DOCUMENTAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS MÓVEIS

com FlutterFLow

projeto: Sistema de Venda de sucos

Davi de Mello Diniz Gomes

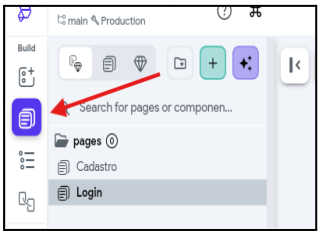
Dezembro/2025

Índice

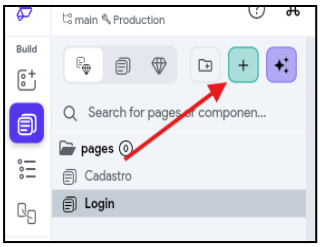
A - Tela de login

Resultado final:

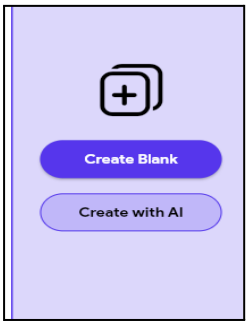
1. <u>Criar uma página chamado “Login”</u>



1.1 Para criar uma página no *flutterflow*, selecione, no canto esquerdo, o ícone , chamado *Page Selector.*

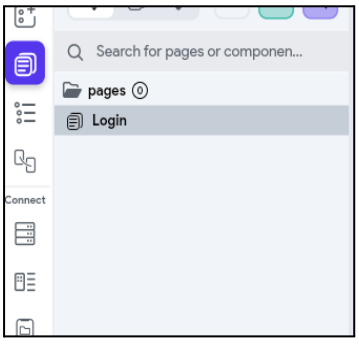


1.2 Logo, selecione *Add Page, Component, or Flow*



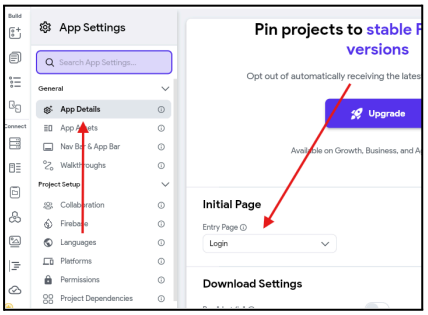
1.3 Selecione *Create Blank*, após isso, escreva um nome (em *page name*) chamado **Login** e selecione a opção *Create Page.*

obs.: caso não apareça assim:



Repita o processo **com atenção**, se aparecer, parabéns você seguiu o processo corretamente e então selecione a página Login e arraste para a pasta “pages”.

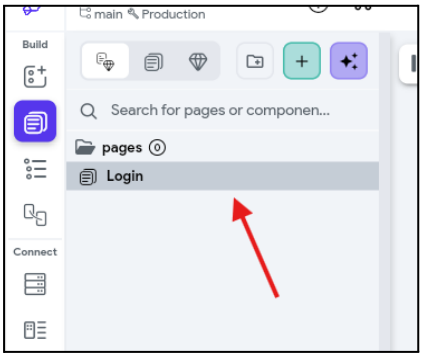
2. <u>Definir página Login como página inicial</u>



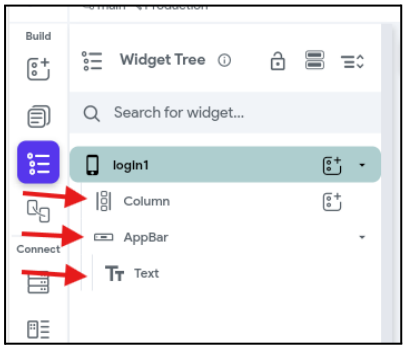
2.1 Para criar uma página no *flutterflow*, selecione, no canto esquerdo, o ícone  chamado ***Settings and Integrations.***

2.2 Logo, selecione ***app details***, procure por *Initial Page*, e em *Entry Page* selecione a página Login.

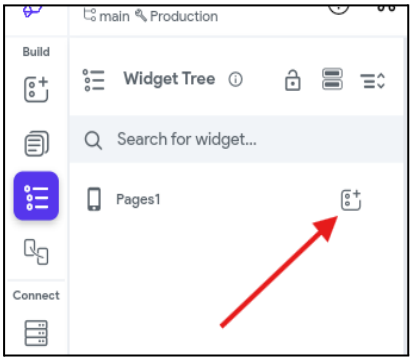
3. <u>Editar a página de “Login”</u>



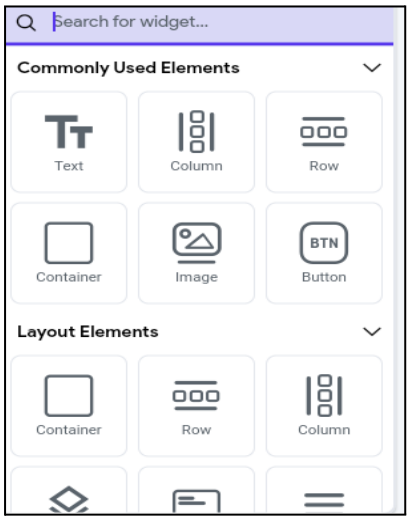
3.1 (Antes de editar, selecione a página Login e arraste para a pasta pages) Para editar a página Login, de Selecione a página Login, e após isso, selecione o ícone  chamado *widget tree* , no canto esquerdo, abaixo  *Page Selector.*



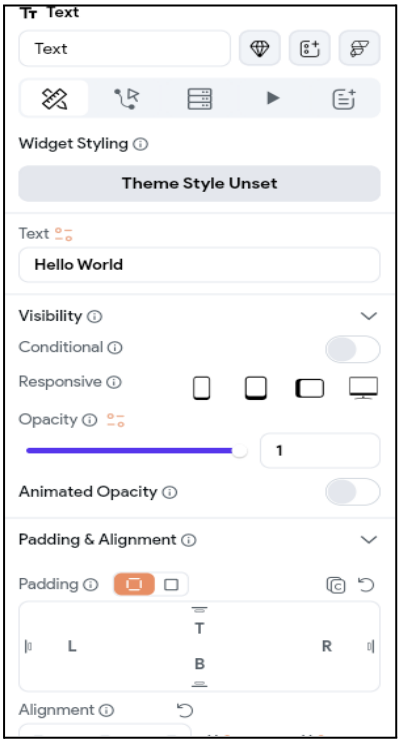
3.2 Apague todos os **widgets** no **widget tree do Login**, para melhor organização.



3.3 Para criar um widget, selecione o ícone  chamado *Add a child to this widget*.



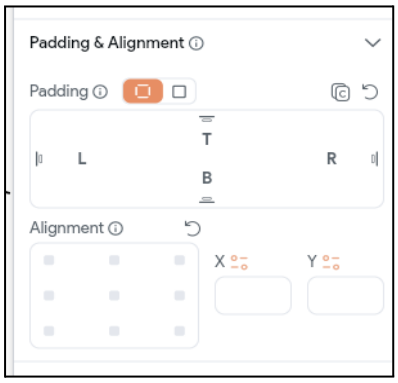
3.4 Escolha os widgets (como “text” para adicionar textos, “column” para organizar os widgets e colunas, “row” para sobrepor, textField para o usuário escrever seu email, senha e pesquisas,) para customizar sua página.



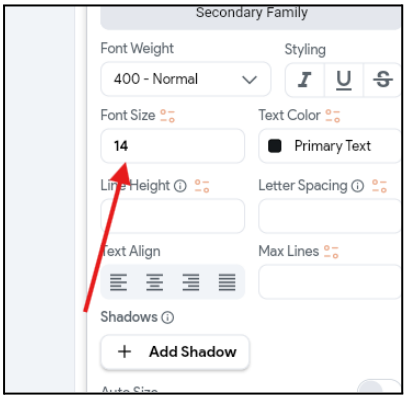
3.5 Para configurar seu widgets, selecione widget e vá no canto direito,

3.6 Lá (no canto direito) você terá como configurar:

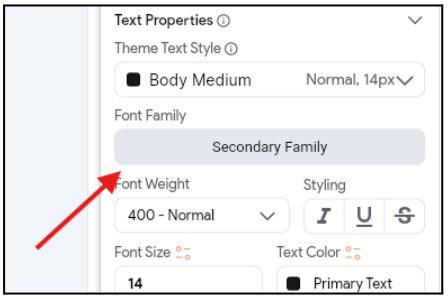
a posição:



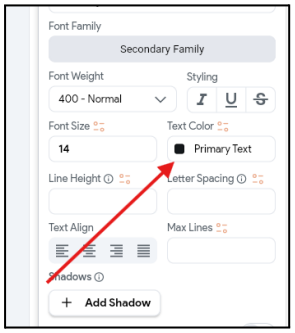
tamanho:



fonte:

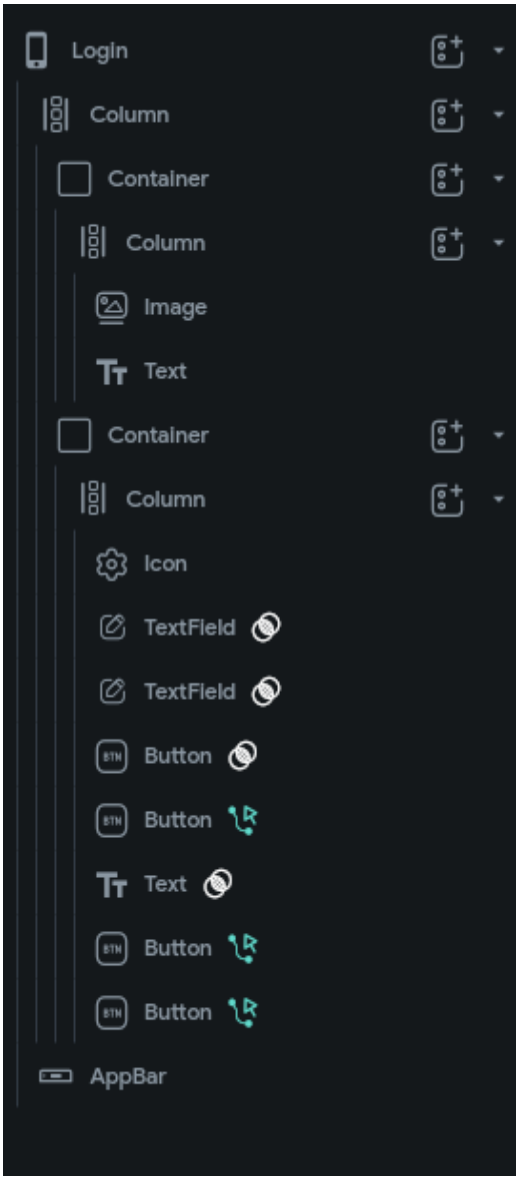


cor:



e comportamento, estilos e etc…

obs.: configuração(widgets) usada para fazer o resultado final

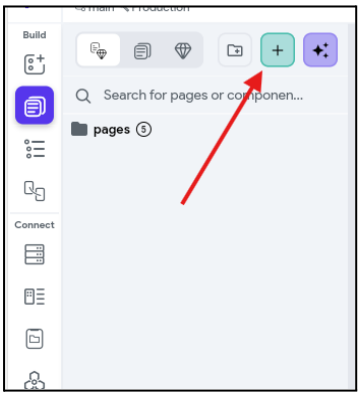


Em login é necessário: a solicitação de email e senha

B - Tela de Cadastro

Resultado final:

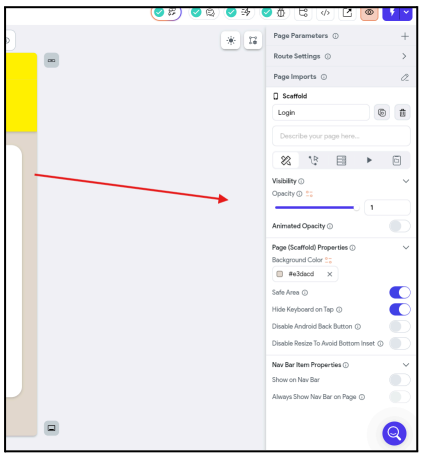
1. Criar uma página chamado “Cadastro”



1.1 Para criar uma página no *flutterflow*, repita o mesmo processo demonstrado na criação do login (selecione, no canto esquerdo, o ícone chamado *Page Selector,* selecione *Add Page, Component, or Flow,* Selecione *Create Blank*, após isso, escreva um nome (em *page name*) chamado **Cadastro** e selecione a opção *Create Page.)*

2. Editar a página de “Cadastro”

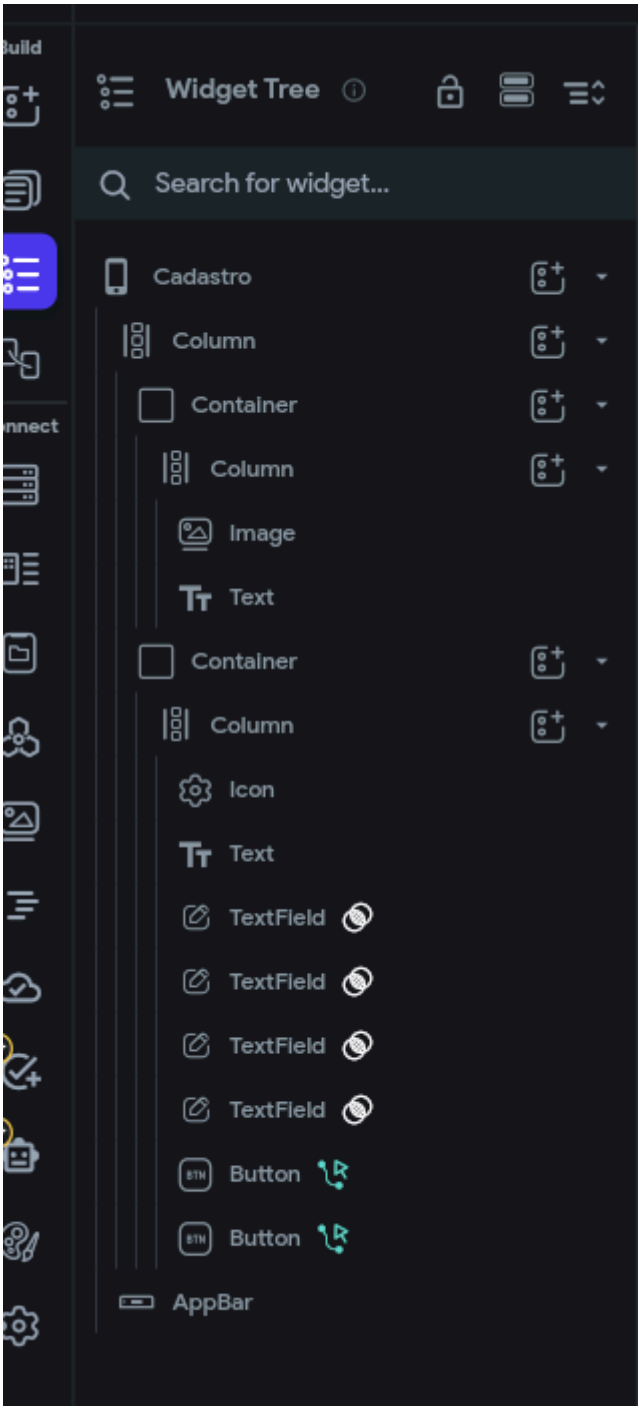
2.1 Para editar a página Cadastro, repita o mesmo processo na edição de login(Selecione a página cadastro, e após isso, selecione o ícone chamado *widget tree* , no canto esquerdo, abaixo *Page Selector. E depois* apague todos widgets presentes para melhor organização



2.2 E configure seus widgets, selecione widget e vá no canto direito.

.

Obs.: Configuração para fazer o resultado final:



Em cadastro é necessário: a possibilidade de criar um usuário, colocar email e senha. Em caso de não possuir uma conta

C - Tela de Home

Resultado Final:

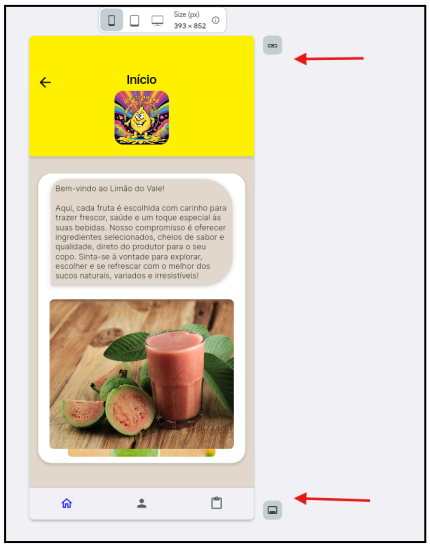
1. Criar uma página chamado “Home”

1.1 Para criar uma página no *flutterflow*, repita o mesmo processo demonstrado na criação do login (selecione, no canto esquerdo, o ícone chamado *Page Selector,* selecione *Add Page, Component, or Flow,* Selecione *Create Blank*, após isso, escreva um nome (em *page name*) chamado **Home** e selecione a opção *Create Page.).*

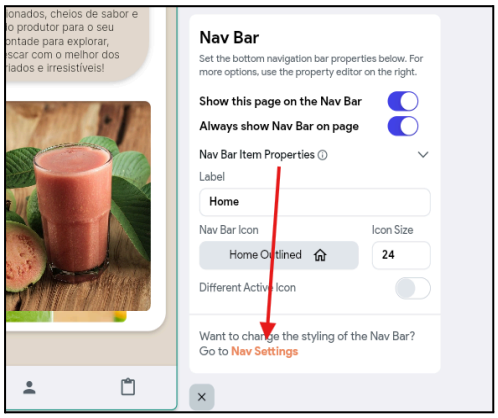
2. Editar a página de “Home”

2.1 Apague todos os widgets presentes para melhor organização. E depois para editar a página Home, repita o mesmo processo na edição de login(Selecione a página, e após isso, selecione o ícone chamado *widget tree* , no canto esquerdo, abaixo *Page Selector.)*

3. Adicionar “header” e “footer” ao “Home”

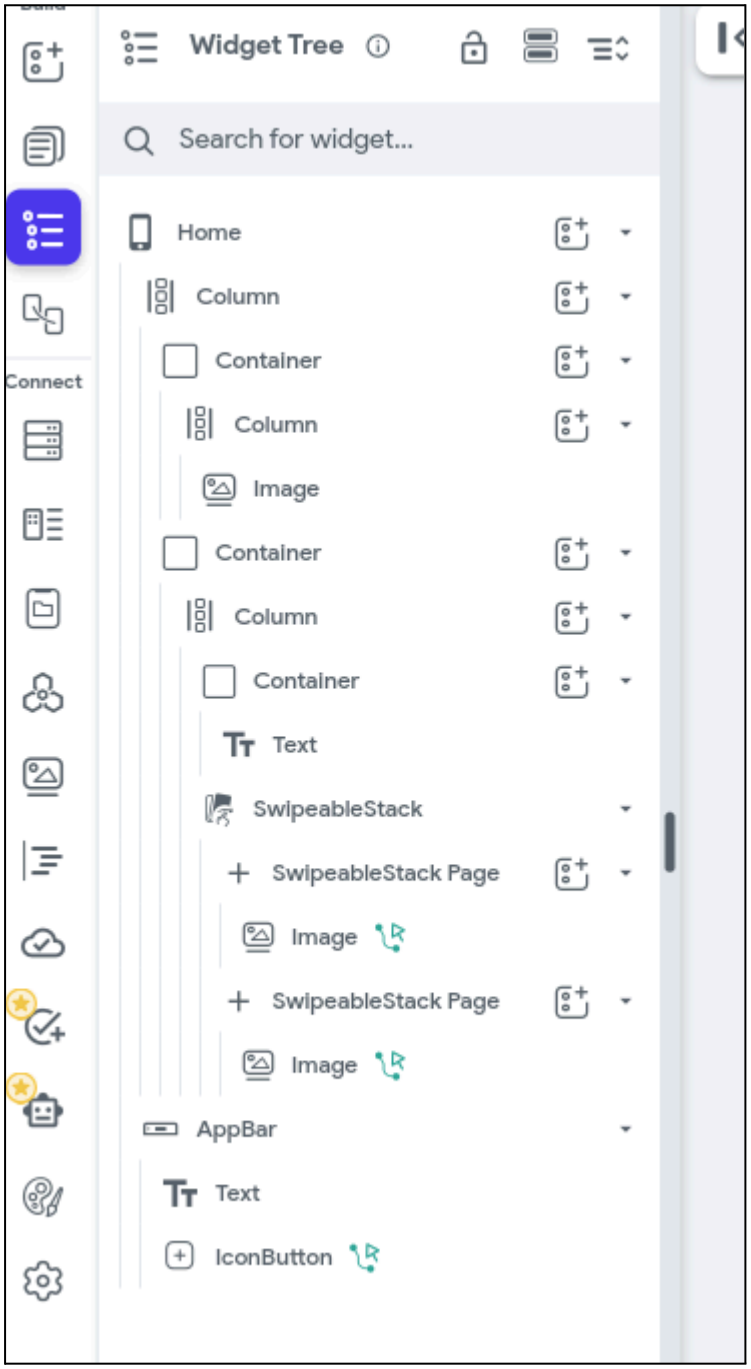


3.1 Para adicionar o *Header* selecione o ícone na parte superior direito da tela: , após isso selecione um dos modelos e customize-os como os *widgets*.



3.2 Para adicionar o *Footer* selecione o ícone na parte inferior da tela: , após isso selecione a opção “Nav Settings” destacado de laranja. Após isso, customize.

Obs.: Configuração para fazer o resultado final



Em home é necessário: a possibilidade de criar um usuário, colocar email e senha. Em caso de não possuir uma conta

D - Tela de Endereço do Usuário

Resultado Final:

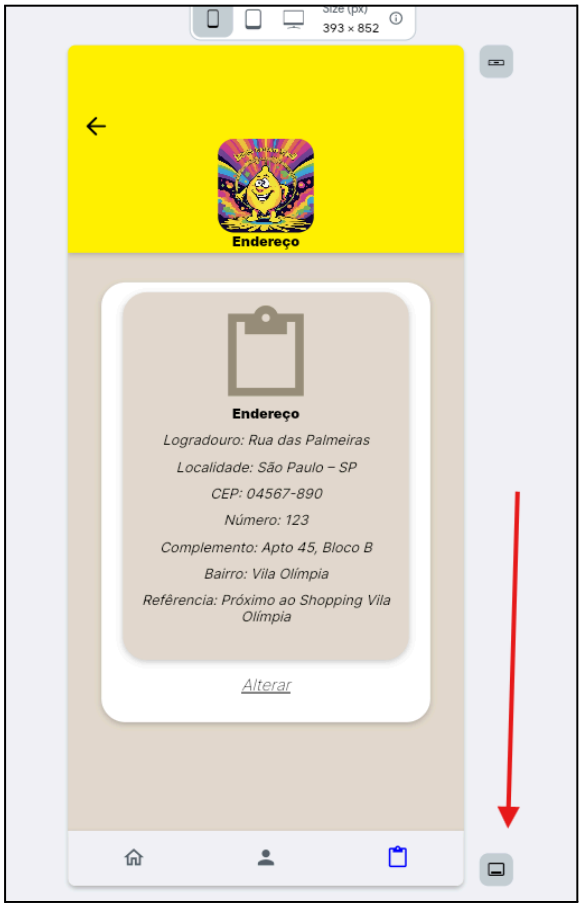
1. <u>Criar uma página chamado “Endereco”</u>

1.1 Para criar uma página no *flutterflow*, repita o mesmo processo demonstrado na criação do login (selecione, no canto esquerdo, o ícone chamado *Page Selector,* selecione *Add Page, Component, or Flow,* Selecione *Create Blank*, após isso, escreva um nome (em *page name*) chamado **Endereco** e selecione a opção *Create Page.).*

2. <u>Editar a página de “Endereco”</u>

2.1 Para editar a página Endereco, apague todos widgets presentes para melhor organização *E depois* repita o mesmo processo na edição de login (Selecione a página, e após isso, selecione o ícone chamado *widget tree* , no canto esquerdo, abaixo *Page Selector.)*

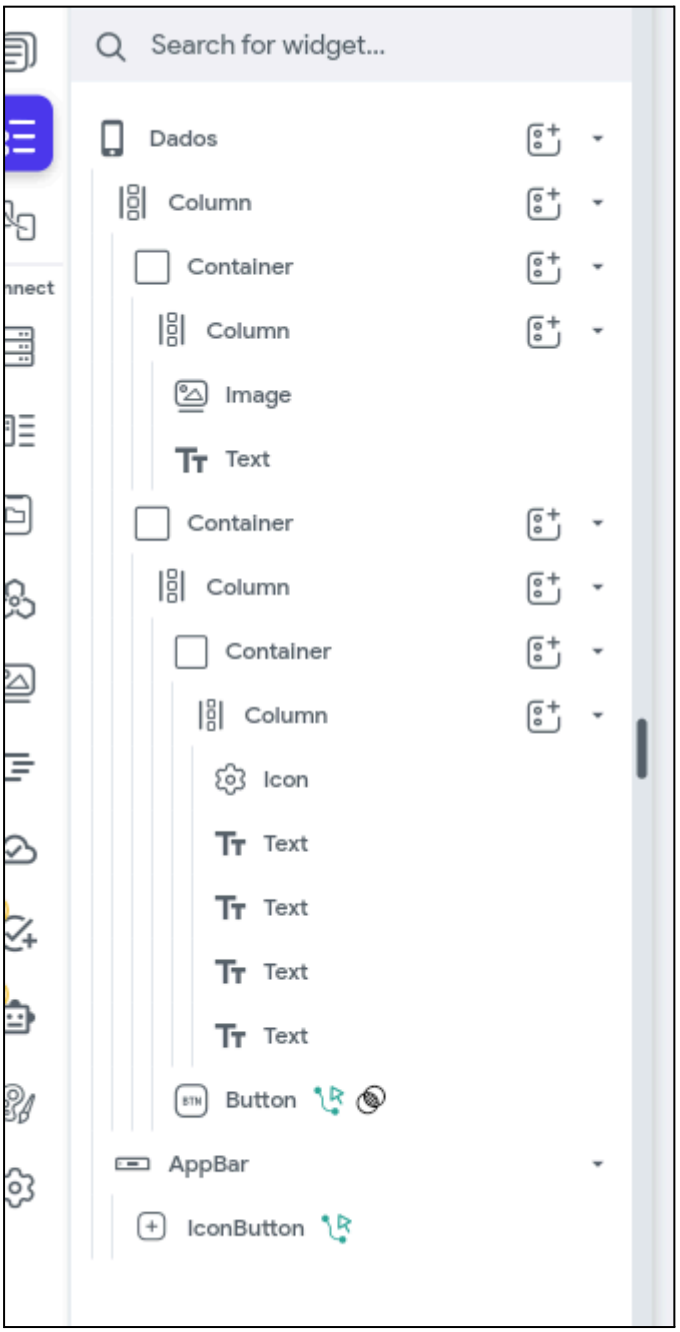
3. <u>Adicionar ““footer” ao “Endereco”</u>



3.1 Adicione o *Footer* selecionando o ícone na parte inferior da tela: , após isso selecione a opção “Nav Settings” destacado de laranja. Após isso, customize.

Obs.: o Footer se “conectam” automaticamente no Flutter Flow.

Obs.: Configuração para fazer o resultado final



Lembrando que o Endereço deve possuir: logradouro, localidade, cep, número, complemento, bairro, referência e botão para salvar.

E - Tela de Dados do Usuário

Resultado Final:

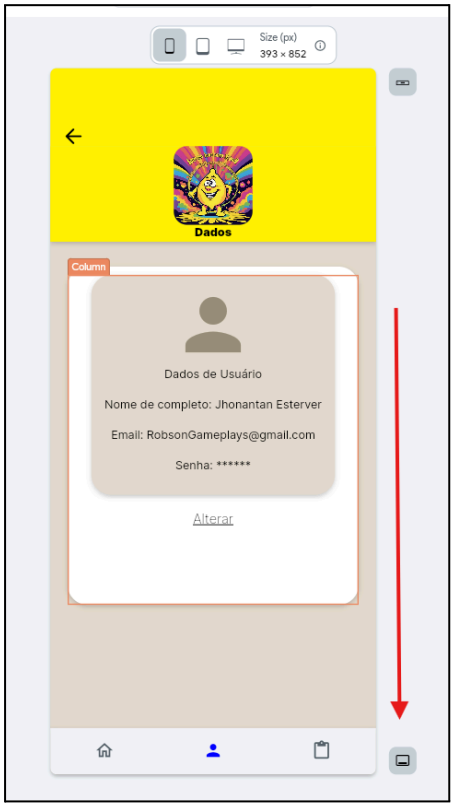
1. Criar uma página chamado “dados”

1.1 Para criar uma página no *flutterflow*, repita o mesmo processo demonstrado na criação do login (selecione, no canto esquerdo, o ícone chamado *Page Selector,* selecione *Add Page, Component, or Flow,* Selecione *Create Blank*, após isso, escreva um nome (em *page name*) chamado **Dados** e selecione a opção *Create Page.).*

2. Editar a página de “Dados”

2.1 Para editar a página Dados, repita o mesmo processo na edição de login(Selecione a página cadastro, e após isso, selecione o ícone chamado *widget tree* , no canto esquerdo, abaixo *Page Selector. E depois* apague todos widgets presentes para melhor organização.

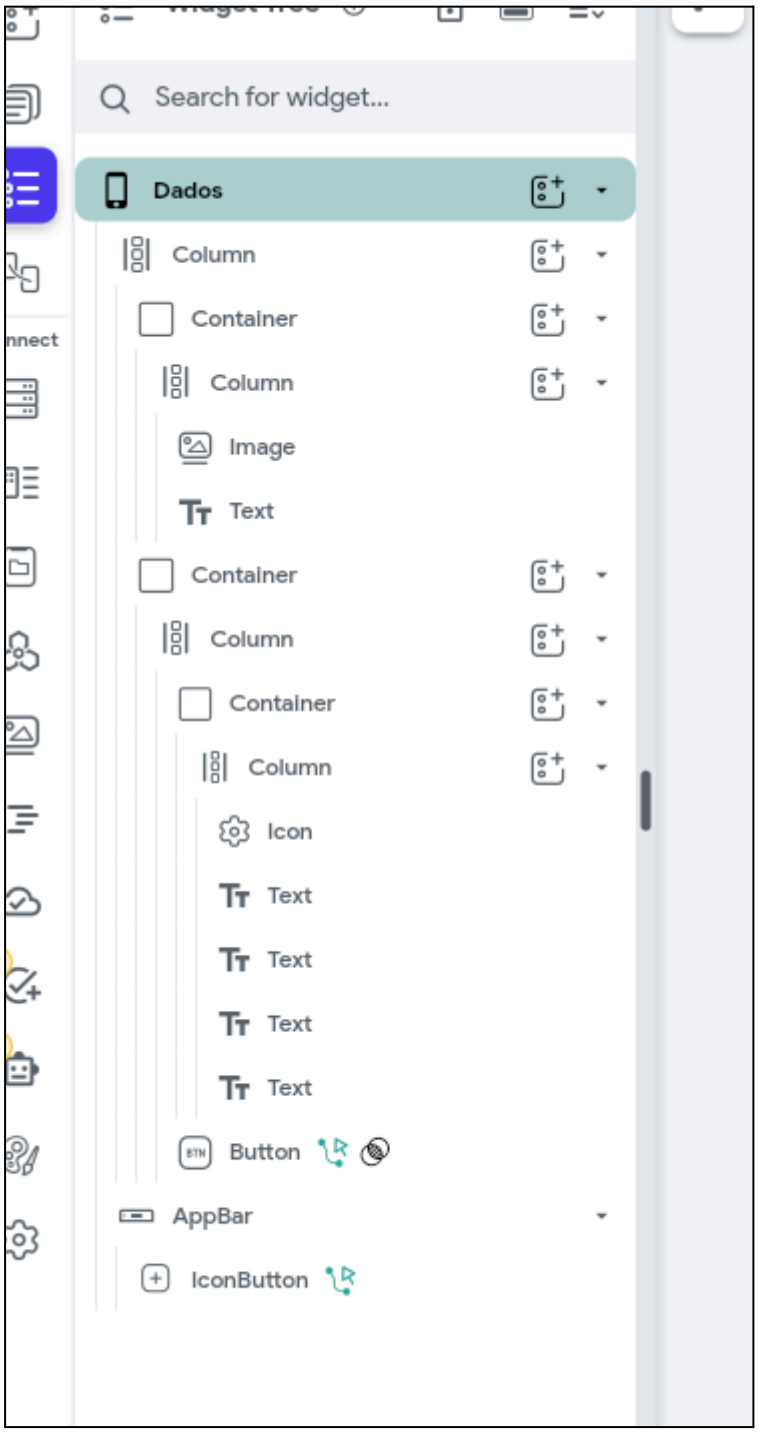
3. Adicionar ““footer” ao “Dados”



3.1 Adicione o *Footer* selecionando o ícone na parte inferior da tela: , após isso selecione a opção “Nav Settings” destacado de laranja. Após isso, customize.

Obs.: o Footer se “conectam” automaticamente no Flutter Flow.

Obs.: Configuração para fazer o resultado final



Os Dados devem conter o nome, o email, senha e etc.

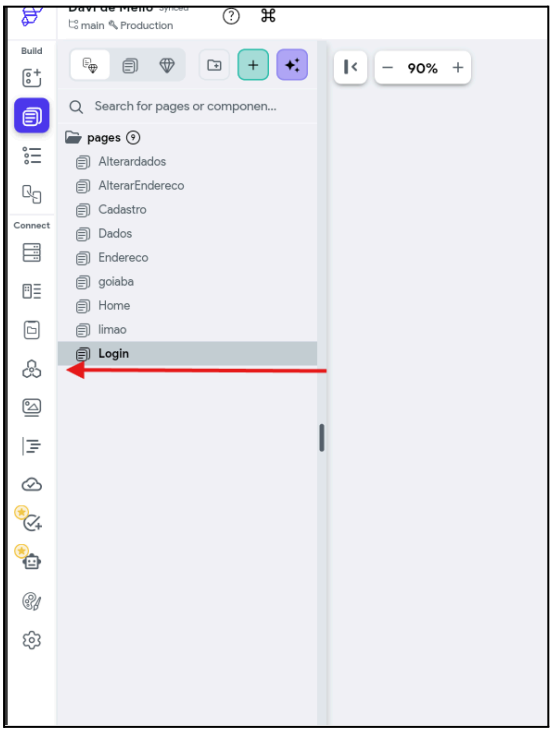
F - API CALL

O que é?

Uma **API Call** é quando um aplicativo envia uma solicitação a um servidor para obter dados ou executar uma ação e recebe uma resposta de volta.

Como Criar uma API call?

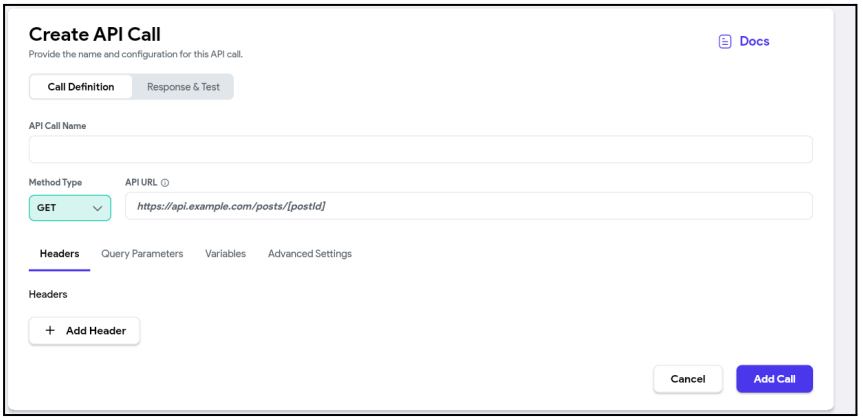
Antes de criarmos as API Calls na aplicação, é necessário configurar e publicar a API no **Render.**



Passos:

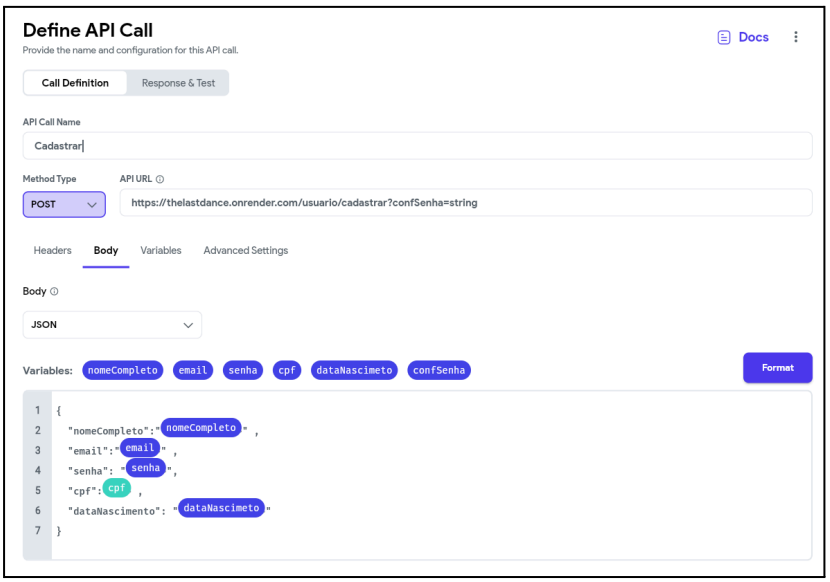
1. Para criar uma API Call, selecione, no canto esquerdo, o ícone ;
2. Após isso, em API calls selecione + Add;
3. Depois “Create API CALL”. Assim criando uma API Call no seu Flutter flow.

Resultado:



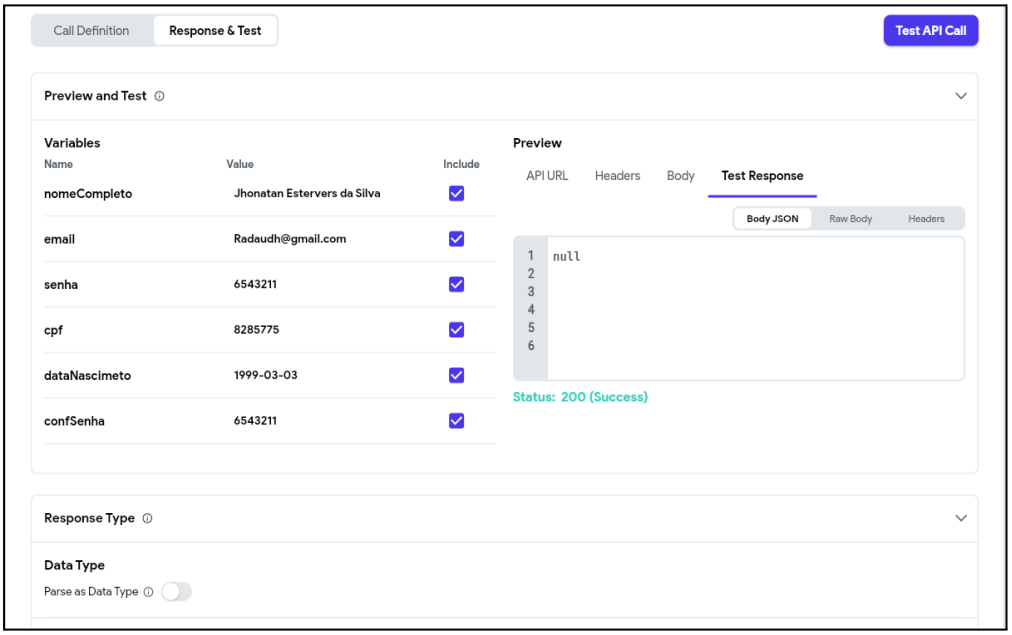
E para salvar a API Call, selecione o botão Add Call.

1. API CALL para cadastro de usuário



Esta API Call realiza o cadastro de um novo usuário no sistema. A chamada utiliza o método **POST** e envia um corpo JSON contendo os dados necessários para criação do usuário. E utiliza o endpoint:

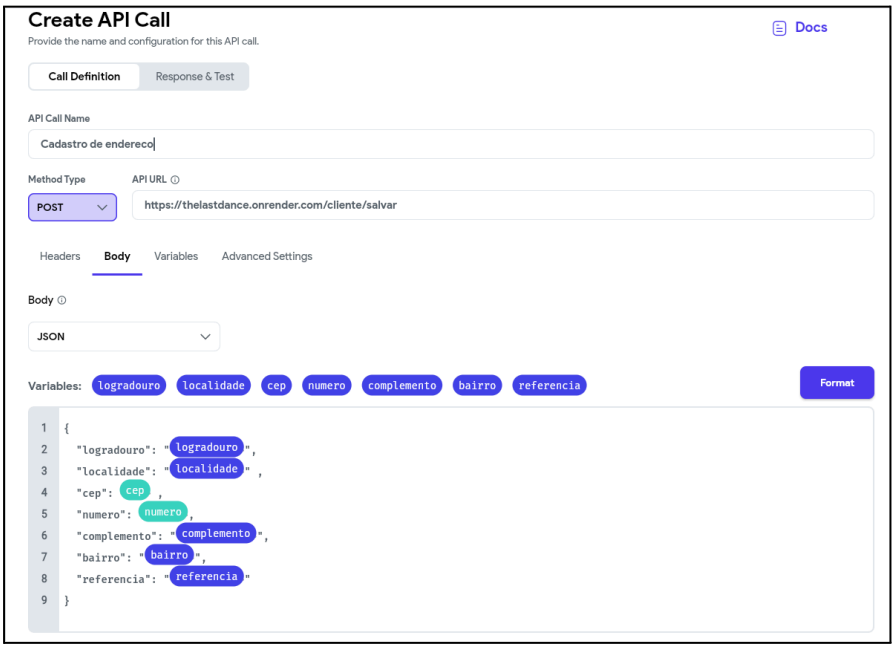
https://thelastdance.onrender.com/usuario/cadastrar?confSenha=string



Para saber se está funcionando basta ir em *Response & Test,* e após selecione o Test API Call, e espere o *status* aparecer, caso apareça 200 (success) a API Call está funcionando e caso apareça diferente a API não está funcionando.
(Obs.: Em Test Response deveria aparecer os valores)

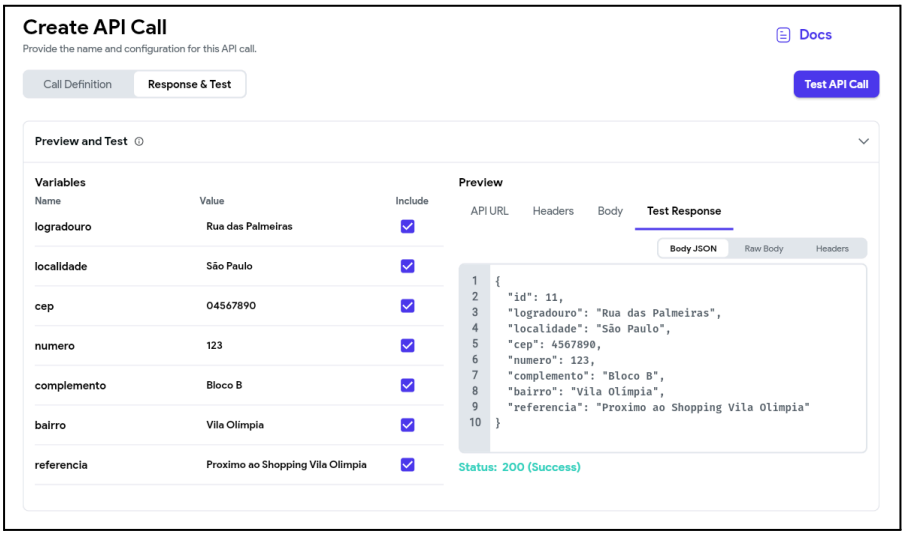
Print da API CALL funcionando no APP:

2. API CALL para Cadastro de endereço



Esta API Call realiza o cadastro de um endereço associado ao usuário no sistema. A chamada utiliza o método **POST** e envia um corpo JSON contendo as informações completas do endereço (como rua, número, CEP, cidade e estado).
Ela utiliza o endpoint:

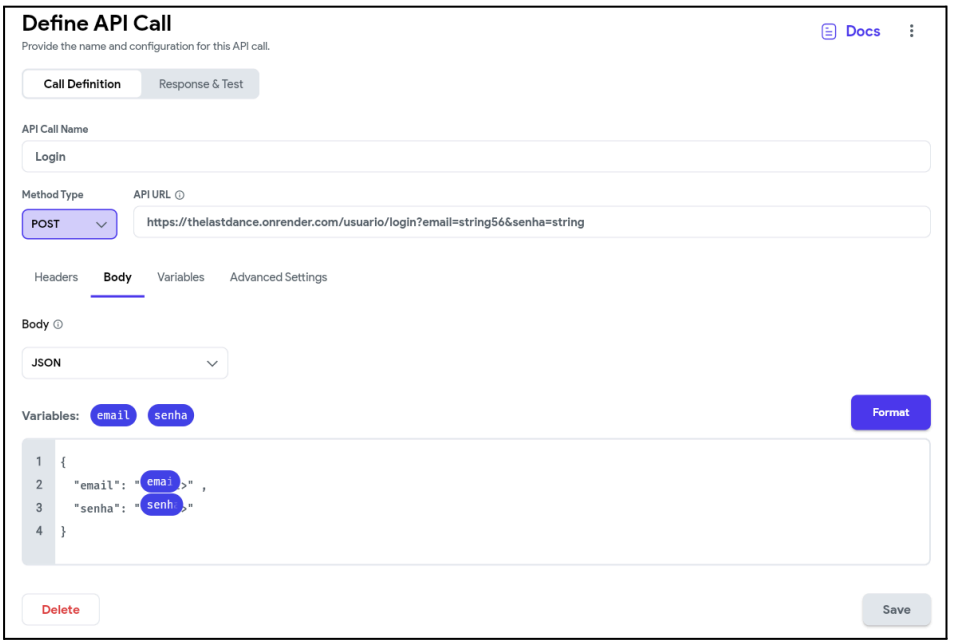
https://thelastdance.onrender.com/cliente/salvar



Para saber se está funcionando basta ir em *Response & Test,* e após selecione o **Test API Call**, e espere o *status* aparecer, caso apareça 200 (success) a API Call está funcionando e caso apareça diferente a API não está funcionando ou possui algum problema.

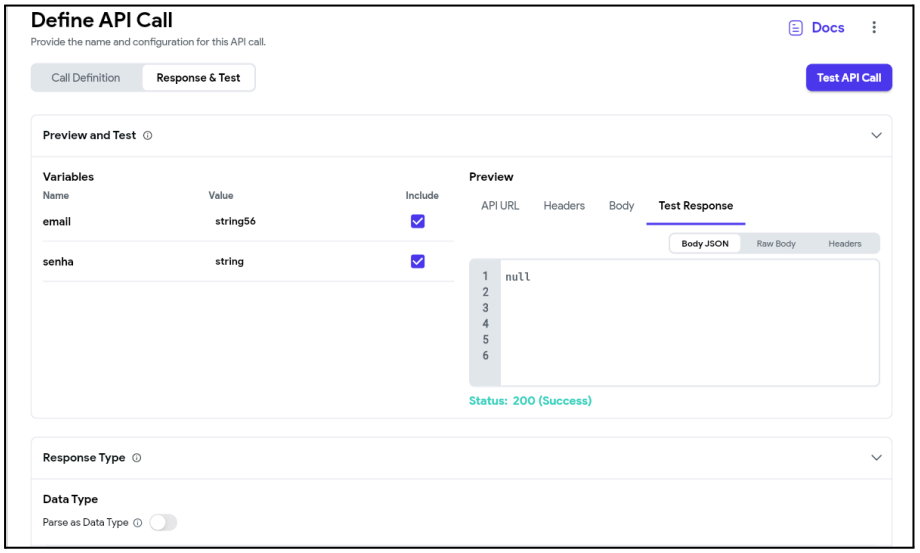
Print da API CALL funcionando no APP:

3. API CALL para Login



Esta API Call realiza o processo de autenticação do usuário no sistema. A chamada utiliza o método **POST** e envia um corpo JSON contendo as credenciais de acesso (como e-mail e senha), que serão validadas pelo backend.
Ela utiliza o endpoint:

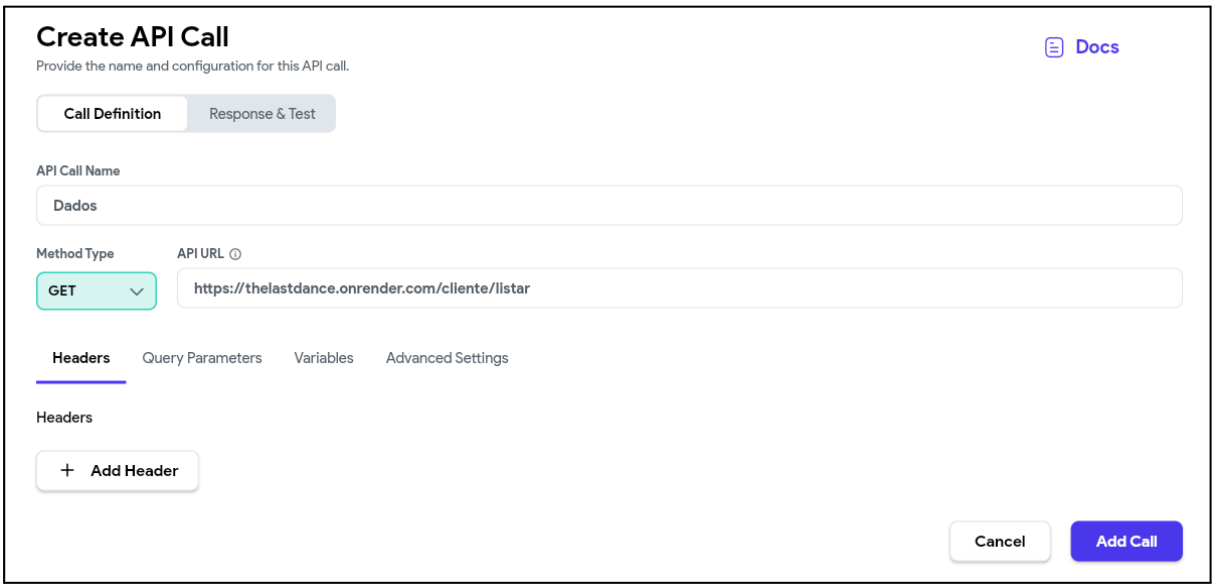
https://thelastdance.onrender.com/usuario/login?email=string56&senha=string



E para saber se está funcionando basta ir em *Response & Test,* e após selecione o **Test API Call**, e espere o *status* aparecer, caso apareça 200 (success) a API Call está funcionando e caso apareça diferente a API não está funcionando.

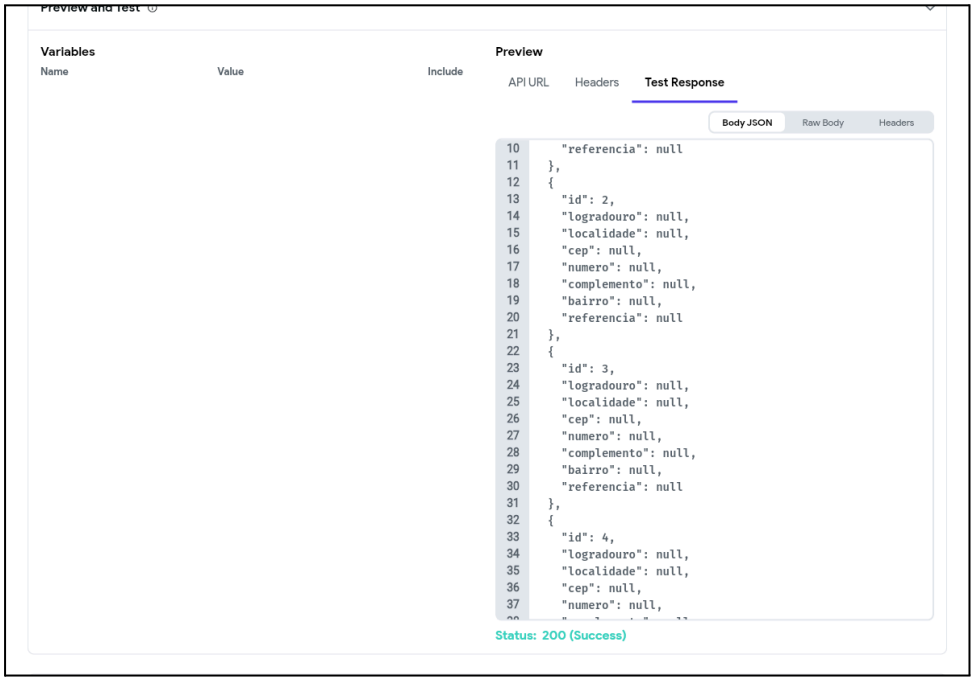
Print da API CALL funcionando no APP:

4. API CALL para Dados do Usuário



Esta API Call recupera os dados completos de um usuário no sistema.
A chamada utiliza o método **GET** e retorna um conjunto de informações referentes ao perfil e dados associados do usuário.
E utiliza o endpoint:

https://thelastdance.onrender.com/cliente/listar



Print da API CALL funcionando no APP: