# 前端面试题

## vue

#### vue的核心是什么？

#### 请简述你对vue的理解

#### 请简述vue的单向数据流

#### Vue常用的修饰符有哪些

#### v-text 与 {{}} 与v-html区别

#### v-on 可以绑定多个方法么

#### vue循环的key的作用

#### 什么是计算属性

#### vue单页面的优缺点

#### Vuex是什么？怎么使用？在哪种场景下使用？

#### vue组件中data为什么必须是一个函数？

答：在vue.js中，组件的data选项必须是一个函数，这是因为每个组件实例都应该有自己的状态，如果data不是一个函数，那么所有的实例将共享同一个数据对象，这会导致组件之间的状态混乱。

例如，假设你有一个组件A和一个组件B，如果你把data写成：

data:{

message:'Hello'

}

那么组件A和组件B中的message都是同一个值，如果在组件A中修改了message，那么组件B中的message也会改变。这显然不是你想要的结果。

因此vue.js要求data选项必须是一个函数，这样每个组件实例都可以有自己的data对象那个，你可以这样写：

data:（）{

return {message:'Hello'}

}

这样就可以保证每个组件实例都有自己的data对象，组件之间的状态不会混乱了。

#### nextTick的理解

答：nextTick是vue.js中一个用来在下一个事件循环中调用回调函数的方法（就是你放在$nextTick当中的操作不会立即执行，而是等待数据更新、DOM更新完成之后再执行，这样我们拿到的肯定就是最新的了）

由于Vue中DOM更新是【异步执行】的，即修改数据时，视图不会立即更新，而是会监听数据变化，并缓存在同一事件循环中，等同一数据循环中的所有数据变化完成之后，再统一进行视图更新。有的时候我会在DOM还没更新的时候就使用了某个元素，这样我们是拿不到最新的Dom的，所以就可以使用nextTick()方法来获取最新的DOM；

#### 插槽

在Vue.js中，插槽(slot)是一种机制，可以在父组件的模版中定义一个占位符，然后在子组件中插入内容。这样，子组件就可以在父组件的模版中渲染内容，就是将不同的元素使用slot作为占位，让外部决定到底显示什么样的元素

-插槽的使用过程其实是 抽取共性，预留不同；

-我们会将共同的元素，内容依旧在组件内进行封装；

-同时会将不同的元素使用slot作为占位，让外部决定到底显示什么样的元素；

插槽有两种类型：  
 -具名插槽：具名插槽使用特定的名称来标识，子组件可以插入到特定的插槽中；

-不具名插槽：不具名插槽没有名称，子组件中的内容会插入到不具名插槽中；

#### **路由模式**