

Ata referente à reunião do dia 24 de março de 2021.

Hora de início: 19h

Hora de fim: 20h

Participantes:

Diogo Rebelo, a93180;

Diogo Araújo, a93313;

Sérgio Costa, a81215.

Definição de 4 classes de objetos. A classe Jogador, JogadorFutebol, Equipas e EquipaFutebol.

Definição das variáveis de instância da classe JogadorFutebol.

Com espaço para dúvidas quanto ao tratamento da variável que identifica a posição do jogador em campo; começou por se definir esta como sendo de tipo inteiro, cujo número corresponderia a uma determinada posição; no entanto, e dada a característica de elasticidade a ter em conta pelos guarda-redes, esta ficou por instanciar.

A dúvida subjacente é a da implementação do conceito de abstração. Ficou acordado procurar esclarecimento junto do docente Nestor Ribeiro, no dia 26 de março de 2021, após o término da aula teórica.

Definição das variáveis de instância da classe Jogador; dúvida em como aplicar o conceito de abstração para uma lista que incorporará esta classe, sendo que essa lista pode ser de JogadorFutebol, ou outra qualquer classe que queiramos posteriormente implementar.

Definição, inconclusiva, da classe EquipaFutebol.

Definição da classe Equipa; dúvida em relação à abstração do Array composto por classes de equipas; nomeadamente, nesta fase do projeto, EquipaFutebol.

Preocupação em debater com um professor sobre estas dúvidas.