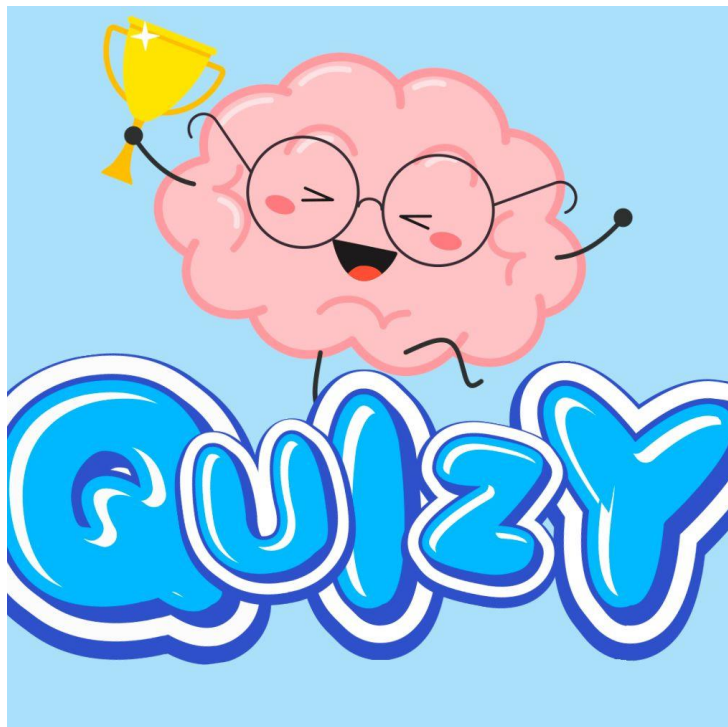


**Università degli Studi di Salerno**  
Corso di Ingegneria del Software

**Quizy**  
**Problem Statement**  
**Versione 0.3**



Data: 13/10/2025

Progetto: Nome Progetto	Versione: 0.3
Documento: Titolo Documento	Data: 13/08/2025

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
<b>Davide Nino Longobardi</b>	<b>0512119971</b>

Partecipanti:

Nome	Matricola
<b>Roberto Caiazza</b>	<b>0512116335</b>
<b>Fabiana Paciello</b>	<b>0512119578</b>

<b>Scritto da:</b>	<b>Roberto Caiazza</b>
--------------------	------------------------

#### Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
11/10/2025	0.0	Prima stesura documento	Roberto Caiazza
12/10/2025	0.1	Revisione documento ed aggiunta dei requisiti funzionali e non funzionali	Davide Nino Longobardi
13/10/2025	0.2	Rimozione del ruolo: amministratore revisore	Davide Nino Longobardi / Roberto Caiazza
13/10/2025	0.3	Ampliamento scenari ed aggiunta del logo	Roberto Caiazza / Fabiana Paciello

# Indice

1. Current Situatio .....	4
1.1. Problem Domain .....	4
2. Scenari .....	5
2.1 Scenario registrazione utente .....	5
2.2 Scenario accesso utente .....	5
2.3 Scenario per rispondere al quiz.....	5
2.4 Scenario admin quiz.....	5
2.5 Scenario amministratore gestore(risoluzione problemi) .....	5
2.6 Scenario amministratore gestore(richiesta cambio ruolo) .....	6
3. Requirments .....	7
3.1 Functional Requiements .....	7
3.2 Non-Functional Requirments .....	7
4. Target Environment .....	7
5. Deliverable.....	7

## **1. Current Situation**

### **1.1 Problem Domain**

Molti enti (pubblici o privati) così come i singoli individui, spesso hanno bisogno di porre dei questionari da far svolgere a un piccolo o grande numero di persone. I sistemi tradizionali, basati su carta e penna, comportano numerosi svantaggi come la perdita di tempo nella distribuzione a mano dei fogli cartacei oppure lo spreco di materiali come fogli strappati o stampati male. La nostra idea è di fornire un servizio veloce, intuitivo ma soprattutto digitale. In questo modo si riducono i tempi di gestione, si aumenta l'efficienza del processo di valutazione e si eliminano sprechi di risorse materiali.

## 2. Scenari

### 2.1 Scenario registrazione utente

Marco dalla pagina di autenticazione decide di registrarsi all'applicazione Quizy. Perché deve partecipare ad un quiz che gli è stato imposto dall'azienda. Preme register now, visualizzerà un form per inserire i dati necessari per la registrazione:

> Nome: Marco

> Cognome: Brilli

> Data di Nascita: 25/08/1999

> Username: Marco99

> Password: [tX89@pollo](#)

> Sede richiesta (azienda/ Ateneo di appartenenza): Atac s.p.a

Dopo aver inserito tutto preme su register, è viene indirizzato alla pagina di autenticazione.

### 2.2 Scenario accesso utente

Marco accede alla applicazione inserendo:

> Username: Marco

> Password: [tX89@pollo](#)

che una volta inserite e risultate corrette, verrà reindirizzato alla area utente dedicata. L'area utente dedicata a chi li fa.

### 2.3 Scenario per rispondere al quiz

Marco effettua l'accesso alla applicazione, seleziona dal menù a tendina la pagina ricerca, è comparirà una lista di quiz, dopo aver scelto il quiz che gli interessa risponde alle domande a risposta multipla cliccando sulla risposta che ritiene opportuna, poi preme su una freccia che punta a destra per passare sulla domanda successiva. In fine preme sul tasto termina quiz.

### 2.4 Scenario admin quiz

Giada accede inserendo le credenziali, clicca sul pulsante cambia ruolo per passare da utente a creatore di quiz. Viene reindirizzata su una pagina dove visualizza i quiz creati e un pulsante crea nuovo quiz. Dopo aver premuto "crea nuovo quiz" inserisce i dati necessari per creare il quiz, che sono:

> Titolo del quiz: Quante ne sai?

> Descrizione del quiz: quiz di cultura generale

> Tempo limite: 50 minuti

> password per partecipare (non necessaria): HspO85

> punti risposta sbagliata: 0.25

Infine viene reindirizzato in una pagina per creare le singole domande con le possibili risposte

### 2.5 Scenario amministratore gestore (risoluzione problemi)

Loki accede all'applicazione con le credenziali dedicate al suo ruolo. Dopo il login, visualizza un pannello con tutte le richieste di assistenza e le segnalazioni degli utenti.

Selezionando una segnalazione, può leggere i dettagli del problema, contattare l'utente se necessario. Se il problema viene risolto potrà rimuovere quella segnalazione.

## 2.6 Scenario amministratore gestore(richiesta cambio ruolo)

Loki accede all'applicazione con le credenziali dedicate al suo ruolo. Dopo il login, visualizza un pannello con le richieste di cambiare il ruolo(da utente a creatore).

Selezionando una richiesta decide se cambiarlo o meno contattando l'utente e facendo le dovute verifiche.

### **3. Requirments**

#### **3.1 Functional Requirments**

- > Il sitema deve permettere la registrazione e autenticazione degli utenti
- > Gli utenti normali devono partecipare ai quiz, visualizzare i punteggi e consultare lo storico dei risultati
- > Gli admin quiz devono poter creare, modificare ed eliminare quiz e domande
- > Gli amministratori gestori devono poter gestire gli account utente e risolvere eventuali problemi di accesso
- > Il sistema deve calcolare automaticamente il punteggio al termine di ogni quiz

#### **3.2 Non-Functional Requiements**

- > Interfaccia intuitiva e coerente con gli standard Android
- > gestione efficiente della batteria del dispositivo

### **4. Target Environment**

Quizy sarà un'applicazione pensata per essere eseguita su dispositivi smartphone con sistema android. L'utilizzo dell'applicazione sarà dopo l'installazione.

### **5. Deliverable**

- 14 Ottobre 2025: Problem Statement
- 28 Ottobre 2025: Requisiti e casi d'uso
- 11 Novembre 2025: Documento di Raccolta ed Analisi dei Requisiti (RAD)
- 25 Novembre 2025: Documento di System Design
- 16 Dicembre 2025: Piani di test e specifica interfacce dei moduli del sistema





