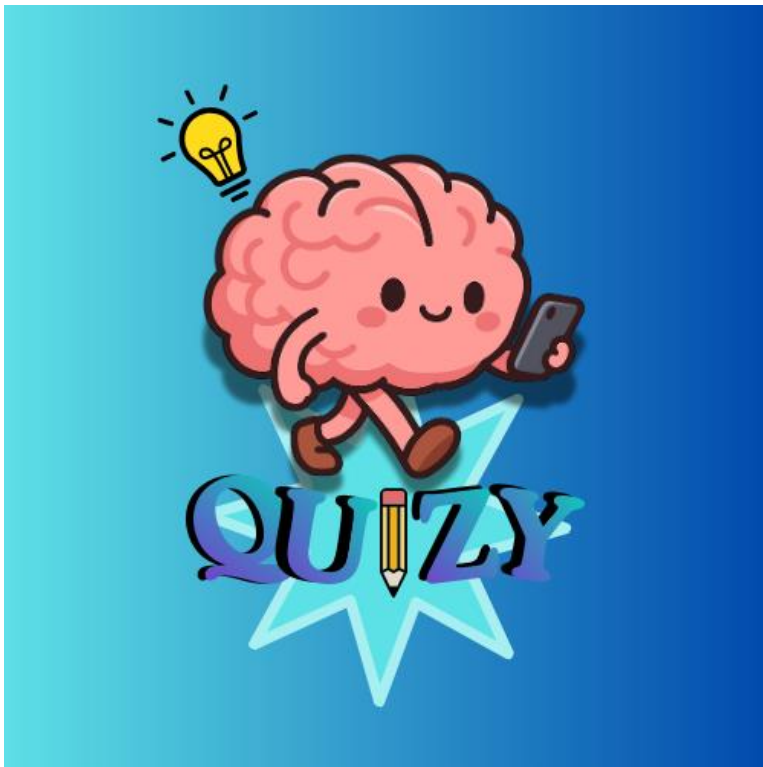


Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

Quizy Problem Statement Versione 0.6



Data: 13/10/2025

Progetto: Quizy	Versione: 0.5
Documento: ProblemStatement	Data: 13/08/2025

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
Davide Nino Longobardi	0512119971

Partecipanti:

Nome	Matricola
Roberto Caiazza	0512116335
Fabiana Paciello	0512119578

Scritto da:	Roberto Caiazza
--------------------	------------------------

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
11/10/2025	0.0	Prima stesura documento	Roberto Caiazza
12/10/2025	0.1	Revisione documento ed aggiunta dei requisiti funzionali e non funzionali	Davide Nino Longobardi
13/10/2025	0.2	Rimozione del ruolo: amministratore revisore	Davide Nino Longobardi / Roberto Caiazza
13/10/2025	0.3	Ampliamento scenari ed aggiunta del logo	Roberto Caiazza / Fabiana Paciello
14/10/2025	0.4	Miglioramento scenari ed requisiti non funzionali	Davide Nino Longobardi
15/10/2025	0.5	Aggiornamento del documento	Davide Nino Longobardi / Roberto Caiazza
20/01/2026	0.6	Revisione finale del documento adattato all'implementazione.	Davide Nino Longobardi / Roberto Caiazza

Indice

1. Current Situatio.....	4
1.1. Problem Domain.....	4
2. Scenari.....	5
2.1 Scenario registrazione utente	5
2.2 Scenario visualizzazione dei quiz disponibili.....	5
2.3 Scenario completare un quiz	5
2.4 Scenario admin quiz.....	5
2.5 Scenario amministratore gestore(risoluzione problemi).....	5
2.6 Scenario amministratore gestore(richiesta cambio ruolo)	6
3. Requirments.....	7
3.1 Functional Requiements	7
3.2 Non-Functional Requirments.....	7
4. Target Environment.....	7
5. Deliverable	7

1. Current Situation

1.1 Problem Domain:

Molti enti (pubblici e privati) così come i singoli individui, spesso hanno bisogno di porre dei questionari da far svolgere a un piccolo o grande gruppo persone.

I sistemi tradizionali, basati su carta e penna, comportano numerosi svantaggi come la perdita di tempo nella distribuzione a mano dei fogli cartacei oppure lo spreco di materiali come fogli strappati o stampati male. La nostra idea è di fornire un servizio veloce, intuitivo ma soprattutto digitale.

In questo modo si riducono i tempi di gestione, si aumenta l'efficienza del processo di valutazione e si eliminano sprechi di risorse materiali.

2. Scenari

2.1 Scenario registrazione utente:

Marco Brilli dipendente del' Atac s.p.a sotto richiesta del suo responsabile si registra nel sistema Quizy per futuri controlli, dopo che gli è stata fornita l'applicazione.

Marco Brilli dalla pagina di autenticazione seleziona register now, per visualizzare il form per inserire i dati necessari alla registrazione.

Dopo aver inserito i dati richiesti seleziona register, il sistema dopo aver controllato i dati inseriti registra l'utente e lo reindirizza alla pagina di login.

2.2 Scenario Autenticazione:

Marco Brilli dipendente del' Atac s.p.a deve controllare quali quiz sono disponibili nel sistema Quizy sotto richiesta del suo responsabile.

Marco Brilli si autentica sull'applicazione Quizy inserendo le credenziali necessarie e seleziona login, il sistema verifica che l'utente sia presente nel sistema e abbia inserito i dati corretti, l'autenticazione ha successo e viene reindirizzato alla home.

Marco Brilli seleziona da un menu a tendina "visualizza quiz" per visionare l'elenco di tutti i quiz disponibili.

2.3 Scenario completare un quiz:

Marco Brilli dipendente del' Atac s.p.a deve svolgere un quiz sulla sicurezza nei luoghi di lavoro con titolo "Safety check" sotto richiesta dell'amministrazione.

Marco Brilli si autentica sull'applicazione Quizy inserendo le credenziali necessarie e seleziona login, il sistema verifica che l'utente sia presente nel sistema e abbia inserito i dati corretti, l'autenticazione ha successo e viene reindirizzato alla home.

Marco Brilli seleziona da un menu a tendina "visualizza quiz" per visionare l'elenco di tutti i quiz disponibili quindi il sistema restituisce un sotto insieme dei quiz disponibili all'applicazione.

Marco seleziona il quiz con titolo "Safety check" e il sistema reindirizza Marco alla pagina per completare il quiz.

Marco seleziona una delle risposte disponibili sotto la domanda e seleziona domanda successiva per visualizzare la prossima domanda.

Marco dopo aver risposto all'ultima domanda seleziona completa quiz il sistema calcola il punteggio della prova e la selezione come completata e in fine gli presenta il punteggio e lo reindirizza alla home.

2.4 Scenario creatore quiz:

Giada De Sciglio vuole sottoporre i suoi dipendenti ad un nuovo quiz riguardante la

sicurezza sul lavoro.

L'imprenditrice Giada De Sciglio si autentica sull'applicazione Quizy inserendo le credenziali necessarie e seleziona login, il sistema verifica che l'utente sia presente nel sistema e abbia inserito i dati corretti, l'autenticazione ha successo e viene reindirizzato alla home.

clicka sul pulsante cambia ruolo per passare da utente a creatore di quiz, il sistema controlla che Giada abbia i permessi necessari per poi renderizzarla all'form per creare i quiz. Inizia a inserire una domanda con le relative risposte multiple (si ipotizzano 3), dopo aver inserito il numero di domande che ritiene opportuno clicka sul pulsante "salva e termina", il sistema memorizza il quiz e lo rende disponibile per il completamento da parte degli altri utenti, poi renderizza Giulia alla propria home.

2.5 Scenario gestore account (risoluzione problemi):

Luca Attiglio (gestore account) accede all'applicazione inserendo le credenziali necessarie (date da un suo superiore) e seleziona login, il sistema verifica che l'utente sia presente nel sistema e abbia inserito i dati corretti, l'autenticazione ha successo e viene reindirizzato alla home.

visualizza un pannello con tutte le richieste di assistenza e le segnalazioni degli utenti. Selezionando una segnalazione il sistema lo renderizza ad una pagina dove può leggere i dettagli del problema, contattare l'utente (se necessario). Quando il problema viene risolto potrà rimuovere quella segnalazione premendo il tasto "elimina", il sistema cancellerà la richiesta e renderizza il gestore alla pagina di visualizzazione richieste.

2.6 Scenario gestore account (richiesta aggiunta ruolo creatore):

Martina Esposito (gestore account) accede all'applicazione inserendo le credenziali necessarie (date da un suo superiore) e seleziona login, il sistema verifica che l'utente sia presente nel sistema e abbia inserito i dati corretti, l'autenticazione ha successo e viene reindirizzato alla home.

visualizza un pannello con tutte le richieste di assistenza e le segnalazioni degli utenti. Selezionando una richiesta di aggiunta ruolo, il sistema la renderizza ad una pagina dove può leggere i dettagli della richiesta, li decide se accettare o meno il cambio contattando l'utente (se necessario) e facendo le dovute verifiche, dopo aver verificato seleziona il pulsante "accetta", il sistema aggiunge il ruolo all'utente che ha fatto la richiesta, elimina la richiesta e renderizza il gestore alla pagina di visualizzazione richieste.

3. Requirments:

3.1 Functional Requirments

- > Gli utenti normali devono partecipare ai quiz e visualizzare il punteggio ottenuto
- > i creatori quiz devono poter creare, modificare ed eliminare quiz.
- > I gestori account devono poter gestire gli account utente e risolvere eventuali problemi di accesso e aggiunta ruolo
- > Il sistema deve calcolare automaticamente il punteggio al termine di ogni quiz

3.2 Non-Functional Requiements

- > Il sistema deve permettere la registrazione e autenticazione degli utenti in modo sicuro
- > Implementazione di crittografia anti-brute force
- > sistema anti-imbroglia

4. Target Environment:

Quizy è pensata per essere messa a disposizione di aziende, atenei o istituti di formazione al fine di consentire a responsabili o docenti di sottoporre quiz e questionari a dipendenti o studenti. Quizy dopo essere stata acquistata può essere installata negli ambienti di lavoro e nelle strutture che hanno ottenuto la licenza.

All'acquirente viene fornito un file APK per consentire l'installazione dell'app su dispositivi mobili dotati di sistema operativo Android, versione 8.0 o superiore.

5. Deliverable

- 14 Ottobre 2025: Problem Statement
- 28 Ottobre 2025: Requisiti e casi d'uso
- 11 Novembre 2025: Requirements Analysis Document
- 25 Novembre 2025: System Design Document
- 16 Dicembre 2025: Specifica delle interfacce dei moduli del sottosistema da implementare (parte dell'Object Design Document)
- 16 Dicembre 2025: Piano di test di sistema e specifica dei casi di test per il sottosistema da implementare.
- 4 Febbraio 2026: Object Design Documento
- 4 Febbraio 2026: Documenti di esecuzione del Test
- 4 Febbraio 2026: Consegna.

