MANUAL DE USUARIO

PROYECTO FINAL

Nombre: Dany Noé de Léon Santizo

REQUERIMIENTOS:

- Procesador Pentium o superior
- Mínimo 2GB de ram
- Windows XP o superior, Linux o MacOs
- Resolución gráfica mínima 800*600
- Java: 17 o superior

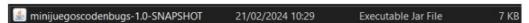
Paso 1. Para iniciar el juego ubicamos la carpeta en la que se encuentra el archivo .jar y así copiar la dirección para posteriormente agregarla a la terminal y ejecutarlo.



Paso 2. Copiamos el path del archivo en donde se encuentra el documento para pegar en la terminal.

C:\Users\Ludvi\Documents\VSCode\IPC1\Introdomainmodel\practicalabipc1\minijuegoscodenbugs\target

Paso 3. Nombre de archivo .jar a buscar ejecutar en la terminal.



Paso 4. Abrimos la terminal y pegamos la ubicación que anteriormente copiamos del Paso 3 con el siguiente comando y presionamos enter (Recuerde que la ubicación puede cambiar con respecto a donde tenga guardado el archivo): **Cd** (Ubicación del archivo).

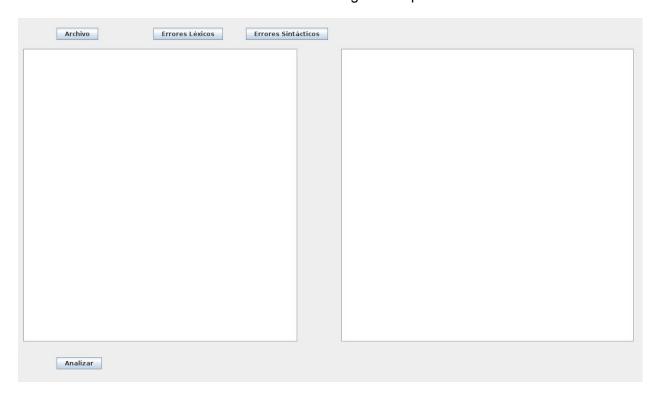
Paso 5. Escribimos el comando Dir o Ls para mostrar los archivos que contiene la carpeta.

```
A - \( \Delta \) \
```

Paso 6. Procedemos a ejecutar el archivo .jar con el comando: java – jar (Nombre completo del archivo .jar)

(Recuerde que debe tener instalado desde un prinicpio Java JRE).

El menú inicial tiene la siguiente apariencia



El recuadro superior izquierdo es el lugar en donde ingresaremos el código que analizaremos. El superior derecho es en donde aparecerá el código con colores.

Una vez hayamos ingresado el código a procesar presionaremos el botón:



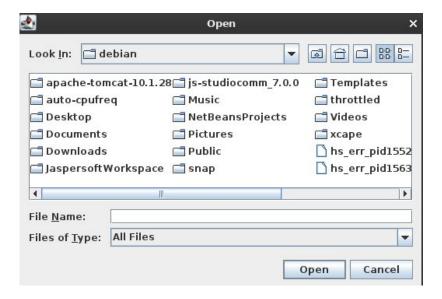
Esto analizará el texto y le agregará el color correspondiente en el recuadro de la derecha

```
|1| INSERT INTO empleados (nombre, puesto, salario, fecha_contratacion, |2| departamento_id, email)
|3| VALUES ('Juan Pérez', 'Ingeniero', 3500.50, '2024-01-15' < '2024-01-11', |4| 2, 'juan.perez@empresa.com');
|5| INSERT INTO empleados (nombre, puesto, salario, fecha_contratacion, |6| departamento_id, email)
|7| VALUES
|8| ('Ana Gómez', 'Gerente', 6000.00 + 1000, '2023-11-20', 1, |9| 'ana.gomez@empresa.com'), |10| ('Carlos Rodríguez', 'Analista', 2800.75 < 8000, '2023-12-01', 3, |11| 'carlos.rodríguez@empresa.com'); |12| INSERT INTO empleados (nombre, email) | |13| VALUES ('Luis Martinez', 'luis.martinez@empresa.com');
```

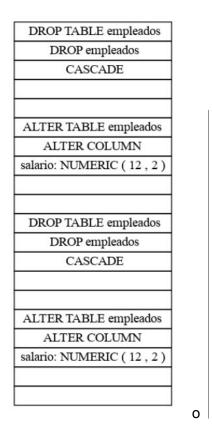
En la parte superior tendremos lo siguiente botones

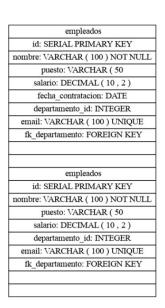


El primer botón nos permite el contenido de un archivo



El segundo botón nos permite generar un gráfico con GraphViz con el siguiente formato





El 3er y 4to botón nos muestran los elementos errore lexicos y sintácticos con el siguiente formato:

Token	Línea	Columna	Descripción	
<>	1	3	Token no reconocido	
?	4	5	Carácter no reconocido	
TBL	7	8	Token no reconocido	

Token	Tipo Token	Línea	Columna	Descripción
<	Racional	1	3	Se esperaba un token <entero></entero>
nombre	Identificador	4	5	Secuencia de token invalida
TBL	Identificador	7	8	Secuencia de token invalida

El último botón nos muestra otros reportes de la siguiente manera

TABLAS ENCONTRADASSe encontraron "3" tablas DESCRIPCIÓN: Tabla en la fila: "1" y en la columna: "1" Tabla en la fila: "5" y en la columna: "1" Tabla en la fila: "12" y en la columna: "1"
Tablas modificadas y el tipo de modificación DESCRIPCION:
Número de operación por sección Total Elementos: CREATE:0 DELETE:0 UPDATE:0 SELECT:0 ALTER:0