur sudah atau lebih dari 17,
maka cetaklah “Bisa bikin KTP”.

Jika tidak maka cetak “Belum bisa bikin KTP”

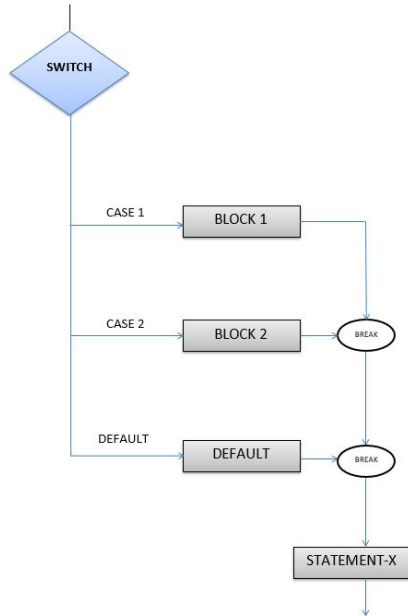


Jawaban ..



```
var umur = 17;  
if(umur >= 17){  
    console.log("Bisa bikin KTP");  
} else {  
    console.log("Belum bisa bikin  
KTP");  
}
```

switch ... case



```
switch(kondisi) {  
    case x:  
        // perintah  
        break;  
    case y:  
        // perintah  
        break;  
    default:  
        // perintah  
}
```

switch ... case



Latihan yuk...

Bikinlah kode untuk memilih minuman.
Minuman yang tersedia adalah kopi dan
teh dengan `switch case`.



Jawaban



```
var minuman = "kopi";  
switch(minuman) {  
  case 'kopi':  
    console.log("Kamu pilih kopi");  
    break;  
  case 'teh':  
    console.log("Kamu pilih teh");  
    break;  
}
```

Perbedaan



if ... else

Dapat digunakan untuk conditional dengan nilai yang belum pasti;

Biasanya untuk kondisi yang pilihannya terbatas;

Dapat dipakai untuk kondisi bersarang.

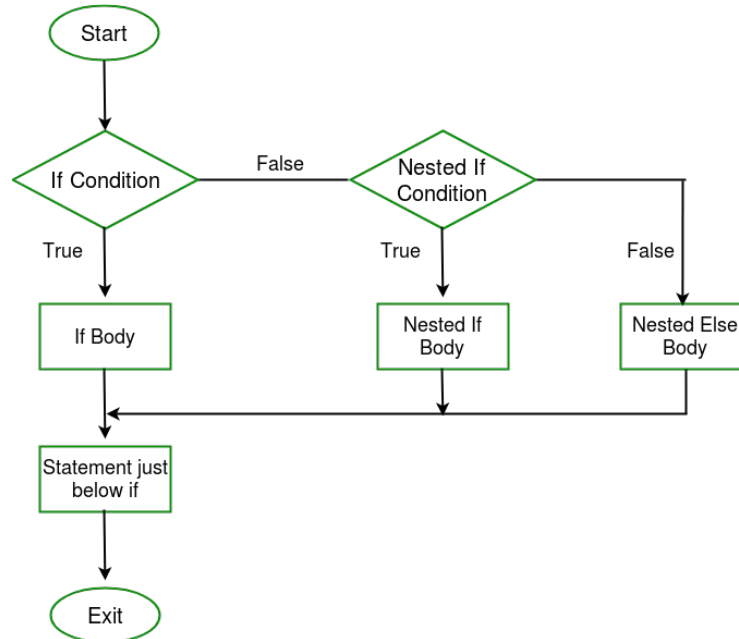
switch ... case

Dapat digunakan untuk conditional dengan nilai yang sudah pasti

Biasanya untuk kondisi yang pilihannya banyak.

Tidak dipakai untuk kondisi bersarang.

Kondisi Bersarang?



Kondisi Bersarang



Buatlah sebuah aplikasi tiket masuk sebuah wahana dengan ketentuan sebagai berikut:

- Jika anak berumur di bawah 17 tahun,
 - Jika tinggi anak di bawah 150cm, maka cetak “Tidak boleh masuk”
 - Jika tinggi anak di atas sama dengan 150cm maka cetak “Boleh masuk”





```
var umur = 17
var tinggi = 155

If(umur < 17){

    if(tinggi < 150){
        console.log("Tidak boleh masuk");
    } else {
        console.log("Boleh masuk")
    }
}
```