

Universidad de Buenos Aires

Materia

FECHA DE CURSADA

Tema del trabajo práctico

Informe Individual

Darius Maitia - 95436

# Contents

## 1 Concurrencia

### 1.1 Dos razones para la concurrencia

- Eficiencia: hay tareas que se hacen mejor de a varios
- I/O: en un mismo proceso un hilo se ocupa del input/output y los otros hilos se ocupan de otras cosas.

### 1.2 Concurrencia vs procesos

- Los procesos se ejecutan de forma aislada
- Los threads comparten recursos:

Comparten la memoria; entre threads no se necesita switchear page tables ni nada.

No comparten stack! : cada hilo tiene su propio stack.

# 1.3 Crear y joinear threads en C

Pthread create y pthread join deberían devolver 0 en caso de exito.

### 1.4 Critical sections

**Definición** : una critical section es una parte del código donde hay una variable compartida a la que pueden acceder múltiples threads.

Para encarar este problema hay que hacer lo siguiente:

- 1. Separar las incumbencias de los threads lo más que se pueda en el código.
- 2. En donde hayan variables de acceso compartido entre los threads, usar locks.

#### 1.4.1 Locks

Los locks permiten acceder a una variable de una critical section con total seguridad, sabiendo que otro hilo no podrá acceder a esa variable mientras yo esté usándola.

La lógica es la siguiente:

```
lock_t mutex;
...
lock(&mutex);
balance = balance + 1;
unlock(&mutex);
```

En lenguaje de programación C la lógica es la siguiente:

# 2 Conclusión

# References

[1] Michael Larabel, Mozilla's Servo Engine Is Crazy Fast Compared To Gecko, 9 nov. 2014, https://www.phoronix.com/scan.php?page=news\_item&px=MTgzNDA