

번뜩이는 아이디어를 가진 누구나 제약 없이 꿈을 실현할 수 있도록 돋는 크라우드 펀딩 플랫폼 WithU

컴퓨터소프트웨어공학과 YD반 NextLevel팀

임성환, 김찬영, 송하성, 이권희
지도교수 : 이희진

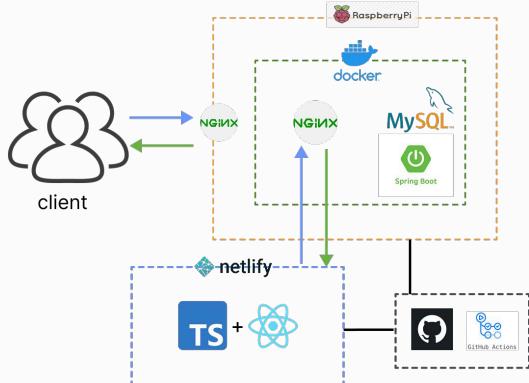
I. 개발 배경

현재의 펀딩 시장은 특정 분야에 집중되어 있거나, 기업 단위의 대규모 프로젝트가 중심을 이룹니다. 이로 인해 자본과 인프라가 부족한 개인 창작자는 자신의 독창적인 아이디어를 실현하고 시장성을 검증할 기회조차 얻기 어려워며

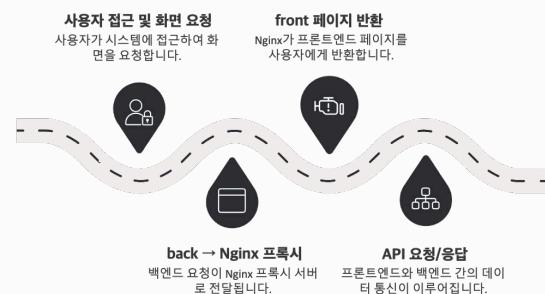
또한, 유료 광고 없이는 프로젝트 노출이 어려운 구조적 한계는 개인에게 또 다른 부담으로 작용합니다.

WithU는 개인의 아이디어가 가진 무한한 가능성에 주목하여 복잡한 조건과 비용 부담을 최소화하고, 아이디어 하나만으로 프로젝트를 시작하고 잠재 고객과 만날 수 있는 새로운 생태계를 제안합니다.

II. 시스템 설계

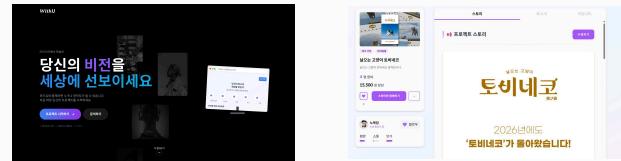


구분	사용 기술	배포
Front	React, Typescript	Netlify
Back	SpringBoot, MySQL	RaspberryPi, Docker
무중단 배포	Git CI/CD	



III. 주요 기능 및 구현

크라우드 펀딩 프로젝트 관리 시스템

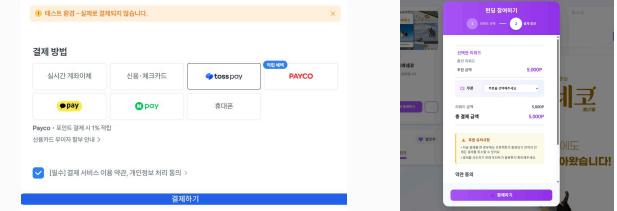


창작자가 아이디어를 펀딩 프로젝트로 손쉽게 등록하고 관리할 수 있는 포괄적인 시스템을 구축하였습니다.

주요 기술

- 스토리, 공지사항, Q&A 커뮤니티 관리
- 다양한 가격과 구성의 리워드(옵션) 관리 기능

Toss 연동 결제 및 리워드 관리 시스템



토스 API를 연동하여 사용자에게 안전하고 간편한 결제 경험을 제공합니다.

후원자는 손쉽게 포인트 충전 후 펀딩에 참여할 수 있으며, 펀딩 취소 또한 가능합니다.

주요 기술

- Toss 결제 승인 요청 API 연동
- 사용자 보유 포인트 및 쿠폰 목록 조회
- 펀딩 실행 및 취소

IV. 결론 및 기대 효과

WithU는 개인 창작자의 펀딩 진입 장벽을 낮추고, 펀딩 전 아이디어를 공유하는 소셜 기능을 통해 초기 팬덤을 형성하여 펀딩 성공률을 높일 수 있는 새로운 생태계를 제안합니다.

개인 아이디어의 신속한 시장성 검증이 가능하고, 크리에이터와 후원자 간의 유대감을 강화하여 더 유연한 시장을 구축할 수 있을 것이라 생각합니다.

저희 WithU는 웹 서비스 뿐만 아니라 모바일 앱 서비스를 추가로 개발하고 추천 알고리즘을 강화하여 사용자의 편의를 확장할 것입니다.

