UNIVERSIDADE AUTÓNOMA DE LISBOA LUÍS DE CAMÕES

Departamento de Ciências e Tecnologias Algoritmia e Programação 2020/2021 Laboratório 3

Objetivos

Neste laboratório pretende-se praticar com listas, e com a construção de programas, incluindo a interação com o utilizador.

Datas

• Enunciado: 24 de novembro de 2020

• Entrega no e-learning: 6 de dezembro de 2020

Regras

O trabalho deve ser realizado por grupos de 4 elementos, previamente registados no e-learning. A entrega do trabalho é feita no e-learning. Deve ser entregue um ficheiro zip com o seguinte conteúdo:

- Diretório **src** com todo o código fonte;
- Diretório doc com eventuais diagramas e outra documentação que considerar relevante.

A entrega não será válida se for utilizado um formato de compressão além do zip, ou se não for possível abrir o ficheiro.

Tarefas

Parte 1 (4 valores)

Implemente as seguintes funções sobre listas:

length(1) Retorna o comprimento da lista. Não pode utilizar a função len.

same_length(11, 12) Retorna True se as duas listas forem do mesmo tamanho. Utilize a função length acima.

count_reps(1) Retorna uma lista com todos os valores repetidos em 1, i.e., todos os valores que surgem mais que uma vez.

clear_reps(1) Retorna uma lista com os elementos de 1, sem repetições.

Parte 2 (4 valores)

Implemente as seguintes funções sobre listas de números:

sum_extremes(1) Retorna a soma do primeiro e último elementos da lista.

print_list(1) Imprime todos (um por cada linha) os elementos da lista.

sort_list(l, descend=False) Retorna uma cópia da lista, ordenada de acordo com o parâmetro descend (i.e., se este for True, a ordenação deve ser descendente).

min_max(1) Retorna uma lista com dois valores: o mínimo e o máximo da lista 1.

- sum_positions(11, 12) Retorna uma lista onde cada elemento é o resultado a soma dos elementos em 11 e 12 na mesma posição. A lista resultante deve ter o tamanho da lista mais pequena entre 11 e 12.
- append_positions(11, 12) Retorna uma lista que intercala os elementos de 11 e 12, i.e., retorna a lista $[l1_1, l2_1, l1_2, l2_2, ...]$. A lista resultante deve ter o tamanho da lista mais pequena entre 11 e 12

Parte 3 (4 valores)

Implemente as seguintes funções sobre listas heterogéneas:

only_string(1) Retorna uma lista apenas com os elementos do tipo string em 1 (ver função isinstance).

int_average(1) Retorna a média de todos os valores inteiros em 1.

round_floats(1) Altera a lista 1, substituindo todos os float por um arredondamento int.

Parte 4 (4 valores)

Construa um programa que permite gerir a pauta de uma unidade curricular. As instruções a suportar são:

R Número Nome Registar estudantes, indicando o nome e número;

- RM Número Momento Valor Registar resultados de avaliação contínua. Existem três momentos de avaliação previstos:
 - (**T1**) Primeiro teste;
 - (T2) Segundo teste;
 - (P) Projeto.

As notas deve ser valores entre 0 e 20, com uma casa decimal.

- AM Número Momento Valor Alterar notas de um estudante, com base no seu número. Cada alteração diz respeito a apenas um dos momentos de avaliação.
- CM Número Calcular a média de um estudante. A nota é calculado com a seguinte expressão: (40% Testes) + (60% Projeto). Os dois testes têm o mesmo peso. Se o estudante não tiver os três momentos de avaliação contínua registados, o programa deve mostrar: Ainda não foram inseridos todos os momentos de avaliação.
- G Ficheiro Grava a informação atual no ficheiro. Toda a informação deve ficar registada
- L Ficheiro Lê a informação de um ficheiro.

Parte 5 (4 valores)

Construa um programa que consulta um ficheiro com informação sobre as 15 séries com melhor ranking.

O ficheiro deve ter a seguinte informação:

Série; Género; Ano; Ranking Chernobyl; Drama; 2019; 9.4 True Detective; Crime; 2014; 9.0 Fargo; Crime; 2014; 8.9 Friends; Comédia; 1994; 8.9 When They See Us; Drama; 2019; 8.9 Stranger Things; Drama; 2016; 8.8 Black Mirror; Drama; 2011; 8.8 Dark; Crime; 2017; 8.8 Narcos; Biografia; 2015; 8.8 Twin Peaks; Crime; 1990; 8.8 The Boys; Ação; 2019; 8.7 Westworld; Drama; 2016; 8.7 Fleabag; Comédia; 2016; 8.7 BoJack Horseman; Animação; 2014; 8.7 Haunting of Hill House; Drama; 2018; 8.6

Fonte: https://www.imdb.com/list/ls068635487/?sort=user_rating,desc&st_dt=&mode=detail&page=1

O programa deve conter as seguintes instruções:

LS Listar de séries, ordenadas alfabeticamente.

LT AnoInicial AnoFinal Listar de séries de um intervalo de anos, ordenadas por ranking.

LR RankingMinimo Listar de séries com um determinado ranking ou superior, ordenadas por ranking.

LG Género RankingMinimo Listar de séries de um determinado género, e com um determinado *ranking* ou superior, ordenadas por *ranking*.