### 线代

scalars 标量

高斯消元 Gaussian elimination

Row-echelon form of A 梯形矩阵 最一开始的非 0 位是 1 (全 0 矩阵放在底下。 (从上到下非 0 第一位以此递增)

reduced row-echelon form. 简化行阶梯形式 有前1的列其余都是0(约旦)

 $\mathbb{R}^n$  行向量集合:  $1 \times n$   $\mathbb{R}_n$  列向量集合:  $n \times 1$ 

main diagonal: 左上到右下(

Upper Triangular Matrix: 上三角矩阵 (对角线上面有数

Lower Triangular Matrix:

Diagonal Matrix: 对角矩阵 (只有对角线上有值

Identity Matrix 单位矩阵

Scalar Multiplication 标量乘法

symmetric 对称

nonsingular matrix 非奇异矩阵 = 满秩 det != 0

determinant 行列式

dof (degree of freedom) = un - eq

未知量 < 等式 无数个解

[A|b]

System of Homogeneous Equations:右边都是 0

Gauss-Jordan Method:约旦消元法

Use Gauss-Jordon Method to Find Inverse

### 逆的性质

为啥来着

 $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$ 

和幂和转置可以替换

可以替换、

Minor of entry 余子式: 删掉这行这列剩下的行列式

cofactor of the entry 代数余子式: 再乘一个系数 (+-+-矩阵)

交换两列 \* -1, 可以乘每行每列常数

行列式也可以拆开乘

Linear Dependence 线性有关

一个向量现行有关可以互相表示(非全0点积)/

linear combination 线性组合 拼起来

Eigenvalue and Eigenvector

特征值特征向量

 $Av - \lambda Iv = 0$  特征方程

 $(B = A - \lambda I)v = 0$  (齐次系统)

Bv = 0

相当于给对角线减一个 λ

Characteristic Polynomial 特征多项式  $f(\lambda) = |B|$ 

是一个 n 阶多项式,最高项  $(-1)^n$ 

所以复数域总有解,找到特征值以后反解特征向量(无数个,但是有限制)

最多 n 个特征值

找到线性无关的特征向量就可以的了。(就高斯消元的一般解)(同一个特征值的向量才能合并)

对角化 Diagonalization 左右搞一个 P,变成对角化

one

$$P^{-1}AP = D; PDP^{-1} = A$$

AP = PD

 $Av = \lambda v$ 

当且仅当有 n 个线性无关的特征向量 (对应  $\lambda_i$ )

$$AP = [\lambda_1 v_1 || \lambda_n v_n] = [v_1, \dots, v_n, [$$
对角线是 $\lambda_i$ 的矩阵]]

不用找矩阵的逆

实对称矩阵一定能对角化? 并且是正交矩阵

对角化完了以后还能对回来, 反向构造

向量正交: 内积 = 0

正交集合向量

正交矩阵: 逆=转置,每列看成向量,还是正交向量

(转置\*自己是单位矩阵

#### Gram-Schmidt Process 正交化

找到电击三角形减掉勾股定理的东西就可以正交了,所以可以应用正交化中  $A^m = PD^mP^{-1}$  quadratic form

#### 实对称矩阵

二次型: 这个多元函数一直是正/负的

#### Positive Definite:

- 等价于所有特征值都是正的
- 每个左上角矩阵行列式都是正的 必须是对称矩阵才行。。。

#### Negative Definite:

- 等价于所有特征值都是负的
- 每个左上角矩阵行列式是+-+-必须是对称矩阵才行。。。

#### 题型:

找特征值和特征向量:

减λ单位矩阵行列式 = 0 然后消元

#### 矩阵对角化

- D 对角线是特征向量
- P 每列是特征多项式-

对角矩阵的逆直接凑就可以

### 微积分

偏导 Partial Derivative  $\partial$ 

物质导数 Material Derivative: 就是四个追踪顺序都算的链式法则 要用大的  $D = \frac{Df}{Dt} = \frac{\partial f}{\partial t} + v[\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}, \frac{\partial f}{\partial z}]$ 

 $C^k$  class k 阶阶导在,k 阶导可以换顺序,是对的。

Taylor's Formula 泰勒展开:

一维:  $f(x) = \sum f^{(n)}(x_0) rac{(x-x_0)^n}{n!}$ 

2D:  $f(x) = \sum {n \choose k} f_{x(k)y(n-k)}(x_0) rac{(x-x_0)^k (y-y_0)^{n-k}}{n!}$ 

2nd Order Derivative Test

泰勒级数:每个导 n 次, n 个 () 乘起来再除掉 n 的阶乘求和 (写成  $\Delta$  的形式也挺好

positive definite 极小值

negative definite 极大值

行列式 < 0 saddle point. 没结论

stationary point: xy 都是 0 2nd Order Derivative Test:

3D 三阶行列式 pos 极小值, indefinite: saddle point

### **Multiple Integrals**

自然叠起来即可

先解决最里面的, 把外面的看成常数积分

要么扫描线 x,看 y区间最好是一条线(否则反过来比较好

quadrant 象限

极坐标系

注意到用圆盘且蛋糕划分圆环,每个圆环是  $dr*(d\theta*r)$ ,所以要再乘一个这个东西,意思是等比例圆环扩散放大 (r: Jacobian)

Triple Integrals:

找到上下平面。

也可以认为是扫描线

Cylindrical And Spherical Coordinates

圆柱和球

Spherical Coordinates 球体坐标系

 $(
ho,\phi, heta)$ 

旋转扫描球体半径, z轴坐标系, x, y 平面扩展

投影 xy 平面是  $\rho\sin\phi$ 

z 是  $\rho\cos\phi$ 

系数  $\rho^2 \sin \phi$ 

 $x = r \cos \theta$ 

 $y = r \sin \theta$ 

 $r = z \sin \phi$ 

 $\rho = z\cos\phi$ 

重心: x 积分/体积(寄平均值

Moment of inertia

#### **L6 Vector Calculas**

Scalar Field:输出是值

Vector Field:输出是个列表,或者写成 ijk

梯度 ∇ del operator

球体正交三角形

Normal Vector 法线

Divergence 散度。每一维的值偏导那一位置

Curl = 叉姫  $\nabla \times v$  (v是函数

 $div(Curl()) = 0 = Curl(\nabla)$ 

Curve 参数方程: length 一样的用  $1d\Gamma$ 

曲线长度

Line Integral of A Scalar Field

au, n 切 / 法二维参数方程

 $d\Gamma = dt\sqrt{\sum 3$ 维一阶导 (类似线

切记, $d\Gamma$  是以每个单位线长度

dr事实上是[导数向量]dt

从小到大很对(

### §3 Line Integral of A Vector Field

 $v\dot{\tau}d\Gamma=v\cdot dr=v\cdot [x',y',z']dt$  相当于每一维加起来拆开 = 力做的功

沿着做工更多方向

Simply-connected Region 单联通(柔和凸

### 格林公式: 类似叉姬 & 旋度

积分 向量函数点击 dr (逆时针) (逆时针做的功), = 封闭区域的 二维矩阵,填偏导和每个函数

 $v \cdot dr = \nabla imes v dx dy$  然后转成区域

v 是 vector field

∮ 闭曲线 \*\*\*

## **Surface Integral**

dS= 叉姬长度/根号(平方和的乘积 - 点击平方)dudv  $dS=r^2sin\phi$ 

$$dS=\sqrt{1+z_x^2+z_y^2}$$

 $ndS = \nabla dudv$ 

#### **Gauss Divergence Theorem**

z注意必去outward(不然取-注意方向!!! 闭合面等于三维积分的偏导 二维  $v \cdot ndS = \nabla \cdot vdxdydz$ 相当于闭合面的穿透对应到三维的传统

# Stokes' Theorem 斯托克斯公式

哦哦所以所有斯托克都可以变成div curl()=0-一个平面的积分  $v\cdot dr=\nabla\times v\cdot ndS$  相当于对于一个面的旋转量对称到包围线的点击右手定则