

Ata referente à reunião do dia 26 de março de 2021.

Hora de início: 15h41

Hora de fim: 18h21

Participantes:

Diogo Rebelo a.k.a Petty01, a93180;

Diogo Araújo a.k.a DMA_, a93313;

Sérgio Costa a.k.a passas, a81215.

Reestruturação das classes; com implementação de conceitos teóricos da aula do próprio dia.

Mudança do tipo que define a posição de um jogador de futebol; utilização do construtor *enum*; subclasse guarda-redes, unicamente com a variável de instância que caracteriza a elasticidade deste.

Introdução de uma variável de instância que guarda o registo dos clubes por onde passou um jogador; tipo *List*.

Instância da variável referente ao número do jogador.

Início à estruturação da classe Jogo;

Suspensão da estruturação da classe Jogo.

Dúvidas à volta de tipos, classes e hierarquias a adotar; debate; suspensão de abstração; conclusão.

Estruturação do diagrama de classes.

Divisão das partes do trabalho; Petty01: class Equipa e class Jogador; DMA_: class EquipaFutebol; passas: class JogadorFutebol e class GuardaRedes.

Discussão de futuras divisões; implementação de metas que visam a oportunidade de manipular todos os tipos de dados por parte dos elementos do grupo, para que cada um possa colmatar as suas lacunas da linguagem de programação; bem como a adoção de um escalonamento das classes pelos membros, permitindo assim uma envolvimento ativo no trabalho e conhecimento deste.

Controlo de versões será feita pelo *GitHub*.

Agendada a próxima reunião; dia 10; salvo imprevistos.