

W3C, Usabilidade, Acessibilidade e Infraestrutura



Conteúdo da aula

Nesta aula falaremos mais do <u>W3C</u>, sua função, pesquisas e princípios, discutiremos também os conceitos de <u>usabilidade</u> e <u>acessibilidade</u> e por fim veremos um pouco mais sobre a <u>Infraestrutura da Internet/Web</u>.



W3C World Wide Web Consortium



O Consórcio *World Wide Web* (W3C) é um consórcio internacional no qual organizações filiadas, uma equipe em tempo integral e o público trabalham juntos para desenvolver padrões para a Web.



"Os Padrões Web (*Web Standards*) são na verdade **recomendações** do W3C, destinadas a orientar os desenvolvedores para o uso de boas práticas de programação que tornam a web acessível para todos. [...]"



A utilização destes padrões por parte dos desenvolvedores garante:

- Melhor indexação pelos mecanismos de busca
- Renderização mais rápida



- Compatibilidade futura
- Garantia de funcionamento completo da página
- Melhor aspecto das páginas
- Comportamento uniforme entre diferentes browsers



<u>Importante</u>, apesar do nome <u>padrões web</u>, eles <u>não são</u>

regras, normas, mas sim recomendações.



Liderado pelo inventor da web Tim Berners-Lee e o CEO Jeffrey Jaffe, o W3C tem como <u>missão</u>:

"Conduzir a World Wide Web para que atinja todo seu potencial, desenvolvendo protocolos e diretrizes que garantam seu crescimento de longo prazo".



O órgão orienta seu trabalho por dois princípios básicos:

- Web para todos
- Web em todas as coisas



Web para todos,

"O valor social da Web está nas novas possibilidades de comunicação humana, comércio e compartilhamento de conhecimentos. Um dos principais objetivos do W3C é tornar esses benefícios disponíveis para todas as pessoas, independente do hardware que utilizam, software, infraestrutura de rede, idioma, cultura, localização geográfica ou capacidade física e mental."



Web em todas as coisas,

"O número de diferentes tipos de dispositivos que podem acessar a web cresce a cada dia. Desde telefones celulares, smartphones, PDAs, sistemas interativos de TV, sistemas de comandos de voz, quiosques e até mesmo alguns eletrodomésticos podem acessar a web."



https://www.w3c.br/

https://www.w3c.br/Sobre/

https://www.w3c.br/Sobre/MissaoW3C



Projetos e grupos de estudos.

Acessibilidade:

https://www.w3c.br/GT/GrupoAcessibilidade



Projetos e grupos de estudos.

Dados abertos (governo e sociedade)

https://www.w3c.br/GT/GrupoDadosAbertos



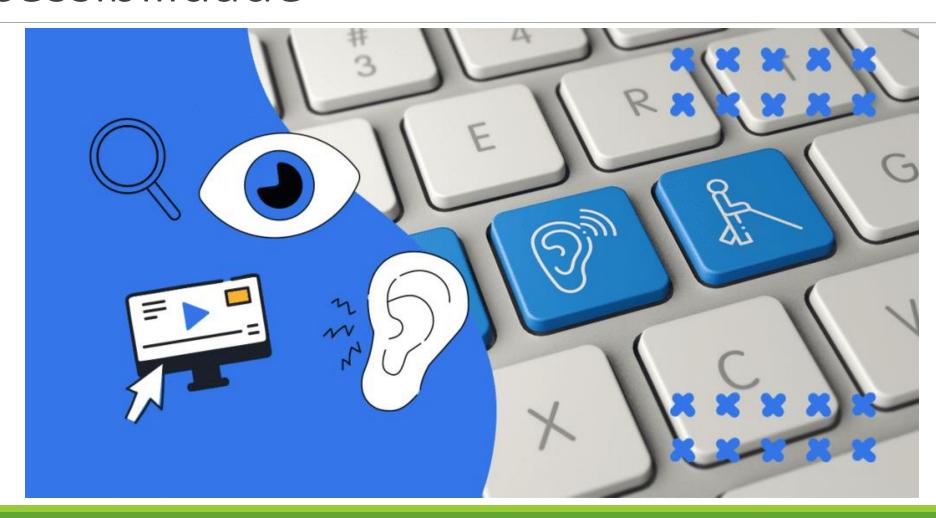
Padrões e recomendações de Web Semântica

https://www.w3c.br/Padroes/WebSemantica



Acessibilidade Web







As **barreiras** também existem na Internet e afetam milhões de pessoas com deficiência em todo o mundo. Atualmente, estes <u>cidadãos com</u> <u>dificuldades motoras, sensoriais ou cognitivas dependem</u> mais do que nunca dos progressos em termos de <u>acessibilidade web para não ficarem</u> <u>à margem do desenvolvimento educativo, econômico e social</u>.



A acessibilidade web combina programação, design e tecnologia para construir uma Internet sem barreiras que permita que todos os usuários tenham o entendimento, a aprendizagem, a navegação e uma interação plena com a web. Da mesma forma que a indústria e a arquitetura, por exemplo, concebem objetos, veículos e espaços adaptados às necessidades das pessoas com mobilidade reduzida ou problemas cognitivos, visuais e auditivos, a Internet também deve percorrer esse caminho.



"Acessibilidade à Web significa que pessoas portadoras de necessidades especiais sejam capazes de usar a Web. Significa projetar páginas e soluções de modo a que estas pessoas possam perceber, entender, navegar e interagir de uma maneira efetiva com a Web, bem como criar e contribuir com conteúdos para a Web."



Existem milhões de pessoas portadoras de necessidades especiais/específicas que tem o seu acesso a Web restrito. Muitos web sites ainda têm barreiras de acessibilidade que dificultam ou mesmo tornam impossível para estas pessoas acessarem sites.



A acessibilidade à Web contempla t<mark>odo tipo de</mark>

necessidade especial, incluindo as visuais, auditivas, físicas,

de fala, cognitivas e neurológicas.



Seguir as recomendações e diretrizes da acessibilidade Web pode trazer benefícios também a organizações e pessoas sem qualquer tipo de restrição. Situações como <u>uma conexão lenta</u>, pessoas com <u>restrições temporárias</u> (com um braço quebrado) e <u>pessoas idosas</u> e suas limitações inerentes.



A iniciativa *Web Accessibility Initiative* (WAI) do W3C é a indutora a **nível mundial** deste campo que zela para que as <u>páginas web e seus conteúdos respeitem critérios de</u> usabilidade e acessibilidade universal.



https://www.w3.org/WAI/





Ainda sobre a Web Accessibility Initiative (WAI):

Introduction to Web Accessibility

https://www.w3.org/WAI/fundamentals/accessibility-intro/

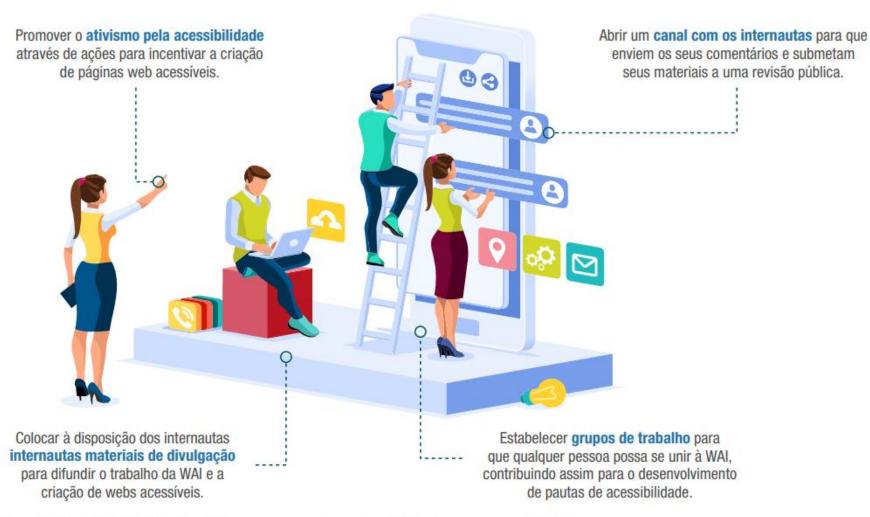
Accessibility Principles

https://www.w3.org/WAI/fundamentals/accessibility-principles/

Atividades da WAI* para promover a acessibilidade web

UTO RAL

aulo



^{*}A Web Accesibility Initiative (WAI) é uma iniciativa do World Wide Consortium (W3C) para promover um alto grau de usabilidade entre as pessoas com deficiências. Fonte: WAI (W3C).



https://www.iberdrola.com/documents/20125/40204/Infogr

afico Atividades WAI.pdf/b3353ecd-c5c0-5b04-ee80-

b7dbc32a362c?t=1627015716273



Mozilla Developer Network (MDN Web Docs)

HTML: Boas práticas em acessibilidade

https://developer.mozilla.org/pt-

BR/docs/Learn/Accessibility/HTML#html_e_acessibilidade

Você deve estar se perguntando porque isso é tão importante. Afinal, é possível usar uma combinação de CSS e JavaScript que faz com que qualquer elemento HTML se comporte da forma que você quiser. Por exemplo, um botão para dar play em um vídeo no seu site pode ser criado dessa forma:



<div>Play vídeo</div>



Mas como você com mais detalhes a seguir, faz muito mais sentido utilizar o elemento correto para essa finalidade:

<button>Play video</putton>



```
<h1>Meu título</h1>
Essa é a primeira sessão do meu documento.
Eu vou adicionar outro parágrafo aqui também.
Aqui é
 uma lista para
 você ler
<h2>Meu sub-título</h2>
Essa é a primeira sub sessão do meu documento. Eu adoro quando as
pessoas conseguem encontrar meu conteúdo!
```



```
<font size="7">Meu título</font>
<br><br><br><br>Essa é a primeira sessão do meu documento.
```

FEDERAL São Paulo

Essa é a primeira sub sessão do meu documento. Eu adoro quando as pessoas
conseguem encontrar meu conteúdo!

Eu vou adicionar outro parágrafo aqui também.

Meu sub-título

></pr>

>
></pr>

1. Aqui é

></pr>

></pr>

></pr>

3. você ler.

2. uma lista para



\bigcirc

```
<header>
 <h1>Cabeçalho</h1>
</header>
<nav>
 <!-- Navegação principal aqui -->
</nav>
<!-- Aqui é o conteúdo principal da página -->
<main>
 <!-- Que contém um artigo -->
 <article>
   <h2>Título do artigo</h2>
   <!-- Conteúdo do artigo aqui -->
 </article>
 <aside>
    <h2>Relacionados</h2>
```

Conteúdo a narte agui -->



<img src="dinosaur.png"</pre>

alt="Um tiranossauro Rex vermelho: Um dinossauro de duas patas em pé como um humano, com braços pequenos e uma cabeça grande com muitos dentes afiados.">

<img src="dinosaur.png"</pre>

alt="Um tiranossauro Rex vermelho: Um dinossauro de duas patas em pé como um humano, com braços pequenos e uma cabeça grande com muitos dentes afiados."

title="O dinossauro vermelho da Mozilla.">



```
<img src="dinosaur.png" aria-labelledby="dino-label">
```

O Tiranossauro Rex: um dinossauro de duas patas de
pé como um humano, com braços pequenos e uma cabeça grande com muitos
dentes afiados.



Acessibilidade

Mercado de trabalho e profissionais de Acessibilidade:

empresa: local:	Lead Accessibility Spotify New York, New York - USA US\$125.000 a US\$140.000 / ano
atividades:	 Definir boas práticas, priorizar e disseminar entre todos os profissionais; Estabelecer e governar padrões técnicos e de design em todas as plataformas e serviços; Defender e educar em nome da estratégia em todos os níveis da empresa (da liderança sênior aos estagiários); Realizar avaliações e análises em nossos produtos para garantir conformidade e descobrir oportunidades; Manter-se atualizado sobre os padrões de tecnologias assistivas e experiências diferentes; Comunicar-se com eficiência, interna e externamente, em nome no spotify sobre acessibilidade como um líder.
experiência:	 Conhecimento de soluções de tecnologia e design de acessibilidade digital e suas políticas; Conhecimento profundo na WCAG 2.x e ARIA; Conhecimento profundo em leitores de tela (Voiceover, extensões de browsers, JAWS e NVDA; Além de Design e de Pesquisa, você se sente a vontade com padrões web, dispositivos móveis e é capaz de discutir a nível de código com desenvolvedores para impor padrões; Você se sente a vontade em liderar equipes multidisciplinares; Você possui habilidades de P&D (engenharia, pesquisa e design) e é capaz de se adaptar a estratégias diversas e tem capacidade de influenciar alguns dos trabalhos mais críticos da empresa; Você tem uma habilidade de comunicação acima do comum, tanto com quem pode ajudar no poder de influenciar os times, quanto em qualquer parte interessada. Você é capaz de motivar as pessoas a seguir em frente; Você é centrado no usuário e tem uma mentalidade de resolução de problemas. Você baseia suas opiniões a partir da percepção de dados e entende a importância de metodologias qualitativas e quantitativas; Você tem "fome de aprender" e evoluir todas as coisas. Das habilidades de liderança ao design, do processo, as tendências da indústria e tecnologias. você nunca para de querer alcançar o próximo desafio; Você está familiarizado e confortável em motivar grandes equipes e grupos de trabalho, além de equilibrar as necessidades de sua estratégia de acessibilidade com os objetivos de negócios da empresa.

vaga: Lead Accessibility

empresa: Spotify

local: New York, New York - USA

salário: US\$125.000 a US\$140.000 / ano

atividades: •

- Definir boas práticas, priorizar e disseminar entre todos os profissionais;
- Estabelecer e governar padrões técnicos e de design em todas as plataformas e serviços;
- Defender e educar em nome da estratégia em todos os níveis da empresa (da liderança sênior aos estagiários);
- Realizar avaliações e análises em nossos produtos para garantir conformidade e descobrir oportunidades;
- Manter-se atualizado sobre os padrões de tecnologias assistivas e experiências diferentes;
- Comunicar-se com eficiência, interna e externamente, em nome no spotify sobre acessibilidade como um líder.

experiência:

- Conhecimento de soluções de tecnologia e design de acessibilidade digital e suas políticas;
- Conhecimento profundo na WCAG 2.x e ARIA;
- Conhecimento profundo em leitores de tela (Voiceover, extensões de browsers, JAWS e NVDA;
- Além de Design e de Pesquisa, você se sente a vontade com padrões web, dispositivos móveis e é capaz de discutir a nível de código com desenvolvedores para impor padrões;
- Você se sente a vontade em liderar equipes multidisciplinares;
- Você possui habilidades de P&D (engenharia, pesquisa e design) e é capaz de se adaptar a estratégias diversas e tem capacidade de influenciar alguns dos trabalhos mais críticos da empresa;
- Você tem uma habilidade de comunicação acima do comum, tanto com quem pode ajudar no poder de influenciar os times, quanto em qualquer parte interessada. Você é capaz de motivar as pessoas a seguir em frente;
- Você é centrado no usuário e tem uma mentalidade de resolução de problemas. Você baseia suas opiniões a partir da percepção de dados e entende a importância de metodologias qualitativas e quantitativas;
- Você tem "fome de aprender" e evoluir todas as coisas. Das habilidades de liderança ao design, do processo, as tendências da indústria e tecnologias. você nunca para de querer alcançar o próximo desafio;
- Você está familiarizado e confortável em motivar grandes equipes e grupos de trabalho, além de equilibrar as necessidades de sua estratégia de acessibilidade com os objetivos de negócios da empresa.

vaga: Manager Accessibility Experience

empresa: Google

local: Mountain View, California - USA

salário: -

atividades:

Como gerente do programa Accessibility Experience, você garantirá que os produtos e serviços do Google sejam testados quanto a conformidade com os padrões e a legislação aplicáveis de acessibilidade, além de criar experiências eficientes, agradáveis e produtivas para todos, inclusive usuários com deficiências. Você usará sua experiência em testes manuais com software e hardware de tecnologia assistiva e aconselhará sobre design e usabilidade acessíveis com as equipes de produto.

A equipe de acessibilidade da pesquisa se esforça para tornar as informações universalmente acessíveis e úteis para todos, inclusive usuários com deficiências. Nós nos esforçamos para ajudar todos a serem mais produtivos, ajudando-os a encontrar informações relevantes e a fazer as coisas com facilidade.

Os projetos do Google, como nossos usuários, abrangem o mundo todo e exigem que os gerentes mantenham o foco. Como gerente, você lidera projetos complexos e multidisciplinares, planeja requisitos e lança "coisas" durante todo o ciclo de vida do produto coordenando equipes globais em fuso horários diferentes.

experiência: •

- Experiência em programas de gerenciamento e testes de acessibilidade;
- Certificação IAAP;
- Experiência com tecnologias assistivas (leitores de tela, ampliação de telas, etc);
- Experiência em padrões web e padrões de acessibilidade (WCAG, ARIA, Section 508);
- Experiência em identificar e solução de problemas de acessibilidade;
- Comunicação eficaz, simples e clara sobre conceitos de acessibilidade para equipes multidisciplinares;
- Experiência na defesa de pessoas com diferentes tipos de deficiência.

vaga: Chief Accessibility

empresa: Facebook

local: Menlo Park, California - USA

salário: -

atividades:

Como chefe de acessibilidade no FB você será responsável pela visão, estratégia, execução da abordagem na criação de produtos inclusivos e acessíveis. Nessa função você trabalhará com uma equipe de engenheiros, designers, pesquisadores entre outros para criar produtos que permitam acessibilidade em grande escala.

- Estabelecer visão compartilhada de acessibilidade em toda a empresa;
- Impulsionar o desenvolvimento de produtos de acessibilidade com uma equipe global;
- Definir e analisar métricas que informem o sucesso da acessibilidade na empresa e em produtos individuais;
- Entender a posição estratégica e competitiva do Facebook e fornecer produtos que são reconhecidos como melhores do setor;
- Maximizar a eficiência em um ambiente em constante evolução, onde o processo é fluído e soluções criativas são a norma;
- Interagir com a comunidade mais ampla de acessibilidade e representar o Facebook em eventos e conversas sobre o tema.

experiência: •

- Mais de 5 anos de experiência atuando com acessibilidade digital;
- Mais de 5 anos de experiência na condução de programa entre empresas em grande escala;
- Experiência organizacional e analítica.

vaga: Accessibility Programs Director

empresa: Salesforce

local: San Francisco, California - USA

salário: -

atividades:

Estamos procurando um profissional experiente em gerenciamento de programas para liderar o recém-organizado "Escritório de Acessibilidade". Procuramos um "Accessibility Champion" estratégico e apaixonado para lançar programas globais de acessibilidade.

- Desenvolver e manter fortes relações com as partes interessadas e o "Comitê Executivo de Acessibilidade";
- Obter apoio executivo e formar estratégias para garantir o financiamento do "Escritório de Acessibilidade";
- Manter um Grupo de Trabalho ativo com representantes de cada grupo atualizados;
- Direcionar conteúdo, agendas, estratégias e execução de prioridades;
- Acompanhar iniciativas de acessibilidade em diferentes setores e áreas;
- Supervisionar as iniciativas de conformidade para garantir o cumprimento de todos os requisitos na base;
- Socializar a questão da acessibilidade com os líderes e fornecer diretrizes e padrões para tornar acessíveis eventos e comunicações internas e externas;
- Estruturar o plano para estabelecer o Programa externo de desenvolvimento de trabalho de pessoas com deficiências;
- Promover a cultura inclusiva por meio de liderança visível, capacitação, campanhas internas e histórias de usuários.

experiência: •

- Flexível, Rápido e Orientado para execução;
- Desenvolveu programas de alto impacto do zero e demonstra impacto positivo para os negócios;
- Experiência com acessibilidade em um ambiente corporativo;
- Compromisso, entendimento e sensibilidade com todas as faces da acessibilidade;
- Possuir excelentes habilidades de redação e construção de apresentações em formatos acessíveis;
- Demonstrar sucesso no gerenciamento através da influência;
- 4 anos de experiência em gestão de equipes e em ambiente corporativo;
- 8 anos de experiência com o tema Acessibilidade.



Acessibilidade

Mercado de trabalho e profissionais de Acessibilidade:

https://uxdesign.blog.br/precisamos-de-profissionais-focados-em-acessibilidade-dentro-das-empresas-e6f4cde69df9

https://digitalents.com.br/acessibilidade-digital-como-incluir-pessoas-com-deficiencia-no-mercado-de-trabalho/



Acessibilidade

Fontes e conteúdo complementar:

http://www.acessibilidadelegal.com/13-introducao.php

https://www.w3c.br/pub/Materiais/PublicacoesW3C/cartilha-w3cbr-acessibilidade-web-fasciculo-I.html

https://www.iberdrola.com/inovacao/o-que-e-acessibilidade-na-web





"Usabilidade é o método que visa facilitar a <u>utilização de</u> <u>uma interface pelo usuário</u> sem perder a interação de suas funcionalidades com o sistema."



"É tornar "algo" utilizável e funcional, mais especificamente, refere-se à rapidez com que os usuários podem aprender a usar alguma coisa e sua eficiência ao utilizá-la, sua facilidade de aprendizado - facilidade de relembrar."



A usabilidade de um site ou software nada mais é do que implementação de recursos focando o usuário final.



Atualmente <u>as pessoas esperam muito dos web sites</u> e cada vez menos aceitam um projeto ruim, assim a má utilização da usabilidade resultará em clientes e usuários insatisfeitos e perdas de negócios.



E a *User Experience (UX)*, já ouviram o conceito? Sabem o

que é?







User Experience (UX) se refere à experiência geral que um usuário tem ao interagir com um produto, serviço, aplicativo ou sistema. Envolve aspectos emocionais, práticos e perceptuais, visando criar interações eficientes, agradáveis e significativas entre os usuários e o que eles estão utilizando.



E a UX? Qual a diferença entre <mark>usabilidade</mark> e <mark>experiência do</mark>

usuário (*User Experience*, UX)?



Os termos <u>muitas vezes são usados como sinônimos</u>, mas

são de ordens de grandeza diferentes.







Experiência do Usuário é um conjunto de disciplinas que compreende usabilidade e também muitas outras áreas, como arquitetura de informação, design de interação, design de interface, estratégia de conteúdo, gerenciamento de projeto e até métricas.



Já usabilidade é um **"atributo de qualidade para avaliar a facilidade de uso de uma interface**", segundo Jakob Nielsen.

Fonte: https://medium.com/testr/qual-a-diferen%C3%A7a-entre-usabilidade-e-experi%C3%AAncia-do-usu%C3%A1rio-fdcc834a208b



Fontes e conteúdo complementar:

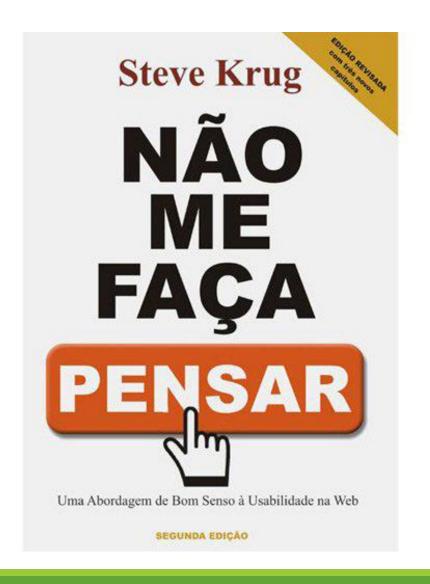
https://coodesh.com/blog/dicionario/o-que-e-usabilidade/

https://neilpatel.com/br/blog/usabilidade-o-que-e/

http://www.devmedia.com.br/usabilidade-na-web/24737

Conteúdo complementar:







Conteúdo complementar:

https://www.youtube.com/designfromhuman



Rian Dutra | Design From Human

@DesignFromHuman 75,5 mil inscritos 201 vídeos

Eu te mostro como criar Designs melhores com Psicologia aplicada à ... >



Fontes e conteúdo complementar:

https://medium.com/testr/qual-a-diferen%C3%A7a-entre-usabilidade-e-experi%C3%AAncia-do-usu%C3%A1rio-fdcc834a208b

https://www.guiaempreendedor.com/guia/ux-design-entenda-osprincipios-de-usabilidade-para-seu-projeto



Fontes e conteúdo complementar:

https://brasil.uxdesign.cc/familiaridade-usabilidade-e-ux-design-

86715394d66





Como funciona a internet?

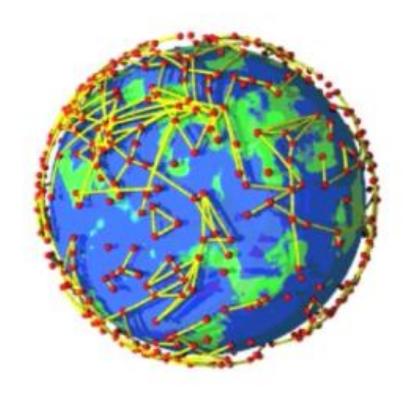




A internet é uma grande rede.

Ela é formada pela

interligação de várias redes;





Computadores em rede (próximos). Comunicação simples, os dados são transferidos via rede.





Como fazer quando os computadores estiver muito distantes? Por exemplo entre países diferentes.

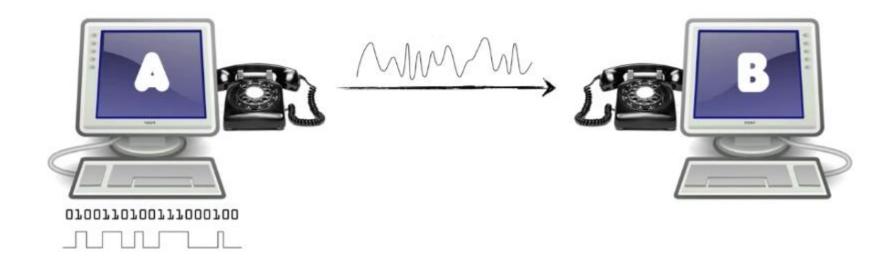


É necessário algum meio de comunicação.

O telefone foi um meio (canal) bastante usado, porém hoje temos cabos coaxiais, ondas de rádio, fibras ópticas entre outros.



Vamos pensar no telefone como um exemplo.

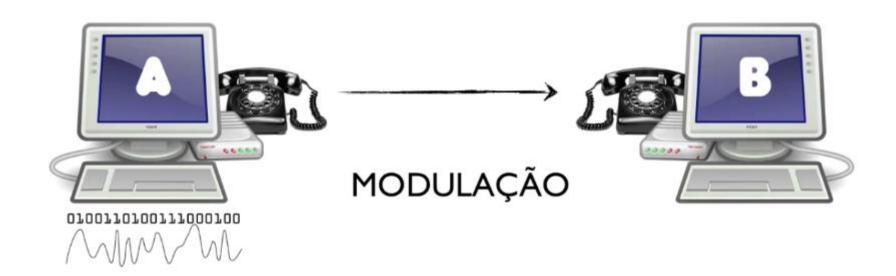




Mas os computadores são digitais, logo se comunicam por sinais digitais. O telefone é analógico, como é possível trocar informações via telefone entre coisa computadores?



A solução é <u>converter</u> a onda <u>digital</u> em <u>analógica</u>, processo esse chamado <u>modulação</u>.



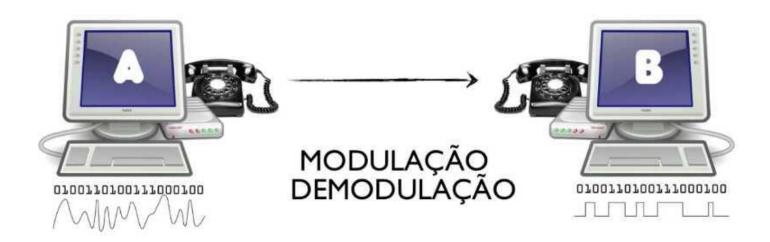


Digital vs analógico





Converter um sinal <u>analógico</u> em <u>digital</u> (<u>ação inversa</u>) é um processo conhecido como <u>demodulação</u>.





O mesmo aparelho é usado para fazer ambos os processos.

Qual o nome deste aparelho, responsável pelos processos

de **modulação** e **demodulação**?

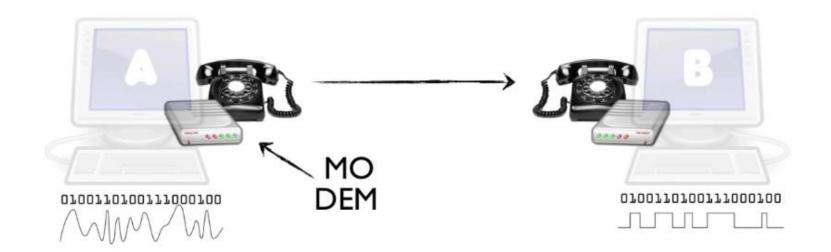






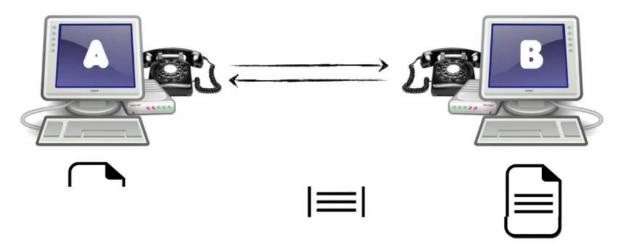
<u>Mo</u>dulação

Demodulação





Para transferir um arquivo de um computador para outro, os arquivos são divididos em pequenas partes chamadas, pacotes.





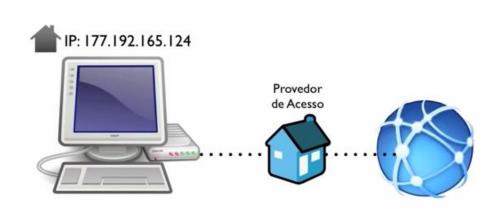
Pergunta: como o computador A sabe "chegar" até o

computador B?



Infraestrutura da internet

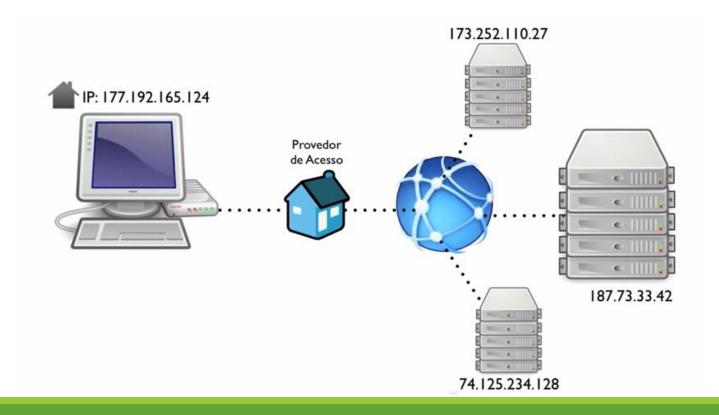
Utilizando o protocolo IP



Todos os dispositivos conectados a internet possuem IPs.



Incluindo os servidores que hospedam as páginas.





Quando digitamos o endereço de um site qualquer, por exemplo

http://www.ifsp.edu.br

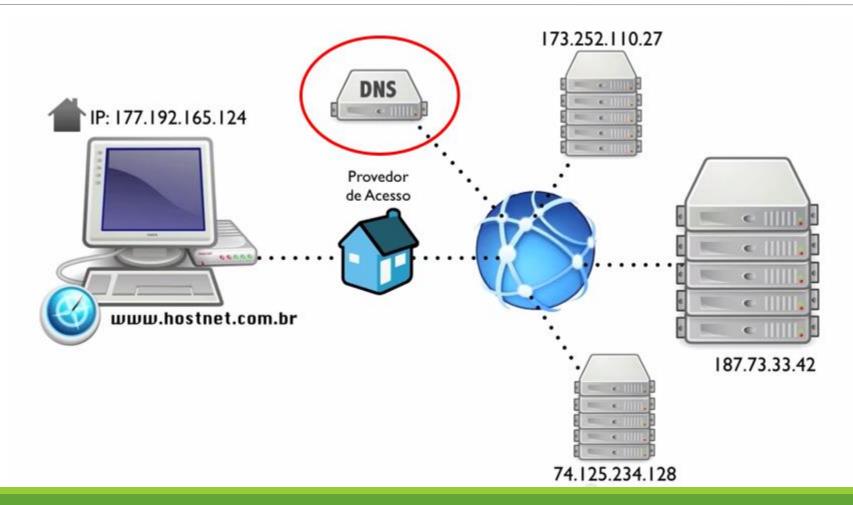
<u>como o computador sabe qual o IP</u> referente ao endereço digitado?



A solução é a utilização de servidores especiais, <u>os</u> <u>servidores de nomes de domínios ou</u> *Domain Names System (DNS)*.

Eles são responsáveis por "traduzir" domínios em IPs.

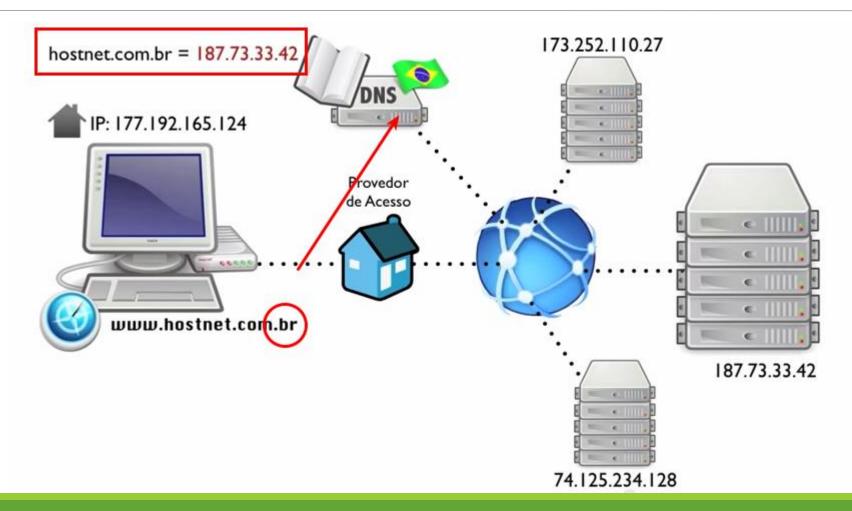






Existem milhares de Servidores DNS, geralmente eles guardam as informações de um determinado país.







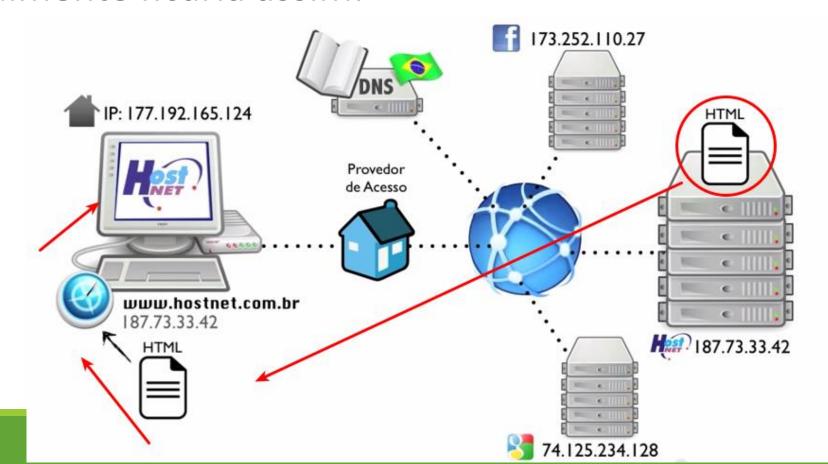
Assim podemos voltar a ideia inicial, onde o computador A seria você e o computador B seria o servidor do site que você deseja abrir.



O servidor contém os arquivos, HTML, CSS, JS, JPG e etc. Ele envia estes arquivos para seu computador, que por sua vez possui um navegador que é capaz de interpretar estes arquivos e lhe mostrar o site solicitado.



Visualmente ficaria assim:





Retomando...

Qual a diferença entre a Net e a Web?



Internet é o meio de comunicação,

<u>Web</u> = World Wide Web é uma rede de páginas ligadas entre si que usa a Internet para as disponibilizar aos utilizadores



A **Internet** é uma rede global de computadores interconectados. Ela é a infraestrutura subjacente que permite a comunicação e o compartilhamento de informações entre dispositivos em todo o mundo. A Internet inclui não apenas a Web, mas também outros serviços como email, transferência de arquivos (FTP), mensagens instantâneas e muito mais.



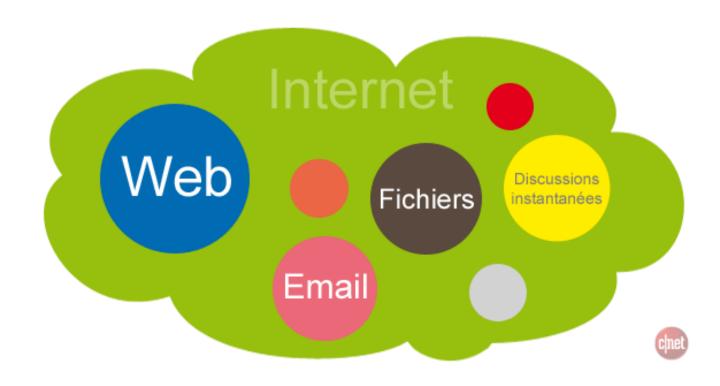
A **World Wide Web (Web)** é um sistema específico que opera na Internet e consiste em **páginas e documentos interligados**, acessados por meio de navegadores da web. Ela é uma coleção de informações e recursos que são organizados usando *URLs (Uniform Resource Locators)* e acessados através de links. A Web é uma das maneiras mais comuns de interagir e consumir conteúdo na Internet.



Resumindo, a Internet é a rede global de computadores, enquanto a Web é um sistema específico dentro da Internet que nos permite acessar e compartilhar informações por meio de páginas interligadas.









Outros conceitos importantes e relacionados ao assunto,

hospedagem e domínio.



Hospedagem

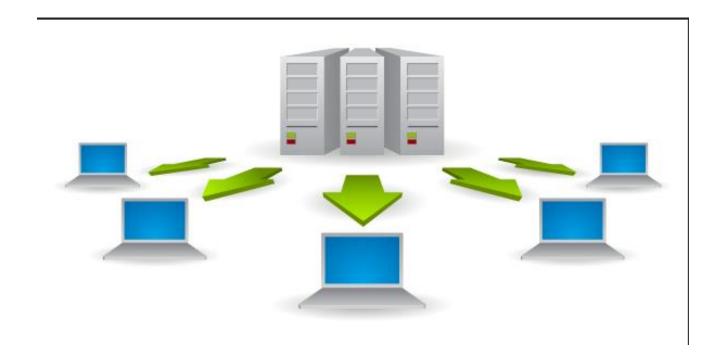


Hospedagem de sites:

É basicamente um computador configurado para responder as solicitações de clientes fornecendo os dados solicitados.



Hospedagem de sites:





Tipos de Hospedagens,

- Tradicional (compartilhada ou dedicada)
- Cloud



Hospedagem tradicional: Uma forma de oferecer recursos em um ambiente que hospeda aplicações onde a responsabilidade de gerenciar tarefas de manutenção e manter tudo funcionando é da empresa que oferece o serviço.



Compartilhada, quando você paga por uma quantidade definida de armazenamento em um único servidor e os recursos desse servidor são compartilhados, sendo a responsabilidade do gerenciamento, manutenção e atualização a cargo da empresa que hospeda.



Este modelo (compartilhado) é comum entre pequenas e médias empresas, por ser um modelo econômico e de baixa manutenção para hospedar por exemplo um site ou uma aplicação.



<u>Dedicada</u>, quando o cliente paga os recursos <u>completos</u> de <u>um ou mais servidores</u> de um provedor de serviços. Há uma quantidade definida de largura de banda dedicada, CPU, RAM e espaço na unidade e tem controle total sobre os recursos dos servidores.



O modelo dedicado é utilizado para *websites* ou aplicações mais específicas e que demandam mais recursos, não sendo suficiente um serviço compartilhado. Este modelo de serviço vem perdendo espaço para o modelo *Cloud*.



Cloud (hosting), armazenamento de dados e aplicações na nuvem, que oferece um nível de <u>escalabilidade maior do que a hospedagem tradicional</u>. Sendo um modelo de computação baseado no compartilhamento de recursos, que não exige servidores locais para lidar com os dados.



Os provedores de nuvem ofertam recursos de hardware (processamento e armazenamento) <u>sob demanda</u>, <u>conforme a necessidade</u> do cliente. Ao invés de você pagar por uma quantidade fixa de espaço inicial neste modelo o cliente paga pelo o que realmente usa.



Domínio



Domínio:

Nada mais é que um nome que serve para localizar e identificar um (ou mais) computadores na internet.



Domínio:

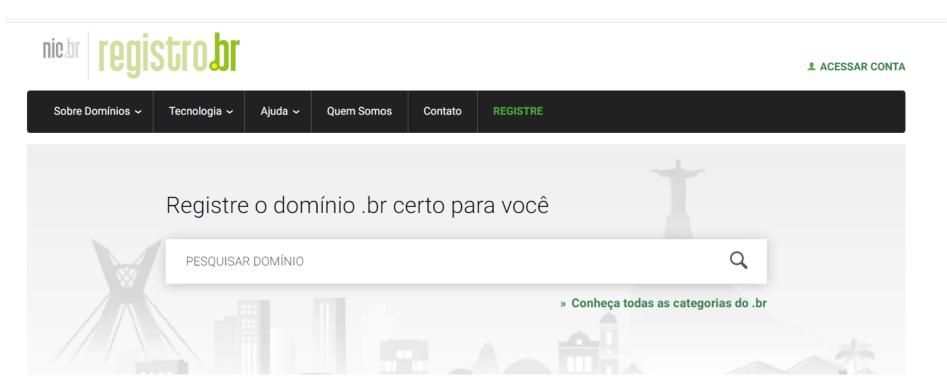








https://registro.br/





O Registro.br é o departamento do NIC.br responsável pelas atividades de registro e manutenção dos nomes de domínios que usam o .br.



O Núcleo de Informação e Coordenação do Ponto BR (NIC.br) é uma entidade civil, de direito privado, sem fins lucrativos, que desde 2005 tem a atribuição das funções administrativas e operacionais relativas ao domínio .br.

https://nic.br/



Categorias de domínios .br - https://registro.br/dominio/categorias/



→ CIDADES	
Para pessoas físicas ou jurídicas	
9GUACU.BR	Nova Iguaçu
ABC.BR	Região ABC Paulista
AJU.BR	Aracaju
ANANI.BR	Ananindeua
APARECIDA.BR	Aparecida
BARUERI.BR	Barueri
BELEM.BR	Belém
BHZ.BR	Belo Horizonte





EDU.BR Instituições de ensino superior



BLOG.BRWeb logsFLOG.BRFoto logsNOM.BRPessoas FísicasVLOG.BRVídeo logsWIKI.BRPáginas do tipo 'wiki'

■ PROFISSIONAIS LIBERAIS

Somente para pessoas físicas

ADM.BRAdministradores

ADV.BR Advogados

ARQ.BR Arquitetos

ATO.BR Atores

BIB.BR Bibliotecários / Biblioteconomistas

BIO.BR Biólogos

BMD.BR Biomédicos

CIM.BR Corretores

CNG.BR Cenógrafos

CNT.BR Contadores



COZ.BR Profissionais de Gastronomia

DES.BR "Designers" e Desenhistas

DET.BR Detetives / Investigadores Particulares

ECN.BR Economistas

ENF.BR Profissionais de Enfermagem

ENG.BR Engenheiros

ETI.BR Especialista em Tecnologia da Informação

FND.BR Fonoaudiólogos

FOT.BR Fotógrafos

FST.BR Fisioterapeutas

GEO.BR Geólogos

GGF.BR Geógrafos

JOR RR Jornalistas

JOR.BR Jornalistas

LEL.BR Leiloeiros

MAT.BR Matemáticos e Estatísticos

MED.BR Médicos

MUS.BRMúsicos

NOT.BR Notários

NTR.BR Nutricionistas

ODO.BR Dentistas

PPG.BR Publicitários e profissionais da área de propaganda e marketing

PRO.BR Professores

PSC.BR Psicólogos

QSL.BR Rádio amadores

Infraestru

Categorias de





categorias/



Referências utilizadas



Referências

http://www.cursoemvideo.com/lesson/curso-de-html5-03-como-funciona-a-internet/

https://blog.tivit.com/entenda-a-diferenca-entre-cloud-e-hosting

https://king.host/blog/2015/04/diferenca-entre-vps-e-cloud/