

Embedded JavaScript





Agenda



- Pengenalan EJS
- Cara menggunakan EJS





EJS Template Engine



"Template Engine" adalah istilah untuk antarmuka yang berjalan dalam sisi server. Digunakan dengan menjalankan server secara bersamaan tanpa bantuan framework *frontend*.



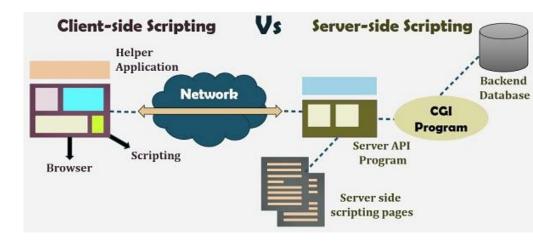




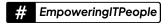
Bahasa yang digunakan EJS



Antarmuka yang akan dibuat menggunakkan sintaks *markup* (HTML dan CSS). Walau pun bekerja di sisi server, pembuatan tampilan tetap menggunakan format HTML. Untuk gaya tampilan pun tetap menggunakan CSS. Bisa juga menggunakan *framework* CSS.







Cara Menjalankan



Untuk menggunakan EJS, instal package terlebih dahulu dengan menggunakan npm.

npm install ejs

```
Command Prompt
:\Users\AENUT COMPUTER>cd C:\tutorial-nodejs
:\tutorial-nodejs>npm install ejs
ejs@3.0.1 postinstall C:\tutorial-nodejs\node_modules\ejs
node ./postinstall.js
[hank you for installing EJS: built with the Jake JavaScript build tool (https://jakejs.com/)
                  ENOENT: no such file or directory, open 'C:\tutorial-nodejs\package.json'
               ENOENT: no such file or directory, open 'C:\tutorial-nodejs\package.json'
        tutorial-nodejs No description
       tutorial-nodejs No repository field.
       tutorial-nodejs No README data
tutorial-nodejs No license field.
added 1 package from 1 contributor and audited 287 packages in 1.951s
ound 0 vulnerabilities
:\tutorial-nodejs>npm ls ejs
:\tutorial-node
-- ejs@3.0.1
:\tutorial-nodejs>
```





Latihan!