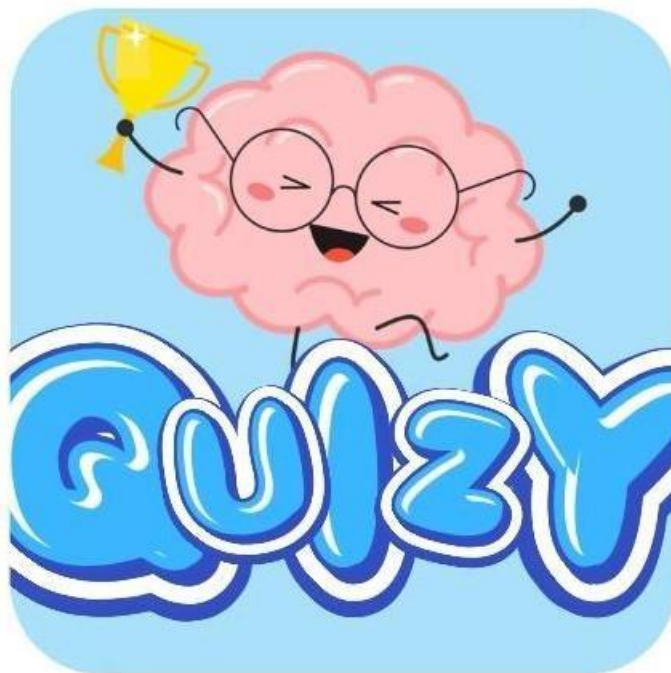


# Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

## Quizy Requisiti e casi d'uso Versione 0.2



Data: 28/10/2025

Progetto: Quizy	Versione: 0.0
Documento: Requisiti e casi d'uso	Data: 28/10/2025

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
<b>Davide Nino Longobardi</b>	<b>0512119971</b>

Partecipanti:

Nome	Matricola
<b>Roberto Caiazza</b>	<b>0512116335</b>
<b>Fabiana Paciello</b>	<b>0512119578</b>

<b>Scritto da:</b>	<b>Fabiana Paciello</b>
--------------------	-------------------------

#### Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
20/10/2025	0.0	Stesura indice e stesura del Purpose of the System e Current System.	Roberto Caiazza/ Fabiana Paciello
23/10/2025	0.1	Stesura del Scope of the system e Objectives and success criteria of the project, piccole modifiche nei Nonfunctional requirements.	Davide Nino Longobardi

# Indice

1. Introduzione.....	4
1.1. Purpose of the system.....	4
1.2. Scope of the system .....	4
1.3. Objectives and success criteria of the project .....	4
1.4. Definitions, acronyms, and abbreviations.....	4
1.5. References .....	4
1.6. Overview .....	4
2. Current system .....	5
3. Proposed system.....	7
3.1. Overview .....	7
3.2. Functional requirements.....	7
3.3. Nonfunctional requirements .....	4
3.3.1 Usability.....	4
3.3.2 Reliability.....	4
3.3.3 Performance .....	4
3.3.4 Supportability .....	4
3.3.5 Implementation.....	4
3.3.6 Interface .....	4
3.3.7 Packaging.....	4
3.3.8 Legal.....	4
3.4. System models .....	4
3.4.1 Scenarios.....	4
3.4.2 Use case model.....	4
3.4.3 Object model.....	4
3.4.4 Dynamic model.....	4
3.4.5 User interface-navigational paths and screen mock-ups.....	4
4. Glossary.....	7

# 1. Introduction

## 1.1 Purpose of the system

Lo scopo del presente sistema è quello di creare un applicativo per somministrare Quiz a scelta multipla e di avere totale controllo sulla piattaforma stessa e gli utenti ad essa connessi, per facilitare ed agevolare la somministrazione di test ad utenti selezionati, oltre a voler semplificare la creazione ed la somministrazione di questi ultimi.

## 1.2 Scope of the system

L'applicazione è designata ad aziende ed atenei che vogliono sottoporre dipendenti/studenti a test di vario genere, per visualizzare il livello di comprensione di un argomento specifico o per test di natura statistica.

## 1.3 Objectives and success criteria of the project

Il sistema deve facilitare la creazione di quiz e facilitare la somministrazione di questi ultimi, oltre a analizzare con semplicità l'andamento di chi partecipa al quiz.

In specifico il sistema deve:

- Aiutare a chi crea il quiz suggerendo domande in base a vecchi quiz creati.
- Dare statistiche chiare sull'andamento del quiz sia a chi lo crea e chi lo completa.
- Gestire con chiarezza chi può o non può creare i quiz grazie ad una chiara divisione di tale ruolo dal resto mediante una approvazione da un gestore autorizzato.

Il progetto è da considerarsi realizzato con successo se:

- Il tempo di realizzazione di un quiz si riduce con l'utilizzo frequente dell'applicazione grazie a suggerimenti sempre più frequenti.
- L'80% degli utenti risponde positivamente all'utilizzo dell'applicazione.
- Il sistema riduce il le possibilità che si copi durante i quiz del 30%, attraverso le opinioni di chi somministra i quiz.
- Il sistema è accurato nel mantenere le risposte senza scambiare le risposte date.

# 2. Current system

Attualmente atenei e aziende si affidano a piattaforme di quiz online come Kahoot! o Flexiquiz, che permettono però di creare quiz in modo isolato (nel caso di istituti scolastici, gli insegnanti autonomamente si affidano ad una di

queste piattaforme) senza un'integrazione con l'istituzione o l'azienda, oltre a essere difficili da configurare e adoperare durante una lezione o riunione.

### **3. Proposed system**

#### **3.1 Overview**

L'app Quizy permette di gestire e creare da parte di amministratori (imprenditori, insegnanti, manager...) , la creazione e lo svolgimento in modo di quiz, che possono essere sottoposti, ad esempio a dipendenti, studenti... . Utile per ridurre tempi e sprechi cartacei.

#### **3.2 Functional Requirements**

- > Il sistema deve permettere la registrazione e autenticazione degli utenti.
- > Gli utenti normali devono partecipare ai quiz, visualizzare i punteggi e consultare lo storico dei risultati.
- > Gli admin quiz devono poter creare, modificare ed eliminare quiz e domande.
- > Gli amministratori gestori devono poter gestire gli account utente e risolvere eventuali problemi di accesso.
- > Il sistema deve calcolare automaticamente il punteggio al termine di ogni quiz.

### 3.3 Nonfunctional requirements

#### 3.3.1 Usability

- Il sistema implementa un robusto sistema di autenticazione e autorizzazione.
- I dati dei progetti sono protetti e accessibili solo agli utenti autorizzati.
- In caso di crash, il sistema può essere facilmente ripristinato.

#### 3.3.2 Reliability

- Il sistema può gestire almeno 200 utenti concorrenti senza degradazione delle prestazioni.
- Il sistema implementa un alto livello di sicurezza dividendo la creazione dei quiz da chi li deve completare con richieste di elevazione di ruolo
- Il sistema implementa un robusto livello di crittografia per le password degli account

#### 3.3.3 Performance

- Il sistema risponde alle richieste degli utenti entro 1 secondo

#### 3.3.4 Packaging

#### 3.3.8 Legal

- Il sistema deve rispettare le normative base sulla privacy
- Tutte le librerie utilizzate devono avere licenze compatibili con uso open source

### 3.4 System Model

#### 3.4.1 Scenarios

##### 3.4.1.1 Scenario registrazione utente

Marco Brilli dipendente del' Atac s.p.a sotto richiesta del suo responsabile si registra nel sistema Quizy per futuri controlli, dopo che gli è stata fornita l'applicazione.

Marco Brilli dalla pagina di autenticazione seleziona register now, per visualizzare il form per inserire i dati necessari alla registrazione:

> Nome: Marco

> Cognome: Brilli

> Data di Nascita: 25/08/1999

> Username: Marco99  
> Password: [tX89@pollo](#)

Dopo aver inserito i dati richiesti seleziona register e viene reindirizzato di nuovo alla pagina di autenticazione.

#### 3.4.1.2 Scenario visualizzazione dei quiz disponibili

Marco Brilli dipendente del' Atac s.p.a deve controllare quali quiz sono disponibili nel sistema Quizy sotto richiesta del suo responsabile.

Marco Brilli si autentica sull'applicazione Quizy inserendo le credenziali:

> Username: Marco99  
> Password: [tX89@pollo](#)

ed accede alla sua area utente.

Marco Brilli seleziona da un menu a tendina "visualizza quiz" per visualizzare l'elenco di tutti i quiz disponibili.

#### 3.4.1.3 Scenario completare quiz

Marco Brilli dipendente del' Atac s.p.a deve svolgere un quiz sulla sicurezza nei luoghi di lavoro con titolo "Safety check" sotto richiesta dell'amministrazione.

Marco Brilli si autentica sull'applicazione Quizy inserendo le credenziali:

> Username: Marco99  
> Password: [tX89@pollo](#)

ed accede alla sua area utente.

Marco Brilli seleziona da un menu a tendina "visualizza quiz" per visualizzare l'elenco di tutti i quiz disponibili.

Marco seleziona il quiz con titolo "Safety check" e visualizza le informazioni relative al quiz. Marco selezione completa quiz e visualizza la prima domanda e il tempo per completare la prova.

Marco seleziona una delle risposte disponibili sotto la domanda e seleziona domanda successiva per visualizzare la prossima domanda.

Marco dopo aver risposto all'ultima domanda seleziona completa quiz e viene visualizzato il suo punteggio.

#### 3.4.1.4 Scenario admin quiz

Giada De Sciglio vuole sottoporre i suoi dipendenti ad un nuovo quiz riguardante la sicurezza sul lavoro.

L'imprenditrice Giada De Sciglio accede inserendo le credenziali:

> Username: Giada88  
> Password: df.pe30

poi clicca sul pulsante cambia ruolo per passare da utente a creatore di quiz. Po premere sul pulsante "crea nuovo quiz" ed inserisce i dati necessari per creare il quiz, che sono:

> Titolo del quiz: Safety check  
> Descrizione del quiz: sicurezza sul lavoro  
> Tempo limite: 50 minuti  
> password per partecipare (senza limiti di lunghezza): HspO85  
> punti risposta sbagliata: -0.25

Infine viene reindirizzata in una pagina dove inizia a inserire una domanda con le relative risposte multiple (si ipotizzano 3), dopo aver inserito il numero di domande che ritiene opportuno clicca sul pulsante “salva e termina”.

#### 3.4.1.5 Scenario amministratore gestore (risoluzione problemi)

Luca Attiglio (amministratore gestore) accede all'applicazione inserendo le credenziali:

> Username: Luca88

> Password: fd98G.

dedicate al suo ruolo. Dopo il login, visualizza un pannello con tutte le richieste di assistenza e le segnalazioni degli utenti. Selezionando una segnalazione, legge i dettagli del problema, contattare l'utente se necessario, segnala la richiesta. Se il problema viene risolto potrà rimuovere quella segnalazione.

#### 3.4.1.6 Scenario amministratore gestore (richiesta cambio ruolo)

Martina Esposito (amministratrice gestore) accede all'applicazione inserendo le credenziali:

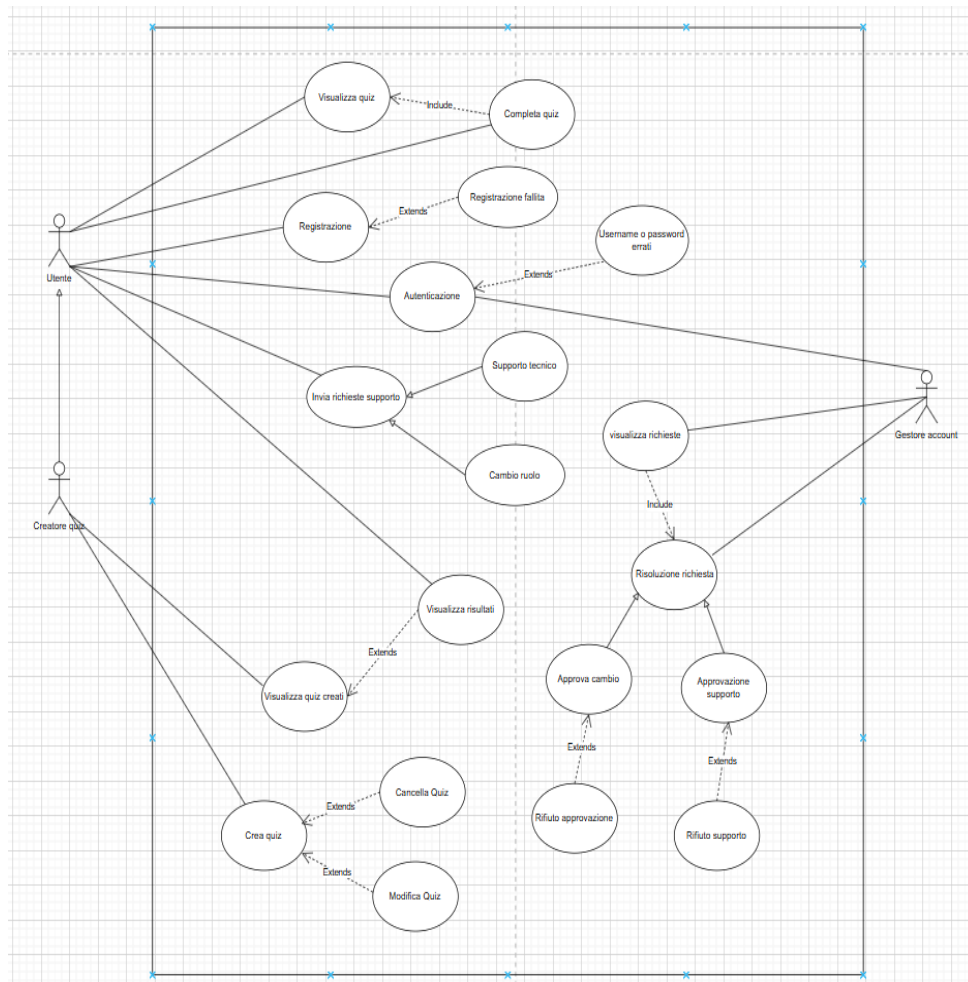
> Username: Martina 75

> Password: Gdjd,ld0

dedicate al suo ruolo. Dopo il login, visualizza un pannello con le richieste di cambiare il ruolo. Seleziona una richiesta e per accettare la richiesta preme il pulsante apposito.



### 3.4.2 Use Case Model



### 4. Glossary



