# Actividad 3 - Splunk

# Módulo 3: Gestión de incidentes

Diego Mucci

21/05/2024

Seguridad Informática

#### Actividad 3 - Splunk

Splunk es una plataforma avanzada de software diseñada para buscar, monitorizar y analizar datos generados por máquinas en tiempo real. Se especializa en gestionar grandes volúmenes de datos provenientes de diversas fuentes, como registros de aplicaciones, sistemas, dispositivos de red y sensores IoT. Utiliza un lenguaje de búsqueda propio llamado SPL (Search Processing Language) que permite a los usuarios extraer información valiosa y visualizarla mediante gráficos, tablas y dashboards personalizados.

El propósito principal de Splunk es ayudar a las organizaciones a convertir datos complejos y desestructurados en información accionable. Facilita la detección de problemas de rendimiento, la supervisión de seguridad, la auditoría de cumplimiento y la obtención de insights operacionales. Al permitir una visión completa y en tiempo real de la infraestructura tecnológica, Splunk es una herramienta esencial para administradores de sistemas, analistas de seguridad y profesionales de TI en general, mejorando la eficiencia operativa y la capacidad de respuesta ante incidentes.

Splunk no es exclusivamente un SIEM (Security Information and Event Management), pero sí puede funcionar como tal. Originalmente, Splunk fue desarrollado como una plataforma de búsqueda y análisis de datos generados por máquinas, enfocándose en la gestión de grandes volúmenes de datos y la obtención de información operativa a partir de ellos.

Sin embargo, Splunk ha ampliado su funcionalidad y, con aplicaciones y módulos específicos, puede ser utilizado como un SIEM. Al integrar capacidades de recopilación, análisis y correlación de eventos de seguridad en tiempo real, Splunk permite a las organizaciones detectar, investigar y responder a amenazas de seguridad de manera eficaz. Esto lo convierte en una herramienta muy versátil que, con las configuraciones y complementos adecuados, puede cumplir con las funciones de un SIEM tradicional, ofreciendo una visión integral de la seguridad y el cumplimiento normativo dentro de una infraestructura tecnológica.

# Actividad: Implementación de Splunk en Entorno Local

#### Objetivo:

Los alumnos instalarán Splunk en un entorno local, desplegarán Sysmon en una máquina virtual Windows, y configurarán Splunk para recibir y analizar eventos de seguridad. Documentarán el proceso con capturas de pantalla y generarán eventos de seguridad para verificar la correcta configuración y funcionamiento.

#### **Requisitos:**

• Acceso a una máquina virtual o física para instalar Splunk (Virtual-Kali)

- Acceso a una máquina virtual Windows para instalar Sysmon
- Cuenta en Splunk para descargar el software
- Acceso a internet para descargar instaladores y actualizaciones

#### Pasos a seguir:

# 1. Instalación de Splunk en Entorno Local

# - Descarga de Splunk:

- Accede al sitio web de Splunk y crea una cuenta (si no tienes una).
- Descarga la versión gratuita de Splunk para tu sistema operativo (Windows/Linux/Mac).

#### - Instalación de Splunk:

- Sigue las instrucciones de instalación específicas para tu sistema operativo.
- Durante la instalación, configura un nombre de usuario y una contraseña para el acceso al dashboard de Splunk.

#### - Inicio de Splunk:

• Inicia el servicio de Splunk y accede al dashboard a través de tu navegador web (por defecto en http://localhost:8000).

# 2. Instalación y Configuración de Sysmon en Máquina Windows

# - Descarga de Sysmon:

• Descarga Sysmon desde el sitio web de Microsoft Sysinternals.

# - Instalación de Sysmon:

- Abre una consola de comandos con privilegios de administrador.
- Instala Sysmon utilizando el comando.

#### - Verificación de Instalación:

 Verifica que Sysmon está funcionando y generando eventos en el visor de eventos de Windows.

# 3. Configuración de Splunk para Recibir Eventos de Sysmon

# - Configuración de Data Inputs en Splunk:

- Desde el dashboard de Splunk, navega a "Settings" > "Data Inputs" > "Local Event Log Collection".
- Configura Splunk para recibir eventos de los logs generados por Sysmon (normalmente bajo "Microsoft-Windows-Sysmon/Operational").

# - Verificación de Recepción de Eventos:

• Asegúrate de que Splunk está recibiendo los eventos de Sysmon correctamente revisando los índices de datos en el dashboard de Splunk.

# 4. Generación de Eventos de Seguridad

#### - Máquina Windows:

- Genera varios intentos de inicio de sesión fallidos.
- Ejecuta varias aplicaciones, para visualizar los eventos de apertura de aplicación.

# 5. Análisis de Eventos en Splunk

#### - Creación de Búsquedas y Alertas:

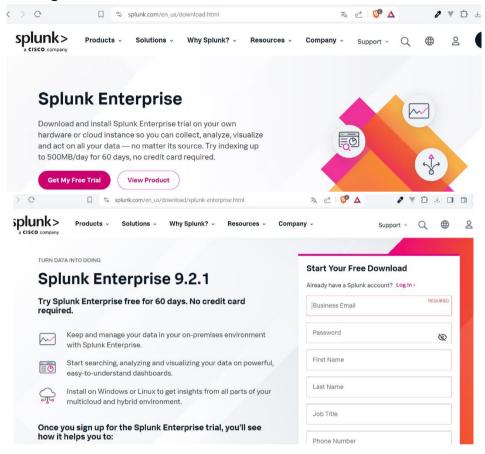
- Utiliza el lenguaje de búsqueda de Splunk (SPL) para crear consultas que identifiquen eventos específicos de Sysmon.
- Configura una alerta en Splunk para identificar la apertura de aplicaciones concretas.

#### 6. Documentación del Proceso

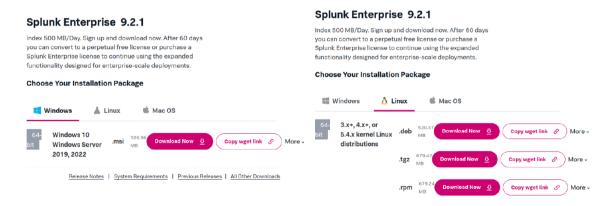
- Compila todas las capturas de pantalla en un documento.
- Redacta una breve descripción para cada paso, explicando el proceso seguido y los resultados obtenidos.
- Asegúrate de incluir cualquier problema encontrado y cómo se resolvió.

#### 1. Instalación de Splunk en Entorno Local

Nos descargamos el programa desde la página oficial, pero primero para ello nos deberemos registrar:



Después de esto, se nos enviará un correo de verificación. Una vez verificada la cuenta podemos optar por descargamos la instalación para Windows, Linux o Mac OS.



Nos descargaremos la versión tanto para Windows como para Linux. Para Linux seleccionaremos la opción Linux.deb que es compatible con nuestro Kali Linux.

En nuestro Kali Linux, nos dirigimos a la carpeta *Downloads*, para observar que se haya descargado correctamente el archivo e instalamos Splunk ejecutando el comando "dpkg -i + nombre del archivo":

```
Crost&labl.)=[/hose/kali/Downloads]
ZaP_2_14_0_unix.sh coreculeset sunrillibding-vio.it-0-gtabbd7/Lier.gz snortl-snortl-3.1.81.6-0-ge72126f tor.gz snortl-snortl-auto-1.1.83.6-0-gb81224.tur.gz snort_user.pdf splumi-9.2.1-78802f8babb-linux-2.6-amd64.deb

Selecting previously unselected package splumi.

(Reading database ... 394356 files and directories currently installed.)

Preparing to unpack splumi-9.2.1-78803f8baabb-linux-2.6-amd64.deb ...

Umpacking splumk (9.2.1-78803f8baabb-linux-2.6-amd64.deb ...

Umpacking splumk (9.2.1-78803f8baabb-linux-2.6-amd64.deb ...

Umpacking splumk (9.2.1-78803f8baabb-linux-2.6-amd64.deb ...
```

Después, vamos al directorio /opt/splunk creado recientemente y accedemos a la carpeta bin para ver si todos los archivos han sido instalados correctamente:

```
constitution of the policy of
```

Iniciamos splunk ejecutando el comando "./splunk start –accept-license":

Ponemos el nombre del usuario y la contraseña que deseemos a Splunk y nos lo apuntamos en un lugar seguro para recordarlo posteriormente.

Al finalizar la ejecución del comando anterior, nos saldrá esta url, que debemos pegar en nuestro navegador web para acceder al dashboard.



Ahora vamos a nuestra máquina virtual Windows 10 y nos aseguramos de que ambas máquinas estén en la misma red:

```
)-[/opt/splunk/bin]
br-729cb46222df: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
         inet 172.18.0.1 netmask 255.255.0.0 broadcast 172.18.255.255
inet6 fe80::42:51ff:fe55:b13c prefixlen 64 scopeid 0×20<link>
          ether 02:42:51:55:b1:3c txqueuelen 0 (Ethernet)
          RX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
          RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
          TX packets 13 bytes 2276 (2.2 KiB)
          TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
docker0: flags=4163<UP, BROADCAST, RUNNING, MULTICAST> mtu 1500
          inet 172.17.0.1 netmask 255.255.0.0 broadcast 172.17.255.255
          inet6 fe80::42:65ff:fe23:385 prefixlen 64 scopeid 0×20<link>ether 02:42:65:23:03:85 txqueuelen 0 (Ethernet)
          RX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
          RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 13 bytes 2276 (2.2 KiB)
          TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
eth0: flags=4419<UP,BROADCAST,RUNNING,PROMISC,MULTICAST>
          inet 192.168.1.133 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.1.255
          inet6 fe80::e76f:715e:3495:83af prefixlen 64 scopeid 0×20<link> ether 08:00:27:c4:a0:a1 txqueuelen 1000 (Ethernet) RX packets 891225 bytes 1268378315 (1.1 GiB) RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0 TX packets 33698 bytes 3113315 (2.9 MiB)
          TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

Vemos que la IP de nuestra máquina virtual Windows 10 es 192.168.1.135 y la IP de nuestra máquina virtual Kali Linux es 192.168.1.133, por lo tanto, están en la misma red.

Haremos *ping* de una máquina a la otra para asegurarnos de que exista la comunicación entre ambas. Primero hacemos de nuestra máquina Kali a Windows 10:

```
(root@ Hali)-[/opt/splunk/bin]
ping 192.168.1.135
PING 192.168.1.135 (192.168.1.135) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.1.135: icmp_seq=1 ttl=128 time=3.70 ms
64 bytes from 192.168.1.135: icmp_seq=2 ttl=128 time=1.28 ms
64 bytes from 192.168.1.135: icmp_seq=3 ttl=128 time=1.19 ms
64 bytes from 192.168.1.135: icmp_seq=4 ttl=128 time=5.67 ms
64 bytes from 192.168.1.135: icmp_seq=5 ttl=128 time=1.88 ms
64 bytes from 192.168.1.135: icmp_seq=6 ttl=128 time=1.65 ms
64 bytes from 192.168.1.135: icmp_seq=7 ttl=128 time=2.06 ms
64 bytes from 192.168.1.135: icmp_seq=8 ttl=128 time=1.61 ms
64 bytes from 192.168.1.135: icmp_seq=8 ttl=128 time=2.16 ms
64 bytes from 192.168.1.135: icmp_seq=9 ttl=128 time=2.16 ms
64 bytes from 192.168.1.135: icmp_seq=10 ttl=128 time=2.74 ms
72
zsh: suspended ping 192.168.1.135
```

Y ahora hacemos ping de nuestra máquina virtual Windows 10 a Kali:

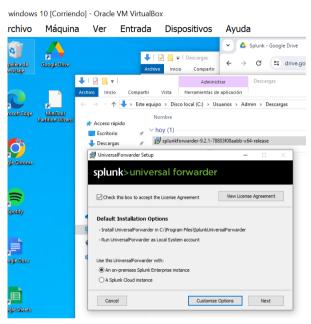
```
Adaptador de Ethernet Ethernet:

Sufijo DNS específico para la conexión. .:
Vínculo: dirección IPv6 local. . .: fe80::3ab3:57d0:210e:f459%3
Dirección IPv4 de configuración automática: 169.254.114.31
Máscara de subred . . . . . . . . . . . .: 255.255.0.0
Puerta de enlace predeterminada . . . .:
C:\Users\Admin>ping 192.168.1.133

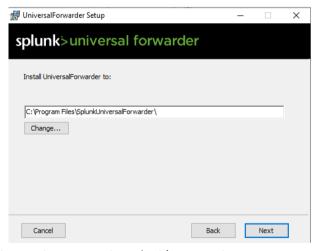
Haciendo ping a 192.168.1.133 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.1.133: bytes=32 tiempo=2ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.1.133: bytes=32 tiempo<1m TTL=64
Respuesta desde 192.168.1.133: bytes=32 tiempo=2ms TTL=64
Estadísticas de ping para 192.168.1.133:
Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
(0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
Mínimo = 0ms, Máximo = 2ms, Media = 1ms
```

*Ping* ejecutado correctamente en ambas máquinas, por lo tanto, podemos decir que la conectividad entre ambas es correcta.

Ahora en nuestra máquina virtual Windows 10 nos descargamos la versión *Splunk Uniersal Forwarder* más reciente desde la página oficial y procedemos a su instalación:



Seleccionamos la casilla de arriba y presionamos en *Customize Options*:



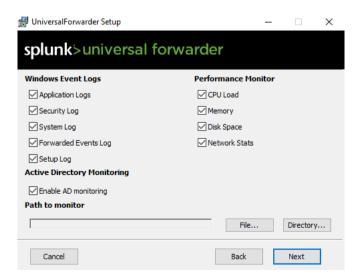
Seleccionamos el directorio para su instalación y presionamos Next:



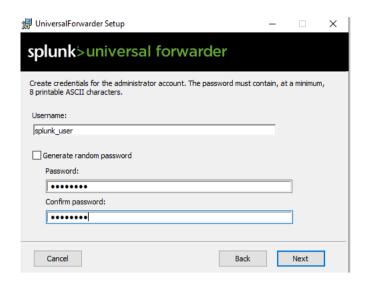
En este paso no es necesario rellenar ninguna casilla, así que presionamos Next:

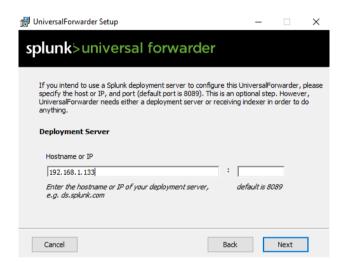


Seleccionamos la opción Local System y presionamos Next:

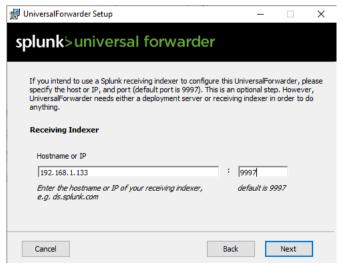


Seleccionamos todo y le damos a *Next* para crear las credenciales para la cuenta de administrador:

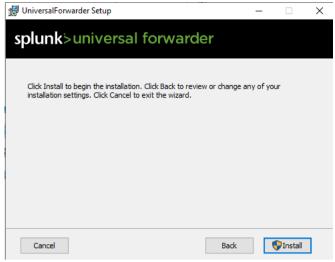




Escribimos la IP de nuestro Kali, la cual es 192.168.1.133, sin especificar el puerto, ya que obtiene el 8089 por defecto.



Aquí volvemos a escribir la IP de nuestro Kali y especificamos el puerto para evitar posibles problemas.

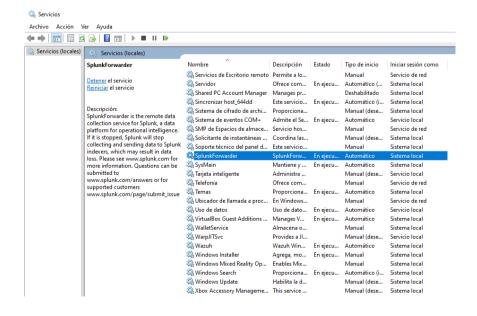


Le damos a Install.



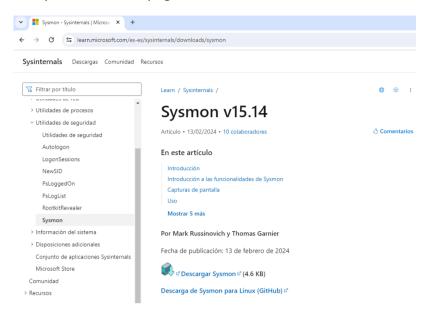
Instalado correctamente, presionamos Finish.

Ahora, nos dirigimos a Servicios para comprobar que se haya instalado correctamente:

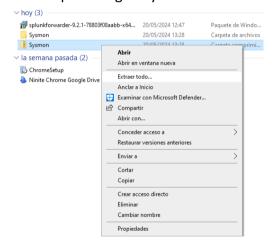


# 2. Instalación y Configuración de Sysmon en Máquina Windows

Nos descargamos Sysmon desde la página oficial:



Descomprimimos el archivo zip descargado y extraemos los ficheros:



El comando que debemos utilizar para su instalación es "sysmon64 -i -n -h md5 -accepteula":

```
C:\Users\Admin\Downloads\Sysmon>sysmon64 -i -n -h md5 -accepteula

System Monitor v15.14 - System activity monitor

By Mark Russinovich and Thomas Garnier

Copyright (C) 2014-2024 Microsoft Corporation

Using libxml2. libxml2 is Copyright (C) 1998-2012 Daniel Veillard. All Rights Reserved

Sysinternals - www.sysinternals.com

Sysmon64 installed.

SysmonDrv installed.

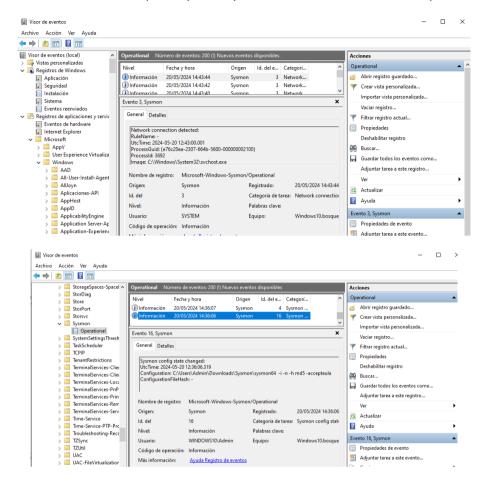
Starting SysmonDrv.

SysmonDrv started.

Starting Sysmon64..

Sysmon64 started.
```

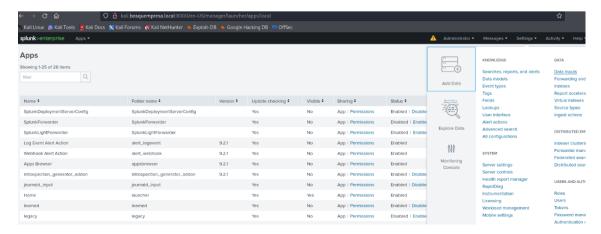
Para verificar que Sysmon está funcionando y generando eventos en el visor de eventos de Windows, nos iremos al a carpeta Registro de aplicaciones y servicios → Microsoft → Windows. Buscaremos la carpeta Sysmon y seleccionaremos el fichero *Operational*:



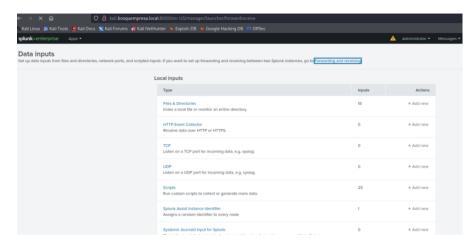
Aquí dentro podemos ver los eventos que se están generando. Por ejemplo, el que está seleccionado es el primer evento que se ha generado, llamado evento de configuración y corresponde a la ejecución del comando para su instalación.

#### 3. Configuración de Splunk para Recibir Eventos de Sysmon

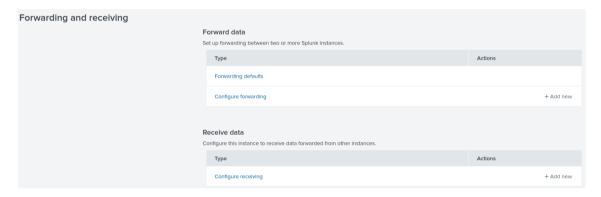
Nos dirigimos a *Settings* → *Data Inputs*:



# Clicamos en Forwarding and receiving:



# Clicamos en +Add new de Configure receiving:

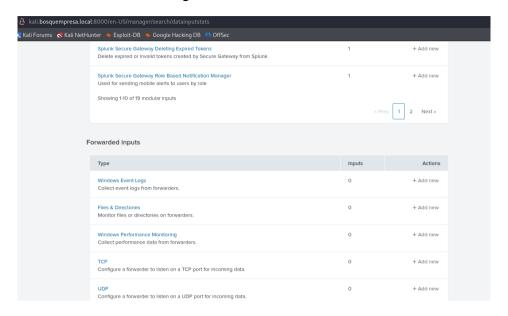


# Añadimos el puerto 9997 y guardamos:

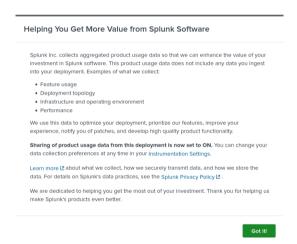


Ahora en la consola de Kali ejecutamos el comando "Isof -i:9997" para comprobar que exista la escucha con dicho puerto:

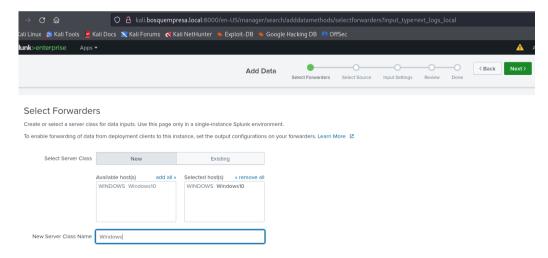
Nos dirigimos nuevamente a Settings → Data Inputs → Forwarded Inputs y clicamos en +Add new de Windows Events Logs:



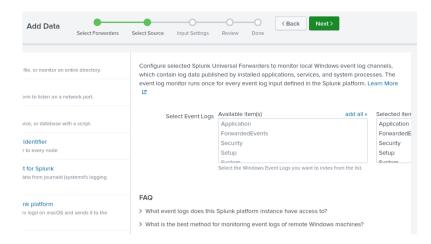
#### Clicamos en Got it:



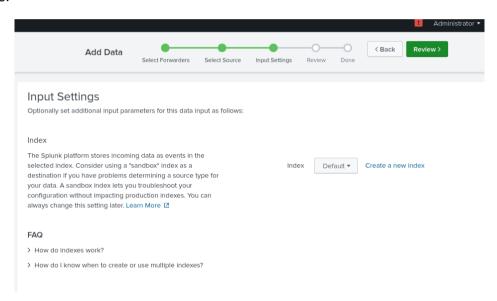
Añadimos WINDOWS W10 clicando en *add all* y le ponemos el nombre de Windows al *New Server Class Name*. Pasamos al siguiente paso clicando en *Next*:



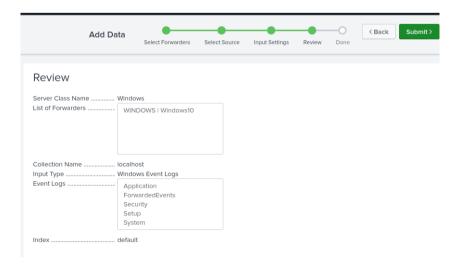
Añadimos todo con add all y seguimos al siguiente paso con Next:



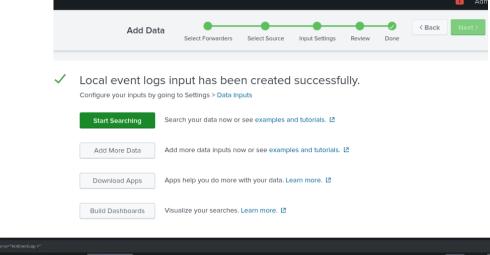
Seguimos al siguiente paso clicando en *Review*, ya que no es necesario crear un nuevo índice:

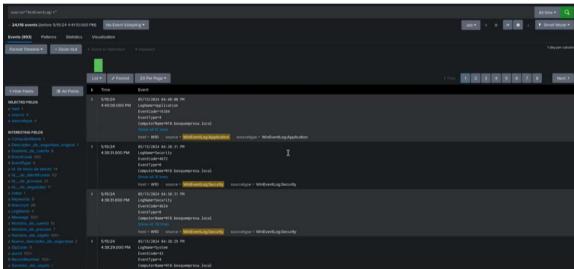


# Por último, clicamos en Submit:

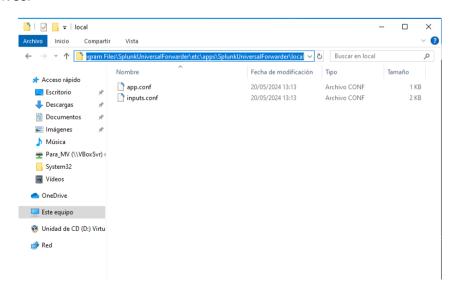


Ahora, le damos a *Start Searching* para empezar a ver todos los eventos en el *Dashboard*:





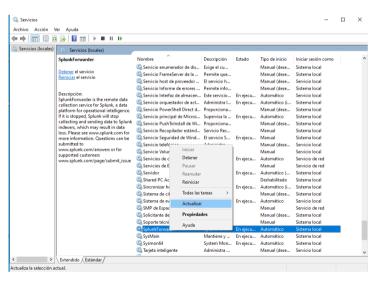
En Windows 10 de la máquina virtual vamos al directorio C:\Program Files\SplunkUniversalForwarder\etc\apps\SplunkUniversalForwarder\local y veremos dos archivos:



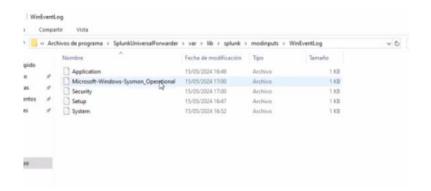
Abrimos el archivo inputs.conf y añadimos el siguiente código:

```
*inputs: Bloc de notas
 Archivo Edición Formato Ver Ayuda
start_from = oldest
[WinEventLog://System]
checkpointInterval = 5
current_only = 0
disabled = 0
start_from = oldest
[WinEventLog://ForwardedEvents]
checkpointInterval = 5
current only = 0
disabled = 0
start_from = oldest
[WinEventLog://Setup]
checkpointInterval = 5
current_only = 0
disabled = 0
start_from = oldest
  WinEventLog://Microsoft-Windows-Sysmon/Operational]
neckpointInterval = 5
nrent_only = 0
sabled = 0
saterial = 5
 tart from = oldest
```

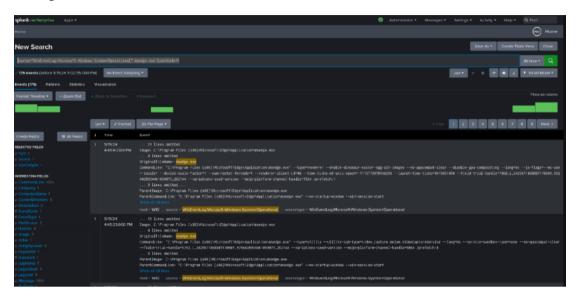
Ahora, en Windows 10 de la máquina virtual, vamos a Servicios y buscamos *SysmonForwarder*, clic derecho, actualizar:



Comprobamos que haya creado correctamente el servicio del paso anterior, para ello iremos al directorio: C:\Program Files\SplunkUniversalForwarder\var\lib\splunk\modinputs\WinEventLog



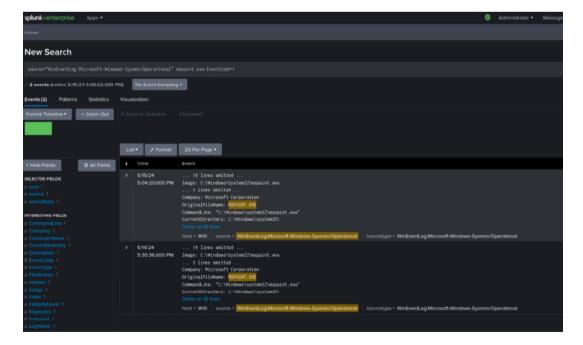
Nos aseguramos de que Splunk está recibiendo los eventos de Sysmon correctamente revisando los índices de datos en el dashboard de Splunk mediante el comando: source="WinEventLog:Microsoft-Windows-Sysmon\_Operational" msedge.exe EventCode=1



# 4. Generación de Eventos de Seguridad

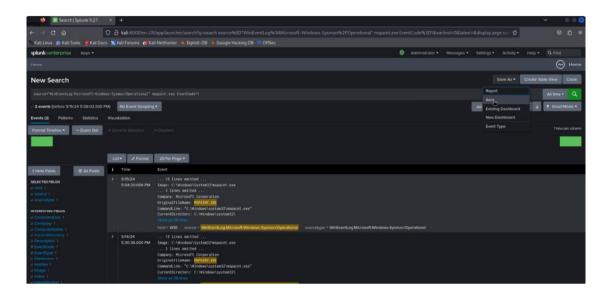
En Windows 10 de VirtualBox ejecutamos Paint para así generar logs, los cuales luego buscaremos en Splunk mediante el

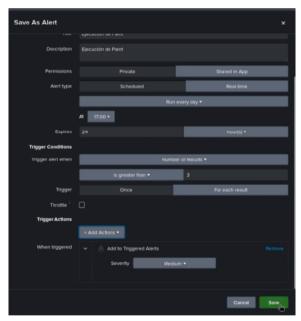
comando: source="WinEventLog:Microsoft-Windows-Sysmon/Operational" mspaint.exe EventCode=1



# 5. Análisis de Eventos en Splunk

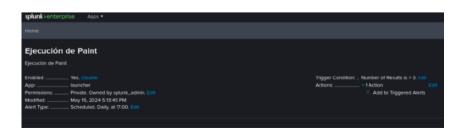
Podemos configurar alertas para identificar la apertura de aplicaciones concretas. Para ello iremos a la pestaña *Save As* y clicamos en *Alert*:





Añadimos una acción indispensable y le damos a guardar.

Seguidamente nos saldrán los detalles de la alerta creada y cuando se produzca la alerta recibiremos un mensaje.



Buen trabajo!!!!