

# Variabel







# **Agenda**



**Perkenalan Visual Studio** 



**Mengenal Variabel** 

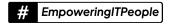


**Mengenal Operator** 



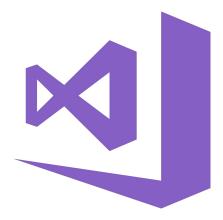
**Mengenal Operator** 





# Perkenalan Visual Studio





https://visualstudio.microsoft.com/downloads/





## Variabel?

Sebuah penampung yang berisi nilai yang memiliki tipe/jenis tertentu.

#### **Perumpamaan:**

Ember air. Ember dapat diisi berbagai jenis air: air putih, air teh, air kopi, dan sebagainya.









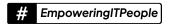
### **Jenis Data**



Jenis data memiliki ciri yang khas. Dalam JavaScript terdapat 6 jenis data primitif:

- 1. Number (1, 2, 100, -5, 1.25)
- 2. String ("a", "b", "buku", "100", "abc@12")
- 3. Boolean (true, false)
- 4. Object
- 5. Undefined
- 6. Null





### **Contoh Deklarasi Jenis Variabel**

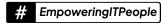


```
// number
var angka = 10;

// string
var kata = "buku";

// Boolean
var isCorrect = true;
```





# **Operator?**

### Ada 2 jenis operator:

- 1. Operator matematika
- 2. Operator logika



#### Operator matematika

- Penjumlahan: +
- Pengurangan: -
- Perkalian: \*
- Pembagian: /





## **Operator?**

### Ada 2 jenis operator:

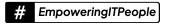
- 1. Operator matematika
- 2. Operator logika



#### Operator logika

- AND (dan): & &
- OR (atau): | |
- NOT (bukan): !
- EQUALS (sama/adalah): ==







Buat coding menggunakan JavaScript untuk hitung volume kubus!







### Buat coding menggunakan JavaScript untuk hitung volume kubus:

```
var sisi = 5;
var volume = sisi * sisi * sisi;
console.log(volume)
```







Buat coding menggunakan JavaScript untuk hitung luas lingkaran:

Masih ingat rumusnya? pi\*r²







Buat coding menggunakan JavaScript untuk hitung luas lingkaran:

Masih ingat rumusnya? pi\*r2

```
var r = 7;
var pi = 3.14.
var luas = pi * r * r;
console.log(luas)
```